

## DAFTAR ISI

<b>UNIVERSITAS GUNADARMA .....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS DAN PUBLIKASI.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	6
1.3    Batasan Masalah .....	6
1.4    Tujuan Penelitian .....	7
1.5    Metode Penelitian .....	7
1.6    Sistematika Penulisan .....	8
<b>2 LANDASAN TEORI.....</b>	<b>9</b>
2.1    Website .....	9
2.1.1    Sejarah Website .....	9
2.1.2    Unsur-Unsur Website .....	9
2.1.3    Jenis-Jenis Website .....	10
2.1.4    Manfaat Website .....	11
2.1.5    Bahasa Pemrograman Web .....	12
2.2    Pengertian <i>E-Commerce</i> .....	13
2.2.1    Jenis <i>E-Commerce</i> .....	13
2.2.2    Keuntungan <i>E-Commerce</i> .....	15
2.2.3    Kerugian <i>E-Commerce</i> .....	16

2.3	Database.....	16
2.3.1	Jenjang Data.....	17
2.4	MySQL .....	18
2.4.1	Keuntungan MySQL.....	18
2.4.2	Tipe Data MySQL .....	19
2.5	PhpMyAdmin.....	22
2.5.1	PHP( <i>PersonalHomePage</i> ) .....	22
2.5.2	Konsep Dasar PHP.....	23
2.5.3	Tipe Data PHP .....	24
2.5.4	Keunggulan PHP.....	25
2.6	Internet .....	26
2.6.1	Internet Commerce .....	27
2.6.2	Web Server .....	27
2.7	Hypertext Markup Language (HTML) .....	28
2.8	CSS( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	29
2.9	CodeIgniter .....	29
2.9.1	Fungsi CodeIgniter .....	29
2.9.2	Kelebihan CodeIgniter.....	29
2.9.3	Kekurangan CodeIgniter.....	30
2.10	Struktur Navigasi .....	31
2.11	MVC .....	31
2.11.1	Jenis-Jenis MVC.....	31
2.12	Visual Studio Code .....	32
2.12.1	Fitur-Fitur Visual Studio Code .....	33
2.13	Peneliti Terdahulu.....	34
<b>3</b>	<b>PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....</b>	<b>37</b>
3.1	Gambaran Umum.....	37
3.2	Identifikasi Kebutuhan.....	38
3.2.1	Identifikasi Kebutuhan Perangkat.....	38

3.2.2	Identifikasi Kebutuhan Aktor .....	39
3.2.3	Identifikasi Kebutuhan Fungsional .....	39
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional Admin .....	40
3.2.3.2	Kebutuhan Fungsional Pembeli .....	40
3.3	Perancangan .....	41
3.3.1	Perancangan Diagram Use Case .....	41
3.3.1.1	Diagram Use Case Admin .....	41
3.3.1.2	Diagram Use Case Pembeli .....	42
3.3.2	Perancangan Struktur Navigasi .....	42
3.3.2.1	Struktur Navigasi Admin .....	42
3.3.2.2	Struktur Navigasi Pembeli .....	43
3.3.3	Perancangan Interface .....	44
3.3.3.1	Perancangan Interface Halaman Utama Pembeli .....	44
3.3.3.2	Rancangan Interface Login .....	45
3.3.3.3	Rancangan Interface Registrasi .....	46
3.3.3.4	Rancangan Interface Daftar Menu .....	46
3.3.3.5	Rancangan Interface Keranjang Belanja .....	47
3.3.3.6	Rancangan Interface Detail Produk .....	48
3.3.3.7	Rancangan Interface Dashboard Admin .....	49
3.3.3.8	Rancangan Interface Data Barang Admin .....	50
3.3.3.9	Rancangan Interface Invoice Pemesanan .....	50
3.3.3.10	Rancangan Interface Detail Invoice .....	51
3.3.4	Perancangan Database .....	52
3.4	Implementasi .....	54
3.4.1	Tampilan Halaman Utama .....	54
3.4.2	Tampilan Login .....	56
3.4.3	Tampilan Registrasi .....	56
3.4.4	Tampilan Daftar Menu .....	57
3.4.5	Tampilan Detail Produk .....	59

3.4.6	Tampilan Keranjang Belanja .....	59
3.4.7	Tampilan Pembayaran .....	60
3.4.8	Tampilan Proses Pembayaran .....	60
3.4.9	Tampilan Dashboard Admin .....	61
3.4.10	Tampilan Data Barang .....	61
3.4.11	Tampilan Invoice .....	62
3.4.12	Tampilan Detail Invoice .....	62
3.4.13	Implementasi Hosting .....	63
3.5	Uji Coba .....	68
<b>4</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>73</b>
4.1	Kesimpulan .....	73
4.2	Saran .....	73
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
	<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>78</b>