

Proyecto del juego de la vida – Manual de Usuario

Universidad Tecnológica Ecotec

Tiffany Andrea Jordán Uquillas

Programación I

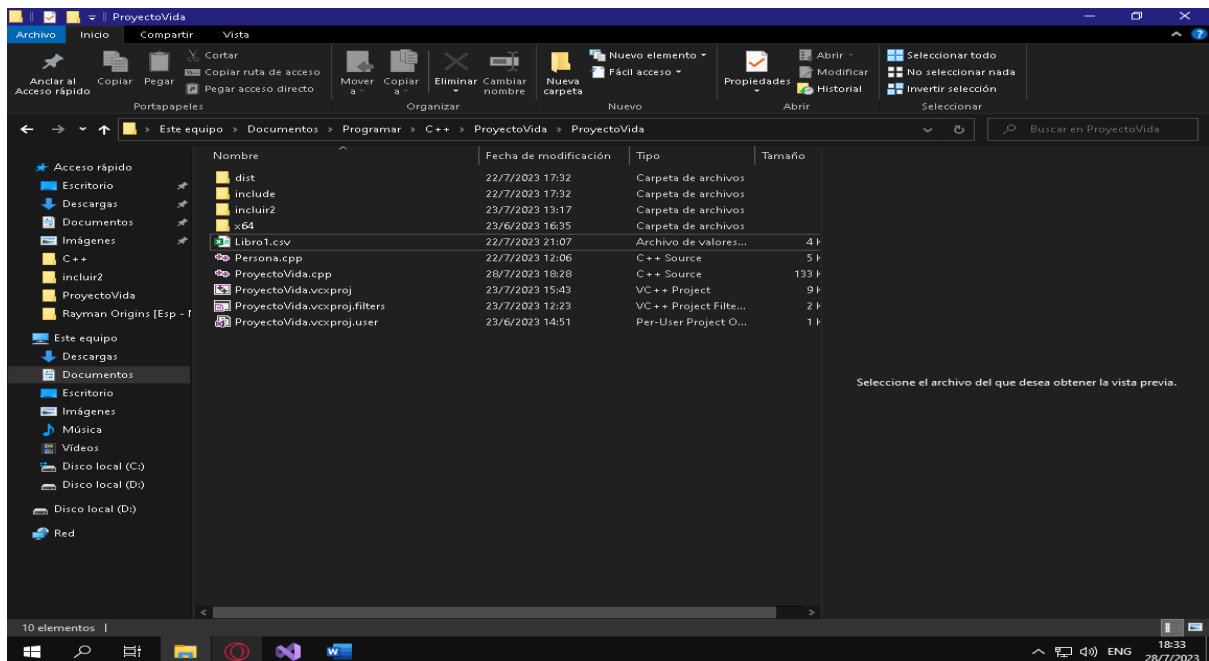
Ing. Luis Espinoza

28 de julio del 2023

Índice

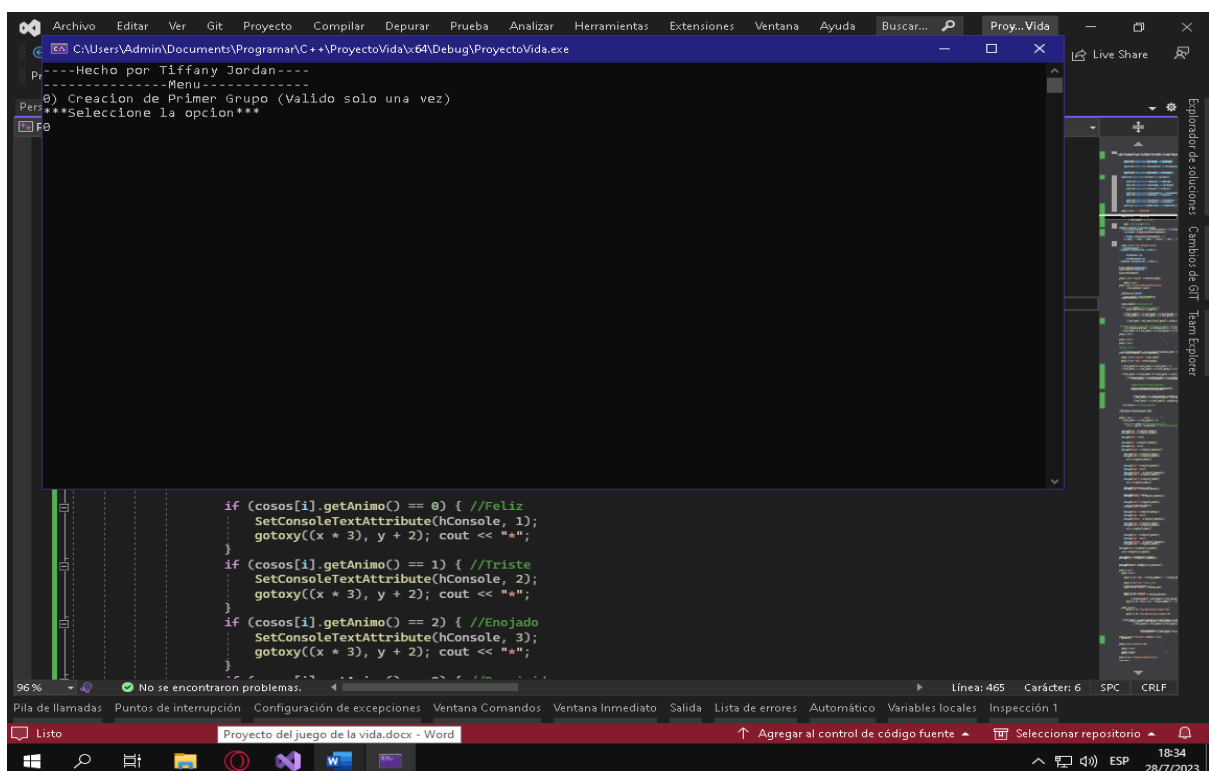
Carpeta del proyecto	1
Menú de Inicio	1
Pantalla inicial.....	2
Opción 1: Generar parejas.....	3
Comprobación	3
Opción 2: Generar hijos	4
Comprobación	5
Opción 3: Enfermedad covid	5
Opción 4: Destrucción global	7
Opción 5: Lucha del más fuerte	8
Opción 6: Avance del tiempo	10
Opción 7: Resucitar.....	11
Comprobación	12
Otras pruebas	15
Opción 8: Ir al cine.....	18
Opción 9: Identificación y reporte	20
Opción 10: Cliente – servidor	33
Servidor	33
Cliente	37

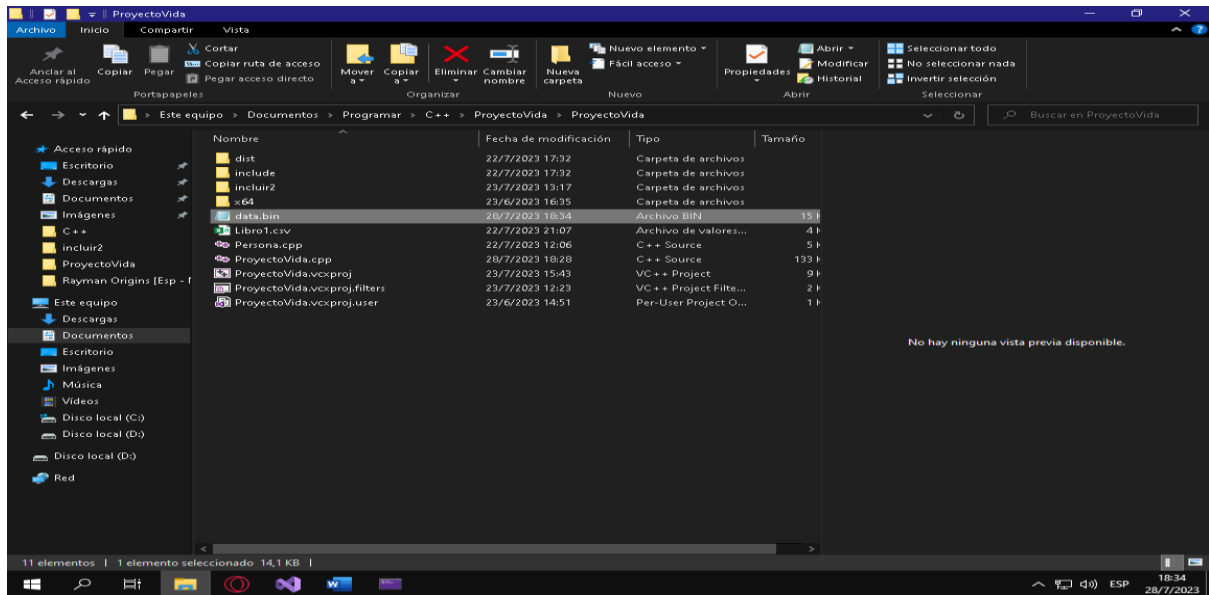
Carpeta del proyecto



Menú de Inicio

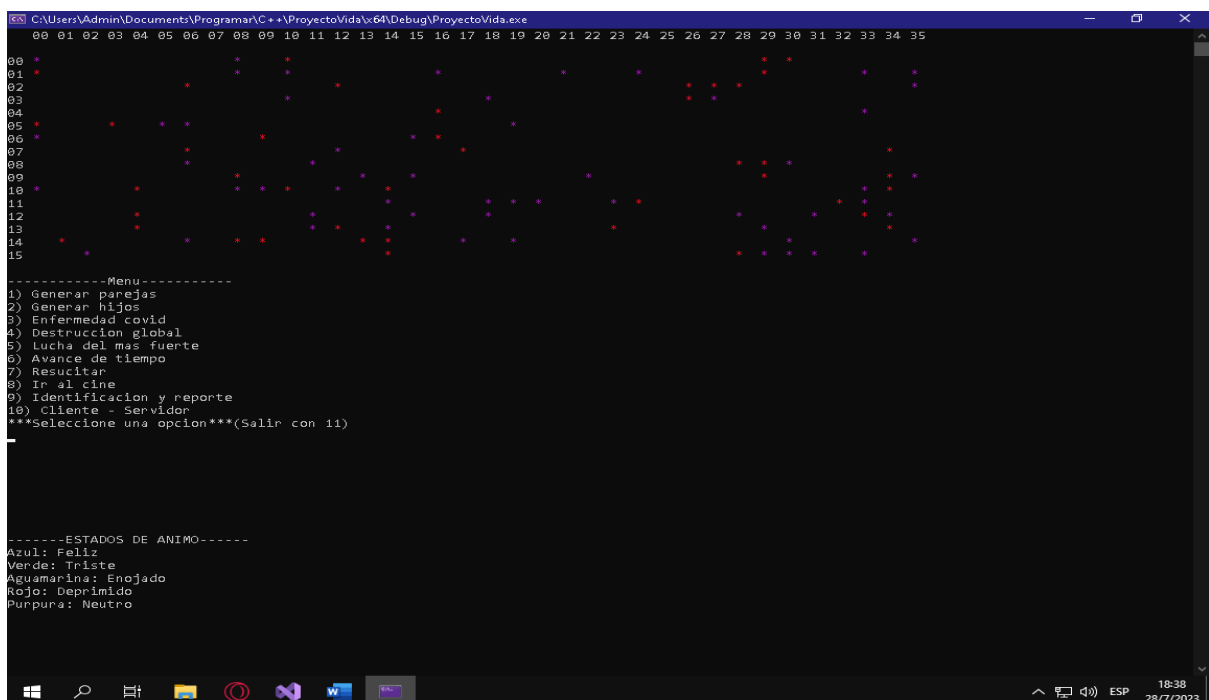
Se inicia la aplicación con la creación de los 100 cosos, al momento de escribir el 0 se cargará otra pantalla y se generará el archivo .bin de guardado del programa.





Pantalla inicial

Se mostrarán los 100 primeros cosas generados, junto con un submenú de nos mostrará las opciones que podremos usar sobre los cosas, y un mini-texto explicando los colores que corresponden a cada estado de ánimo, en este caso los 100 primeros cosas al generarse serán neutros a excepción de los que no trabajan que estarán deprimidos. Se puede cerrar la aplicación introduciendo 11.



Opción 1: Generar parejas

Se mostrará el número de parejas creadas, siempre que se termine la ejecución de alguna opción te permitirá o volver al menú o cerrar la aplicación.

- Al crearse parejas, el estado de ánimo será feliz.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)
1

***Se han creado 17 familias
Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purgura: Neutro
  
```

Comprobación

Como ya se habían generado parejas anteriormente y es la misma cantidad de cosas, al volver a seleccionar la opción 1, saldrá que se generaron 0 parejas. Se considera que deben ser mayores de 18 para generar parejas juntos con los requisitos solicitados.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)
1

***Se han creado 0 familias
Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
-

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

Opción 2: Generar hijos

Se muestra en número la cantidad de hijos generados y automáticamente aparecerán en la pantalla.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)
2

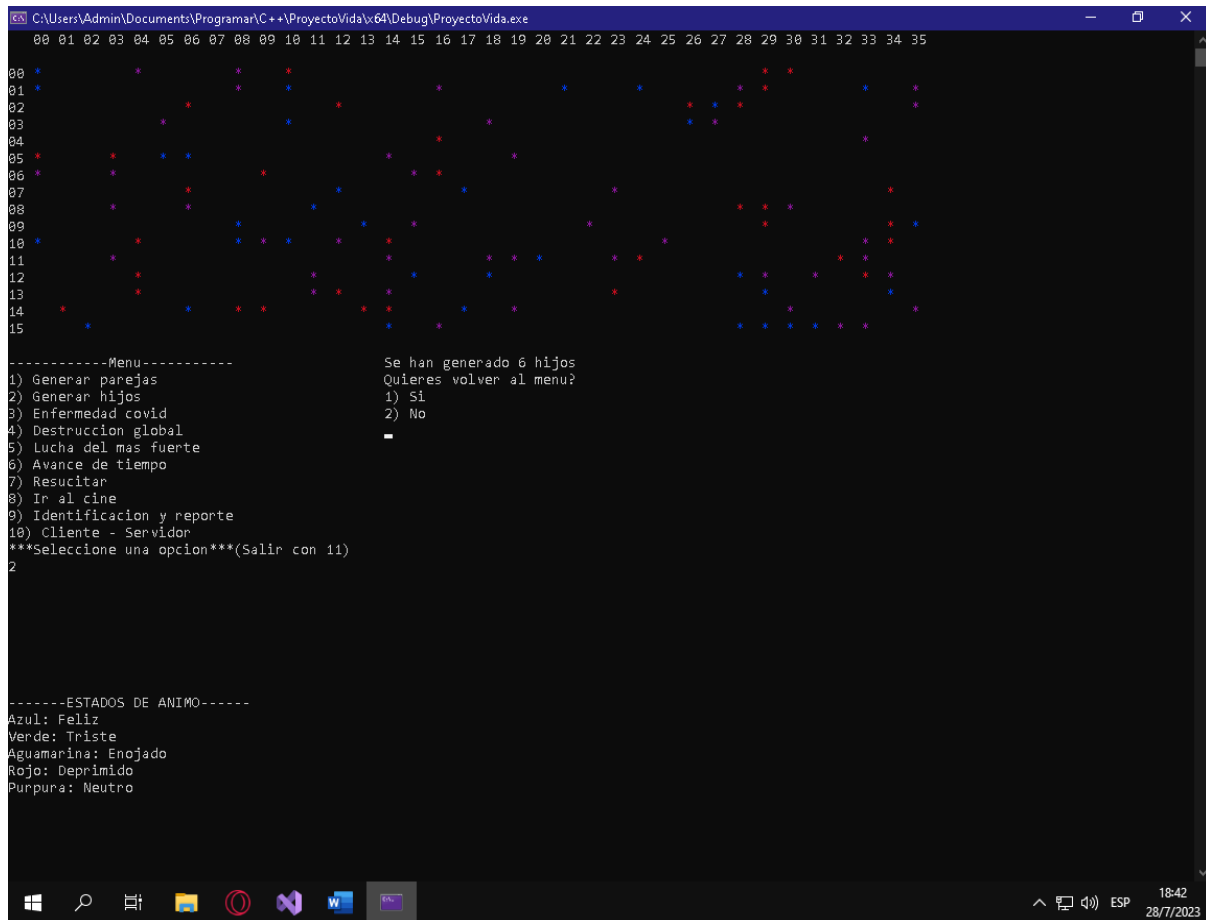
Se han generado 6 hijos
Quienes volver al menu?
1) Si
2) No

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

Comprobación

Como es la misma cantidad de parejas que están, al volver a aplastar la opción se generarán el mismo número de hijos nuevos.



Opción 3: Enfermedad Covid

Se preguntará el porcentaje a enfermar, luego simplemente te mostrará las estadísticas, en este caso como los 100 cosos no forman parte del grupo vulnerable no hay posibilidad que se mueran, solo aumentarán su resistencia, pero eso cambiaría si son mayores (grupo vulnerable).

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Que porcentaje quiere que se contagie de covid?
100

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
-

---Estadisticas de Covid---
Poblacion: 112
Infectados total: 112
Infectados poblacion general: 112
Infectados vulnerables total: 0
Vulnerables muertos: 0

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```


Opción 4: Destrucción global

Se pregunta al usuario que desastre natural desea que ocurra, luego el porcentaje de mortandad, de allí finalmente se mostrarán las estadísticas del desastre (la población que queda, los muertos y los viudos que quedaron), automáticamente al morir desaparecen de la pantalla, y habrá cosos tristes.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

Selecciona el desastre natural
1) Meteorito
2) Terremoto
1

Que porcentaje de mortandad para el Meteorito?
56

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

Que porcentaje de mortandad para el Meteorito?
56

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruction global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No

---Estadisticas de Destruction---
Fenomeno: Meteorito
Poblacion: 50
Muertos total: 62
Viudos: 6

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro
  
```

Opción 5: Lucha del más fuerte

Se seleccionan dos cosas para luchar, al final muere uno, se muestra su código y si tenía pareja mostrará que quedo viudo un coso (quedando triste).

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruction global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

---Datos del Coso 1---
Vida total: 141
Ataque total: 48

---Datos del Coso 2---
Vida total: 141
Ataque total: 87

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro
  
```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)
5

Turno: Coso 1
---Datos del Coso 1---
Vida total: 141
Ataque total: 48

---Datos del Coso 2---
Vida total: 93
Ataque total: 87

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)
5

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
-

Turno: Coso 2
---Datos del Coso 1---
Vida total: 000
Ataque total: 48

---Datos del Coso 2---
Vida total: 45
Ataque total: 87

Muerto: Coso 1
Codigo: 46

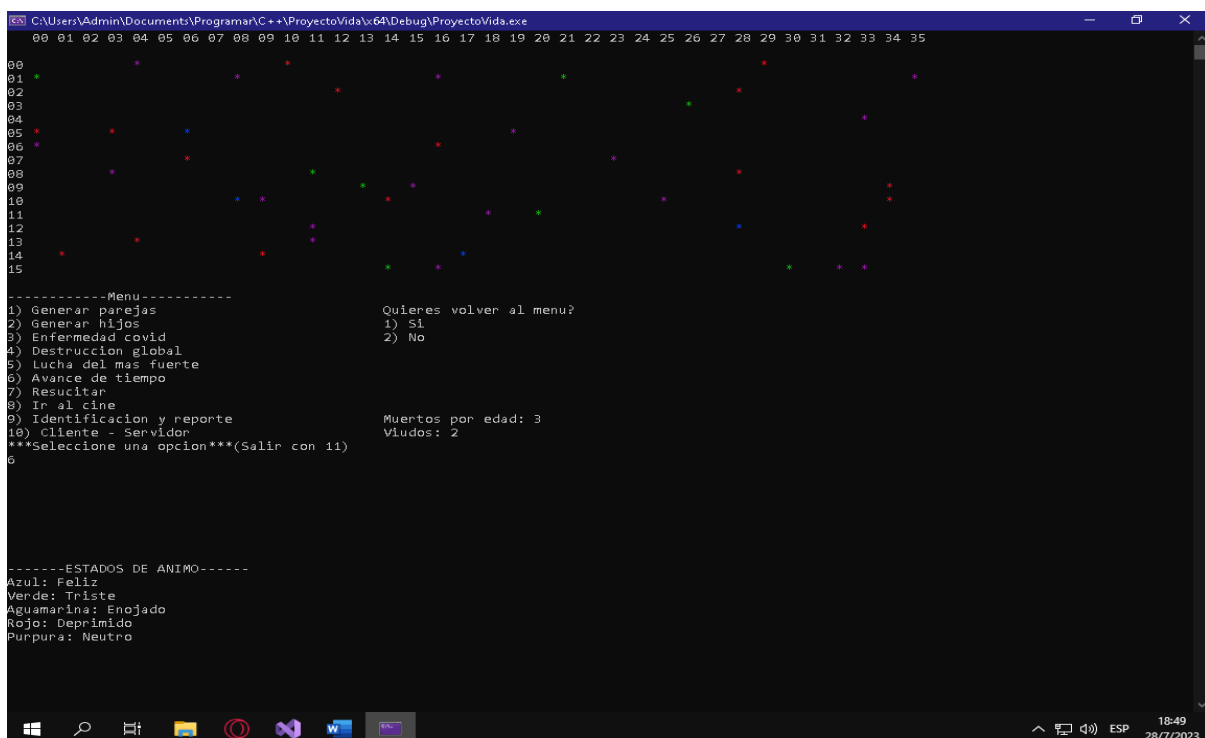
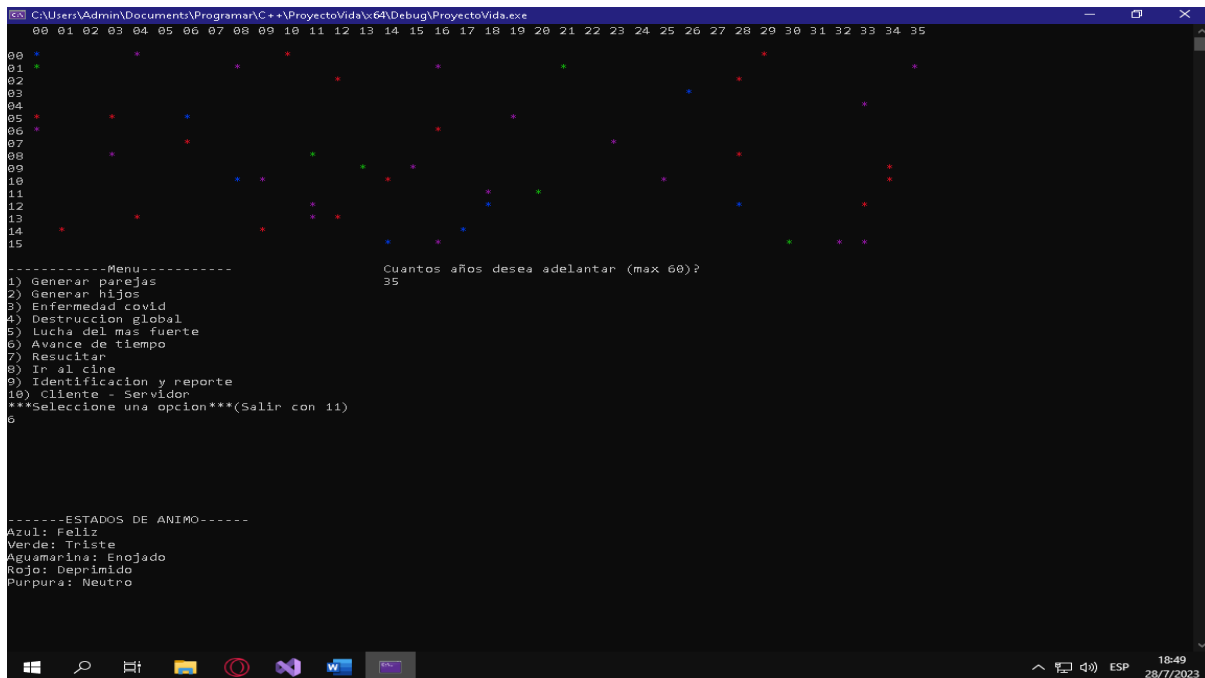
Viudos: 0

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

Opción 6: Avance del tiempo

Le permite ingresar al usuario cuántos años desea adelantar siendo su límite 60, se mostrarán las estadísticas de los que murieron por edad, cabe recalcar que ellos no podrán revivir porque fue muerte natural, desaparecen de la pantalla y se muestran cuántos quedan viudos (cosos tristes).



Opción 7: Resucitar

Se pregunta el porcentaje a revivir, y se muestran las estadísticas de los revividos y reemplazados (parejas casadas nuevamente, la pareja fallecida al revivir los reemplaza).

- Los números si cuadran porque por el desastre natural fallecieron 62, más un fallecido que hubo por la lucha del más fuerte.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programas\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Que porcentaje de muertos desea revivir?
100

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programas\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

---Estadísticas de Revividos---
Revividos: 63
Reemplazados: 0

```

Comprobación

En este caso, se generará primero el desastre natural, luego se crearán familias nuevas, es decir los viudos se podrán casar, si la persona es viuda y tiene hijos, el estado de ánimo de estos hijos cambiarán a enojado (acumarina), al revivir al 100% de los muertos se reemplazarán las parejas nuevas de los antiguos viud@s (esos no podrán revivir).

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
11) Salir
***Seleccione una opcion***
Selecciona el desastre natural
1) Meteorito
2) Terremoto
2
-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
11) Salir
***Seleccione una opcion***
Que porcentaje de mortandad para el Terremoto?
34
-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01 *
02
03
04
05 *
06 *
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

---Estadisticas de Destruccion---
Fenomeno: Terremoto
Poblacion: 35
Muertos total: 17
Viudos: 4

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01 *
02
03
04
05 *
06 *
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

***Se han creado 8 familias
Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

1

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Que porcentaje de muertos desea revivir?
100

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
-

---Estadisticas de Revividos---
Revividos: 17
Reemplazados: 2

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```


Otras pruebas

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)
1

***Se han creado 3 familias
Quieres volver al menu?
1) Si
2) No
_

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)
1

Selecciona el desastre natural
1) Meteorito
2) Terremoto
1_

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Que porcentaje de mortandad para el Meteorito?
45

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

---Estadisticas de Destruccion---
Fenomeno: Meteorito
Poblacion: 21
Muertos total: 16
Viudos: 7

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)
1

***Se han creado 2 familias
Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Que porcentaje de muertos desea revivir?
100

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programa\C++\ProyectoVids\64\Debug\ProyectoVids.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01 *
02
03
04
05 *
06 *
07
08 *
09
10 *
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
=

---Estadisticas de Revividos---
Revividos: 16
Reemplazados: 4

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

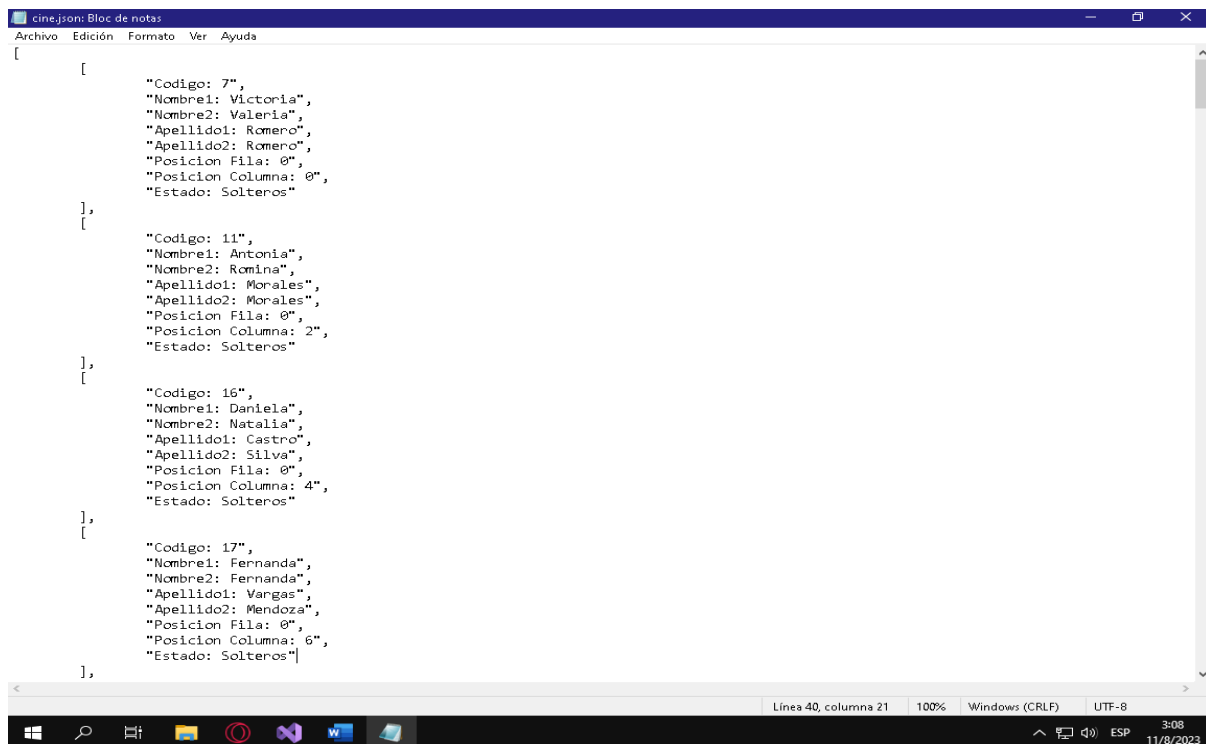
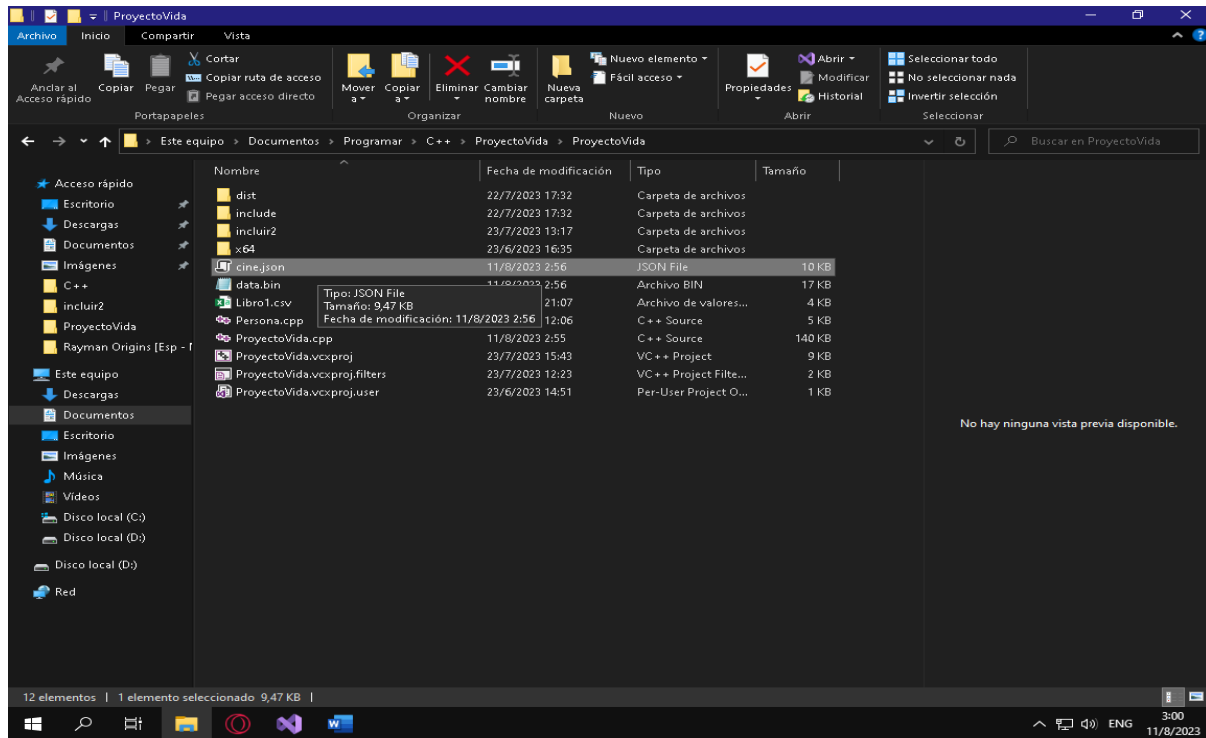
```

Opción 8: Ir al cine

Se seleccionan de manera aleatoria, los cosos para ir al cine incluyendo a las familias, y a los solteros.

[illegible]

Se genera un archivo cine.cpp, el cual contiene datos como el código, nombres, apellidos y las posiciones, junto con el número de familia al que pertenece, así se puede comprobar que los integrantes de la familia se han sentado juntos.



Opción 9: Identificación y reporte

Se muestran las opciones de generar archivos.json o ver la información de un caso específico.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programa\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

Que deseas hacer?
1) Obtener la informacion de un caso
2) Generar un archivo JSON de un solo individuo
3) Generar un archivo JSON de todos los individuos

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro
  
```

- Al seleccionar el primero, te preguntará la fila y columna del caso del que quieres ver la información, cabe señalar que el nombre del padre o de la madre, se lo puso en el .csv sin ver el género porque eso se lo asigna de manera aleatoria.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programa\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

****Selecciona el Caso:
Escribe la fila
0
  
```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion**(Salir con 11)

****Selecciona el Coso:
Escribe la columna
4

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion**(Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

---Datos del Coso---
Codigo: 109
Nombre: Olga Vanessa Lozano Guzman
Edad: 36
Trabajo: No
Animo: Enojado
Familia: 10
Sexo: Masculino
Casado: No
Viudo: No
Teletransportado: No
Posicion X: 4
Posicion Y: 0
Hijos: 0
Sangre: B-
Vivo: Si
Revivido: No
Desaparecido: No
Resistencia: 4
Infectado de covid: No

---Datos de la lucha---
Vida: 121
Ataque: 70
Defensa: 22
Arma: 7

---Datos de los padres---
Codigo del padre: 109
Nombre del Padre: Olga Vanessa Lozano Guzman
Codigo de la madre: 38
Nombre de la madre: Cecilia Nataly Guzman Cardenas

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

- Con la opción 1, si seleccionas una posición en la no hay un coso, te aparecerá un mensaje diciendo aquello.

The screenshot shows a Windows application window titled "C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe". The main area displays a 16x36 grid of colored stars (blue, green, red, purple) on a black background. The grid is labeled with row numbers 00 to 15 on the left and column numbers 00 to 35 on the top. Below the grid, there is a menu titled "-----Menu-----" with 10 options: 1) Generar parejas, 2) Generar hijos, 3) Enfermedad covid, 4) Destruccion global, 5) Lucha del mas fuerte, 6) Avance de tiempo, 7) Resucitar, 8) Ir al cine, 9) Identificacion y reporte, and 10) Cliente - Servidor. Below the menu, it says "****Selecciona el Coso: Escribe la fila" and "0". At the bottom, there is a section titled "-----ESTADOS DE ANIMO-----" with color-coded states: Azul: Feliz, Verde: Triste, Aguamarina: Enojado, Rojo: Deprimido, and Purpura: Neutro. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 19:39 on 28/7/2023.

This screenshot is identical to the one above, showing the same 16x36 grid of colored stars and the same menu. However, the prompt below the menu now says "****Selecciona el Coso: Escribe la columna" and "0", indicating that the user is now selecting a column instead of a row. The rest of the interface, including the menu options and the mood states, remains the same. The Windows taskbar at the bottom shows the time as 19:39 on 28/7/2023.


```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Selecione una opcion***(Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

Se ha seleccionado un espacio vacio

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

- Al seleccionar la opción 2, te pedirá el código del coso y te generará el archivo persona.json.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Selecione una opcion***(Salir con 11)

****Selecciona el Coso:
Escribe el codigo
67_

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

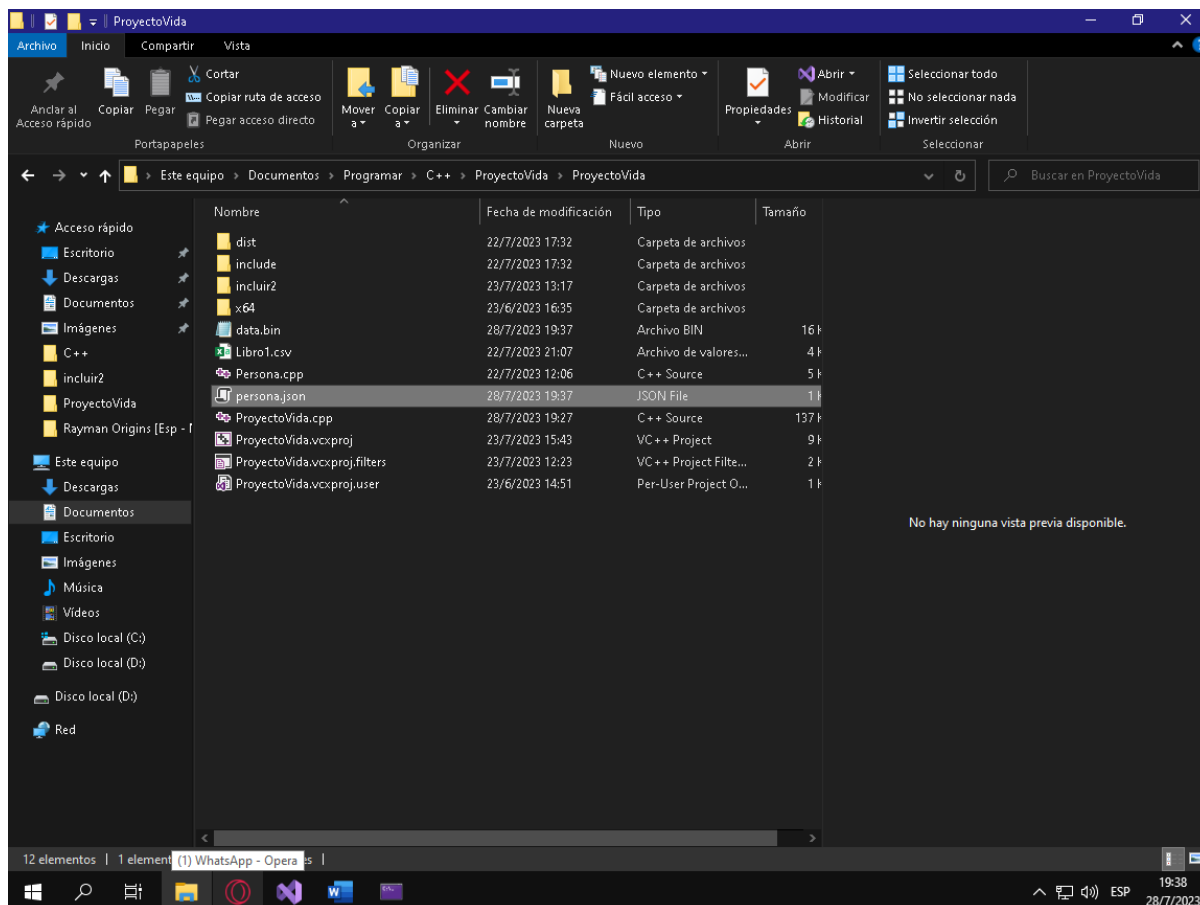
```

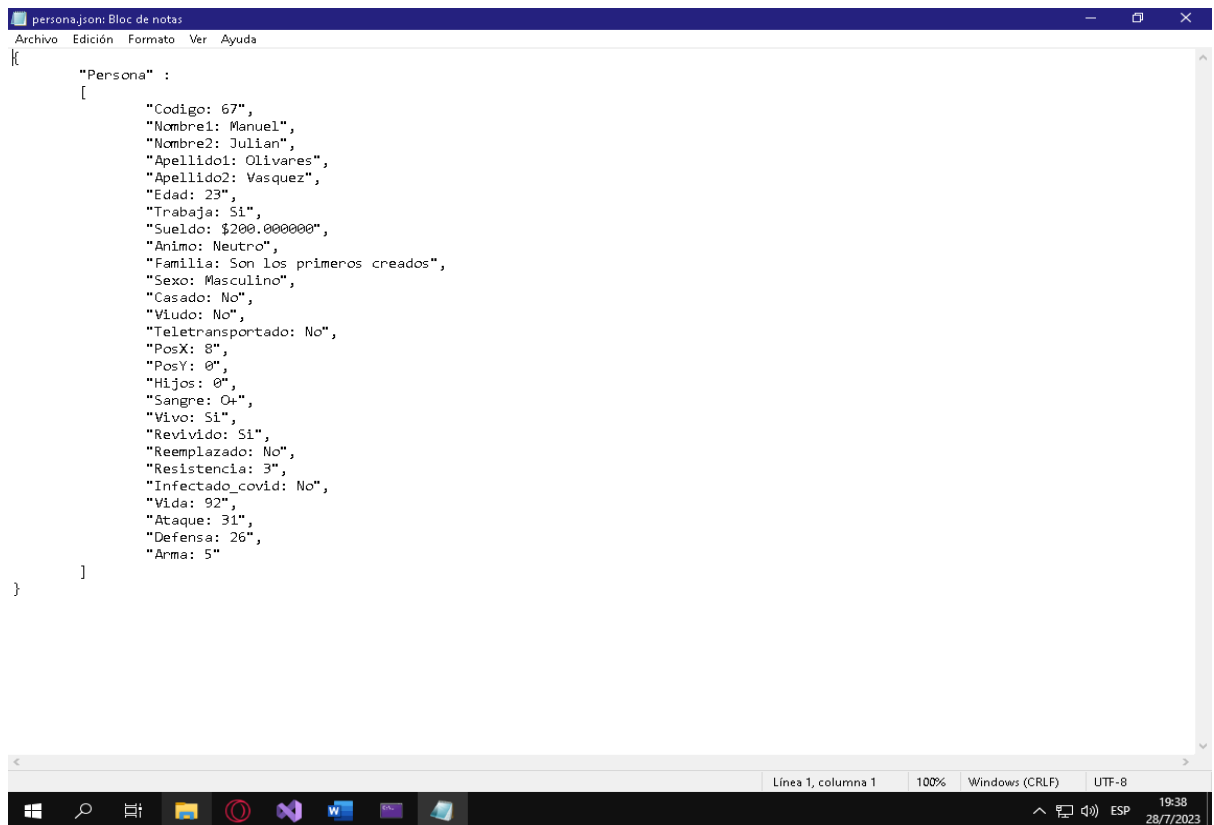
C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas                               Quieres volver al menu?
2) Generar hijos                                1) Si
3) Enfermedad covid                             2) No
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte                     Se exporto el archivo persona.json exitosamente
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```





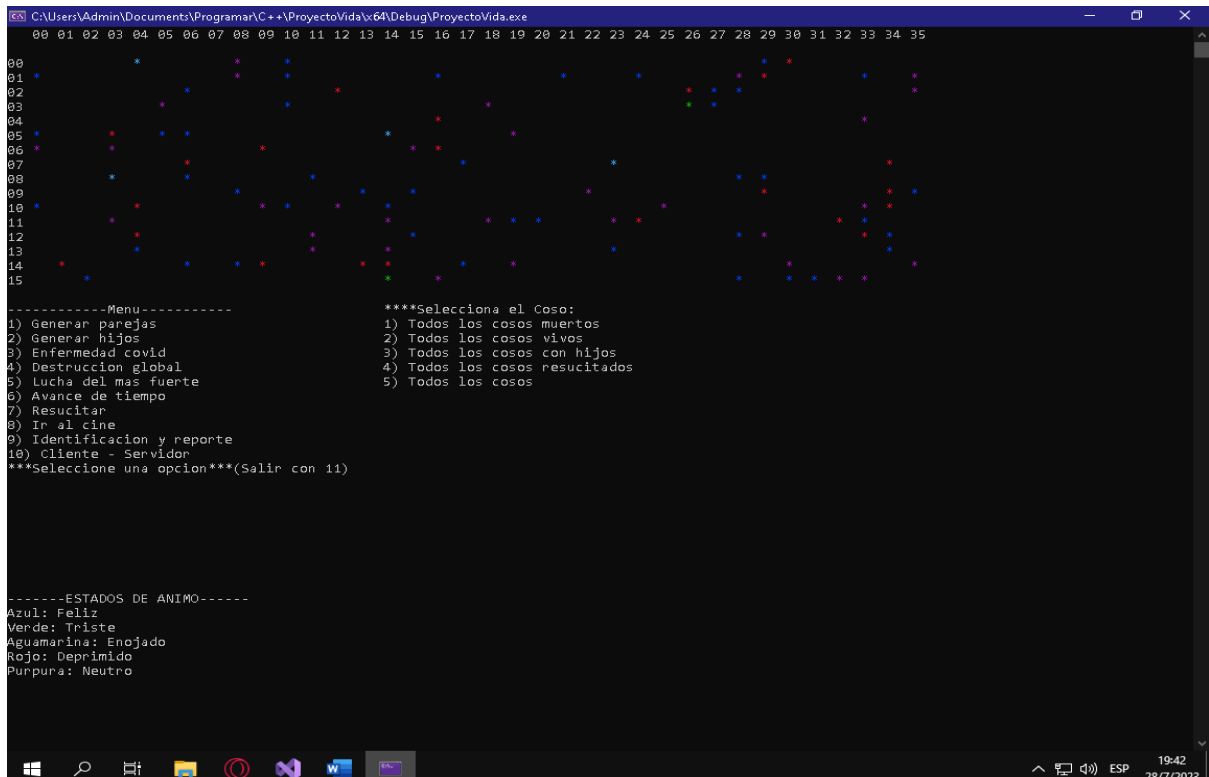
```

personajon: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
{
  "Persona" :
  [
    "Codigo: 67",
    "Nombre1: Manuel",
    "Nombre2: Julian",
    "Apellido1: Olivares",
    "Apellido2: Vasquez",
    "Edad: 23",
    "Trabaja: Si",
    "Sueldo: $200.000000",
    "Animo: Neutro",
    "Familia: Son los primeros creados",
    "Sexo: Masculino",
    "Casado: No",
    "Viudo: No",
    "Telettransportado: No",
    "PosX: 8",
    "PosY: 0",
    "Hijos: 0",
    "Sangre: O+",
    "Vivo: Si",
    "Revivido: Si",
    "Reemplazado: No",
    "Resistencia: 3",
    "Infectado_covid: No",
    "Vida: 92",
    "Ataque: 31",
    "Defensa: 26",
    "Arma: 5"
  ]
}

```

Windows taskbar: 19:38 28/7/2023

- Con la opción 3, se te abrirá un menú más detallado, de los posibles archivos .json a generar.



```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

****Selecciona el Coso:
1) Todos los cosos muertos
2) Todos los cosos vivos
3) Todos los cosos con hijos
4) Todos los cosos resucitados
5) Todos los cosos

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

Windows taskbar: 19:42 28/7/2023

1. El primero te permitirá generar un archivo muertos.json con su respectivo número de muertos.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

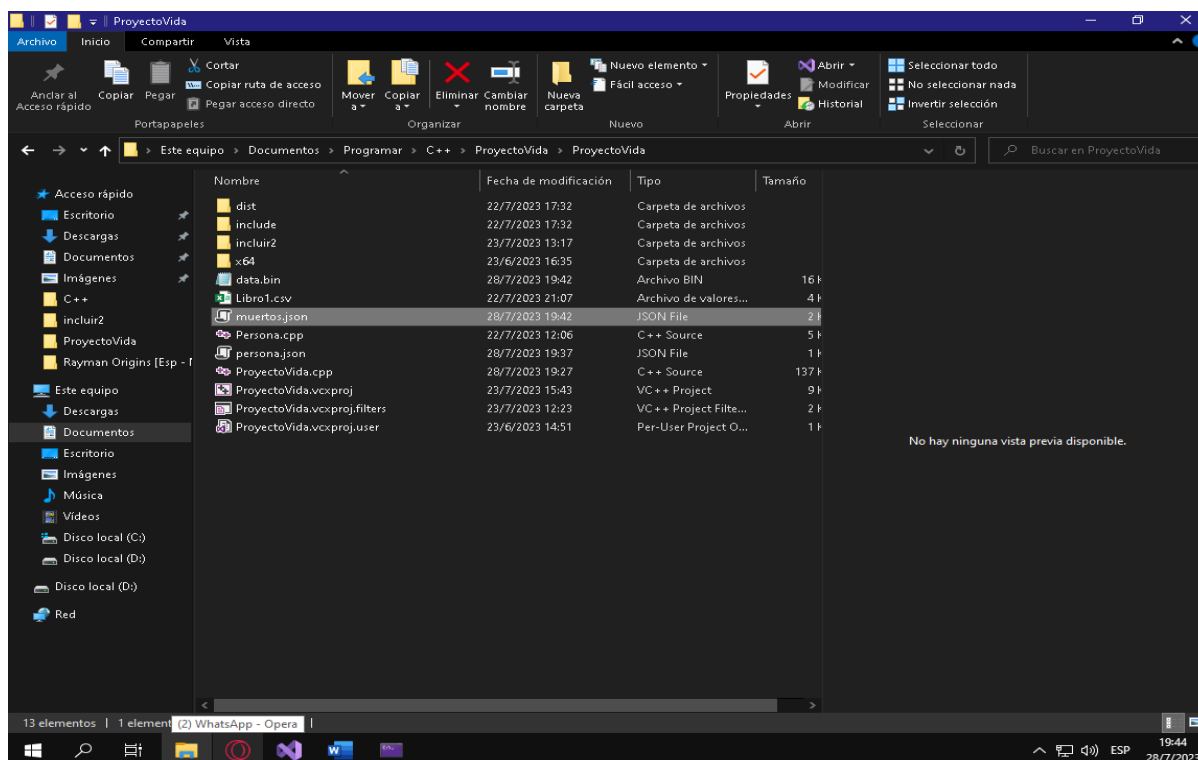
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
11) Salir

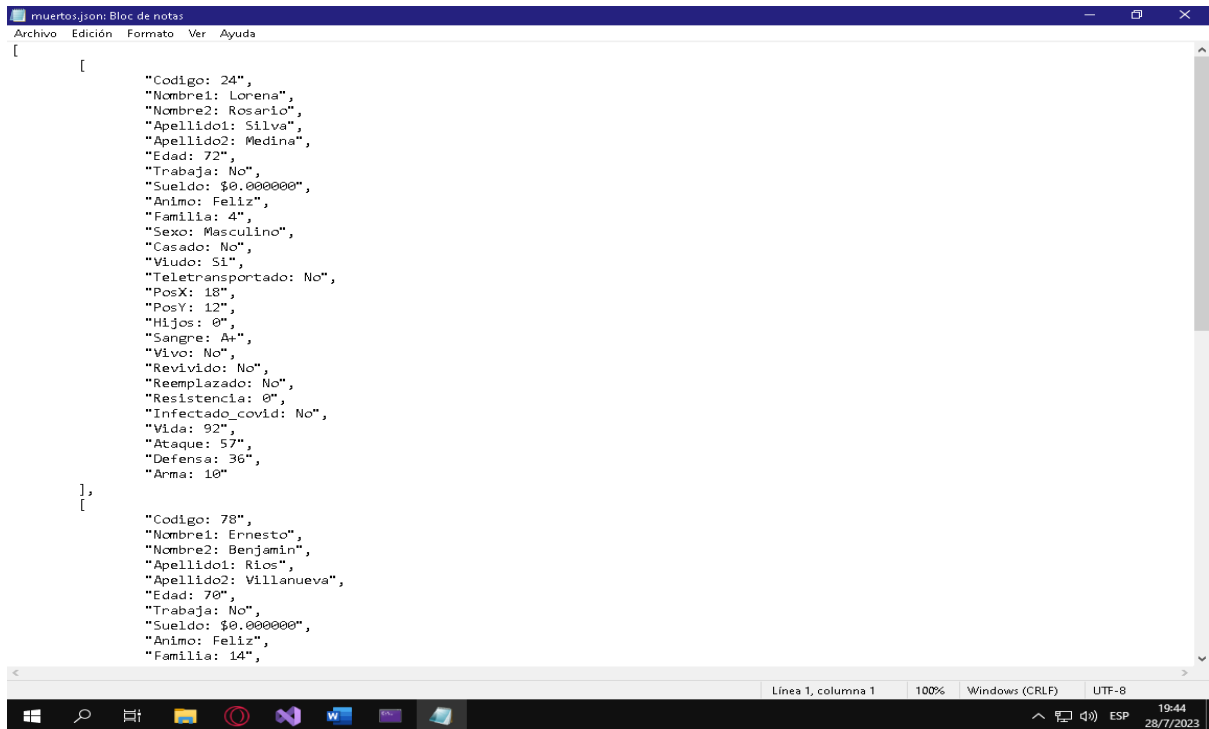
Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

Se exporto el archivo muertos.json exitosamente
Con 3 muertos

***Seleccione una opcion***(Salir con 11)

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro
  
```



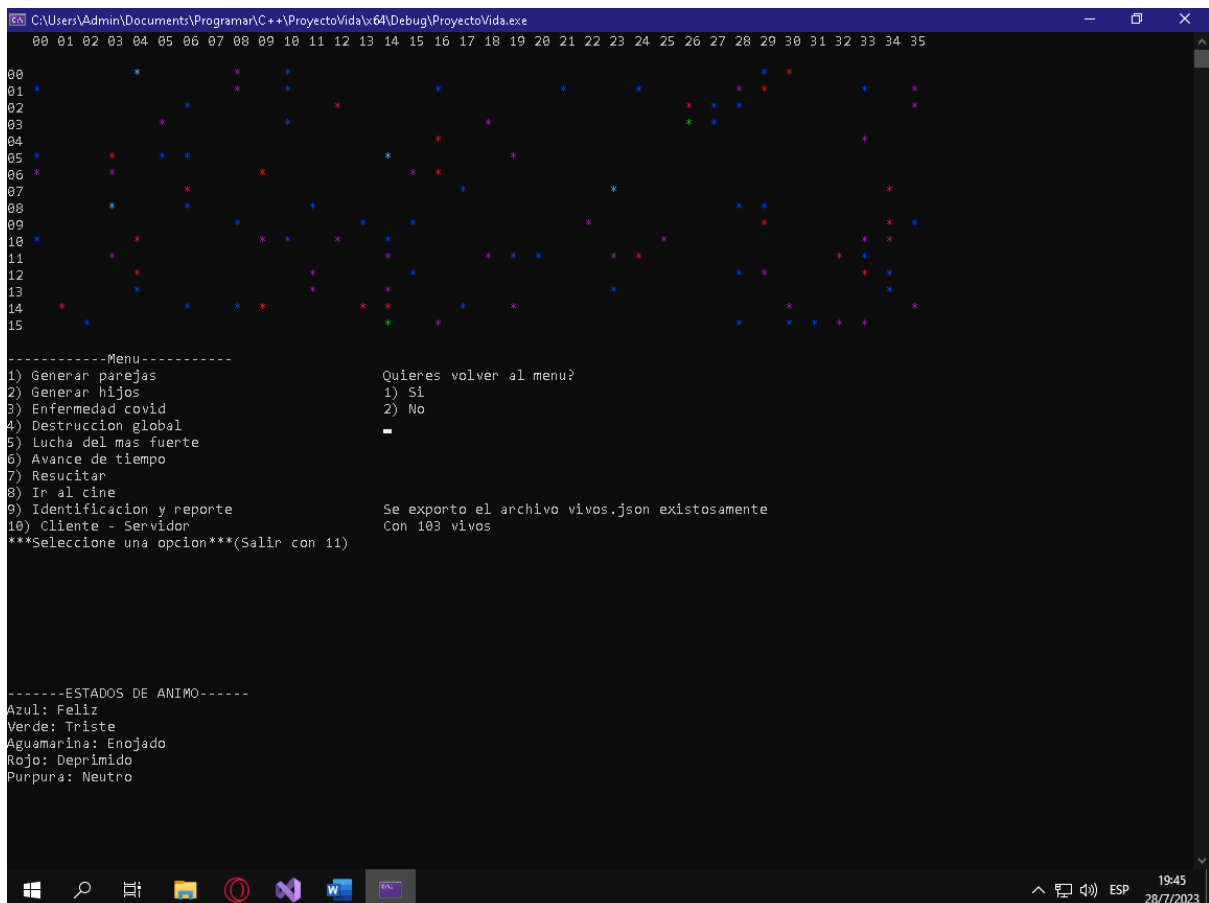


```

[
  {
    "Codigo: 24",
    "Nombre1: Lorena",
    "Nombre2: Rosario",
    "Apellido1: Silva",
    "Apellido2: Medina",
    "Edad: 72",
    "Trabaja: No",
    "Sueldo: $0.000000",
    "Animo: Feliz",
    "Familia: 4",
    "Sexo: Masculino",
    "Casado: No",
    "Viudo: Si",
    "Teletransportado: No",
    "PosX: 18",
    "PosY: 12",
    "Hijos: 0",
    "Sangre: A+",
    "Vivo: No",
    "Revivido: No",
    "Reemplazado: No",
    "Resistencia: 0",
    "Infectado_covid: No",
    "Vida: 92",
    "Ataque: 57",
    "Defensa: 36",
    "Arma: 10"
  },
  {
    "Codigo: 78",
    "Nombre1: Ernesto",
    "Nombre2: Benjamin",
    "Apellido1: Rios",
    "Apellido2: Villanueva",
    "Edad: 70",
    "Trabaja: No",
    "Sueldo: $0.000000",
    "Animo: Feliz",
    "Familia: 14",
  }
]

```

2. El segundo te permitirá generar un archivo vivos.json con su respectivo número de vivos.



```

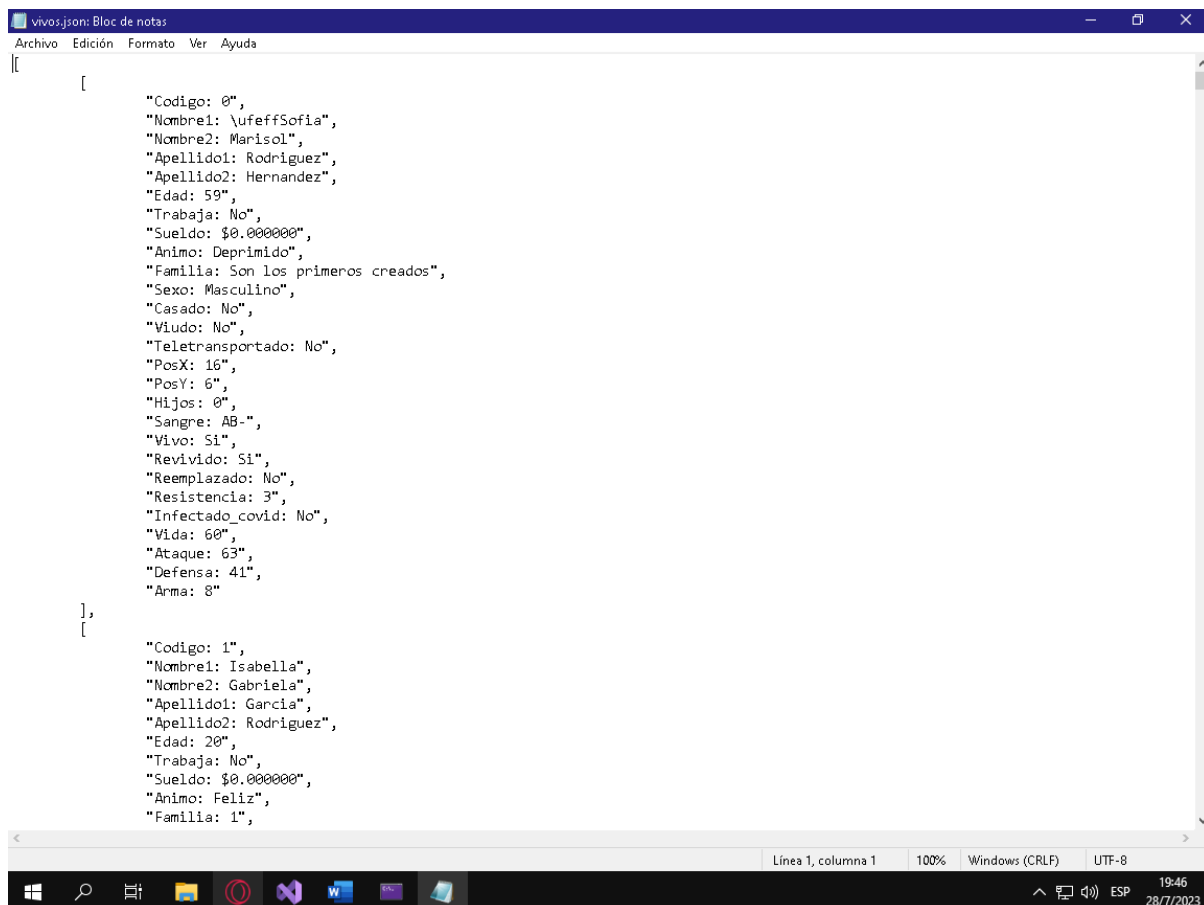
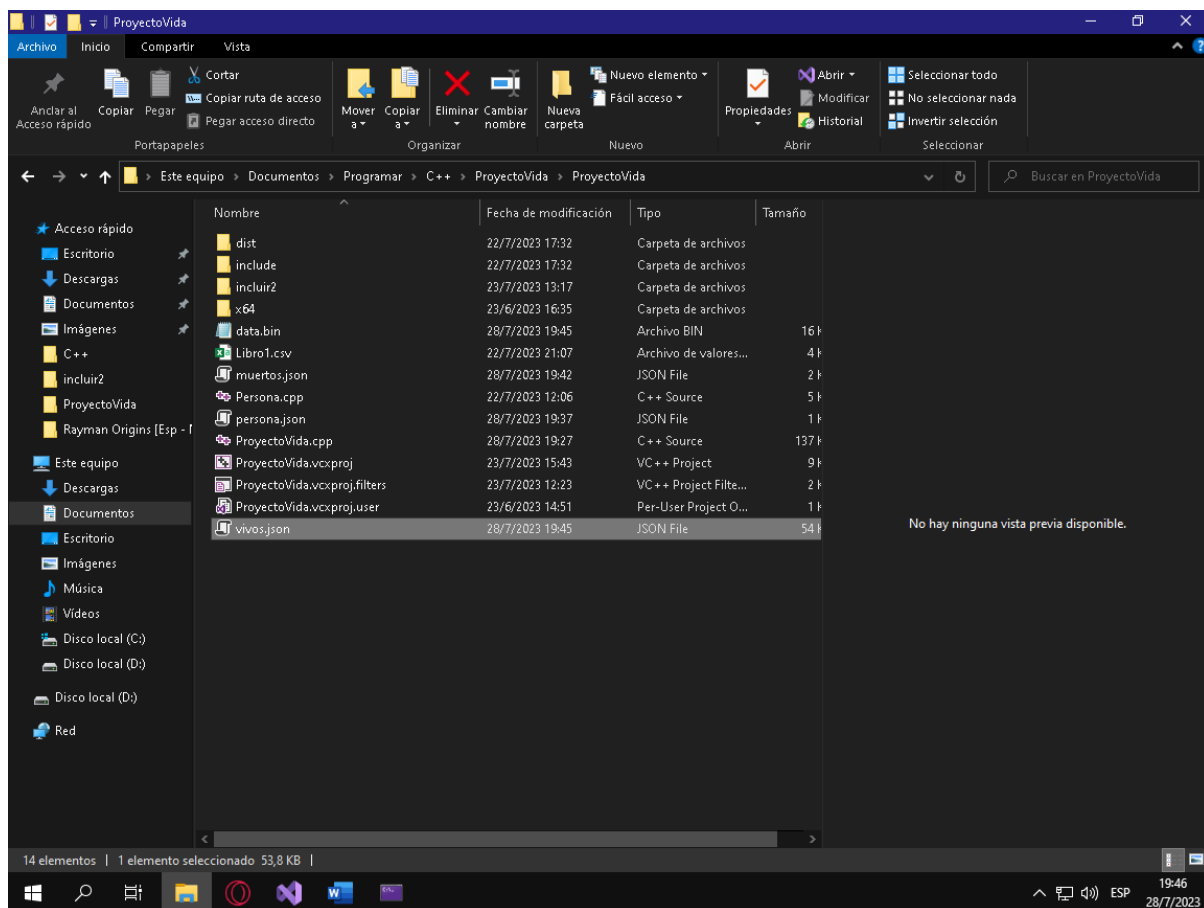
C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01 *
02
03
04
05 *
06 *
07
08
09
10 *
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No
-

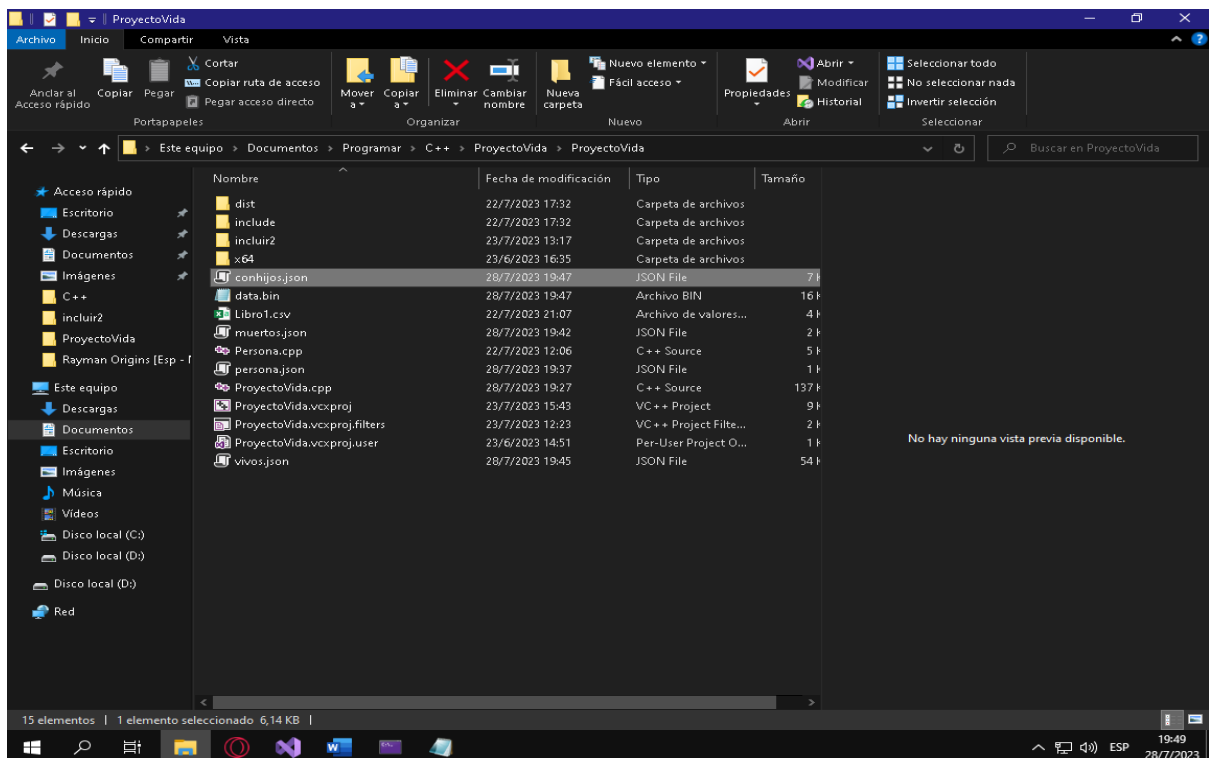
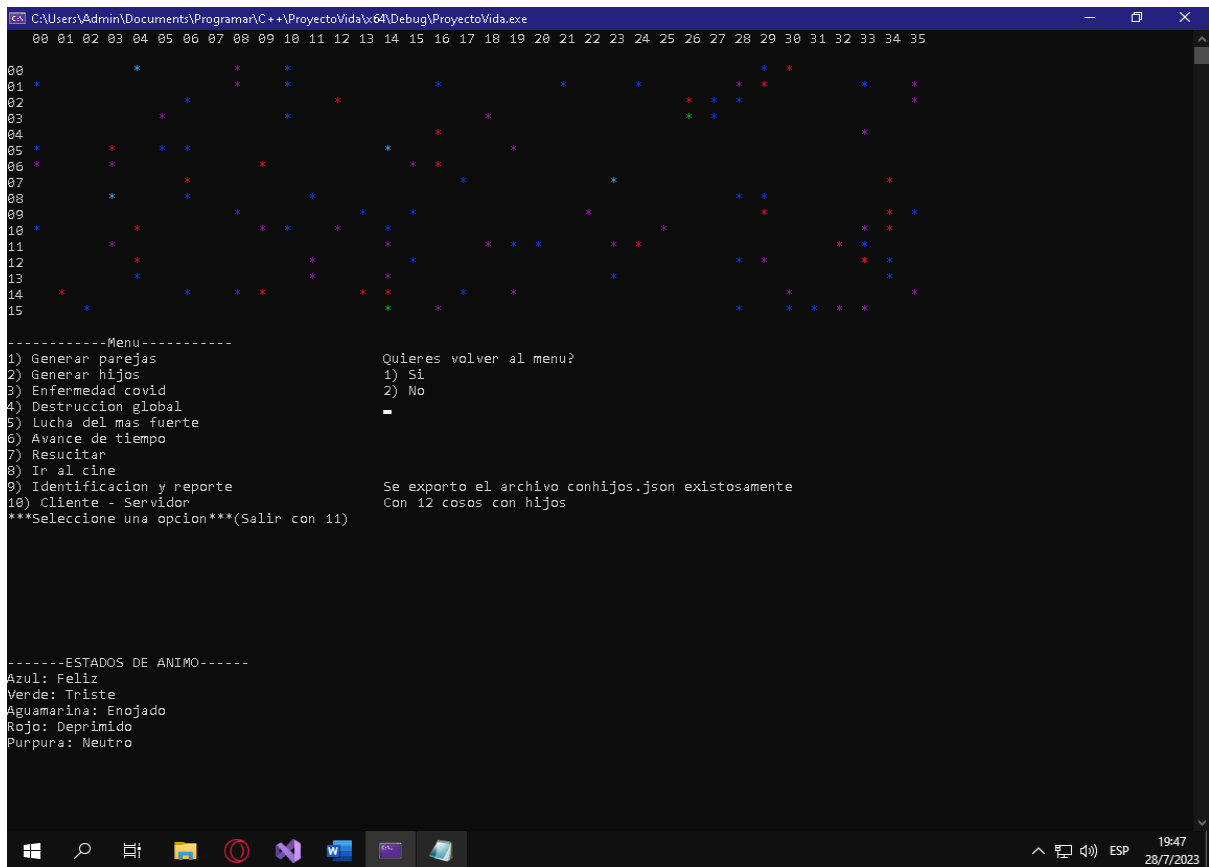
Se exporto el archivo vivos.json exitosamente
Con 103 vivos

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```



3. El tercero te permitirá generar un archivo conhijos.json con su respectivo número de cosos con hijos.



```

[
  {
    "Codigo: 2",
    "Nombre1: Valentina",
    "Nombre2: Esmeralda",
    "Apellido1: Gonzalez",
    "Apellido2: Garcia",
    "Edad: 58",
    "Trabaja: No",
    "Sueldo: $0.000000",
    "Animo: Feliz",
    "Familia: 2",
    "Sexo: Femenino",
    "Casado: Si",
    "Viudo: No",
    "Teletransportado: No",
    "PosX: 0",
    "PosY: 1",
    "Hijos: 2",
    "Sangre: A+",
    "Vivo: Si",
    "Revivido: No",
    "Reemplazado: No",
    "Resistencia: 4",
    "Infectado_covid: No",
    "Vida: 91",
    "Ataque: 55",
    "Defensa: 38",
    "Arma: 7"
  },
  {
    "Codigo: 51",
    "Nombre1: Lidia",
    "Nombre2: Paola",
    "Apellido1: Salgado",
    "Apellido2: Araya",
    "Edad: 32",
    "Trabaja: Si",
    "Sueldo: $345.000000",
    "Animo: Feliz",
    "Familia: 8"
  }
]

```

4. La cuarta te permitirá generar un archivo resucitados.json con su respectivo número de resucitados.

```

00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

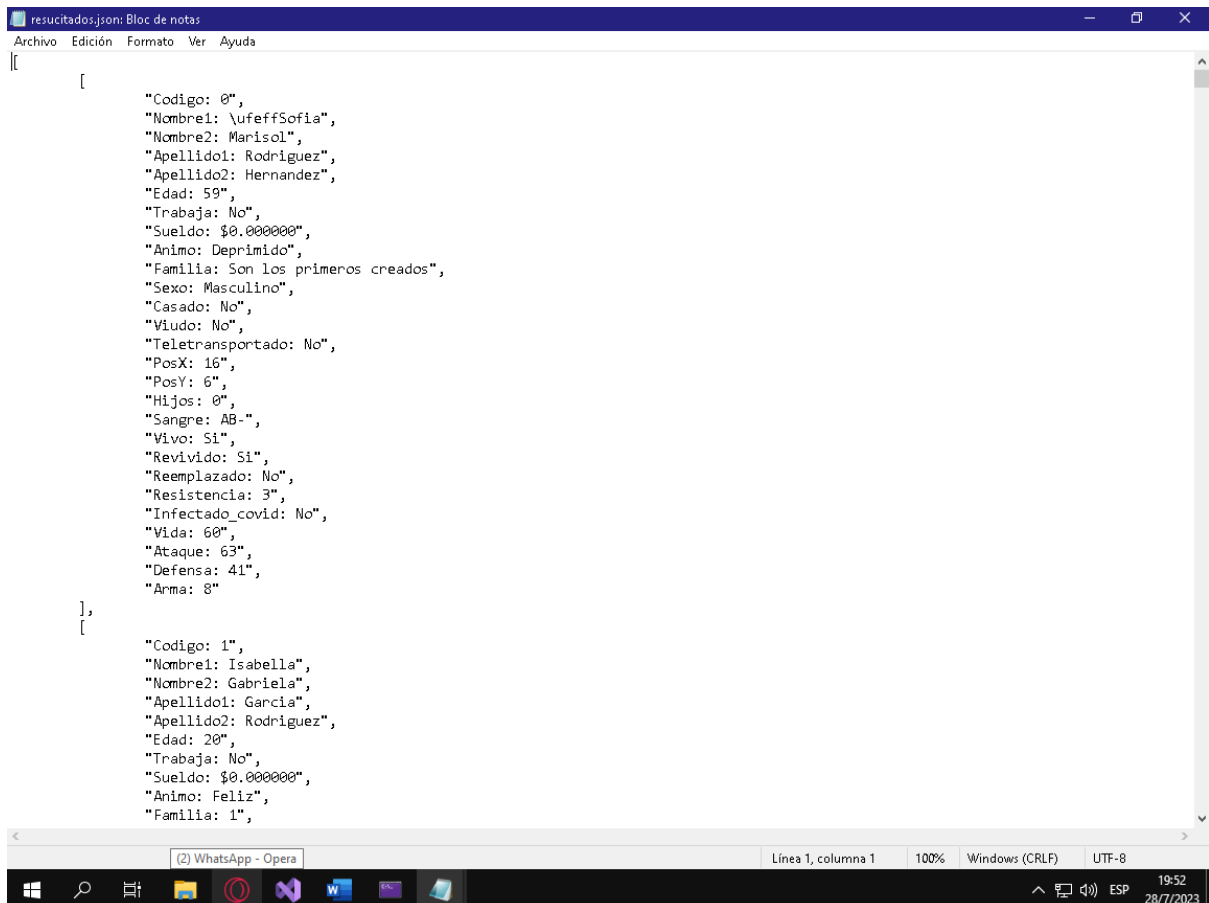
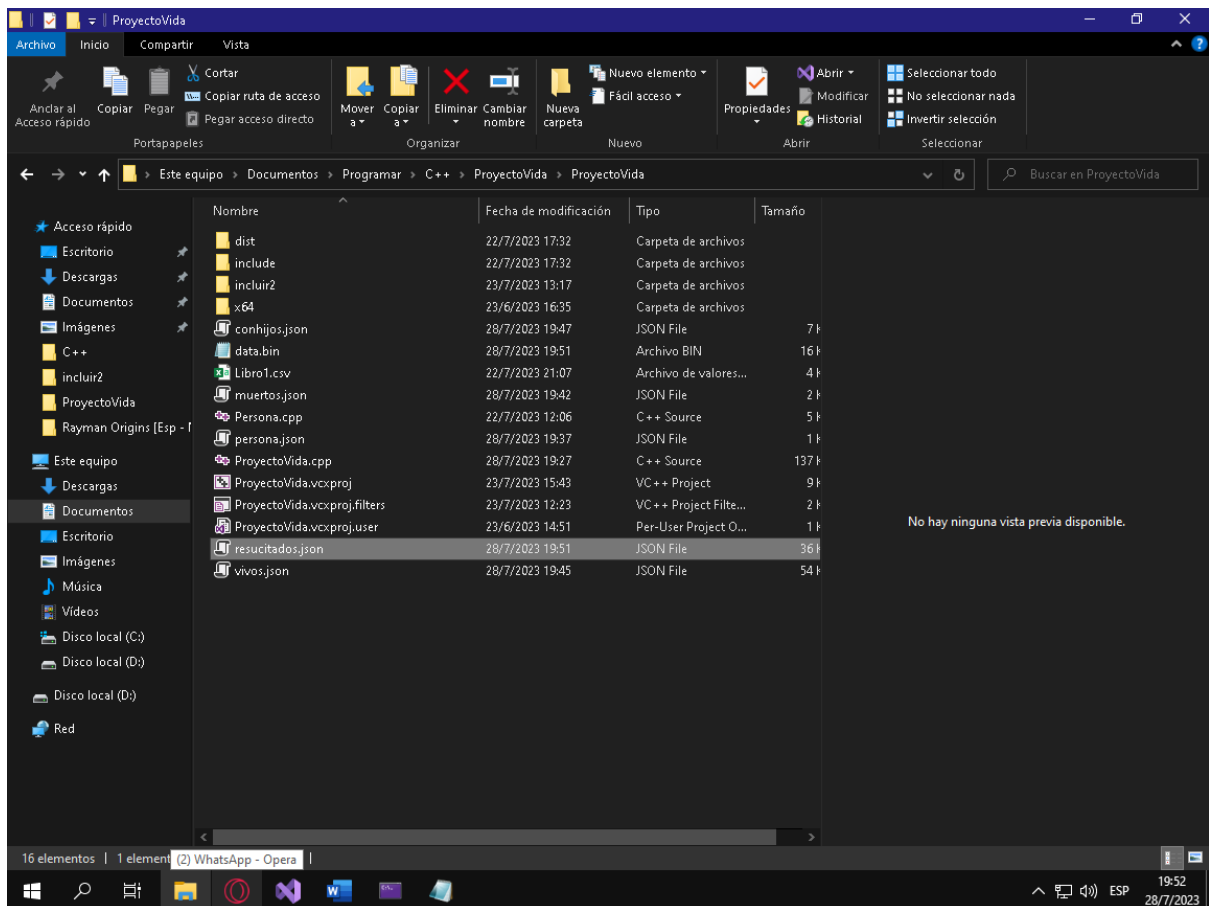
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

Se expornto el archivo resucitados.json existosamente
Con 68 resucitados

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Púrpura: Neutro

```

5. El quinto te permitirá generar un archivo todos.json con su respectivo número total de todos los generados.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

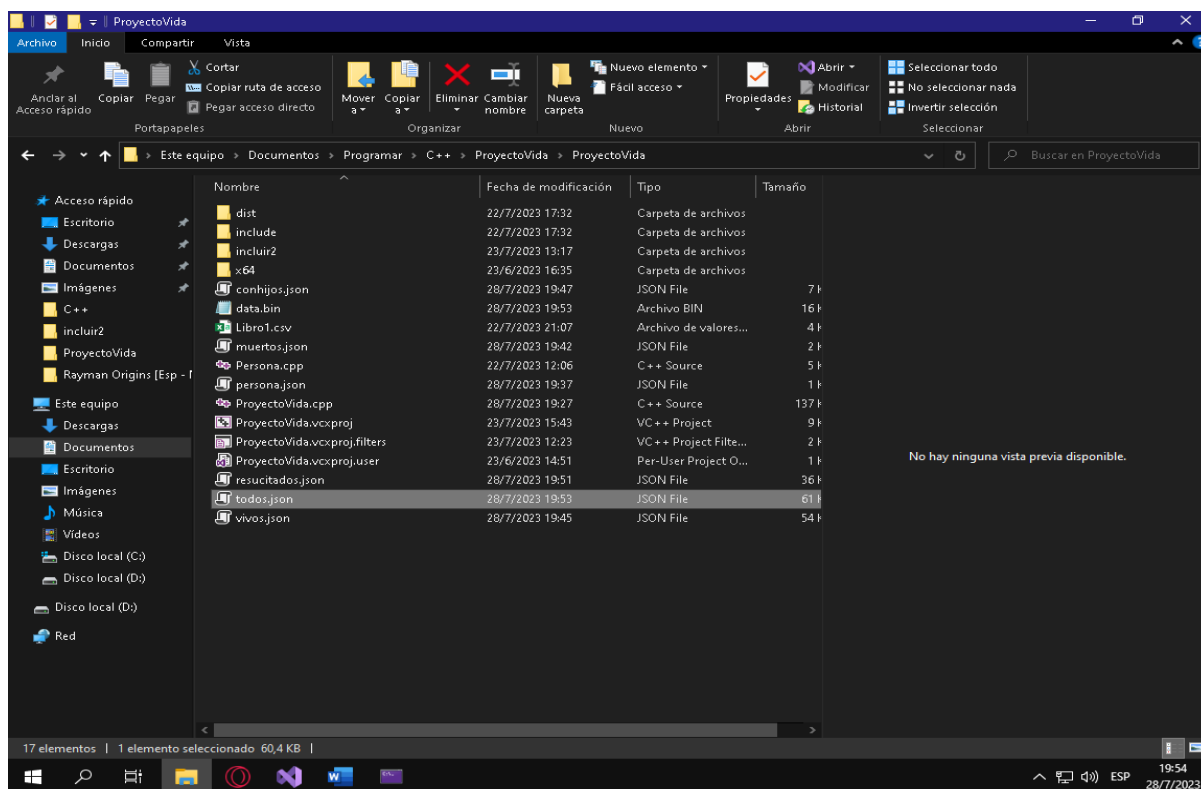
00 *
01 *
02 *
03 *
04 *
05 *
06 *
07 *
08 *
09 *
10 *
11 *
12 *
13 *
14 *
15 *

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quienes volver al menu?
1) Si
2) No

Se exporto el archivo todos.json exitosamente ente

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro
  
```



```

{
  "Persona 0" :
  [
    "Codigo: 0",
    "Nombre1: \u0000Sofia",
    "Nombre2: Marisol",
    "Apellido1: Rodriguez",
    "Apellido2: Hernandez",
    "Edad: 59",
    "Trabaja: No",
    "Sueldo: $0.000000",
    "Animo: Deprimido",
    "Familia: Son los primeros creados",
    "Sexo: Masculino",
    "Casado: No",
    "Viudo: No",
    "Teletransportado: No",
    "PosX: 16",
    "PosY: 6",
    "Hijos: 0",
    "Sangre: AB-",
    "Vivo: Si",
    "Revivido: Si",
    "Reemplazado: No",
    "Resistencia: 3",
    "Infectado_covid: No",
    "Vida: 60",
    "Ataque: 63",
    "Defensa: 41",
    "Arma: 8"
  ],
  "Persona 1" :
  [
    "Codigo: 1",
    "Nombre1: Isabella",
    "Nombre2: Gabriela",
    "Apellido1: Garcia",
    "Apellido2: Rodriguez",
    "Edad: 20",
    "Trabaja: No",
    "Sueldo: $0.000000",
  ]
}

```

Opción 10: Cliente – servidor

Será necesario conocer la IP del pc que funcionará como servidor, se debe ejecutar este programa en dos computadoras que estén conectadas por un cable UTP al mismo modem. En este ejemplo solo se enviarán por cada conexión que sea haga un solo coso, que sea soltero y parte de los 100 primeros cosos.

Servidor

- Se ejecuta el cmd para conocer la IP de la máquina servidor.

```

C:\Windows\system32\ipconfig

Configuración IP de Windows

Adaptador de Ethernet Ethernet 2:

    Sufixo DNS específico para la conexión. . . : home
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::1117:55d3:380d:1377%11
    Dirección IPv4. . . . . : 192.168.1.118
    Máscara de subred. . . . . : 255.255.255.0
    Puerta de enlace predeterminada. . . . . : 192.168.1.1

Adaptador de Ethernet vEthernet (Default Switch):

    Sufixo DNS específico para la conexión. . . :
    Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::69bb:fb06:ef9:54bc%18
    Dirección IPv4. . . . . : 192.168.96.1
    Máscara de subred. . . . . : 255.255.240.0
    Puerta de enlace predeterminada. . . . . :

C:\Windows\system32>

```

- Se abre un menú para seleccionar si se desea ser servidor o cliente.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe

00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35

00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

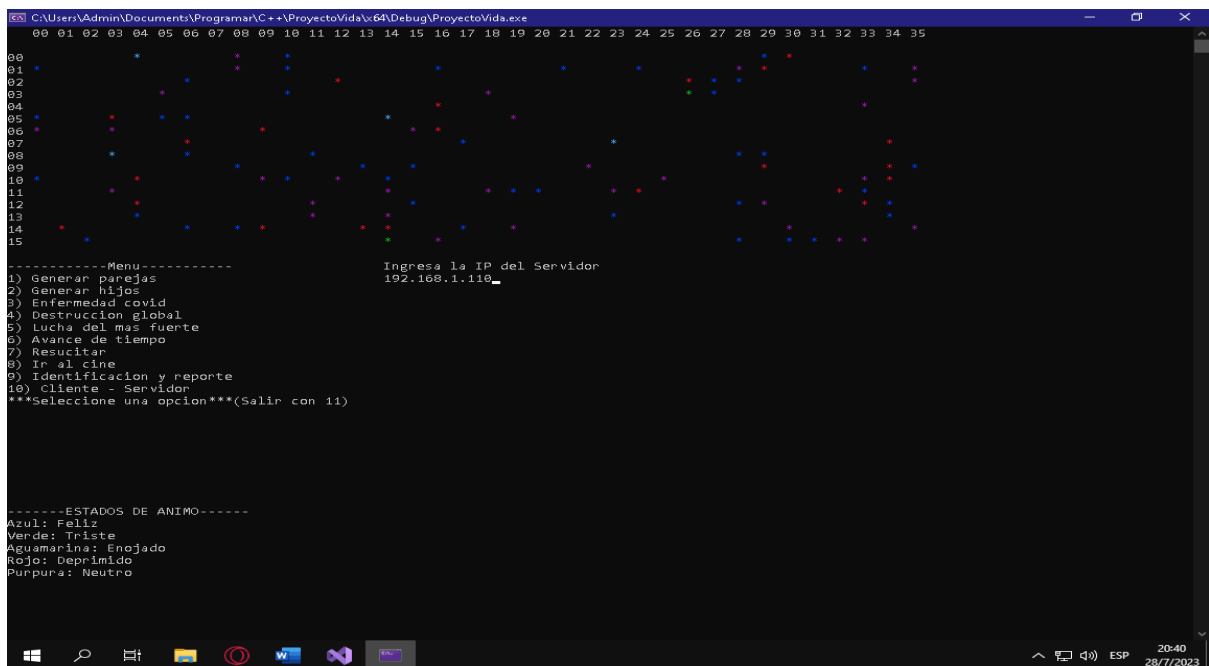
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destrucción global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificación y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opción*** (Salir con 11)

***Seleccione:
1) Cliente:
2) Servidor:
2_

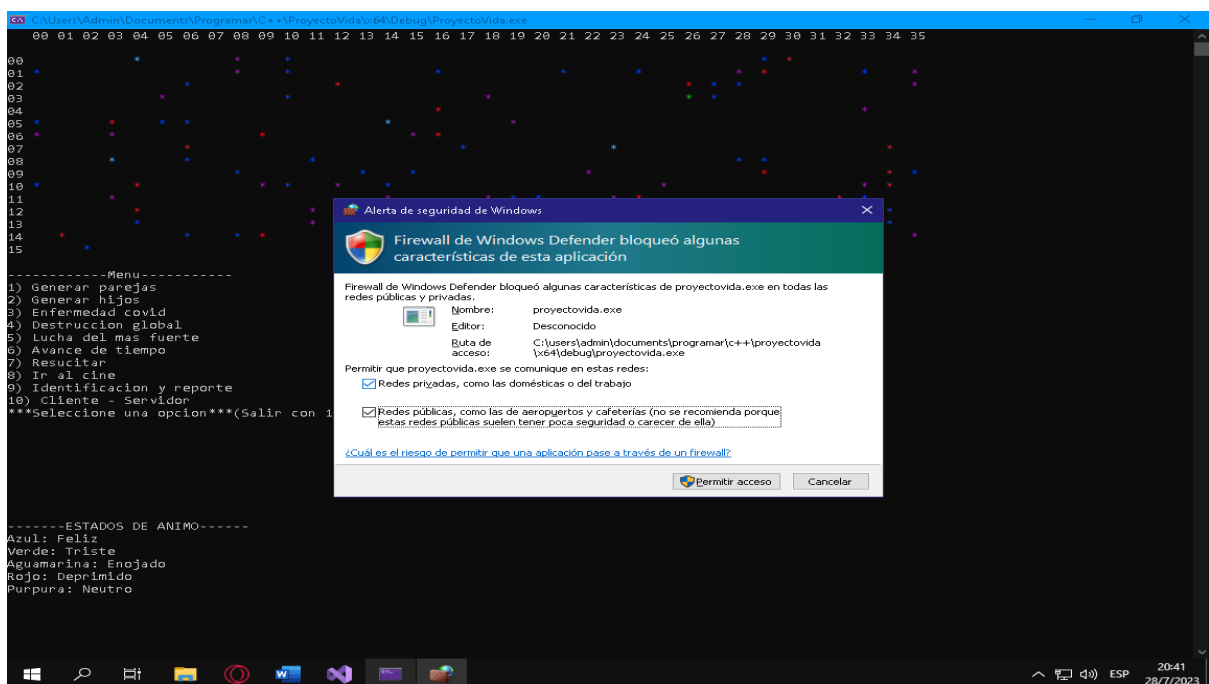
-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purpura: Neutro

```

- Tanto la máquina cliente como el servidor te pedirán la IP del servidor, para establecer la conexión.



- Cuando en el servidor se escriba la ip, se abrirá una ventana con el firewall, allí se debe verificar que la opción de redes públicas esté marcada, porque si no dará problemas al intentar conectar.



- El servidor se quedará esperando hasta que el cliente se conecte.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purgura: Neutro
  
```

- Una vez se genere la conexión, el servidor envia la información de un coso al cliente.

```

C:\Users\Admin\Documents\Programar\C++\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15

-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Quieres volver al menu?
1) Si
2) No

Cliente Connected!
Se envio el coso: 0

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Aguamarina: Enojado
Rojo: Deprimido
Purgura: Neutro
  
```

- Cada que querramos enviar nuevamente un coso se deberá ingresar la ip de nuevo en ambas máquinas.
- En ambas máquinas se actualizará la vista del coso, de tal forma que en el servidor desaparecerá y en el cliente aparecerá en la pantalla el nuevo coso.

Cliente

```

Selección: C:\Users\enimers\Downloads\ProyectoVida\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destrucción global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificación y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

Ingresar la IP del Servidor
192.168.1.110

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Amarillo: Enojado
Rojo: Deprimido
Púrpura: Neutro
  
```

```

C:\Users\enimers\Downloads\ProyectoVida\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
-----Menu-----
1) Generar parejas
2) Generar hijos
3) Enfermedad covid
4) Destrucción global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificación y reporte
10) Cliente - Servidor
***Seleccione una opcion*** (Salir con 11)

***Selección:
1) Cliente:
2) Servidor:
1

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Amarillo: Enojado
Rojo: Deprimido
Púrpura: Neutro
  
```

- El cliente recibe toda la información sobre el coso, lo guarda y se le asigna un nuevo código.

```

Seleccionar C:\Users\enimer\Downloads\ProyectoVida\64\Debug\ProyectoVida.exe
00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
00
01
02
03
04
05
06
07
08
09
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35

-----Menu-----
1) Generar parejas                Quieres volver al menu?
2) Generar hijos                 1) Si
3) Enfermedad covid             2) No
4) Destruccion global
5) Lucha del mas fuerte
6) Avance de tiempo
7) Resucitar
8) Ir al cine
9) Identificacion y reporte      Connected!
0) Cliente - Servidor           Se creo un nuevo coso
**Selecione una opcion***(Salir con 11)  Codigo Antiguo: 0
                                         Codigo Nuevo: 100
                                         Posicion X: 16
                                         Posicion Y: 6

-----ESTADOS DE ANIMO-----
Azul: Feliz
Verde: Triste
Amarillo: Enojado
Rojo: Deprimido
Puro: Neutro
  
```