

Metody odwzorowania

Rzutowanie środkowe - narzucona baza(rzutnia i kierunek)

- { Ukośne
- { Prostokątne(jeżeli kąt między kierunkiem i rzutnią wynosi 90 stopni)

Rzutowanie środkowe - narzucona baza(rzutnia i punkt)

- { Rzuty aksonometryczne – są raczej poglądowe
- { Rzuty Monge'a – rzuty prostokątne na dwie lub więcej rzutni
- { Rzuty cechowane – służą do ukazania ukształtowania terenu
- { Perspektywa – opiera się na rzutowaniu środkowym