

```
C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\Taules multiplicar\TaulesMultiplicar.java - Notepad++
Archivo  Editar  Buscar  Vista  Codificación  Lenguaje  Configuración  Herramientas  Macro  Ejecutar  Complementos  Pestañas  ?
TaulesMultiplicar.java
1  import java.util.Scanner;
2  public class TaulesMultiplicar{
3      public static void main(String[] args){
4          Scanner scan = new Scanner(System.in);
5          //Aquest while es per mantenir la activitat activa
6          boolean activitat_Activa = true;
7          while (activitat_Activa) {
8              //fem un clear que estara desactivat per fer les comprovacions de l'activitat
9              //System.out.print("\033[H\033[2J");
10             //li demanem al usuari que introdueixi un nombre enter
11             System.out.println("Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:");
12             String numeroSeleccionat = scan.nextLine();
13             try{
14                 //comprovem que el numero introduit per l'usuari es un int i el guardem a la variable numeroSeleccionatInt
15                 int numeroSeleccionatInt = Integer.parseInt(numeroSeleccionat);
16                 //fem un loop que es repeteixi 10 cops, un per cada una de les taules de multiplicar
17                 for(int i=0;i<=10;i++) {
18                     //fem un print amb la taula de multiplicar
19                     System.out.println(numeroSeleccionatInt + " * " + i + " = " + (numeroSeleccionatInt*i));
20                 }
21                 //apaguem el bucle de l'activitat
22                 activitat_Activa = false;
23                 //preguntem al usuari si vol continuar
24                 System.out.println("\nVols continuar: y/n");
25                 String respostaContinuar = scan.nextLine();
26                 if (respostaContinuar.equals("y")||respostaContinuar.equals("yes")){
27                     activitat_Activa = true;
28                 }
29                 else{
30                     activitat_Activa = false;
31                 }
32             }
33             //si el numero enter per l'usuari no es valid fem que el torni a introduir
34             catch (NumberFormatException ex) {
35                 System.out.println("Selecciona un nombre enter valid:");
36             }
37         }
38     }
39 }
```

```
Windows PowerShell
PS C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\Taules multiplicar> javac .\TaulesMultiplicar.java
PS C:\Prat 2024 - 2025\0485 - Programació\AEA_1\UF1\Taules multiplicar> java .\TaulesMultiplicar.java
Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:
98
98 * 0 = 0
98 * 1 = 98
98 * 2 = 196
98 * 3 = 294
98 * 4 = 392
98 * 5 = 490
98 * 6 = 588
98 * 7 = 686
98 * 8 = 784
98 * 9 = 882
98 * 10 = 980

Vols continuar: y/n
y
Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:
caca
Selecciona un nombre enter valid:
Introdueix el nombre enter del que vols la taula de multiplicar:
|
```