

```

C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\LOOPS\Taules multiplicar enrere\TaulesMultiplicarEnrere.java - Notepad++
Archivo  Editar  Buscar  Vista  Codificación  Lenguaje  Configuración  Herramientas  Macro  Ejecutar  Complementos  Pestañas  ?

TaulesMultiplicarEnrere.java
1  import java.util.Scanner;
2  public class TaulesMultiplicarEnrere{
3      public static void main(String[] args){
4          Scanner scan = new Scanner(System.in);
5          //Aquest while es per mantenir la activita activa
6          boolean activitat_Activa = true;
7          while (activitat_Activa) {
8              //fem un clean que estara desactivat per fer les comprovacions de l'activitat
9              //System.out.print("\033[H\033[2J");
10             //li demanem al usuari que introdueixi un nombre enter
11             System.out.println("Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:");
12             String numeroSeleccionat = scan.nextLine();
13             try{
14                 //comprovem que el numero introduit per l'usuari es un int i el guardem a la variab
15                 int numeroSeleccionatInt = Integer.parseInt(numeroSeleccionat);
16                 //fem un loop que es repeteixi 10 cops, un per cada una de les taules de multiplicar
17                 for(int i=10;i>=1;i--) {
18                     //fem un print amb la taula de multiplicar
19                     System.out.println(numeroSeleccionatInt + " * " + i + " = " + (numeroSeleccionat
20                 )
21                 //apaguem el bucle de l'activitat
22                 activitat_Activa = false;
23                 //preguntem al usuari si vol continuar
24                 System.out.println("\nVols continuar: y/n");
25                 String respostaContinuar = scan.nextLine();
26                 if (respostaContinuar.equals("y")||respostaContinuar.equals("yes")){
27                     activitat_Activa = true;
28                 }
29                 else{
30                     activitat_Activa = false;
31                 }
32             }
33             //si el numero enter per l'usuari no es valid fem que el torni a introduir
34             catch (NumberFormatException ex) {
35                 System.out.println("Selecciona un nombre enter valid:");
36             }
37         }
38     }
39 }

```

```

Windows PowerShell
PS C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\LOOPS\Taules multiplicar enrere> javac .\TaulesMultiplicarEnrere.java
PS C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\LOOPS\Taules multiplicar enrere> java .\TaulesMultiplicarEnrere.java
Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:
15
15 * 10 = 150
15 * 9 = 135
15 * 8 = 120
15 * 7 = 105
15 * 6 = 90
15 * 5 = 75
15 * 4 = 60
15 * 3 = 45
15 * 2 = 30
15 * 1 = 15

Vols continuar: y/n

```