
<Company Name>

<Nome do Projeto>
Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

[Nota: O gabarito a seguir é fornecido para utilização com o Rational Unified Process. O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]

[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um segundo plano cinza quando selecionados), selecione File>Properties e substitua os campos Title, Subject e Company pelas informações apropriadas para este documento. Depois de fechar o diálogo, os campos automáticos podem ser atualizados no documento inteiro, selecionando Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressionando F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Esse procedimento deverá ser executado separadamente para os Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e do conteúdo dos campos. Consulte a Ajuda do Word para obter informações adicionais sobre como trabalhar com campos.]

| | |
|--------------------------------------|------------------|
| <Nome do Projeto> | Versão: <1.0> |
| Documento de Arquitetura de Software | Data: <dd/mm/aa> |
| <identificador do documento> | |

Histórico da Revisão

| Data | Versão | Descrição | Autor |
|------------|--------|------------|--------|
| <dd/mm/aa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|--------------------------------------|-------------------|
| <Nome do Projeto> | Versão: <1.0> |
| Documento de Arquitetura de Software | Data: <dd/mmm/aa> |
| <identificador do documento> | |

Índice

| | | |
|-----|---|---|
| 1. | Introdução | 4 |
| 1.1 | Objetivo | 4 |
| 1.2 | Escopo | 4 |
| 1.3 | Definições, Acrônimos e Abreviações | 4 |
| 1.4 | Referências | 4 |
| 1.5 | Visão Geral | 4 |
| 2. | Representação Arquitetural | 4 |
| 3. | Restrições e Metas Arquiteturais | 4 |
| 4. | Visão de Casos de Uso | 5 |
| 5. | Visão Lógica | 5 |
| 5.1 | Visão Geral | 5 |
| 5.2 | Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura | 5 |
| 5.3 | Realizações de Casos de Uso | 5 |
| 6. | Visão de Processos | 5 |
| 7. | Visualização da Implementação | 5 |
| 8. | Visão da Implementação | 5 |
| 8.1 | Visão Geral | 5 |
| 8.2 | Camadas | 6 |
| 9. | Visão de Dados (opcional) | 6 |
| 10. | Tamanho e Desempenho | 6 |
| 11. | Qualidade | 6 |

| | |
|--------------------------------------|-------------------|
| <Nome do Projeto> | Versão: <1.0> |
| Documento de Arquitetura de Software | Data: <dd/mmm/aa> |
| <identificador do documento> | |

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

*[A introdução do **Documento de Arquitetura de Software** fornece uma visão geral de todo o **Documento de Arquitetura de Software**. Ela inclui a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral do **Documento de Arquitetura de Software**.]*

1.1 Objetivo

Este documento fornece uma visão arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões de arquitetura para representar diferentes aspectos do sistema. Ele pretende capturar e transmitir as decisões arquiteturas significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

*[Esta seção define a função ou finalidade do **Documento de Arquitetura de Software**, na documentação completa do projeto e descreve resumidamente a estrutura do documento. O público-alvo do documento é identificado com uma indicação de como deve utilizá-lo.]*

1.2 Escopo

[Faça uma breve descrição da aplicação do Documento de Arquitetura de Software; o quê é afetado ou influenciado por este documento.]

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

*[Esta subseção fornece as definições de todos os termos, os acrônimos e as abreviações necessários para a interpretação apropriada do **Documento de Arquitetura de Software**. Essas informações podem ser fornecidas em relação ao Glossário do projeto.]*

1.4 Referências

*[Esta subseção fornece uma lista completa de todos os documentos mencionados em outra parte do **Documento de Arquitetura de Software**. Identifique cada documento pelo seguinte: título, número do relatório (se for o caso), data e organização responsável pela publicação. Especifique as origens a partir das quais as referências podem ser obtidas. Essas informações podem ser fornecidas por um anexo ou outro documento.]*

1.5 Visão Geral

*[Esta subseção descreve o que o restante do **Documento de Arquitetura de Software** contém e explica como o **Documento de Arquitetura de Software** é organizado.]*

2. Representação Arquitetural

*[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Dos **Casos de Uso, Implementação, Processo, Lógica e Visualizações de Implementação**, ela enumera as visualizações necessárias e, para cada uma, explica que tipos de elementos de modelos a mesma contém.]*

3. Restrições e Metas Arquiteturais

[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis, como design e estratégia de implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura de equipe, planejamento, códigos de legado e assim por diante.]

| | |
|--------------------------------------|-------------------|
| <Nome do Projeto> | Versão: <1.0> |
| Documento de Arquitetura de Software | Data: <dd/mmm/aa> |
| <identificador do documento> | |

4. Visão de Casos de Uso

[Esta seção lista os casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso se eles representam alguma funcionalidade central significativa do sistema final ou se têm uma ampla cobertura arquitetural—se eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou se enfatizam ou ilustram um ponto frágil específico da arquitetura.]

5. Visão Lógica

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Você deve apresentar as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descrever suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

5.1 Visão Geral

[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.]

[Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]

5.3 Realizações de Casos de Uso

[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]

6. Visão de Processos

[Esta seção descreve a decomposição do sistema em processos leves (encadeamentos simples de controle) e processos pesados (agrupamentos de processos leves). Organize a seção em grupos de processos que se comunicam ou interagem. Descreva os modos principais de comunicação entre processos, como transmissão de mensagens e interrupções.]

7. Visualização da Implementação

*[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) Inclui também um mapeamento dos processos da **Visualização do Processo** sobre os nós físicos.]*

8. Visão da Implementação

[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]

8.1 Visão Geral

[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes]

| | |
|--------------------------------------|-------------------|
| <Nome do Projeto> | Versão: <1.0> |
| Documento de Arquitetura de Software | Data: <dd/mmm/aa> |
| <identificador do documento> | |

que mostre os relacionamentos entre as camadas.]

8.2 Camadas

[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]

9. Visão de Dados (opcional)

[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]

10. Tamanho e Desempenho

[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]

11. Qualidade

[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: capacidade de extensão, credibilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]