Rzuty Monge'a

Układ odniesienia

- π_1 rzutnia pozioma
- π_2 rzutnia pionowa
- ullet π_1 prostopadłe do π_2 , a ich wspólna krawędź to oś rzutów x
- k_1, k_2 kierunki prostopadłe do odpowiednich płaszczyzn

Rzut punktu A

- ullet A' rzut punktu A na płaszczyznę poziomą
- ullet A'' rzut punktu A na płaszczyznę pionową
- wysokość punktu odległość punktu od rzutni poziomej czyli od A' (ujemna gdy jest w A w trzeciej lub czwartej ćwiartce)
- głębokość punktu odległość punktu od rzutni pionowej czyli od A'' (ujemna gdy jest w A w drugiej lub trzeciej ćwiartce)
- Dla wygody odczytu rysunek kończy się, obracając płaszczyznę poziomą o 90 stopni tak aby tworzyła ona jedną płaszczyznę z płaszczyzną pionową

Odwzorowanie prostej

Aby odwzorować prostą, wystarczy odwzorować jej 2 różne punkty Dwa rzuty prostokątne m' i m'' jednoznacznie określają położenie prostej m w układzie odniesienia a wiec stanowią jej obraz (za wyjątkiem prostych prostopadłych do osi rzutów x) Gdy prosta jest prostopadła do osi rzutów x, to korzystamy z trzeciej płaszczyzny

Szczególne położenia prostych

- prosta pozioma (p) wszystkie jej punkty mają taką samą wysokość
- prosta czołowa (c) wszystkie jej punkty mają taką samą głębokość
- ullet prosta pionowa (l) wszystkie jej punkty są prostopadłe do rzutni π_1
- ullet prosta celowa (n) wszystkie jej punkty są prostopadłe do rzutni π_2
- | prosta równoległa do osi rzutów x (m) $n\perp x\wedge m||\pi_1\wedge m||\pi_2\wedge m\perp\pi_3$

Odwzorowanie płaszczyzny

Odwzorowanie płaszczyzny sprowadza się do odwzorowania elementów które tą płaszczyznę jednoznacznie określają

Układy odwzorowania

- trzy nie współ-liniowe punkty
- dwie proste przecinające się
- dwie proste równoległe
- prosta i punkt który na niej nie leży

Szczególne położenia płaszczyzn

Wyróżniamy 5 płaszczyzn w położeniach szczególnych:

- 1. pozioma $\alpha || \pi_1$
- 2. czołowa $\alpha || \pi_2$
- 3. podwójnie rzutująca $\alpha \perp \pi_1 \wedge \alpha \perp \pi_2$
- 4. pionowo rzutująca -
- 5. poziomo rzutująca -

Płaszczyzny szczególne za wyjątkiem trzeciej, rzutują się jednym punktem.