

HAN YU 

Interface & Interaction Designer

portfolio <https://portfolio.otakugard.moe>
mailto hanyu@ntut.edu.tw
mobile +86-18576762264 (WeChat)

Education

National Taipei University of Technology
B.E in Interaction Design, 2019

Shenzhen Polytechnic
Diploma, Digital Publishing, 2017

Works

Tokimi Digital Technology
Web Design, 2018

User experience and user interface graphic design for a blockchain based card collection game. Focuses on in-game cards indexing & avoiding misactions. (Taipei)

Network Operations Center (NOC), SZMC
Signs and Services Design, 2017

Implemented design for the route map for phase 4, and focuses on interview & survey for passenger friendly signs in a mega station connected 4 metro lines. (Shenzhen)

Side-Project

@MojiSanpo
Instagram Media Project, Current

A CJK public designs and typeface/typesetting elements collate and criticize project.

Skills

User Interface Design
XR Interactions
Infographics/Typesetting
Unity3D (C#)
Web Design (html/sass/js)
zh-cn/tw/hk L10n



Portfolio

韩 彧 

界面与交互设计师

作品集 <https://portfolio.otakugard.moe>
邮 箱 hanyu@ntut.edu.tw
电 话 +86-18576762264 (微信同)

学 历

国立台北科技大学
互动设计工学士，2019

深圳职业技术学院
电子出版技术，2017

服务经历

Tokimi Digital Technology
网页设计，2018

为团队区块链收集游戏进行交互与界面视觉设计，着重于防止加密卡牌交易中出现误操作与卡片索引管理。（台北）

深圳地铁线网中心
标识系统与服务设计，2017

参与四期线网线路图信息架构设计，对四线大型换乘站的导向设计进行观察记录并进行乘客访谈与问卷调研，设计完善对乘客友好的导向标识，重新绘制规范手册并投用。（深圳）

业余项目

文字散步
Instagram 媒体运营计划，进行中

一个收集与批评汉字文化圈公共设计中字体、排版与视觉元素的媒体运营计划。

专业能力

用户界面设计
跨现实 (XR) 交互设计
信息图与排版设计
Unity3D (C#)
网站设计 (html/sass/js)
两岸三地本地化



作品集