**UNIVERSITAS GUNADARMA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**



**PENULISAN ILMIAH**

**RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE TOKO MAKANAN “DAPURMBOKNDESO” BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

**Nama : Willie Ryantama**

**NPM : 56417206**

**Jurusan : Teknik Informatika**

**Pembimbing : Dr. Cut Maisyarah Karyati, S.Kom., MM.**

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai**

**Gelar Setara Sarjana Muda**

**Universitas Gunadarma**

**2021**

**PERNYATAAN ORISINALITAS DAN PUBLIKASI**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini,

**Nama : Willie Ryantama**

**NPM : 56417206**

**Judul PI : Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Toko Makanan “DapurMbokNdeso” Berbasis Web Menggunakan PHP Dengan Framework Codeigniter.**

**Tanggal Sidang : 26 Februari 2021**

**Tanggal Lulus : 26 Februari 2021**

Menyatakan bahwa tulisan ini adalah merupakan hasil karya saya sendiri dan dapat dipublikasikan sepenuhnya oleh Universitas Gunadarma. Segala kutipan dalam bentuk apapun telah mengikuti kaidah, dan etika yang berlaku. Mengenai isi dan tulisan adalah merupakan tanggung jawab penulis, bukan Universitas Gunadarma.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan dengan penuh kesadaran.

Jakarta, 29 Januari 2021

(Willie Ryantama)

**LEMBAR PENGESAHAN**

Judul PI : Rancang Bangun Aplikasi E-commerce Toko Makanan “DapurMbokNdeso” Berbasis Web Menggunakan PHP Dengan Framework CodeIgniter.

Nama : Willie Ryantama

NPM : 56417206

Tanggal Sidang : 26 Februari 2021

Tanggal Lulus : 26 Februari 2021

Menyetujui:

Pembimbing Koordinator PI

(Dr.Cut Maisyarah Karyati, S.Kom., MM.) (Dr.Achmad Fahrurozi S.Si, M.Si)

Ketua Jurusan Teknik Informatika

(Dr. Lintang Yuniar Banowosari, S.Kom., M.Sc.)

**ABSTRAK**

Willie Ryantama, 56417206

**Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Toko Makanan “DapurMbokNdeso” Berbasis Web Menggunakan PHP Dengan Framework CodeIgniter.**

**PI. Jurusan Teknik Informatika.**

Fakultas Teknologi Industri. Universitas Gunadarma.

2021.

Kata Kunci: Toko Makanan, Website, Order, Pemesanan Online. Transaksi, Admin, User, CodeIgniter.

(xiii + 77 + Lampiran)

Perkembangan perekonomian masyarakat mempengaruhi budaya konsumsi di Indonesia, banyak masyarakat yang memanfaatkan berbagai cara untuk memperoleh kebutuhannya. Salah satunya adalah memanfaatkan perkembangan teknologi dalam memesan menu dalam sebuah tempat makan karena konsumen sering kali merasa malas untuk berpergian ke luar rumah hanya untuk membeli makanan. DapurMbokNdeso adalah sebuah toko makanan rumahan yang menjual makanan dan minuman khas desa hanya di daerah sekitaran saja. Dengan ini penulis membuat aplikasi pemesanan dan pembelian DapurMbokNdeso berbasis web menggunakan php dan mysql dengan framework codeigniter. Penelitian ini bertujuan untuk membantu konsumen untuk mendapatkan makanan dan minuman yang dijual di DapurMbokNdeso tanpa harus mendatangi tempatnya langsung. Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini yaitu website pemesanan online ini menjadi daya tarik bagi konsumen, mudah diakses oleh konsumen, konsumen dapat melihat menu-menu yang tersedia dengan mudah, dan melakukan pemesanan dengan mudah dimana dan kapan saja. Serta memudahkan penjual dalam mengatur data produk dan data pesanan.

Daftar Pustaka (2011 – 2020)

**KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan YME atas berkat karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas penulisan ilmiah ini.

Penulisan ilmiah ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat mencapai jenjang setara sarjana muda, Universitas Gunadarma. Penulis menyadari bahwa penulisan ilmiah ini masih jauh dari kesempurnaan untuk itu diharapkan dengan segala kerendahan hati kiranya dapat diberikan saran dan kritik yang bersifat membangun kepada penulis guna tercapainya karya yang lebih baik di masa depan nanti.

Di dalam menyusun laporan penulisan ilmiah ini, banyak sekali pihak-pihak yang membantu baik secara materil ataupun spiritual, serta saran-saran dari berbagai macam pihak, dan juga yang telah banyak memberikan pengarahan serta koreksi yang sangat bermanfaat dalam membimbing penulis sampai dengan terselesaikannya penulisan ilmiah ini.

Pada kesempatan ini juga, penulis tidak lupa untuk mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Prof. Dr. E. S. Margianti SE., MM., selaku rektor Universitas Gunadarma.
2. Bapak Prof. Dr. Ing. Adang Suhendra, Ssi. Skom, MSc., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma.
3. Ibu Dr. Lintang Yuniar Banowosari S.Kom., M.Sc., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Gunadarma.
4. Bapak Dr. Achmad Fahrurozi S.Si., M.SI., selaku koordinator Penulisan Ilmiah.
5. Ibu Dr. Cut Maisyarah Karyati S.Kom., MM., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikirannya dalam bentuk bimbingan kepada penulis.
6. Bapak Suwandi Lie (Bapak), Ibu Supriyati (Ibu), serta saudara-saudara penulis yang telah memberikan dorongan, motivasi, doa dan menjadi tokoh inspirasi penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan ilmiah ini.
7. Semua teman-teman dan rekan-rekan seperjuangan Penulisan Ilmiah yang telah memberi dukungan dan semangat serta turut membantu dan memberikan inspirasi dan pendapat yang sangat bermanfaat bagi penulis.
8. Feraldi, Chintya, Joseph, Patrik dan Davi selaku sahabat dekat yang selalu memberikan motivasi, dukungan, dan arahan sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan ilmiah ini.

Semoga Tuhan YME melimpahkan berkat dan karunia-Nya kepada semua pihak atas segala bantuan dan bimbingannya.

Dengan segala kerendahan hati penulis sangat menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penulisan ilmiah ini. Oleh karena itu penulis mohon maaf atas kekurangannya. Akhir kata, penulis mengharapkan semoga hasil dari penulisan ilmiah ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jakarta, 29 Januari 2021

(Willie Ryantama)

**DAFTAR ISI**

**UNIVERSITAS GUNADARMA i**

**PERNYATAAN ORISINALITAS DAN PUBLIKASI ii**

**LEMBAR PENGESAHAN iii**

**ABSTRAK iv**

**KATA PENGANTAR v**

**DAFTAR ISI vii**

**DAFTAR GAMBAR xi**

**DAFTAR TABEL xii**

**1 PENDAHULUAN 1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Batasan Masalah 6

1.4 Tujuan Penelitian 7

1.5 Metode Penelitian 7

1.6 Sistematika Penulisan 8

**2 LANDASAN TEORI 9**

2.1 Website 9

2.1.1 Sejarah Website 9

2.1.2 Unsur-Unsur Website 9

2.1.3 Jenis-Jenis Website 10

2.1.4 Manfaat Website 11

2.1.5 Bahasa Pemrograman Web 12

2.2 Pengertian *E-Commerce* 13

2.2.1 Jenis *E-Commerce* 13

2.2.2 Keuntungan *E-Commerce* 15

2.2.3 Kerugian *E-Commerce* 16

2.3 Database 16

2.3.1 Jenjang Data 17

2.4 MySQL 18

2.4.1 Keuntungan MySQL 18

2.4.2 Tipe Data MySQL 19

2.5 PhpMyAdmin 22

2.5.1 PHP*(PersonalHomePage)* 22

2.5.2 Konsep Dasar PHP 23

2.5.3 Tipe Data PHP 24

2.5.4 Keunggulan PHP 25

2.6 Internet 26

2.6.1 Internet Commerce 27

2.6.2 Web Server 27

2.7 Hypertext Markup Language (HTML) 28

2.8 CSS(Cascading Style Sheet) 29

2.9 CodeIgniter 29

2.9.1 Fungsi CodeIgniter 29

2.9.2 Kelebihan CodeIgniter 29

2.9.3 Kekurangan CodeIgniter 30

2.10 Struktur Navigasi 31

2.11 MVC 31

2.11.1 Jenis-Jenis MVC 31

2.12 Visual Studio Code 32

2.12.1 Fitur-Fitur Visual Studio Code 33

2.13 Struktur Navigasi 34

2.13.1 Jenis-Jenis Struktur Navigasi 34

2.14 Peneliti Terdahulu 36

**3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI 39**

3.1 Gambaran Umum 39

3.2 Identifikasi Kebutuhan 40

3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat 40

3.2.2 Identifikasi Kebutuhan Aktor 41

3.2.3 Identifikasi Kebutuhan Fungsional 41

3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional Admin 42

3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional Pembeli 42

3.3 Perancangan 43

3.3.1 Perancangan Diagram Use Case 43

3.3.1.1 Diagram Use Case Admin 43

3.3.1.2 Diagram Use Case Pembeli 44

3.3.2 Perancangan Struktur Navigasi 44

3.3.2.1 Struktur Navigasi Admin 44

3.3.2.2 Struktur Navigasi Pembeli 45

3.3.3 Perancangan Interface 46

3.3.3.1 Perancangan Interface Halaman Utama Pembeli 46

3.3.3.2 Rancangan Interface Login 47

3.3.3.3 Rancangan Interface Registrasi 48

3.3.3.4 Rancangan Interface Daftar Menu 48

3.3.3.5 Rancangan Interface Keranjang Belanja 49

3.3.3.6 Rancangan Interface Detail Produk 50

3.3.3.7 Rancangan Interface Dashboard Admin 51

3.3.3.8 Rancangan Interface Data Barang Admin 52

3.3.3.9 Rancangan Interface Invoice Pemesanan 52

3.3.3.10 Rancangan Interface Detail Invoice 53

3.3.4 Perancangan Database 54

3.4 Implementasi 56

3.4.1 Tampilan Halaman Utama 56

3.4.2 Tampilan Login 58

3.4.3 Tampilan Registrasi 58

3.4.4 Tampilan Daftar Menu 59

3.4.5 Tampilan Detail Produk 61

3.4.6 Tampilan Keranjang Belanja 61

3.4.7 Tampilan Pembayaran 62

3.4.8 Tampilan Proses Pembayaran 62

3.4.9 Tampilan Dashboard Admin 63

3.4.10 Tampilan Data Barang 63

3.4.11 Tampilan Invoice 64

3.4.12 Tampilan Detail Invoice 64

3.4.13 Implementasi Hosting 65

3.5 Uji Coba 70

**4 PENUTUP 75**

4.1 Kesimpulan 75

4.2 Saran 75

**DAFTAR PUSTAKA 76**

**LAMPIRAN 78**

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Jenjang Data 17

Gambar 2.2 Struktur Navigasi Linier 34

Gambar 2.3 Struktur Navigasi Hirariki 35

Gambar 2.4 Struktur Navigasi Non-Linier 35

Gambar 2.5 Struktur Navigasi *Composite*(Campuran) 36

Gambar 3.1 Bagan Umum Metode Pembuatan Aplikasi 37

Gambar 3.2 Diagram Use Case Admin 41

Gambar 3.3 Diagram Use Case Pembeli 42

Gambar 3.4 Struktur Navigasi Admin 43

Gambar 3.5 Struktur Navigasi Pembeli 44

Gambar 3.6 Rancangan interface Halaman Utama Pembeli 45

Gambar 3.7 Rancangan Interface Login 45

Gambar 3.8 Rancangan Interface Halaman Registrasi 46

Gambar 3.9 Rancangan Interface Halaman Daftar Menu 47

Gambar 3.10 Rancangan Interface Halaman Keranjang Belanja 48

Gambar 3.11 Rancangan Interface Halaman Detail Produk 49

Gambar 3.12 Rancangan Interface Halaman Dashboard Admin 49

Gambar 3.13 Rancangan Interface Data Barang Admin 50

Gambar 3.14 Rancangan Interface Invoice Pemesanan 51

Gambar 3.15 Rancangan Interface Detail Invoice 51

Gambar 3.16 Tampilan Halaman Utama 55

Gambar 3.17 Tampilan Halaman Utama 55

Gambar 3.18 Tampilan Login 56

Gambar 3.19 Tampilan Registrasi Akun 57

Gambar 3.20 Tampilan Daftar Menu Makanan 57

Gambar 3.21 Tampilan Daftar Menu Lalapan 58

Gambar 3.22 Tampilan Daftar Menu Minuman 58

Gambar 3.23 Tampilan Detail Produk 59

Gambar 3.24 Tampilan Keranjang Belanja 59

Gambar 3.25 Tampilan Halaman Pembayaran 60

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Proses Pembayaran 60

Gambar 3.27 Tampilan Halaman Dashboard Admin 61

Gambar 3.28 Tampilan Halaman Data Barang 61

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Invoice 62

Gambar 3.30 Tampilan Halaman Detail Invoice 62

Gambar 3.31 Tampilan Utama 000webhost 63

Gambar 3.32 Tampilan Kelola Website 64

Gambar 3.33 Tombol Untuk Membuat Situs Baru 64

Gambar 3.34 Memasukkan Nama Website dan Password 64

Gambar 3.35 Website Yang Sudah Dibuat 65

Gambar 3.36 Pop-up Upload Files 65

Gambar 3.37 Tampilan File Yang Terupload 66

Gambar 3.38 Database Baru 66

Gambar 3.39 Konfigurasi Database 67

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tipe Data Numerik 20

Tabel 2.2 Tipe Data Waktu dan Tanggal 21

Tabel 2.3 Tipe Data String 21

Tabel 2.4 Tipe Data Lain 22

Tabel 2.5 Tabel Penelitian Terdahulu 34

Tabel 3.1 Kebutuhan Aktor Yang Terlibat 41

Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional Admin 42

Tabel 3.3 Kebutuhan Fungsional Pembeli 42

Tabel 3.4 Struktur Tabel Makanan 54

Tabel 3.5 Struktur Tabel tb\_invoice 54

Tabel 3.6 Struktur Tabel tb\_pesanan 55

Tabel 3.7 Struktur Tabel tb\_user 56

Tabel 3.8 Tabel Pengujian Form User 71

Tabel 3.9 Tabel Pengujian Form Admin 73

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Kemajuan teknologi di Indonesia sangat cepat, internet menjadi salah satu teknologi yang berkembang pesat di Indonesia terutama dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi, adanya internet memudahkan berbagai aktivitas sehari – hari manusia, hal ini disebabkan karena dengan menggunakan internet aktivitas manusia tidak lagi terhalang oleh batasan ruang dan waktu, salah satunya adalah kita dapat melakukan transaksi jual-beli tanpa harus bertatap muka.

Pemanfaatan teknologi informasi harus diimbangi dengan implementasi sistem informasi. Teknologi informasi dan sistem informasi merupakan dua bidang yang saling berdampingan dalam penyampaian informasi bagi suatu organisasi. Pemanfaatan teknologi informasi dan sistem informasi pada suatu organisasi dapat membantu organisasi untuk mencapai tujuan dengan maksimal. Hal ini terbukti dengan semakin berkembang dan mudahnya peran teknologi informasi dan sistem informasi di kalangan organisasi.

Hampir seluruh organisasi saat ini memakai tekonologi informasi dan komunikasi terutama organisasi perdagangan, dengan menggunakan teknologi ini organisasi dagang tersebut dapat memaksimalkan perdagangannya dengan cara melakukan promosi dan transaksi produk secara digital.

Saat ini banyak masalah perdagangan dapat diselesaikan dengan menggunakan teknologi, salah satu teknologi dan sistem informasi yang banyak digunakan pada strategi bisnis saat ini adalah perdagangan elektronik (*electronic commerce* atau *e-commerce*), perdagangan elektronik atau *e-commerce* adalah penyebaran, pembelian, pemasaran barang, dan jasa melalui sistem elektronik

seperti internet atau televisi, *world wide web* (www), atau jaringan komputer lainnya.

*E-commerce* dapat melibatkan transfer data elektronik, pertukaran data elektronik, sistem manajemen inventory otomatis, dan sistem pengumpulan data otomatis, industri tekonologi informasi melihat kegiatan *e-commerce* ini sebagai aplikasi dan penerapan dari bisnis elektronik (*e-business*) yang berkaitan dengan transaksi komersial, seperti transfer dana secara elektronik, atau pemasaran online (*online marketing*), pemrosesan transaksi online (*online transaction marketting*), pertukaran data elektronik (*electronic data interchange*), dan lain-lain.

*E-commerce* pertama kali diperkenalkan pada tahun 1994 pada saat pertama kali banner-elektronik dipakai untuk tujuan promosi dan periklanan di suatu halaman-*web* (*website*). Menurut Riset Forrester, perdagangan menghasilkan penjualan seharga AS$12,2 miliar pada tahun 2003. Menurut laporan yang lain pada bulan oktober 2006 yang lalu, pendapat ritel online yang bersifat non-travel di Amerika Serikat diramaikan akan mencapai seperempat trilyun dolar US pada tahun 2011. *E-commerce* juga mempunyai bermacam bentuk atau model berikut ini adalah bentuk-bentuk atau model dari *e-commerce* yang terdapat di Indonesia.

Jenis yang pertama adalah *e-commerce* berbentuk iklan baris, merupakan salah satu bentuk *e-commerce* yang tergolong sederhana, bisa dianggap sebagai evolusi dari iklan baris yang biasanya ditemui di koran-koran ke dalam dunia online. Penjual yang menggunakan *social media* atau forum untuk beriklan, biasanya tidak bisa langsung menyelesaikan transaksi pada *website* yang bersangkutan. Namun penjual dan pembeli harus berkomunikasi secara langsung untuk bertransaksi. Contoh *e-commerce* berbentuk iklan baris di Indonesia: OLX.co.id, Berniaga.com, dan Forum Jual Beli (FJB)-Kaskus.

Jenis yang kedua *e-commerce* berbentuk retail, merupakan jenis *e-commerce* yang di mana semua proses jual-beli dilakukan melalui sistem yang sudah diterapkan oleh situs retail yang bersangkutan. Oleh karena itu, kegiatan jual-beli di retail relatif aman, namun biasanya pilihan produk yang tersedia tidak terlalu banyak, atau hanya fokus ke satu-dua kategori produk saja. Contoh *e-commerce* berebntuk retail di Indonesia: BerryBenzka, Zalora, dan Lazada.

Setelah mengetahui apa itu perdagangan elektronik atau *e-commerce*, berikutnya adalah salah satu jenis *e-commerce* yang akan digunakan penulis yaitu *Business to Consumer* (B2C), jenis *e-commerce* b2c ini merupakan salah satu jenis yang populer pada saat ini, keunggulan utama yang didapatkan dengan menggunakan jenis *e-commerce* ini adalah penjual dapat langsung menawarkan, mempromosikan dan menjual produk-produknya langsung ke konsumen. Keunggulan itu berkemungkinan besar dapat meningkatkan penjualan produk, maka dari itu jenis *e-commerce* ini menjadi salah satu jenis yang populer dipakai untuk para pengusaha.

Berikut adalah salah satu contoh penerapan *e-commerce* menggunakan jenis b2c, berdasarkan [Adi Nurdian Candra, 2017] tentang Penerapan *E-commerce* Berbasis Business to Consumer Untuk Meningkatkan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. Dalam membangun sistem untuk aplikasi tersebut, penulis menggunakan metode *waterfall,* metode waterfall melakukan pendekatan secara sistematis dan bertahap mulai dari level kebutuhan sistem, kemudian menuju ketahap analisis, desain, peng*coding-an*, experimen, *maintenance*. Lalu dilanjutkan dengan membuat dfd dan erd dan kemudian melakukan perancangan *web* dengan teknik pemrograman terstruktur menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL, setelah selesai merancang dan melakukan implementasi, hasil yang didapat oleh penulis adalah dengan adanya *website* pada Toko Jajanan Pringsewu, dapat memperluas pemasaran produk-produknya, dan dapat diakses dengan cepat, dan juga dengan adanya *website* ini mempermudah konsumen dalam memesan, memilih produk, transaksi dan lainnya.

Pada [Mardhiah Fadhli, 2017] tentang Penerapan metode UCD (*User Centered Design*) pada *e-commerce* Putri Intan Shop Berbasis *Web*, metode UCD ini memanfaatkan pendapat pengguna, serta pola dan tingkah laku pengguna. Tujuan penggunaan metode User Centered Design ini adalah untuk mengatasi masalah ketidakmampuan pengguna dalam menggunakan sistem, dan diharapkan pengguna mampu mengetahui fungsi sistem hanya dalam sekali pakai. Metode User Centered Design melibatkan calon pengguna pada tahap awal pengembangan sehingga calon pengguna dapat memberikan masukan mengenai antarmuka sistem *e-commerce*. Pada [Amelia, 2019] tentang *Analysis and Design of E-commerce Information Systems Using the User Centered Method*, UCD memiliki tahapan yang harus dilakukan yaitu: merancang pertanyaan untuk mendapatkan masukan dan solusi dari pengguna, mengerti dan menentukan konteks pengguna, menentukan kebutuhan pengguna, mengimplementasikan solusi dari pengguna, evaluasi hasil dari desain berdasarkan kebutuhan pengguna.

Salah satu tujuan para pengusaha dengan membangun *web* *e-commerce* adalah untuk meningkatkan pemasaran, seperti pada [Adzinta Winerawan Tito, 2017] tentang pemanfaatan *web* *e-commerce* untuk meningkatkan strategi pemasaran, dalam penulisannya terdapat suatu masalah, masalah itu adalah kurangnya media pemasaran hasil produksi industri tersebut. Penulis kemudian merancang dan membangun sebuah *web* *e-commerce* dengan model pengembangan sistem *waterfall* dan aplikasi ini dirancang untuk sistem pemesanan dan pembelian secara online, dan konsumen akan diberikan pilihan sistem pembayaran secara *cash on delivery* (COD), dan sistem transaksi online menggunakan *virtual bank*.

Walaupun *e-commerce* merupakan suatu teknologi yang canggih dan mempermudah perbisnisan namun tentunya tidak luput dari masalah, menurut supplychainindonesia.com tentang tantangan *e-commerce* indonesia, tantangan dan hambatan yang dihadapi ketika menggunakan *web* *e-commerce* sebagai berikut, yang pertama adalah pembayaran bukan dari rekening bank, alat pembayaran di setiap transaksi *e-commerce* pada umumnya menggunakan metode pembayaran secara transfer virtual dengan kartu debit atau kredit namun masalahnya di Indonesia sendiri masih banyak masyarakat yang belum memiliki rekening bank, yang kedua adalah faktor koneksi internet, tanpa koneksi internet tentu kita tidak dapat mengakses maupun melakukan pemesanan lewat *web* *e-commerce,* hal ini menjadi hambatan karena di Indonesia terutama di beberapa wilayah bagian pelosok koneksi internet masih menjadi masalah dan bahkan tidak memiliki akses internet sama sekali, yang ketiga adalah logistik pengiriman, banyak sekali konsumen yang merasa dirugikan karena masalah pengiriman barang pesanan, seperti keterlambatan pengiriman, barang yang dikirim mengalami kerusakan, hal tersebut terjadi dikarenakan standar logistik yang mencakup waktu pengiriman barang dan pengiriman barang belum memadai.

Aplikasi *web* *e-commerce* yang akan penulis buat adalah *website* untuk toko penjualan makanan berbasis online bernama “DapurMbokNdeso”, toko ini merupakan suatu badan usaha milik swasta atau perorangan. Toko ini terletak di Jalan Kelapa Dua Wetan Gang Hati Rongga, Ciracas, Jakarta Timur. DapurMbokNdeso sudah berdiri sejak tahun 2019. Badan usaha ini menjual berbagai macam makanan dan minuman, untuk makanan “DapurMbokNdeso” menjual makanan olahan rumah seperti ayam bakar, ayam goreng, garang asem, ikan pari sambal, dan olahan *frozen food* buatan rumah. Untuk minuman DapurMbokNdeso menjual jamu dengan berbagai varian rasa yaitu beras kencur, jahe, mpon, dan kunyit asem.

Untuk merancang web ini penulis menggunakan metode *waterfall,* menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Codeigniter dan untuk basis datanya menggunakan MySQL, dan penulis melakukan eksperimen dengan cara membuat pengguna (*user*) mencoba website tersebut, pengguna akan memberikan umpan balik tentang bagaimana pengalaman mereka menggunakan website tersebut, setelah itu akan dilakukan *maintenance* untuk memperbaiki apa yang dibutuhkan untuk website tersebut melalui umpan balik pengguna. Dengan adanya penulisan ilmiah ini diharapkan dapat meningkatkan pemasaran dan penjualan toko makanan DapurMbokNdeso, dan memudahkan proses pemesanan dan penjualan barang baik dari sisi toko maupun dari sisi pembeli.

**1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan sebelumnya, perumusan masalah pada penulisan ini adalah bagaimana membuat aplikasi pemesanan online berbasis web untuk mempercepat proses pelayanan dan meningkatkan penjualan atau pemasaran di toko makanan “DapurMbokNdeso”.

**1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diperlukan batasan masalah yang akan diteliti agar memperjelas lingkup penelitian ini. Berikut adalah batasan masalah tersebut :

1. Perancangan *web* berbasis *e-commerce* menggunakan PHP dengan framework Codeigniter versi 3.1.11 dan MySQL.
2. Menggunakan metode *waterfall.*
3. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan Visual Stuido Code versi 1.43.1.
4. Target pengguna aplikasi ini adalah admin dan masyarakat umum.
5. Aplikasi ini melakukan pembayaran dengan cara transfer bank dan *Cash On Delivery* (COD).
6. Aplikasi ini menggunakan jenis *e-commerce business to consumer (b2c).*
7. Aplikasi ini hanya untuk penjualan dan pemesanan barang.
8. Aplikasi ini belum dapat melakukan konfirmasi pesanan secara otomatis.
9. Aplikasi ini hanya teruntuk daerah Jakarta Timur.

**1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi e-commerce berbasis web pada toko makanan “DapurMbokNdeso” sehingga menghasilkan toko online yang dapat mempermudah proses pemesanan untuk pembeli, pendataan barang, dan mengelola data pesanan.

**1.5 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan untuk perancangan dan pengembangan aplikasi pada penelitian ini adalah dengan model proses *waterfall*. Tahap penelitian yang dilakukan adalah:

1. Pengumpulan Data Kebutuhan

Pada tahap ini penulis mengumpulan data yang terkait untuk proses perancangan dan pembangunan aplikasi pada penelitian ini diantaranya adalah data tentang produk-produk yang dijual pada toko makanan DapurMbokNdeso, perangkat yang digunakan, dan aktor yang terlibat.

2. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan yang terdiri dari perancangan diagram *use case*, perancangan struktur navigasi, perancangan antar muka (*interface*) yang terdiri dari halaman utama dan halaman tampilan, dan perancangan antar muka pengguna.

3. Implementasi dan pengkodean

Pada tahap ini penulis melakukan translasi kedalam bahasa pemrograman menggunakan rancangan yang telah dibuat. Sehingga hasil dari tahap ini adalah program komputer yang sesuai dengan tujuan.

4. Pengujian

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat menggunakan *web browser* dan dilakukan juga uji coba aplikasi langsung kepada pengguna.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini dibuat bertujuan untuk mempermudah dalam penyusunan penulisan ilmiah dan dapat memberikan gambaran secara jelas tentang permasalahan yang akan dibahas. Pada penulisan ini terdiri dari 4 (empat) bab yang menjelaskan berbagai persoalan mengenai alat yang dibuat. Untuk memahami isi dari masing-masing bab adalah sebagai berikut :

**BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan uraian penjelasan tentang teori yang diperlukan dalam pembuatan penulisan ilmiah ini. Teori yang diperlukan tersebut meliputi definisi tentang *e-commerce,* metode pengembangan waterfall, penjelasan tentang tools yang digunakan dalam penulisan ini seperti: bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP, basis data yang digunakan yaitu MySQL, framework yang digunakan yaitu Codeigniter, webserver yang digunakan yaitu xampp.

**BAB 3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum aplikasi, pengumpulan data, analisis sistem, perancangan aplikasi, pembuatan aplikasi, dan uji coba program pada komputer menggunakan web browser dan server lokal.

**BAB 4 PENUTUP**

Bab ini menjelaskan tentang pemberian kesimpulan dan saran untuk pengembangan dan penyempurnaan penulisan ilmiah ini selanjutnya.

**BAB 2**

**LANDASAN TEORI**

**2.1 Website**

Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah browser menggunakan URL (*Uniform Resource Locator*) *website* [Waryanto, 2018].

**2.1.1 Sejarah Website**

Website pertama kali dibuat oleh Tim Berners-Lee pada akhir 1980an dan baru resmi online pada tahun 1991. Tujuan awal Tim Berners-Lee membuat sebuah website adalah supaya lebih memudahkan para peneliti di tempatnya bekerja ketika akan bertukar atau melakukan perubahan informasi, website dipublikasikan setelah adanya pengumuman dari CERN pada tanggal 30 april 1993. CERN menyatakan bahwa website dapat digunakan secara gratis oleh semua orang. Pada saat ini pengertian website sudah masuk ke dalam ranah publik karena sudah bisa digunakan oleh semua orang dimanapun dan kapanpun [Mustofa, 2018].

**2.1.2 Unsur-Unsur Website**

Terdapat 3 unsur yang sangat vital pada website, Tanpa adanaya semua unsur ini, website anda tidak akan pernah ditemukan dan diakses oleh pengguna di internet. Ketiga unsur yang dimaksud adalah: [Waryanto, 2018]

1. **Domain**. Jika website diibaratkan sebagai produk, maka domain adalah merk. Penggunaan domain yang menarik akan membuat orang tertarik untuk memasuki suatu website. Dengan pemilihan nama domain yang unik juga membuat orang mudah mengingatnya untuk nantinya dikunjungi kembali.
2. **Hosting**. Tidak kalah pentingnya dengan domain, hosting memiliki peran untuk menyimpan semua database (scirpt, gambar, video, teks dan lain sebagainya) yang diperlukan untuk membentuk suatu website. Banyak sekali penyedia jasa hosting.
3. **Konten**. Tanpa adanya konten pada website, maka website bisa dikatakan tidak memiliki tujuan yang jelas. Konten pada website dapat berupa teks, gambar atau video. Jika dilihat dari konten yang disuguhkan, terdapat beberapa macam website. Misalnya saja, sosial media, website berita, website jual beli atau website yang berisi konten yang berdasarkan minat, bakat serta hobi.

**2.1.3 Jenis-Jenis Website**

Website berdasarkan fungsinya secara spesifik maka bisa dibagi ke dalam beberapa jenis, yakni antara lain: [Anonim, 2018]

1. ***Company Profile***, adalah website yang bersifat statis, dan biasanya dibuat oleh perusahaan atau organisasi untuk menampilkan informasi yang terkait dengan perusahaan, seperti nama perusahaan, produk perusahaan, visi misi, dan halaman kontak.
2. ***Government* (pemerintahan)**, website pemerintahan memang resmi milik pemerintah nasional, pemerintah lokal, dan departemen pemerintah. Di dalam website ini memberikan informasi mengenai peraturan-peraturan mengenai pemerintahan, serta informasi berita yang terkait.
3. ***E-commerce*,** *e-commerce* merupakan website yang menyajikan fitur untuk melakukan kegiatan jual beli suatu produk barang atau jasa melalui protal internet. Lazimnya website ini menawarkan fitur menarik dan bisa menggantikan fungsi pada toko offline, misalnya tampilan produk, pemesanan barang, pengecekan produk, dan melakukan transaksi online.
4. ***Archive,*** website *archive* digunakan untuk menyimpan konten-konten elektronik yang memungkinkan terancam hilang. Dengan begitu, akan bermanfaat jika portal website disadap orang tak bertanggung jawab, karena bisa dikembalikan seperti semula.
5. **Portal berita dan informasi,** Website berita dan informasi termasuk situs yang membuat berita atau artikel untuk dibaca para pengunjung. Biasanya berisi opini, dan artikel seputar politik, teknologi, dan lain-lain.
6. **Blog,** kini banyak para blogger memanfaatkan media blog gratisan untuk menuliskan ide dan ekspresi dengan berbagai konten. Bahkan beberapa bloger profesional mendapatkan bayaran saat menulis topik terentu.

**2.1.4 Manfaat Website**

Manfaat website tergantung dari jenis website yang dibuat, namun secara garis besar manfat website pada kehidupan sehari-hari adalah: [Situseo, 2017]

1. **Memberikan informasi secara *Real-Time****.* Informasi merupakan sebuah hal yang sangat penting demi pemahaman dan perkembangan pengetahuan umat manusia. Dahulu sebelum berkembangnya website seperti sekarang ini, penyampaian berbagai informasi yang dibatasi jarak dilakukan secara manual, seperti menggunakan tulisan dan mengirimkannya melalui kantor pos. Dengan adanya perkembangan teknologi jaringan internet saat ini, informasi apapun bisa didapatkan hanya hitungan detik saja.
2. **Memberikan pelayanan**. Manfaat website yang selanjutnya adalah memberikan pelayanan kepada publik atau konsumer. Penggunaan website jenis ini diperuntukkan kepada perusahaan yang menyediakan barang atau jasa. Sehingga dalam kesehariannya, website ini beroperasi guna menangani berbagai keluhan, pertanyaan, dan aduan terkait produk atau jasa yang dijual perusahaan.
3. **Informasi pekerjaan.** Terkait dengan dunia pekerjaan, saat ini: menurut survey Badan Pusat Statistik. Angka pengangguran di Indonesia sampai tahun 2019 mencapai 7 (tujuh) juta jiwa. Dengan adanya sebuah situs website yang bisa menampung informasi penyedia pekerjaan, sangatlah bermanfaat untuk para pencari kerja. Jenis website ini banyak digunakan oleh para perusahaan yang mencari karyawan. Dengan cara memposting lowongan yang dibtuhkan untuk mengisi job tertentu pada perusahaannya.
4. **Sarana promosi dan pengenalan profil.** Fungsi website atau manfaat website yang selanjutnya adalah sebagai sarana media promosi, pihak yang banyak tertolong dari manfaat website yang satu ini adalah para perusahaan ataupun instansi tertentu. Memang sudah menjadi kewajiban setiap perusahaan untuk memasarkan atau mempromosikan produk dan jasanya.
5. **Forum jual-beli *online.*** Jual beli *online* adalah forum dimana aktifitas penjualan dan pembelian terjadi secara *online* dan *real-time*. Kelebihannya adalah tanpa adanya batasan tempat dan batasan daya tampung transaksi jual-beli yang terjadi di dalamnya. Para penjual menawarkan berbagai barang dan jasa, akan bertemu dengan para pembeli dalam satu media tempat yaitu situs website.
6. **Sarana hiburan dan *entertainment.*** Manfaat website selanjutnya bisa menjadi sarana hiburan kepada para pengguna internet. Konten dari jenis website ini adalah sesuatu yang bersifat menghibur kepada pengunjung, umumnya website sebagai sarana hiburan bisa dilihat dari adanya tontonan yang berbentuk *channel video*. Para pengunjung bisa menonton atau mengunduh berbagai hiburan yang disediakan oleh jenis website ini.

**2.1.5 Bahasa Pemrograman Web**

Bahasa pemrograman web terdiri dari beberapa unsur bahasa. Setidaknya terdapat 5 bahasa utama yang biasa digunakan dalam membuat website dinamis dimana masing-masing memiliki perannya sendiri-sendiri, yaitu sebagai berikut: [Abdullah, 2018]

1. HTML, berperan sebagai pembentuk struktur halaman website yang menempatkan setiap elemen website sesuai layout yang diinginkan.
2. CSS, berperan sebagai pembentuk desain website dengan mengatur setiap elemen HTML, agar tampil menarik pada browser.
3. PHP, berperan sebagai pemroses data pada sisi server sesuai yang diminta oleh client menjadi informasi yang siap ditampilkan, juga sebagai penghubung aplikasi web dengan database.
4. SQL, berperan sebagai bahasa yang mengatur transaksi data antara aplikasi dengan database sebagai tempat penyimpanan data. Database yang biasa digunakan diantaranya MySQL, Oracle, SQL Server.
5. JavaScript, berperan sebagai bahasa yang memproses data pada sisi client serta dapat memanipulasi HTML dan CSS secara dinamis.

**2.2 Pengertian *E-commerce***

*Electronic Commerce (e-commerce)* adalah proses pembelian, penjualan atau pertukaran produk, jasa dan informasi melalui jaringan komputer. *E-commerce* merupakan bagian dari *e-business*, di mana cakupan *e-business* lebih luas, tidak hanya perniagaan tetapi mencakup juga pengkolaborasian mitra bisnis, pelayanan nasabah, lowongan pekerjaan dll. Selain teknologi jaringan www, *e-commerce* juga memerlukan teknologi basis data atau pangkalan data (database), e-surat atau surat elektronik (e-mail), dan bentuk teknologi non komputer yang lain seperti halnya sistem pengiriman barang, dan alat pembayaran untuk e-commerce ini.[Sugeng S., 2018]

**2.2.1 Jenis *E-commerce***

*E-commerce* dapat dibagi menjadi beberapa jenis yang memiliki karakteristik berbeda-beda yaitu: [FasaPay Administrator, 2019]

1. Business-to-Business (B2B)

B2B *e-commerce* meliputi semua transaksi elektronik barang atau jasa yang dilakukan antar perusahaan. Produsen dan pedagang jasa yang dilakukan antar perusahaan. Produsen dan pedagang tradisional biasanya menggunakan jenis *e-commerce* ini.

1. *Business-to-Consumer* (B2C)

B2C adalah jenis e-commerce antara perusahaan dan konsumen akhir. Hal ini sesuai dengan bagian ritel dari *e-commerce* yang biasa dioperasikan oleh perdagangan ritel tradisional. Jenis ini bisa lebih mudah dan dinamis, namun juga lebih menyebar secara tak merata atau bahkan bisa terhenti.

1. *Consumer-to-Consumer* (C2C)

C2C merupakan jenis *e-commerce* yang meliputi semua transaksi elektronik barang atau jasa antar konsumen. Umumnya transaksi ini dilakukan melalui pihak ketiga yang menyediakan platform online untuk melakukan transaksi tersebut.

1. *Consumer-to-Business* (C2B)

C2B adalah jenis *e-commerce* dengan pembalikan utuh dari transaksi pertukaran atua jual beli barang secara tradisional. Jenis e-commerce ini sangat umum dalam proyek dengan dasar multi sumber daya. Sekelompok besar individu menyediakan layanan jasa atau produk mereka bagi perusahaan yang mencari jasa atau produk tersebut.

1. *Business-to-Administration* (B2A)

B2A adalah jenis *e-commerce* yang mencakup semua transaksi yang dilakukan secara online antara perusahaan dan administrasi publik. Jenis *e-commerce* ini melibatkan banyak layanan, khususnya di bidnag-bidang seperti fiskal, jaminan sosial, ketenagakerjaan, dokumen hukum dan register, dan lainnya. Jenis *e-commerce* ini telah meningkatkan dalam beberapa tahun terakhir dengan investasi yang dibuat melalui *e-government* atau pihak pemerintah.

1. *Online-to-Offline* (O2O)

O2O adalah jenis *e-commerce* yang menarik pelanggan dari saluran online untuk toko fisik. O2O mengidentifikasikan pelanggan di bidang online seperti email dan iklan internet, kemudian menggunakan berbagai alat dan pendekatan untuk menarik pelanggan agar mengingalkan lingkup online. Contohnya, sebuah pusat kebugaran tidak akan bisa didirikan di ruang tamu rumah Anda, namun dengan menggunakan layanan O2O yang disediakan perusahaan seperti Groupon Inc, pusat kebugaran tersebut bisa menyalurkan bisnis *offline*-nya menjadi *online*.

**2.2.2 Keuntungan *E-commerce***

Ada beberapa keuntungan *e-commerce* yaitu : [Aco, Ambo dan Hutami, 2017]

1. Bagi Perusahaan, memperpendek jarak, perluasan pasar, perluasan jaringan mitra bisnis dan *efisiensi*, dengan kata lain mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan pelayanan lebih *responsif*, serta mengurangi biaya-biaya yang berhubungan dengan kertas, seperti biasa pos surat, pencetakan, *report*, dan sebagainya sehingga dapat meningkatkan pendapatan.
2. Bagi Konsumen, efektif, aman secara fisik dan fleksibel.
3. Bagi Masyarakat Umum, mengurangi polusi dan pencemaran lingkungan, membuka peluang kerja baru, menguntungkan dunia akademis, meningkatkan kualitas SDM.
4. Mempersingkat rantai distribusi
5. Pembayaran lebih mudah
6. Brand lebih dekat dengan konsumen
7. Belanja kapan saja

**2.2.3 Kerugian E-commerce**

Ada beberapa kerugian *e-commerce* yaitu : [Aco, Ambo dan Hutami, 2017]

1. Meningkatkan Individualisme, pada perdagangan elektronik seseorang dapat bertransaksi dan mendapatkan barang/jasa yang diperlukan tanpa bertemu dengan siapapun.
2. Terkadang Menimbulkan Kekecewaan, apa yang dilihat dilayar monitor komputer kadang berbeda dengan apa yang dilihat secara kasat mata.
3. Ketergantungan yang sangat kuat pada teknologi informasi dan komunikasi.
4. “Hilangnya” privasi, cakupan wilayah, serta identitas dan perekonomian Negara.
5. Budaya pasar yang menolak perdagangan elektronik (pelanggan tidak bisa menyentuh atau mencoba produk)

**2.3 Database**

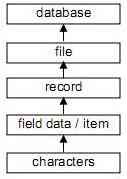
Database adalah kumpulan informasi yang disimpan dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi

Database adalah sekumpulan tabel-tabel yang saing berelasi, relasi tersebut bisa ditunjukkan dengan kunci dari tiap tabel yang ada. Satu database menunjukkan satu ingkup perusahaan atau instansi.[Asrianda Urva, Gellysa, 2008]

Database juga merupakan kumpulan data yang umumnya menggambarkan aktifitas-aktifitas dan pelakunya dalam suatu organisasi. Sistem database merupakan sistem komputer yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data tersebut. Hampir semua aplikasi memakai database sebagai tulang punggunnya. Database diperlukan karena berbagai macam alasan, diantaranya:

1. Satu komponen penting dalam sistem informasi, karena merupakan dasar dalam menyediakan informasi.
2. Menentukan kualitas informasi akurat, tepat pada waktunya dan relevan. Informasi dapat dikatakan bernilai apabila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya.
3. Mengurangi duplikasi data (*data redundancy*).
4. Hubungan data dapat ditingkatkan (*data reliability*)
5. Mengurangi pemborosan tempat penyimpanan eksternal.

**2.3.1 Jenjang Data**



**Gambar 2.1** Jenjang Data

Adapun penjelasan dari tingkatan tersebut adalah sebagai berikut: [Riyanto, 2005]

1. Database

Merupakan kumpulan dari file/table membentuk database.

1. File

Merupakan kumpulan dari record-record yang menggambarkan satu kesatuan data yang sejenis. Misalnya file mata pelajaran berisi data tentang semua mata pelajaran yang ada.

1. Record

Merupakan kumpulan dari field membentuk suatu record. Record menggambarkan satu unit data individu yang tertentu. Kumpulan dari record membentuk suatu file. Misalnya file personalia, tiap-tiap record dapat mewakili data tiap-tiap karyawan.

1. Field

Mempresentasikan suatu atribut dari record yang menunjukkan suatu item dari data, seperti misalnya nama, alamat dan lain sebagainya.

1. Characters

Merupakan bagian data yang terkecil, dapat berupa karkater numerik, huruf ataupun karakter-karakter khusus (*special characters*) yang membentuk suatu item data/field.

**2.4 MySQL**

MySQL adalah salah satu database server yang cukup dikenal saat ini. MySQL keluaran T.c.X. data Consult AB, sebuah perusahaan IT swedia, yang menawarkan berbagai keunggulan dibandingkan database *server* lainnya, yaitu: [

1. Mampu menangani jutaan user dalam waktu yang bersamaan.

2. Mampu menampung lebih dari 50.000.000 record.

3. Sangat cepat dalam mengeksekusi perintah.

Selain itu MySQL juga menyediakan dukungan *open source*. Setiap pengguna MySQL diizinkan untuk mengubah source untuk keperluan pengembangan atau menyelaraskan spesifikasi database sesuai kebutuhan.

**2.4.1 Keuntungan dari MySQL**

MySQL adalah suatu database populer dengan pengembang web (*web devloper*). Kecepatan dan ukuran yang kecil membuatnya ideal untuk web site. Ditambah lagi dengan fakta bahwa MySQL adalah open source. Adapun keuntungan MySQL adalah: [Simamarta, J. 2006]

1. Cepat. Tujuan utama dari pengembangan MySQL adalah kecepatan, sebagai konsekuensi software yang dirancang dari awal untuk kecepatan.

2. Tidak mahal. MySQL adalah Cuma-Cuma dibawah lisensi GPL open source, sementara pembiayaan untuk lisensi komersialnya sangatlah pantas.

3. Mudah digunakan. Anda dapat membangun dan berinteraksi dengan database MySQL hanya dengan menggunakan sedikit pernyataan sederhana di dalam bahasa SQL, yang menjadi bahasa standar untuk komunikasi dengan RDBMS.

4. Dapat berjalan pada beberapa sistem operasi. MySQL dapat berjalan pada sistem operasi beragam, seperti Windows, Linux, MacOS.

5. Dukungan teknis secara luas tersedia.

6. Aman. MySQL adalah sistem otorisasi fleksibel yang mengijinkan beberapa atau semua privilege database untuk pengguna khusus atau kelompok pengguna.

7. Mendukung database yang besar. MySQL menangani database sampai 50 juta baris atau lebih.

8. Customizeable. Lisensi open source sehingga mengizinkan para pemrogram untuk memodifikasi software PHP.

**2.4.2 Tipe Data MySQL**

Dalam pembuatan tabel pada database hendaknya setiap kolom dibuat dengan tipe data yang tepat sesuai dengan data yang akan disimpan. Tipe data pada MySQL dibagi menjadi beberapa kelompok. [Abdullah, Rohi. 2018]

1. Tipe Data Numerik

Tipe data numerik digunakan untuk menyimpan data angka. Yang termasuk tipe data numerik sebagai berikut:

**Tabel 2.1** Tipe Data Numerik

|  |  |
| --- | --- |
| Tipe Data | Keterangan |
| TinyInt | Menyimpan bilangan bulat dari -128 hingga 127. Ukuran 1 byre. |
| Smallint | Menyimpan bilangan bulat dari <8388808 hingga 8388608. Ukuran 3 byte. |
| Int | Menyimpan bilangan bulat dari -2147483648 hingga 2147483648. Ukuran 4 byte. |
| BigInt | Menyimpan bilangan busa dari -9,22x1o” hingga 9,22x1i”. Ukuran a byte. |
| Float | Menyimpan bilangan pecahan dari -3.402823466E+38 hingga 1.175494351E-38,O dan 1.17549351E-38 hingga 3.402823466E+38. Ukuran 4 byte. |
| Double | Menyimpan bilangan pecahan dari -1.79..E+308 hingga -2.22..E308 hingga 1.79..E+308. Ukuran 8 byte. |
| Real | Alias dari double. |
| Decimal | Menyimpan bilangan desimal |
| Numeric | Alias dari decimal. |

1. Tipe Data Waktu dan Tanggal

Untuk penyimpanan data waktu atau tanggal memiliki pilihan tipe tersendiri. Tipe data yang termasuk dalam kelopok waktu dan tanggal dapat dilihat pada tabel berikut:

**Tabel 2.2** Tipe Data Waktu dan Tanggal

|  |  |
| --- | --- |
| Tipe Data | Keterangan |
| Date | Menyimpan data tanggal dari 1000-01-01 hingga 9999-12-31. Ukuran 3 byte. |
| Time | Menyimpan data waktu dengan jangkauan – 838:59:59 hingga 838z59z59. Ukuran 3 byte. |
| Datetime | Menyimpan data tanggal dan waktu sekaligus dengan jangkauan 1000-01-01 00-00-00 s/d 9999-12-31 23:59:59. Ukuran 8 byte. |
| Year | Menyimpan data tahun dari sebuah tanggal dengan jangkauan 1900 hingga 2155. Ukuran 1 byte. |

1. Tipe Data String

Tipe data dalam kelompok ini digunakan untuk menyimpan data berupa teks. Adapun macam-macam tipe datanya sebagai berikut:

**Tabel 2.3** Tipe Data String

|  |  |
| --- | --- |
| Tipe Data | Keterangan |
| Char | Menyimpan data string dengan ukuran tetap dengan jangkauan 0 sampai 255 karakter. |
| Varchar | Menyimpan data string dengan ukuran dinamis. Jangkaunnya 0 sampai 255. |
| Tinytext | Menyimpan data textdengan jangkauan 0 sampai 255 karakter. |
| Text | Menyimpan data text dengan jangkauan 0 sampai 65535 karakter. |

1. Tipe Data Lainnya

Ada 2 tipe data lagi yang tidak dapat dikelompokkan ke tipe data sebelumnya, yaitu Enum dan Set.

**Tabel 2.4** Tipe Data Lain

|  |  |
| --- | --- |
| Tipe Data | Keterangan |
| Enum | Kumpulan data(enumerasi), dapat menampung hingga 65535 string. |
| Set | Himpunan data(kombinasi), dapat menampung hingga 355 string. |

**2.5 PhpMyAdmin**

Setiap RDBMS *(Relation Database Management System*) seperti Oracle, SQL Server, MySQL dan lain-lain, pasti memiliki tool yang dapat digunakan untuk mempermudah pengoperasian database. Oracle memiliki TAOD. SQL server memiliki *Enterprise Manager* dan SQL *Query Analyzer*. Sedangkan MySQL memiliki *tool* atau aplikasi yang disebut PhpMyAdmin.

PhpMyAdmin merupakan aplikasi berbasiskan web yang dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Melalui PhpMyAdmin, *user* dapat melakukan perintah *query*. Perintah tersebut misalnya administrasi *user* dan *privileges, export* dan *import* database, manajemen database, manajemen tabel dan struktur tabel, dan sebagainya. PhpMyAdmin sangat *user friendly*, sehingga mudah untuk digunakan walaupun pengguna baru (newbie).[Fachrul, S. 2018]

**2.5.1 PHP(Personal Home Page)**

PHP adalah bahasa (*Scripting Language*) yang dirancang khusus untuk penggunaan *Web*. PHP adalah *tool* anda untuk pembuatan halaman *web* dinamis. Kaya akan fitur yang membuat perancangan *web* dan pemrograman lebih mudah, PHP digunakan pada 13 juta *domain*.

Seperti bahasa pemrograman web lainnya. PHP memproses seluruh perintah yang berada dalam skrip PHP di dalam *web server* dan menampilkan outputnya ke dalam *web browser* klien. PHP adalah bahasa *scripting* yang menghasilkan output HTML ataupun output-output lainnya, sesuai keinginan pemrograman (misalnya: PDF,dan lain-lain) yang dijalankan pada *server side*. Artinya, semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada *server* sedangkan yang dikirimkan ke *browser* hanya hasilnya (*output*) saja.[Fachrul, S. 2018]

Tujuan dari bahasa ini adalah membantu para pengembangan web untuk membuat web dinamis dengan cepat.

Agar dapat menjalankan PHP harus menyediakan perangkat lunak berikut:

* Web Server (Apache, IIS, PersonalWebServer/PWS)
* PHP Server
* Database Server(MySQL, Interbase, MS SQL, dll)

**2.5.2 Konsep Dasar PHP**

Kode PHP diawali dengan tanda lebih kecil (<) dan diakhiri dengan tanda lebih besar (>). Ada empat cara untuk menuliskan skrip PHP, yaitu:[Fachrul, S. 2018]

1. <? Hallo ?>
2. <?php Hallo ?>
3. <% Hallo %>
4. <SCRIPT LANGUAGE=”php”>Hallo</SCRIPT>

Jika ingin menambahkan komentar, namun komentar tersebut tidak ikut dieksekusi maka dapat ditulis sebagai berikut:

\*Tulis Komentar\*/atau//Tulis Komentar

Skrip yang dibuat dengan PHP disimpan dengan nama file dan diikuti dengan ekstensi\*.php,misalnya: contoh.php. Bila skrip PHP diakses melalui komputer lokal maka file PHP disimpan di folder htdocs di web server. Sama halnya dengan penamaan dokumen HTML, pemberian nama dokumen yang sama tetapi dituliskan dengan case yang berbeda akan dianggap sebagai dokumen yang berbeda, misalnya contoh.php akan berbeda dengan CONTOH.php. Skrip PHP dapat disisipkan dibagian manapun dalam dokumen HTML, begitu pula sebaliknya skrip HTML dapat diletakkan diantara skrip PHP:

\*Contoh.php (menyisipkan skrip PHP di dokumen HTML)

<html>

<head>

<title> Menyisipkan PHP di dokumen HTML </title>

</head>

<body>

<?php echo (‘Hello world’) ?>

</body>

**2.5.3 Tipe Data PHP**

Variabel pada PHP dapat menyimpan berbagai macam tipe data. Beda tipe data dapat melakukan hal yang berbeda pula. Berikut tipe data yang didukung oleh PHP: [Abdullah, Rohi. 2018]

* String, yaitu tipe data berupa teks atau angka yang ditulis di antara petik ganda, seperti: “Selamat Pagi!” atau “12345”.
* Integer, yaitu tipe data numerik non desimal antara -2,147,483,648 hingga 2,147,483,647.
* Float, yaitu tipe data numerik berupa angka desimal. Tanda koma pada angka desimal menggunakan tanda titik, misal: 23.25.
* Boolean, yaitu tipe data yang hanya dapat bernilai true atau false.
* Array, yaitu tipe data yang menyimpan banyak nilai dalam satu variabel.
* Object, yaitu tipe data yang menyimpan data beserta informasi bagaimana data diproses.
* Null, yaitu tipe data yang hanya dapat bernilai NULL. Untuk menampilkan tipe data beserta nilainya pada PHP dapat menggunakan perintah var\_dump().

**2.5.4 Keunggulan PHP**

Adapun keunggulan PHP antara lain: [Peni Sri dan Eka Bambang. 2013]

1. Cepat, karena ditempelkan (*embedded*) di dalam kode HTML, sehingga waktu tanggap menjadi pendek.
2. Tidak mahal-gratis, pada kenyataannya PHP adalah gratis dan bisa diperoleh tanpa harus membayarnya.
3. Mudah untuk digunakan, PHP berisi beberapa fitur khusus dan fungsi yang dibutuhkan untuk membuat *web* dinamis.
4. Berjalan pada beberapa sistem Operasi, dapat berjalan pada sistem operasi yang beragam, *windows, linux, Mac OS,* dan kebanyakan variasi dari *Unix.*
5. Dukungan teknis tersedia secara luas karena PHP menyediakan dukungan gratis via daftar diskusi *e-mail.*
6. Aman, pengguna tidak melihat kode PHP, karena kode yang ditampilkan pada *browser* adalah kode HTML.
7. Dirancang untuk mendukung database. PHP meliputi ampuan yang dirancang untuk berinteraksi dengan database tertentu.
8. *Customizeable, Lisensi open soruce* sehingga mengizinkan para pemrogram untuk memodifikasi *software* PHP.

**2.6 Internet**

Internet (*Inter-Network*) adalah sebutan untuk sekumpulan jaringan komputer yang menghubungkan situs akademik, pemerintahan, komersial, organisasi, maupun perorangan. Internet menyediakan akses untuk layanan telekomnunikasi dan sumber daya informasi untuk jutaan pemakainya yang tersebar di seluruh dunia. Layanan internet meliputi komunikasi langsung (email, chat), diskusi (Usenet News, email, milis), sumber daya informasi yang terdistribusi (World Wide Web, Gopher), remote login dan lalu lintas file (Telnet, FTP), dan aneka layanan lainnya.

Jaringan yang membentuk internet bekerja berdasarkan suatu set protokol standar yang digunakan untuk menghubungkan jaringan komputer dan mengalamati lalu lintas dalam jaringan. Protokol ini mengatur format data yang diijinkan, penanganan kesalahan (*error handling*), lalu lintas pesan, dan standar komunikasi lainnya. Protokol standar pada internet dikenal sebagai TCP/IP (*Transmission Control Protocol/Internet Protocol*). Protokol ini memiliki kemampuan untuk bekerja diatas segala jenis komputer, tanpa terpengaruh oleh perbedaan perangkat keras maupun sistem operasi yang digunakan. [Abudllah, Rohi. 2018]

Penggunaan internet dipilih oleh kebanyakan orang sekarang ini karena kemudahan-kemudahan yang dimiliki oleh jaringan internet, yaitu:

1. Internet sebagai jaringan publik yang sangat besar (huge/widespread network), layaknya yang dimiliki suatu jaringan publik elektronik, yang murah, cepat, dan kemudahan akses.
2. Menggunakan electronic data sebagai media penyampaian pesan/data sehingga dapat dilakukan pengiriman dan penerimaan informasi secara mudah dan ringkas baik dalam bentuk data *elektronik analog* dan *digital*.

**2.6.1 Internet Commerce**

*Internet Commerce* adalah penggunaan internet yang berbasis teknologi informasi dan komunikasi untuk perdagangan. Kegiatan komersial ini seperti iklan dalam penjualan produk dan jasa. Transaksi yang dapat dilakukan di internet antara lain pemesanan dan pembelian barang dimana barang akan dikirim melalui pos atau sarana lain setelah pembeli mentranser uang ke rekening penjual. Harga lebih murah biayanya dibandingkan dengan membuka *outlet retail* di berbagai tempat. Internet media promosi perusahaan dan produk yang paling tepat dengan harga yang relatif lebih murah. Serta pembelian melalui internet akan diikuti dengan layanan pengantaran barang sampai ketempat pemesanan. [Sujana, Christian dan Darmansyah. 2018]

**2.6.2 Web Server**

Web server adalah software yang menjadi tulang belakang dari *world wide web* (www). Web server menunggu permintaan dari client yang menggunakan browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Modzilla, dan program browser lainnya. Jika ada permintaan dari browser, maka *web server* akan memproses permintaan itu kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke *browser*. Data ini mempunyai format yang standar, disebut dengan format SGML (*standar general markup language*).

Data yang berupa format ini kemudian akan ditampilkan oleh browser sesuai dengan kemampuan browser tersebut. Contohnya, bila data yang dikirim berupa gambar, browser yang hanya mampu menampilkan teks (misalnya *lynx*) tidak akan mampu menampilkan gambar tersebut, dan jika ada akan menampilkan alternatifnya saja. Web server, untuk berkomunikasi dengan client-nya (*web browser*) mempunyai protokol sendiri, yaitu HTTP (*hypertext transfer protocol*). [Rante, Rintho. 2018]

**2.7 Hypertext Markup Language (HTML)**

HTML adalah bahasa pendeskripsi halaman yang menciptakan dokumen-dokumen *hypertext* atau *hypermedia*. HTML memasukkan kode-kode pengendali dalam sebuah dokumen pada berbagai poin yang dapat anda spesifikasikan, yang dapat menciptakan hubungan (hyperlink) dengan bagian lain dari dokumen tersebut atau dengan dokumen lain yang berbeda diWord Wide Web. [Simarmata, J. 2006]

Di Bawah ini adlaah struktur dari dokumen HTML:

<html>

<head>

<title>Contoh HTML</title>

</head>

<body>

Selamat Belajar HTML

</body>

</html>

Berikut ini adalah penjelasan kode pada HTML:

1. Pasangan tag <html> dan </html> menandakan bahwa kode yang terdapat di dalamnya adalah kode HTML sehingga browser akan menerjemahkan sebagai dokumen HTML.
2. Dua bagian yang terdapat dalam <html> dan </html> umumna terbagi atas:

* Kepala dan Badan

1. Bagian kepala ditandai dengan pasangan tag <head> dan </head>, sedangkan bagian badan ditandai dengan tag <body> dan </body>
2. Pada bagian kepala, anda bisa menentukan judul dokumen HTML. Judul ini ditulis dalam pasangan tag <title> dan </title>

**2.8 CSS(Cascading Style Sheet)**

CSS digunakan dalam kode HTML untuk menciptakan suatu kumpulan *style* yang terkadang dapat digunakan untuk memperluas kemampuan HTML, sebagai contoh, kode HTML murni tidak memungkinkan untuk mengatur ukuran font yang diterapkan pada setiap sel dan bahkan tag <basefont> pun tak berpengaruh pada sel-sel tabel. [Edy, Ahmad. 2019]

**2.9 Code Igniter**

Code Igniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa kerangka kerja PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. Code Igniter memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal. [Nurrahman, M dan Akhmad, L. 2018]

**2.9.1 Fungsi Code Igniter**

Fungsi Code Igniter yaitu: [Anonim. 2017]

1. Mempercepat dan mempermudah dalam pembuatan website.
2. Menghasilkan struktur pemrograman yang sangat rapih, baik dari segi kode maupun struktur file phpnya.
3. Memberikan standar koding sehingga memudahkan kita atau orang lain untuk mempelajari kembali sistem aplikasi yang dibangun.

**2.9.2 Kelebihan Code Igniter**

Kelebihan dari Code Igniter yaitu: [Anonim. 2017]

1. Berukuran sangat kecil. File downloadnya hanya sekitar 4MB, itupun sudah *include* dokumentasinya yang sangat lengkap.
2. Kompitabilitas dengan Hosting. CodeIgniter mampu berjalan dengan baik pada hampir semua platform hosting. CodeIgniter juga mendukung database-database paling umum, termasuk MySQL.
3. Tidak ada aturan coding yang ketat.
4. Kinerja yang baik. Codeigniter sangat cepat bahkan mungkin bisa dibilang merupakan framework yang paling cepat yang ada saat ini.
5. Sangat mudah diintegrasikan. CodeIgniter sangat mengerti tentang pengembangan berbagai library saat ini. Karenanya CodeIgniter memberikan kemudahan untuk diintegrasikan dengan library-library yang tersedia saat ini.
6. Sedikit konfigurasi. Konfigurasi CodeIgniter terletak di folder application/config. CodeIgniter tidak membutuhkan konfigurasi yang rumit, bahkan untuk mencoba menjalankannya, tanpa melakukan konfigurasi sedikitpun ia sudah bisa berjalan.
7. Mudah dipelajari. Disamping dokumentasi yang lengkap, ia juga memiliki berbagai forum diskusi.

**2.9.3 Kekurangan Code Igniter**

Kekurangan dari code igniter yaitu: [Anonim. 2017]

1. Codeigniter tidak ditujukan untuk pembuatan web dengan skala besar.
2. Library yang sangat terbatas. Hal ini dikarenakan sangat sulit mencari plugin tambahan yang terverifikasi secara resmi, karena pada situsnya CodeIgniter tidak menyediakan plugin-plugin tambahan untuk mendukung pengembangan aplikasi dengan CI.
3. Belum adanya editor khusus CodeIgniter, sehingga dalam melakukan create project dan modul-modulnya harus berpindah-pindah folder.

**2.10 Struktur Navigasi**

Struktur navigasi adalah alur yang digunakan dalam aplikasi yang dibuat. Sebelumnya menyusun aplikasi multimedia kedalam sebuah software, kita harus menentukan terlebih dahulu alur apa yang akan digunakan dalam aplikasi yang dibuat. Bentuk dasar dari struktur navigasi yang biasa digunakan dalam proses pembuatan aplikasi multimedia ada empat macam, yaitu struktur navigasi linier, hirarki, non-linier dan campuran. [Setiawati, Popong. 2018]

**2.11 MVC**

Model View Controller (MVC) sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (Model) dari tampilan (View) dan cara bagaimana memprosesnya (Controller). Dalam implementasinya kebanyakan framework dalam aplikasi website adalah berbasis arsitektur MVC.

MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti [manipulasi](https://id.wikipedia.org/wiki/Manipulasi) data, [antarmuka pengguna](https://id.wikipedia.org/wiki/Antarmuka_pengguna), dan bagian yang menjadi kontrol dalam sebuah aplikasi [web](https://id.wikipedia.org/wiki/Web). [Sugiarto, R. 2015.]

**2.11.1 Jenis-jenis MVC**

* + - * 1. *Server Side* MVC

*Server Side* MVC biasa terjadi pada aplikasi web tradisional, yang tidak melibatkan client side seperti Javascript, Java applet, Flash, dan lain-lain. *Server Side* MVC menyerahkan keseluruhan proses bisnis pada server, aplikasi pada sisi pengguna hanya dapat menerima. MVC jenis ini kadang-kadang disebut juga dengan nama Thin Client.

* + - * 1. *Mixed Client Side and Server Side* MVC

Pada *Mixed Client Side* and *Server Side* MVC 1 client tidak menggunakan model sebagai jembatan untuk melakukan komunikasi pada server, dibandingkan dengan Server Side MVC, arsitektur ini memiliki tingkat kompleksitas yang lebih tinggi karena lebih banyak komponen yang terlibat. Untuk selanjutnya arsitektur ini disebut, dengan Mixed MVC 1. Pada Mixed Client Side and Server Side MVC 2, client menggunakan model sebagai jembatan untuk melakukan komunikasi pada server, dibandingkan dengan arsitektur MVC yang lain, arsitektur ini memiliki tingkat kompleksitas yang paling tinggi karena lebih banyak komponen yang terlibat, sehingga membutuhkan sumber daya yang lebih besar pula. Untuk selanjutnya arsitektur ini disebut dengan Mixed MVC 2

* + - * 1. Rich Internet Application MVC

*Application MVC Rich Internet Application* (RIA) disebut juga dengan nama Fat Client, merupakan aplikasi web yang memiliki kemampuan dan fungsi hampir seperti aplikasi *desktop*. RIA pada sisi client, memiliki mesin untuk mengambil data yang berada pada server, sehingga pada client terdapat bagian MVC sendiri dan hanya membutuhkan bagian model pada sisi server.

**2.12 Visual Studio Code**

Visual Studio Code adalah *source code editor* yang dikembangkan oleh Microsoft yang bisa digunakan pada berbagai platform (Linux, Mac OS dan Microsoft). Visual Studio Code juga dapat digunakan sebagai editor source code berbagai bahasa pemrograman dari PHP, java, Python, Javascript, Node.js, C/C++, Go, C# sampai editor script web seperti HTML dan CSS.[Reyza, 2017]

**2.12.1 Fitur-fitur Visual Studio Code**

Berikut ini adalah beberapa fitur-fitur visual stuido code: [Arumsari, 2018]

1. ***Cross Platform*** – tersedia di macOS, Linux dan Windows artinya anda dapat bekerja pada sistem operasi manapun tanpa kahawatir belajar *coding tools* yang sama untuk sistem yang berbda-beda.
2. ***Lightweight*** – tak perlu menunggu lama untuk memulai. Anda mengontrol sepenuhnya bahasa, tema, debugger, commands dan lain-lainnya sesuai keinginan. Ini dapat dilakukan melalui *extensions* untuk bahasa populer seperti Python, node.js, Java dan lain-lainnya di Visual Studio Code Marketplace.
3. ***Powerful editor*** – memfungsikan fitur untuk source code editing yang sangat produktif, seperti membuat code snippets, intelliSense, auto correct, dan formatting.
4. ***Code Debugging*** – salah satu fitur terkeren ditawarkan visual studio code adalah membantu anda melakukan *debug* pada kode dengan mengawasi kode, variabel, call stack dan expression yang mana saja.
5. ***Source Control*** – Visual Studio Code memiliki integrated source control termasuk Git Support in-the-box dan penyedia source code control lainnya di pasaran. Ini meningkatkan siklus rilis proyek anda secara signifikan.
6. ***Integrated Terminal*** – Tiada lagi *multiple windows* dan alt-tabs. Anda dapat melakukan command-line task sekejap dan membuat banyak terminal di dalam editor.

**2.13 Struktur Navigasi**

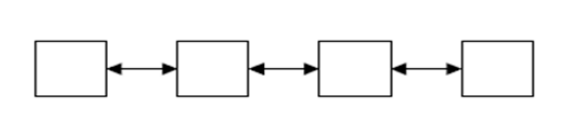
Navigasi termasuk struktur terpenting dalam pembuatan suatu aplikasi multimedia dan gambarannya harus sudah ada pada tahap perancangan. Peta navigasi merupakan rancangan hubungan dan rantai kerja dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen aplikasi multimedia dengan memberikan perintah dan pesan. Peta navigasi juga memberikan kemudahan dalam menganalisa keinteraktifannya terhadap pengguna.[ Mubarok, A. and Hadianti, S., 2016.].

**2.13.1 Jenis-Jenis Struktur Navigasi**

Menurut [Ardiansyah, 2016], ada 4 jenis struktur navigasi yaitu:

1. Struktur navigasi linier.

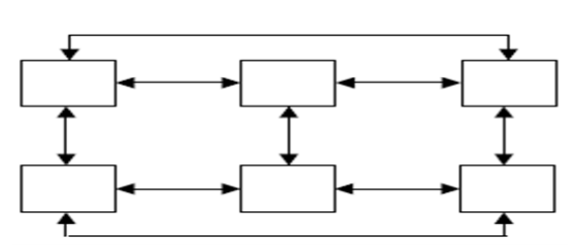
Struktur navigasi linier hanya mempunyai satu rangkaian cerita yang berurut, yang menampilkan satu demi satu tampilan layar secara berurut menurut urutannya. Tampilan yang dapat ditampilkan pada struktur jenis ini adalah satu halaman sebelumnya atau satu halaman sesudahnya, tidak dapat dua halaman sebelumnya atau dua halaman sesudahnya.



**Gambar 2.2** Struktur Navigasi Linier.

1. Struktur navigasi hirariki.

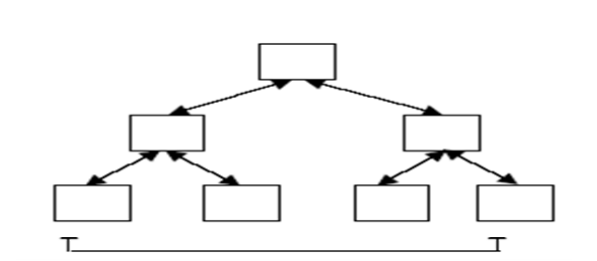
Struktur navigasi hirarki biasa disebut struktur bercabang, merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu. Tampilan pada menu satu akan disebut sebagai Master Page (halaman utama pertama), halaman utama ini mempunyai halaman percabangan yang disebut Slave Page (halaman pendukung). Jika salah satu halaman pendukung dipilih atau diaktifkan, maka tampilan tersebut akan bernama Master Page (halaman utama kedua) dan seterusnya. Pada navigasi ini tidak diperkenalkan adanya tampilan secara linier.



**Gambar 2.3** Struktur Navigasi Hirarki.

1. Struktur navigasi non-linier.

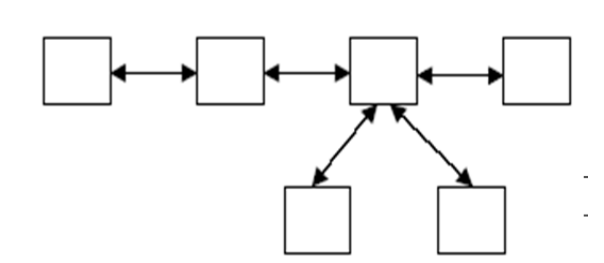
Struktur navigasi Non-linier merupakan pengembangan dari struktur navigasi linier. Pada struktur ini diperkenankan membuat navigasi bercabang. Percabangan pada struktur non linier ini berbeda dengan percabangan pada struktur hirarki. Karena pada percabangan ini walaupun terdapat percabangan, tetapi tiap-tiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama yaitu tidak ada Master Page dan Slave Page.



**Gambar 2.4** Struktur Navigasi Non-Linier.

1. Struktur navigasi *composite*(campuran).

Struktur navigasi composite (campuran) disebut juga struktur navigasi bebas yang merupakan gabungan dari ketiga struktur yang ada. Struktur navigasi ini biasa digunakan dalam pembuatan multimedia karena dapat memberikan keinteraksian yang lebih tinggi.



**Gambar 2.5** Struktur Navigasi *Composite*(Campuran).

**2.14 Peneliti Terdahulu**

Dalam proses pengerjaan penulisan ini, penulis melakukan pencarian penelitian-penelitian yang sudah dilakukan untuk menjelaskan posisi penelitian ini. Penelitian-penelitian sebelumnya mengenai pembuatan sebuah website *e-commerce* untuk reservasi atau pemesanan makanan juga bisa dijadikan sebagai referensi yang dapat membantu proses pengerjaan penulisan penelitian ilmiah ini.

**Tabel 2.5** Tabel Penelitian Terdahulu

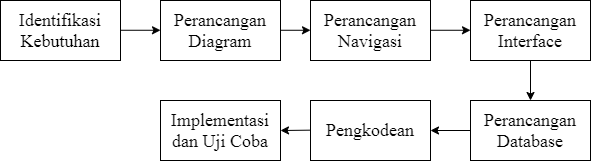
|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama, Judul dan Tahun** | **Tujuan Penelitian** | **Metode Penelitian** | **Hasil Penelitian** | **Kelebihan** | **Kekurangan** |
| 1 | Saputri, Intan Sandra Yatana, Mardhiah Fadhli, and Ibnu Surya. "Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web”. 2017. | Merancang sistem antarmuka web *e-commerce* yang *user-friendly* sesuai dengan pendapat pengguna. | Metode yang digunakan oleh peneliti adalah metode *User Centered Design* (UCD), dimana metode tersebut mengambil pendapat dari para pengguna dan nantinya akan diterapkan. | Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website *e-commerce* yang *user-friendly* dan berfungsi sesuai dengan ekspektasi pembuat dan pengguna. | Kelebihan penelitian ini adalah melakukan pengujian terhadap seluruh fungsi website tersebut dan mempresentasekan-nya, sehingga didapat sebuah web yang berfungsi dengan baik. | Kekurangan dari penelitian ini adalah menunggu pendapat atau umpan balik dari pengguna. |
| 2 | Mumtahana, Hani Atun, Sekreningsih Nita, and Adzinta Winerawan Tito. "Pemanfaatan web e-commerce untuk meningkatkan strategi pemasaran.". 2017. | Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi e-commerce dengan begitu akan memudahkan para pelaku bisnis untuk memberi dan menerima informasi. | Metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah metode pengembangan perangkat lunak yaitu metode *waterfall.* Tahapan-tahapn dari metode pengembangan waterfall yaitu:   * Analisa * Desain * *Coding* * Eksperimen * Pemeliharaan | Penelitian ini menghasilkan sebuah rancang bangun aplikasi *e-commerce* untuk pemasaran produksi industri kulit di Kabupaten Magetan. | Kelebihan dari penelitian ini adalah merancang dan menganalisa seluruh sistemnya dalam sebuah diagram, sehingga bisa membuat website *e-commerce* yang sesuai. | Kekurangan dari penelitian ini adalah metode yang digunakan pada penelitian ini belum menghasilkan nilai kuantitatif pada hasil uji coba. |
| 3 | Kasmi, Kasmi, And Adi Nurdian Candra. "Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu.". 2017. | Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi *e-commerce* berjenis *business to consumer* berbasis web untuk meningkatkan penjualan produk makanan. | Peneliti menggunakan metode pengumpulan data yang meliputi:   * Observasi * Angket * Interview * Pustaka   Dan peneliti menggunakan metode *waterfall* dalam membangun aplikasinya. | Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website untuk Toko Jajanan Pringsewu, dan di dapatkan hasilnya yaitu peningkatan penjualan yang siknifikan pada Toko Jajanan Pringsewu. | Kelebihan dari penelitian ini adalah metode yang digunakan oleh peneliti, dimana peneliti mengumpulkan data langsung ke toko yang bersangkutan. | Kekurangan dari penelitian ini adalah untuk mendapatkan umpan balik untuk web tersebut, peneliti harus langsung bertanya kepada orang yang bersangkutan. |
| 4 | Andi, Amelia, and Yakub Yakub. "Analysis and Design of E-Commerce Information Systems Using the User Centered Design Method at PT. Pure Healthy Nature." 2019 | Tujuan penelitian ini adalah menganalisa desain dari web *e-commerce* PT. Pure Healthy Nature yang menggunakan metode *User Centered Design*. | Peneliti membuat sebuah tabel pertanyaan dan mengumpulkan responden, yang kemudian di analisa seperti apa web e-commerce yang diinginkan oleh banyak pengguna. | Hasil dari penelitian ini adalah penunjukkan bahwa metode UCD sangat efektif dalam membangun sebuah website e-commerce. Pengembang web akan mengetahui apa pendapat para pengguna saat mereka mengakses web tersebut. | Kelebihan dari penelitian ini adalah penjelasannya yang lengkap dan rinci tentang metode UCD, dan juga disertai data-data yang aktual. | Kekurangan dari penelitian ini adalah kurangnya pembahasan lebih untuk web tersebut. Di dalam jurnal hanya menunjukkan tampilan utama dan detail produknya saja. |
| 5 | Sari, Dwi Karunia. “Membangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Sebagai Media Penjualan”. 2018. | Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi terkomputerisasi berbasis web untuk mempermudah pertukaran data antar toko dan mempermudah transaksi | Peneliti menggunakan metode Replikasi Synchronous dan Asynchronous untuk mengatasi permasalahan transaksi dan pertukaran data antara cabang satu dan cabang lainnya. Peneliti mengkoleksi data langsung kepada pemilik toko dengan cara datang langsung ke toko tersebut. | Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi e-commerce yang dapat mempermudah dalam mempromosikan produk, memasarkan, dan mempermudah pelaporan penjualan. | Kelebihan dari penelitian ini adalah metode yang digunakan oleh peneliti dalam mengumpulkan data cukup efektif karena langsung kepada pemiliknya. Peneliti juga menjelaskan secara rinci dan memberikan gambaran tentang web yang telah dibuat. | Kekurangan dari penelitian ini terletak pada tahap eksperimen, karena tentu untuk memastikan bahwa web tersebut sudah baik atau belum pengembang harus menanyakan langsung kepada pemilik toko. |

**BAB 3**

**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

**3.1 Gambaran Umum**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai pembuatan aplikasi *e-commerce* berbasis web untuk toko makanan “DapurMbokNdeso”. Metode yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah metode *waterfall*, berikut merupakan tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini adalah identifikasi kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengisian konten, implementasi dan uji coba. Secara umum metode pada pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” dapat dilihat pada gambar 3.1.



**Gambar 3.1**. Bagan umum metode pembuatan aplikasi toko makanan DapurMbokNdeso

Untuk merancang dan membangun aplikasi *web e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Codeigniter dan basis data MySQL. Pada halaman utama terdapat bilah navigasi diatas halaman web yang mengandung menu *log-in* dan keranjang belanja. Kemudian ditengah halaman utama web terdapat informasi tentang produk-produk yang dijual.

Aplikasi e-commerce untuk toko makanan “DapurMbokNdeso” berbasis web dibuat untuk dapat memudahkan pengguna dalam memesan barang, pada aplikasi ini pengguna dapat melihat informasi barang yang tertera pada halaman utama, yang digunakan oleh penjual untuk mempromosikan produk-produknya. Sebelum memesan barang, pengguna diharuskan untuk registrasi terlebih dahulu dengan cara memasukkan data diri, alamat *e-mail*, dan *password*. Jika pengguna sudah memiliki akun, pengguna dapat *log-in* dan dapat melakukan pemesanan. Pelanggan melakukan pembayaran melalui transfer bank menggunakan mesin ATM dan mengirim bukti pembayaran melalui e-mail atau nomor *Whtasapp* yang tertera pada daftar kontak. Setelah pembeli selesai melakukan pembayaran dan menunjukkan bukti pembayaran kepada penjual, penjual akan langsung memproses pesanan pembeli, pembeli juga dapat memilih untuk melakukan pembayaran dengan cara cash on delivery (COD).

Kemudian untuk halaman bagian admin. Pada halaman ini admin memiliki wewenang untuk melihat dan menerima pesanan barang oleh pembeli, sekaligus dapat mengelola data-data produk.

**3.2 Identifikasi Kebutuhan**

Pada tahap ini akan membahas tentang identifikasi kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso”. Tahap identifikasi kebutuhan ini dibagi menjadi beberapa bagian yaitu identifikasi kebutuhan perangkat yang digunakan (*software* dan *hardware*), identifikasi kebutuhan aktor yang terlibat, dan identifikasi kebutuhan fungsional pada aplikasi ini.

**3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat**

Spesifikasi *hardware* dan *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” berbasis web antara lain.

Spesifikasi *hardware* yang digunakan antara lain:

1. Proccessor Intel Core i3-2120 CPU 3.30GHz.
2. Memori 8192MB RAM.
3. VGA Nvidia GeForce GT 720.
4. Harddisk 500 GB.
5. Keyboard.
6. Mouse.
7. Monitor.

Spesifikasi *software* yang digunakan antara lain:

1. Windows 7 Ultimate (64-bit).
2. XAMPP Web Server v3.2.4.
3. Visual Studio Code v1.43.1.
4. Google Chrome

**3.2.2 Identifikasi Kebutuhan Aktor**

Aktor adalah orang atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat. Berikut adalah tabel 3.1 yang akan menjelaskan aktor yang terlibat dalam penggunaan aplikasi ini.

**Tabel 3.1** Kebutuhan Aktor yang terlibat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Aktor | Deskripsi |
| 1. | Admin | Admin dalam sistem adalah orang yang bertugas pada halaman sisi server, admin mempunyai wewenang untuk mengelola data dan akun pembeli, mengakses data produk dan data pesanan pembeli, menambah produk, mengubah data produk, dan menghapus data produk maupun data pesanan pada halaman sisi server untuk aplikasi pemesanan ini. |
| 2. | Pembeli | Pembeli merupakan pengguna atau *user* pada aplikasi pemesanan ini, pembeli hanya dapat melihat produk pada daftar menu, membuat akun, menambahkan item pada keranjang belanja, dan melakukan pembayaran. |

**3.2.3 Identifikasi Kebutuhan Fungsional**

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi tentang proses atau layanan apa saja yang dapat digunakan oleh aktor-aktor pada aplikasi ini. Identifikasi kebutuhan fungsional ini akan dibuat dalam bentuk tabel berdasarkan identifikasi kebutuhan aktor pada tabel 3.1 diatas.

**3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional Admin**

Berdasarkan tabel 3.1 kebutuhan aktor yang terlibat, maka kebutuhan fungsional admin pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.2** Kebutuhan fungsional admin

|  |  |
| --- | --- |
| No | Fungsional |
| 1. | Login |
| 2. | Logout |
| 3. | Mengelola data pembeli |
| 4. | Mengelola akun pembeli |
| 5. | Mengakses data produk |
| 6. | Mengakses data pesanan pembeli |
| 7. | Menambah produk |
| 8. | Mengubah data produk |
| 9. | Menghapus data produk |
| 10. | Menghapus data pesanan pembeli |

**3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional Pembeli**

Berdasarkan tabel 3.1 kebutuhan aktor yang terlibat, maka kebutuhan fungsional pembeli pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

**Tabel 3.3** Kebutuhan fungsional pembeli

|  |  |
| --- | --- |
| No | Fungsional |
| 1. | Login |
| 2. | Logout |
| 3. | Registrasi |
| 4. | Melihat produk pada dashboard |
| 5. | Memesan barang |
| 6. | Melakukan pembayaran |
| 7. | Mengubah data akun |
| 8. | Melihat pembelian |

**3.3 Perancangan**

Perancangan yang dilakukan penulis dalam pembuatan aplikasi e-commerce toko makanan “DapurMbokNdeso” terbagi menjadi beberapa tahap yaitu perancangan diagram *use case*, perancangan struktur navigasi, perancangan interface, dan perancangan database.

**3.3.1 Perancangan Diagram Use Case**

Diagram *use case* merupakan gambaran grafis dari beberapa atau semua aktor, *use case*, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Pada tahap perancangan *use case diagram* ini dibagi menjadi 2 (dua) yaitu *use case* untuk admin dan *use case* untuk pembeli.

**3.3.1.1 Diagram Use Case Admin**

Berdasarkan identifikasi kebutuhan fungsional diatas, maka dapat dibuat gambar 3.2 *use case* untuk admin sebagai berikut.



**Gambar 3.2** Diagram *use case* admin

**3.3.1.2 Diagram Use Case Pembeli**

Berdasarkan identifikasi kebutuhan fungsional diatas, maka dapat dibuat gambar 3.3 *use case* untuk pembeli sebagai berikut.



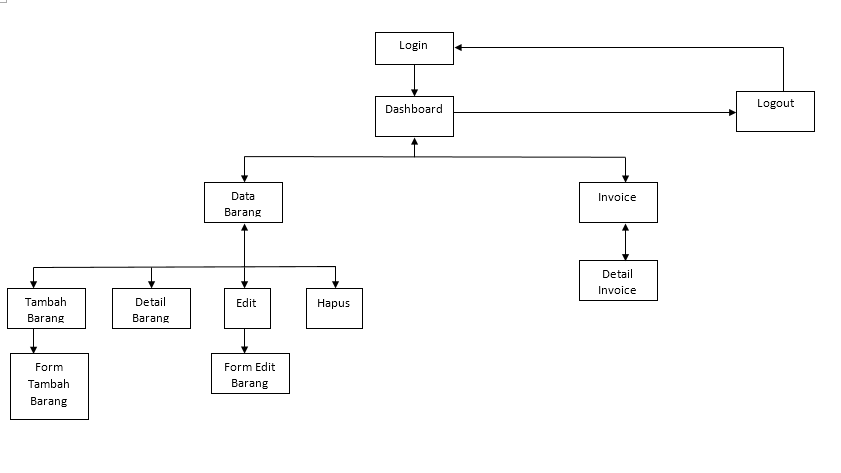
**Gambar 3.3** Diagram *use case* pembeli

**3.3.2 Perancangan Struktur Navigasi**

Untuk mengetahui alur kerja dari aplikasi dibutuhkan struktur navigasi. Membuat struktur navigasi merupakan salah satu hal yang penting karena dapat melihat struktur atau alur kerja website tersebut. Dibawah ini merupakan struktur navigasi dari website e-commerce toko makanan “DapurMbokNdeso” yang dibuat berdasarkan perancangan diagram *use case* diatas.

**3.3.2.1 Struktur Navigasi Admin**

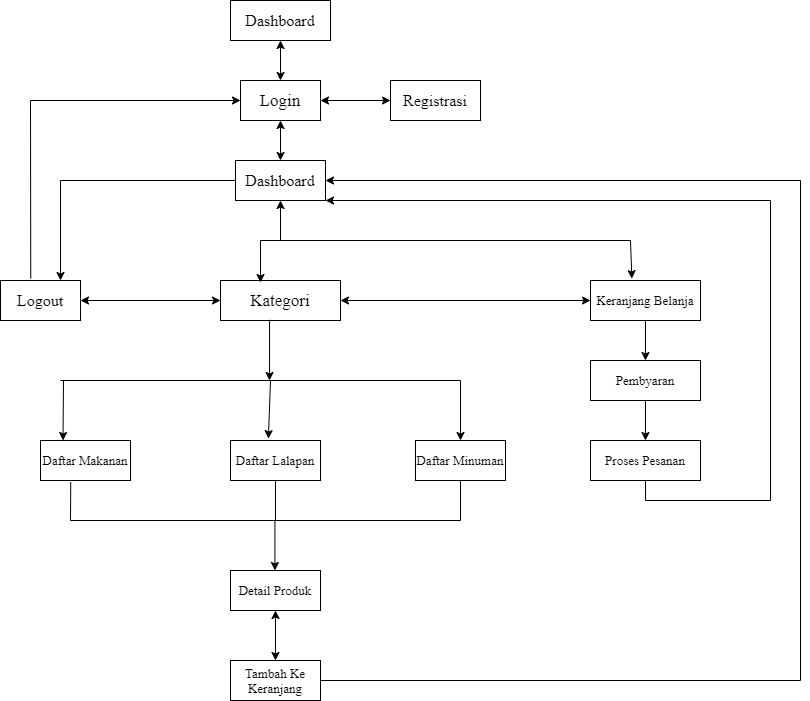
Dalam struktur navigasi admin digunakan struktur navigasi campuran yaitu struktur navigasi linier dan struktur navigasi hirarki. Struktur navigasi admin ini menggambarkan tentang bagaimana admin berinteraksi pada website ini, berikut adalah gambar 3.4 struktur navigasi admin.



**Gambar 3.4** Struktur navigasi admin

**3.3.2.2 Struktur Navigasi Pembeli**

Dalam struktur navigasi pengguna digunakan struktur navigasi campuran yaitu struktur navigasi linier dan struktur navigasi hirarki. Struktur navigasi pengguna ini menggambarkan tentang bagaiman pengguna berinteraksi dengan website tersebut, berikut adalah gambar 3.5 struktur navigasi pembeli.



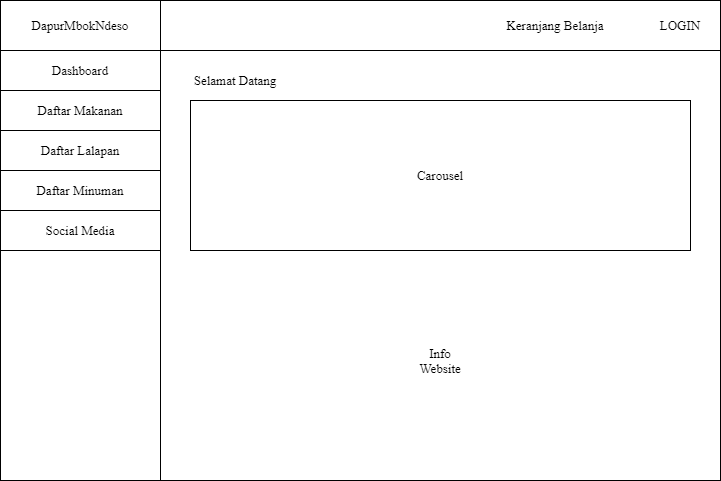
**Gambar 3.5** Struktur navigasi pembeli

**3.3.3 Perancangan Interface**

Pada tahap ini, penulis akan menjelaskan tahapan perancangan interface untuk website ini yang terdiri dari tampilan halaman utama, tampilan halaman menu, tampilan halaman admin.

**3.3.3.1 Perancangan Interface Halaman Utama Pembeli**

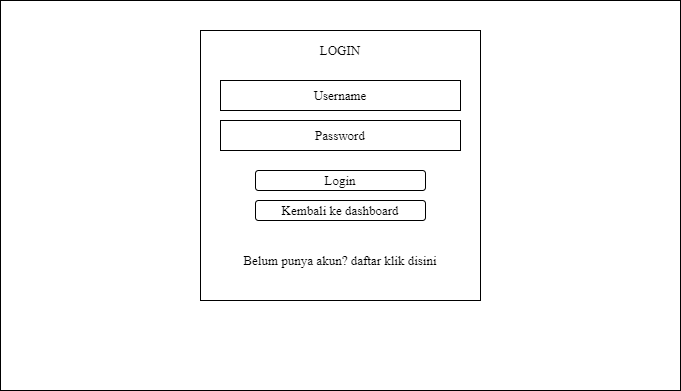
Pada interface halaman utama ini mempunyai empat sub menu yaitu menu keranjang untuk mengumpulkan menu yang ingin dipesan, menu login untuk admin atau user, menu kategori untuk melihat daftar makanan, lalapan, dan minuman yang tersedia. Rancangan interface halaman utama pembeli terdapat pada gambar 3.6.



**Gambar 3.6** Rancangan Interface Halaman Utama Pembeli.

**3.3.3.2 Rancangan Interface Login**

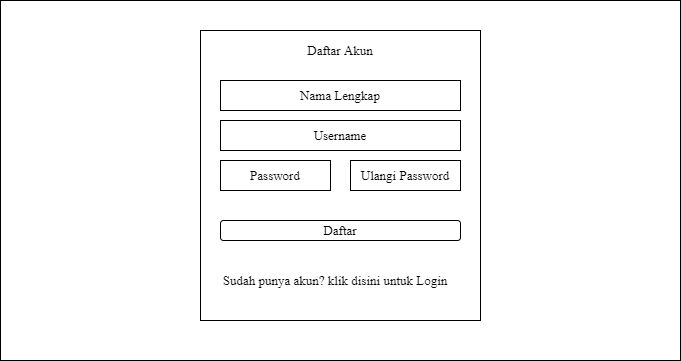
Halaman tampilan login ini digunakan untuk user atau admin masuk ke dalam web. Rancangan interface login user atau admin terdapat pada gambar 3.7.



**Gambar 3.7** Rancangan Interface Login.

**3.3.3.3 Rancangan Interface Registrasi**

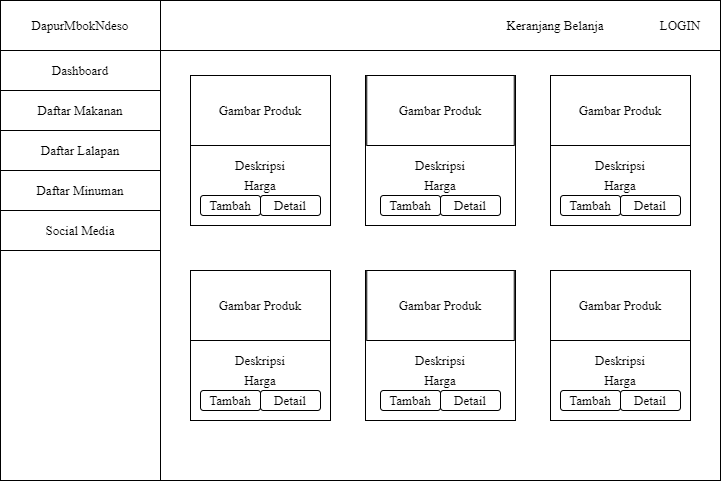
Halaman tampilan registrasi ini berguna untuk pengunjung website DapurMbokNdeso *non-user* menjadi *user member*. Rancangan interface halaman registrasi terdapat pada gambar 3.8.



**Gambar 3.8** Rancangan Interface Halaman Registrasi.

**3.3.3.4 Rancangan Interface Daftar Menu**

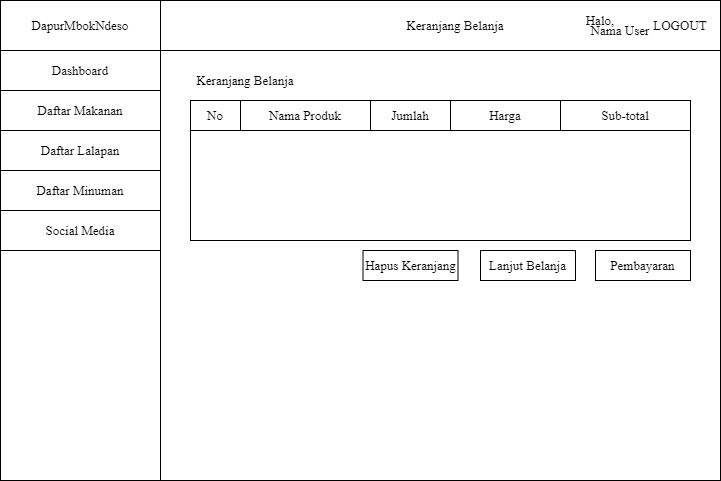
Halaman daftar menu ini terdiri dari daftar makanan, daftar lalapan, dan daftar minuman. Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat menu-menu yang tersedia, terdiri dari gambar, harga, detail produk dan bisa dipilih untuk dimasukkan kedalam keranjang belanja. Rancangan tampilan daftar menu terdapat pada gambar 3.9.



**Gambar 3.9** Rancangan Interface Halaman Daftar Menu

**3.3.3.5 Rancangan Interface Keranjang Belanja**

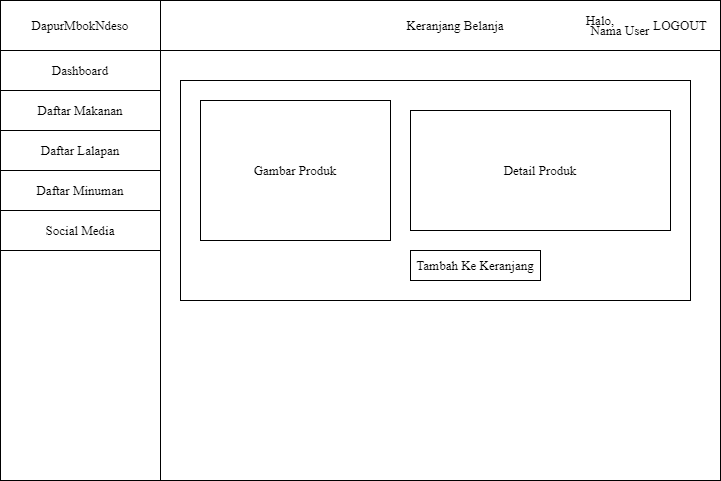
Halaman keranjang belanja ini digunakan untuk memudahkan pembeli dalam melihat pesanan, menentukan jumlah pesanan, menghapus pesanan dan melihat total belanja. Rancangan tampilan keranjang belanjan terdapat pada gambar 3.10.



**Gambar 3.10** Rancangan Interface Halaman Keranjang Belanja

**3.3.3.6 Rancangan Interface Detail Produk**

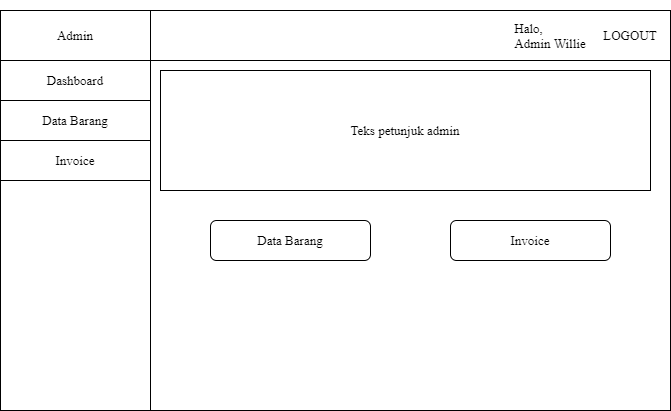
Halaman detail produk ini digunakan untuk melihat informasi dari produk makanan atau minuman. Rancangan interface detail produk terdapat pada gambar 3.11.



**Gambar 3.11** Rancangan Interface Halaman Detail Produk

**3.3.3.7 Rancangan Interface Dashboard Admin**

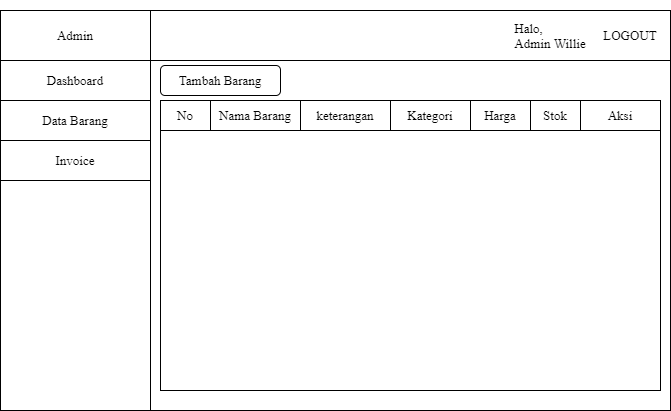
Halaman dashboard admin adalah halaman awal admin ketika sudah login. Rancangan interface dashboard admin terdapat pada gambar 3.12.



**Gambar 3.12** Rancangan Interface Halaman Dashboard Admin

**3.3.3.8 Rancangan Interface Data Barang Admin**

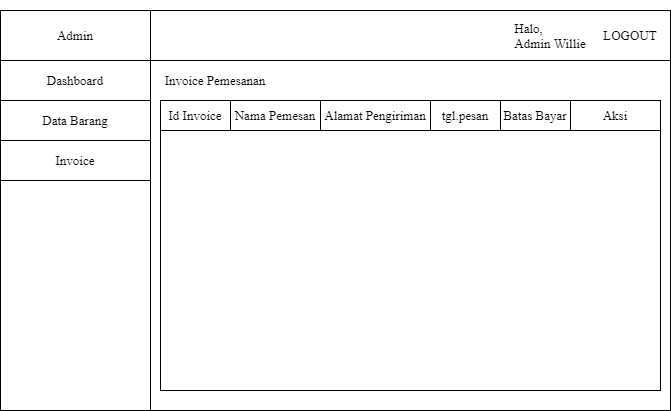
Halaman data barang admin ini digunakan untuk melihat, mengedit atau menambahkan barang yang akan dijual. Di halaman ini terdapat tabel untuk menampilkan data produk, yang terdiri dari no, nama, keterangan, kategori, harga, stok produk. Rancangan data barang admin terdapat pada gambar 3.13.



Gambar 3.13 Rancangan Interface Data Barang Admin

**3.3.3.9 Rancangan Interface Invoice Pemesanan**

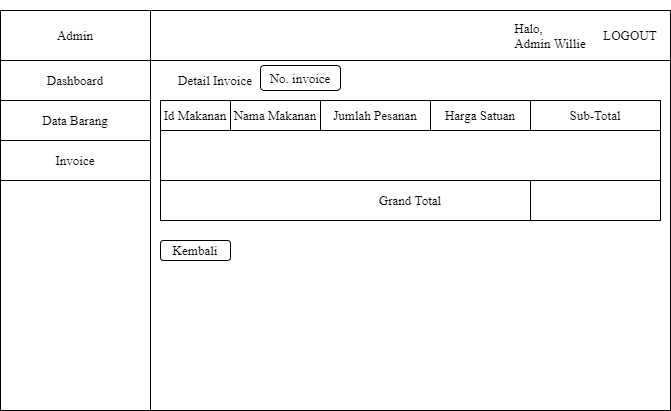
Halaman invoice pemesanan ini digunakan admin untuk melihat data pembeli yang sudah memesan produk. Di halaman ini terdapat tabel yang berisikan data pemesanan, terdiri dari nama pemesan, alamat, tanggal pemesanan, dan batas pembayaran. Rancangan interface invoice pemesanan terdapat pada gambar 3.14.



**Gambar 3.14** Rancangan Interface Invoice Pemesanan

**3.3.3.10 Rancangan Interface Detail Invoice**

Halaman detail invoice ini digunakan admin untuk melihat detail pesanan pembeli, terdiri dari id makanan, nama makanan, jumlah pesanan, harga, dan jumlah harga. Rancangan interface detail invoice terdapat pada gambar 3.15.



**Gambar 3.15** Rancangan Interface Detail Invoice

**3.3.4 Perancangan Database**

Untuk membuat struktur database harus mengetahui atribut-atribut apa saja yang harus diperlukan dalam pembuatan tabel di dalam database. Setelah mengetahui attribut-attribut apa saja yang diperlukan, juga menentukan jenis tipe data apa saja yang diperlukan untuk attribut-attribut tersebut.

1. Tabel makanan

Tabel makanan digunakan untuk menyimpan data makanan atau minuman yang tersedia di DapurMbokNdeso. Detail struktur tabel makanan terdapat pada Tabel 3.4.

**Tabel 3.4** Struktur Tabel makanan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Jenis | Attribut | Extra |
| 1 | id\_mkn | int(11) |  | AUTO\_INCREMENT |
| 2 | nama\_mkn | varchar(100) |  |  |
| 3 | Keterangan | varchar(225) |  |  |
| 4 | kategori | varchar(60) |  |  |
| 5 | harga | int(11) |  |  |
| 6 | stok | int(4) |  |  |
| 7 | gambar | text |  |  |

1. Tabel tb\_invoice

Tabel tv\_invoice digunakan untuk menyimpan data pesanan dan pemesan seperti nama, alamat, tanggal pesan dan batas bayar. Detail struktur tb\_invoice terdapat pada tabel 3.5.

**Tabel 3.5** Struktur Tabel tb\_invoice.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Jenis | Attribut | Extra |
| 1 | id | int(11) |  | AUTO\_INCREMENT |
| 2 | nama | varchar(25) |  |  |
| 3 | alamat | varchar(100) |  |  |
| 4 | tgl\_pesan | datetime |  |  |
| 5 | batas\_bayar | datetime |  |  |

1. Tabel tb\_pesanan

Tabel tb\_pesanan digunakan untuk menyimpan data pesanan seperti nama, jumlah pesanan, harga, sampai pilihan pesanan. Detail struktur tb\_pesanan terdapat pada Tabel 3.6.

**Tabel 3.6** Struktur Tabel tb\_pesanan.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Jenis | Attribut | Extra |
| 1 | id | int(11) |  | AUTO\_INCREMENT |
| 2 | id\_invoice | int(11) |  |  |
| 3 | id\_mkn | int(11) |  |  |
| 4 | nama\_mkn | varchar(50) |  |  |
| 5 | jumlah | int(3) |  |  |
| 6 | harga | int(6) |  |  |

1. Tabel tb\_user

Tabel tb\_user digunakan untuk menyimpan akun yang telah terdaftar dalam website DapurMbokNdeso, terdapat 2 jenis akun dalam tabel ini yaitu akun *user* dan akun admin. Detail struktur tb\_user terdapat pada Tabel 3.7.

**Tabel 3.7** Struktur Tabel tb\_user

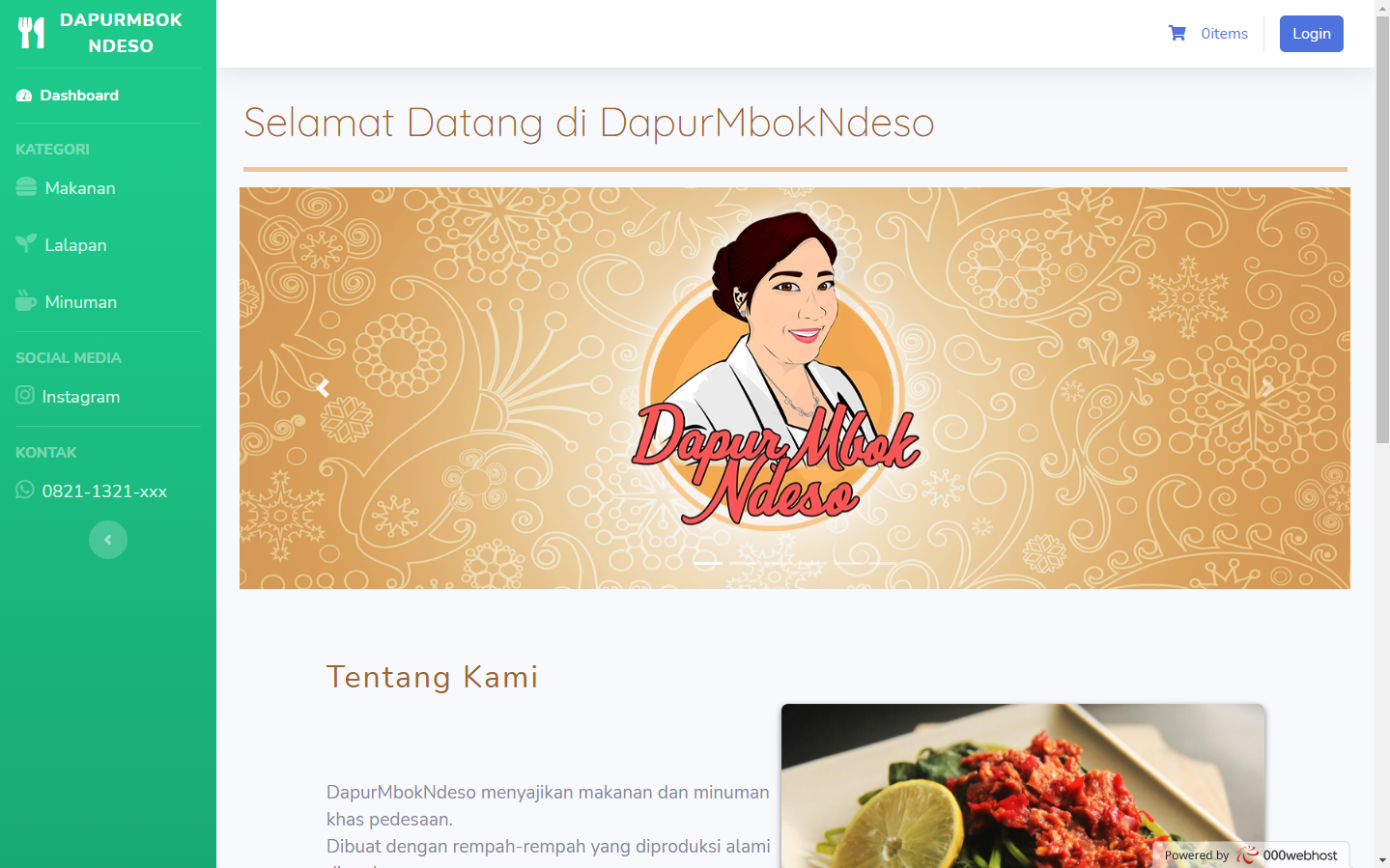
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama | Jenis | Attribut | Extra |
| 1 | id | int(11) |  | AUTO\_INCREMENT |
| 2 | nama | varchar(25) |  |  |
| 3 | username | varchar(15) |  |  |
| 4 | password | varchar(12) |  |  |
| 5 | role\_id | tinyint(1) |  |  |

**3.4 Implementasi**

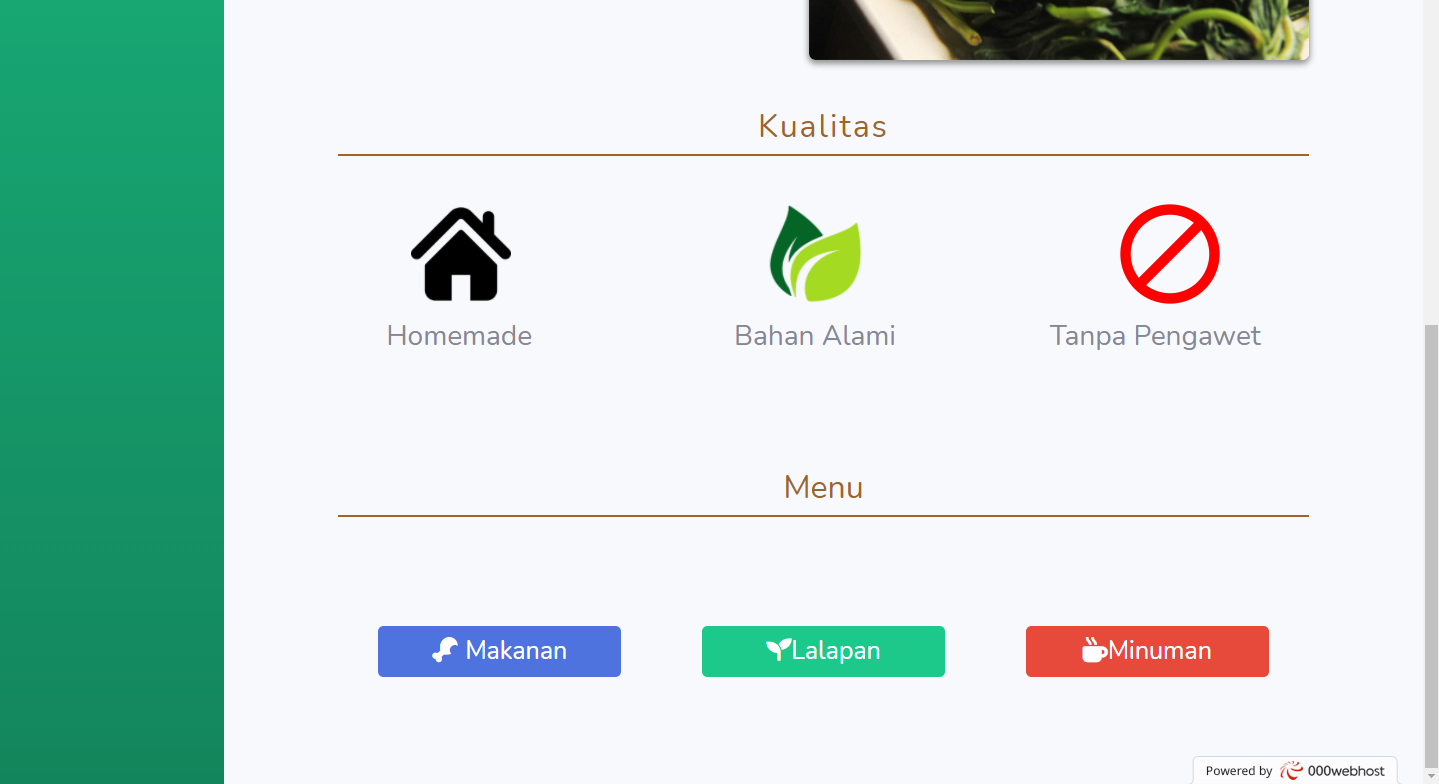
Pada bagian ini penulis akan menjelaskan implementasi tiap-tiap halaman yang ada di dalam website toko makanan DapurMbokNdeso, mulai dari implementasi tampilan halaman utama, halaman daftar menu(makanan, minuman, lalapan), keranjang belanja, pembayaran, *login/logout*, registrasi, halaman utama admin, data barang, dan invoice. Setelah selesai mengimplementasikan halaman-halaman tersebut penulis akan melakukan uji coba, apakah semua halaman dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.

**3.4.1 Tampilan Halaman Utama**

Halaman utama merupakan halaman yang akan dikunjungi oleh user ketika membuka web “DapurMbokNdeso”. Tampilan halaman utama terdapat pada gambar 3.16 dan gambar 3.17.



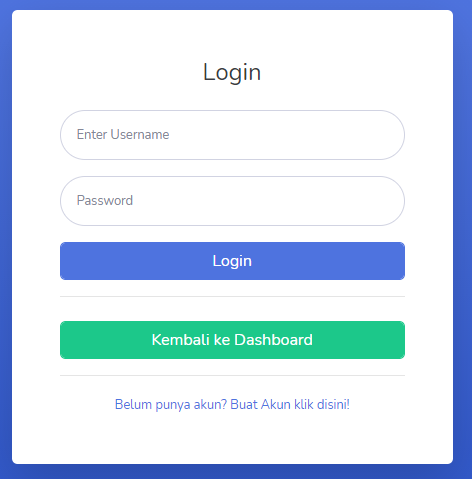
**Gambar 3.16** Tampilan Halaman Utama



**Gambar 3.17** Tampilan Halaman Utama

**3.4.2 Tampilan Login**

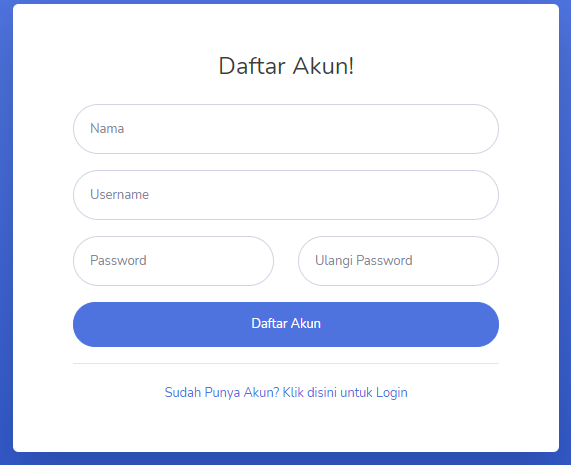
Halaman tampilan login berfungsi untuk *user* masuk sebagai anggota terdaftar dan untuk admin saat melakukan login akan otomatis ke halaman admin. Tampilan login terdapat pada gambar 3.18.



**Gambar 3.18** Tampilan Login

**3.4.3 Tampilan Registrasi**

Halaman registrasi ini berguna untuk *user* mendaftar akun baru pada web “DapurMbokNdeso”. Tampilan registrasi terdapat pada gambar 3.19.



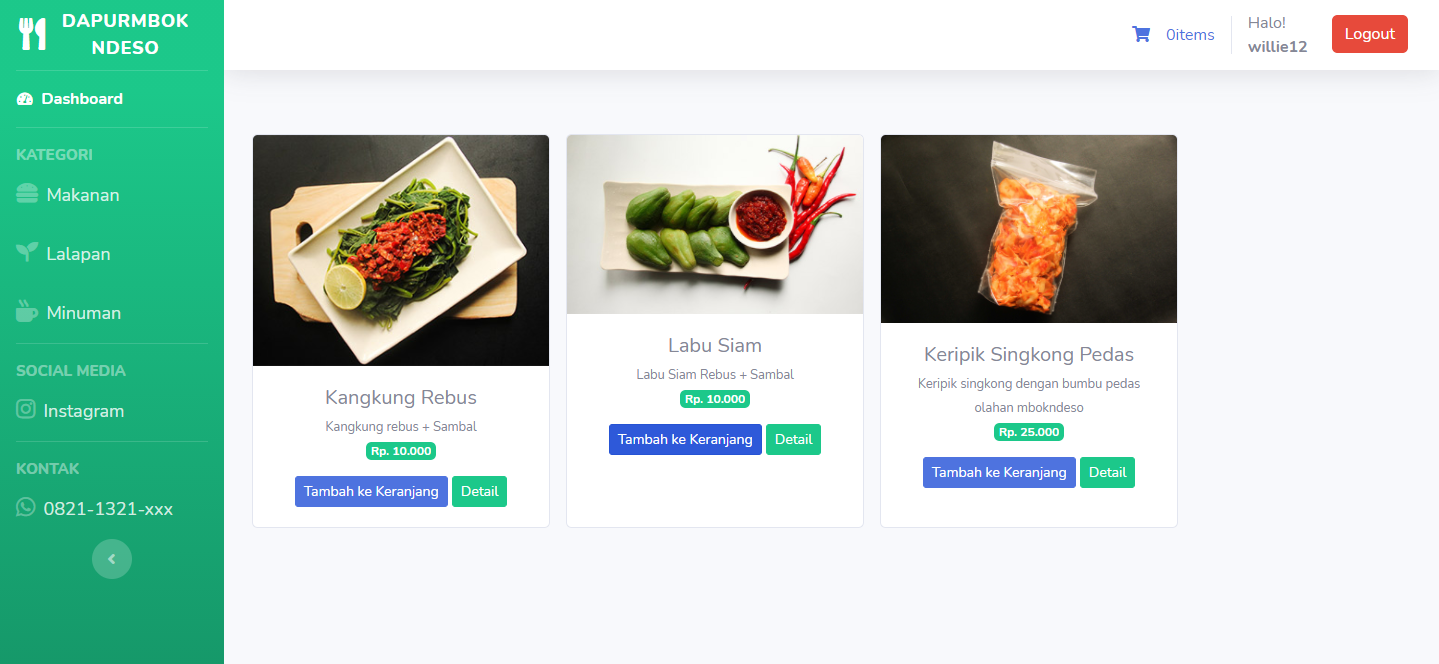
**Gambar 3.19** Tampilan Registrasi Akun

**3.4.4 Tampilan Daftar Menu**

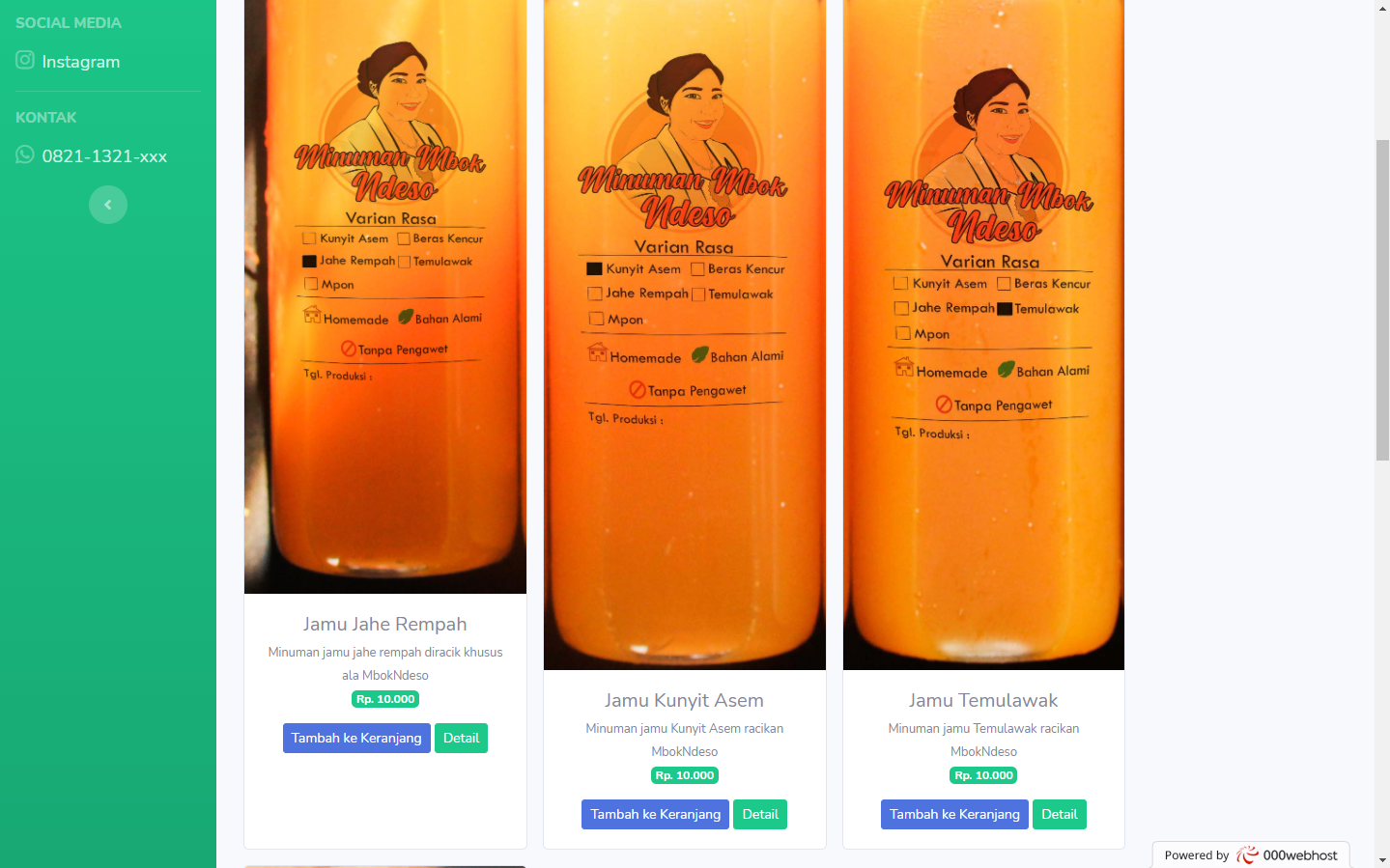
Halaman daftar menu ini berguna untuk *user* melihat list menu-menu yang tersedia. Daftar menu ini terdiri dari 3 bagian yaitu daftar menu makanan, lalapan dan minuman. Halaman ini terdiri dari gambar produk, keterangan, harga, detail produk dan tambah ke keranjang. Tampilan daftar menu terdapat pada gambar 3.20, gambar 3.21, dan gambar 3.21.



**Gambar 3.20** Tampilan Daftar Menu Makanan.



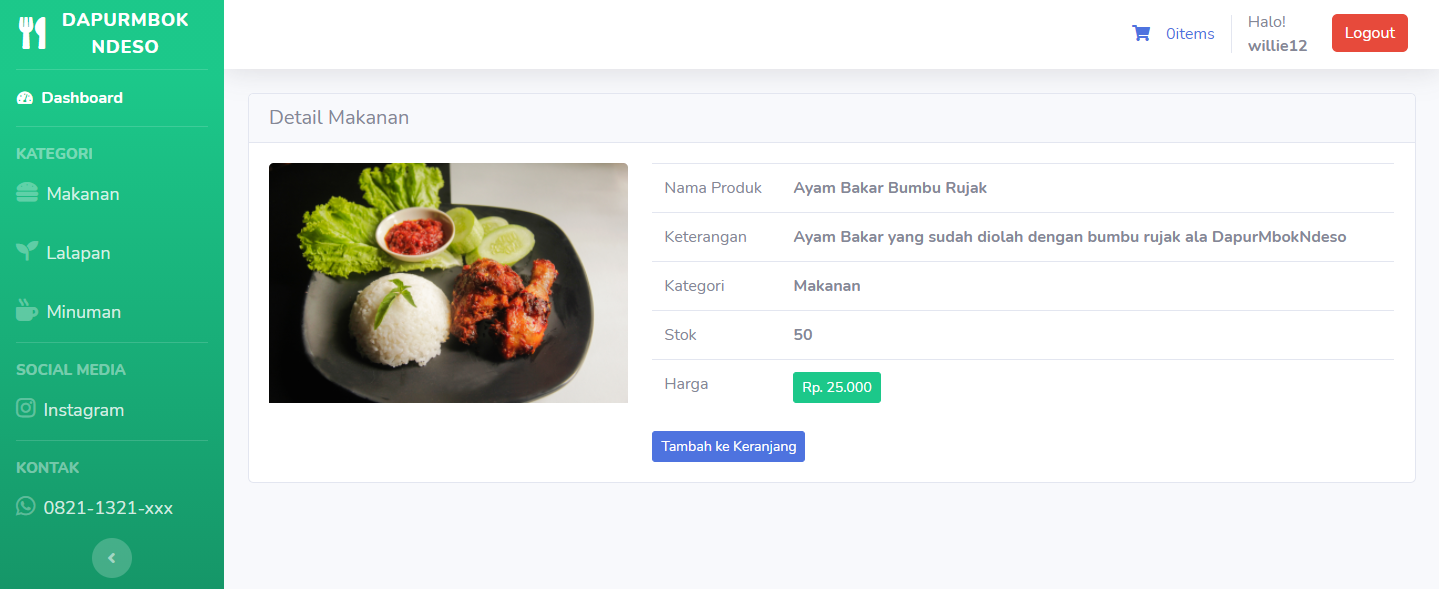
**Gambar 3.21** Tampilan Daftar Menu Lalapan.



**Gambar 3.22** Tampilan Daftar Menu Minuman.

**3.4.5 Tampilan Detail Produk**

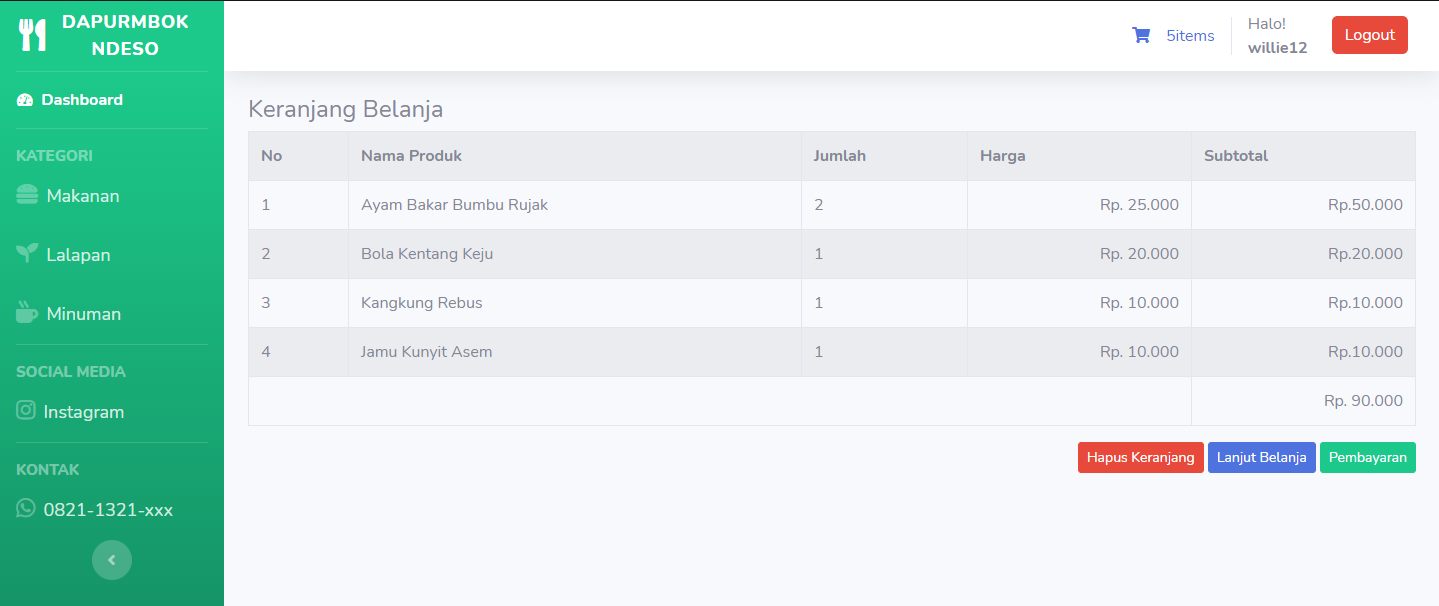
Halaman detail produk ini berguna untuk melihat lebih lengkap produk yang dijual. Rancangan tampilan detail produk terdapat pada gambar 3.23.



**Gambar 3.23** Tampilan Detail Produk.

**3.4.6 Tampilan Keranjang Belanja**

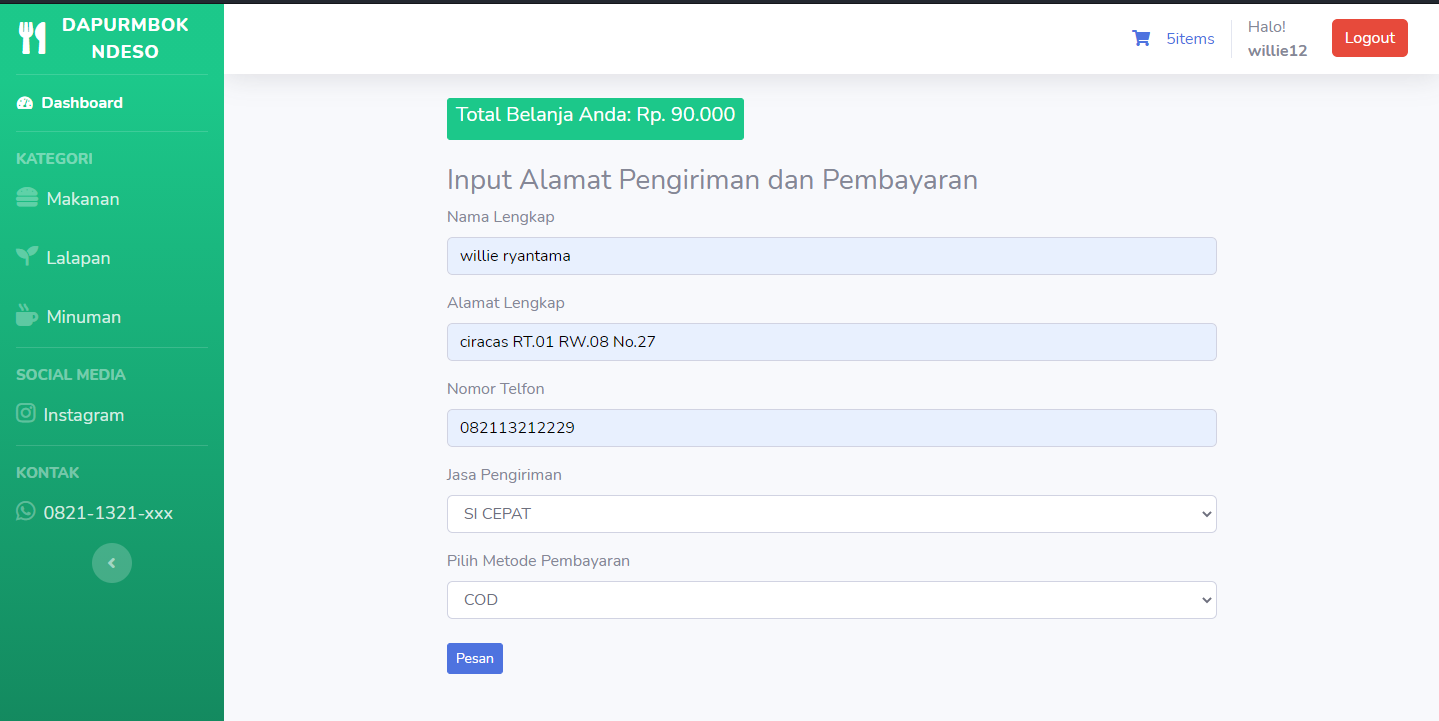
Halaman keranjang belanja ini digunakan untuk memudahkan pembeli dalam melihat pesanan, menentukan jumlah pesanan, menghapus pesanan dan melihat total belanja. Rancangan tampilan keranjang terdapat pada gambar 3.24.



**Gambar 3.24** Tampilan Keranjang Belanja.

**3.4.7 Tampilan Pembayaran**

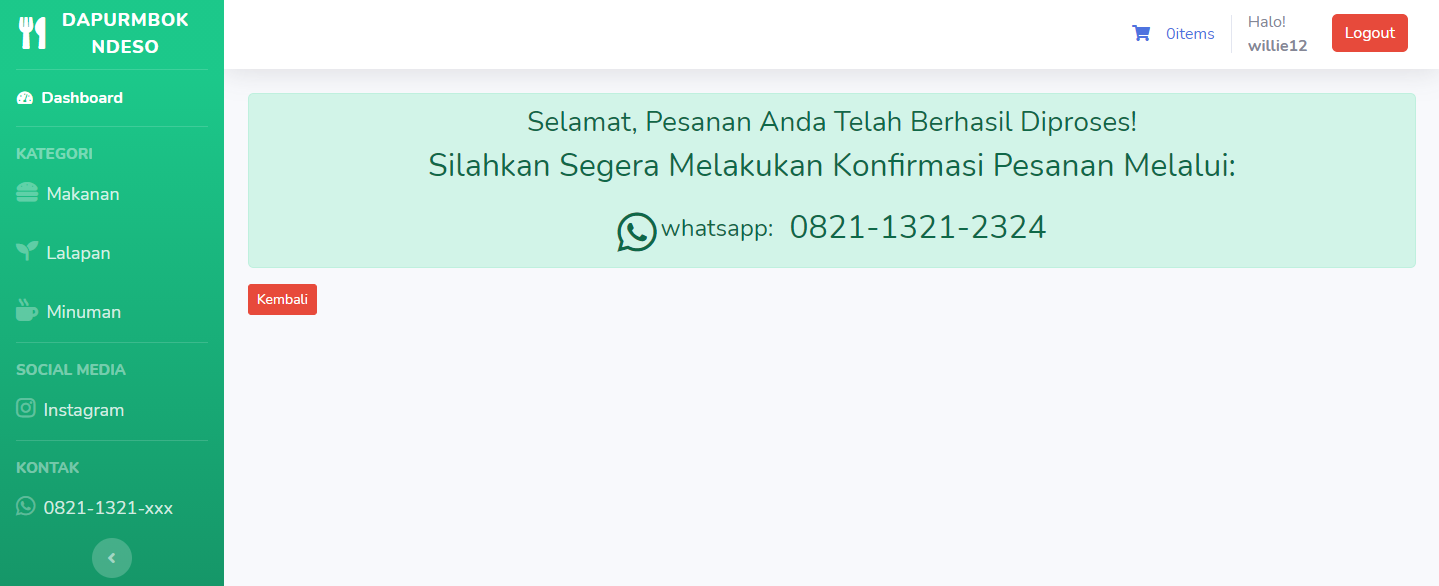
Halaman ini berguna untuk *user* melakukan pembayaran dengan mengisikan data diri berupa nama lengkap, alamat, nomor telfon, kemudian memilih jasa pengiriman dan metode pembayaran. Rancangan tampilan pembayaran terdapat pada gambar 3.25.



**Gambar 3.25** Tampilan Halaman Pembayaran.

**3.4.8 Tampilan Proses Pembayaran**

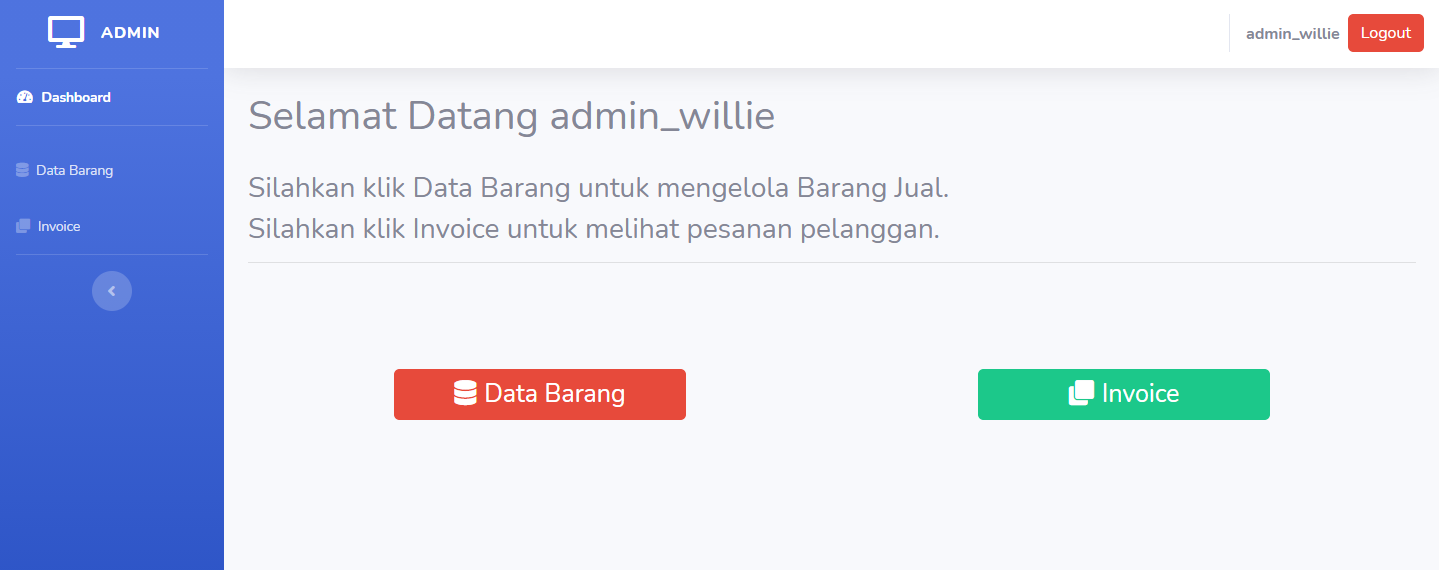
Halaman ini berguna untuk memberi tahu user bahwa pesanan sudah berhasil di proses dan akan memberikan kontak yang bisa langsung dihubungi untuk konfirmasi. Rancangan tampilan proses pembayaran terdapat pada gambar 3.26.



**Gambar 3.26** Tampilan Halaman Proses Pembayaran.

**3.4.9 Tampilan Dashboard Admin**

Halaman ini merupakan tampilan utama untuk halaman admin ketika sudah login. Pada halaman ini terdapat fungsi yang hanya dapat diakses oleh admin yaitu data barang dan invoice. Rancangan tampilan dashboard admin terdapat pada gambar 3.27.



**Gambar 3.27** Tampilan Halaman Dashboard Admin.

**3.4.10 Tampilan Data Barang**

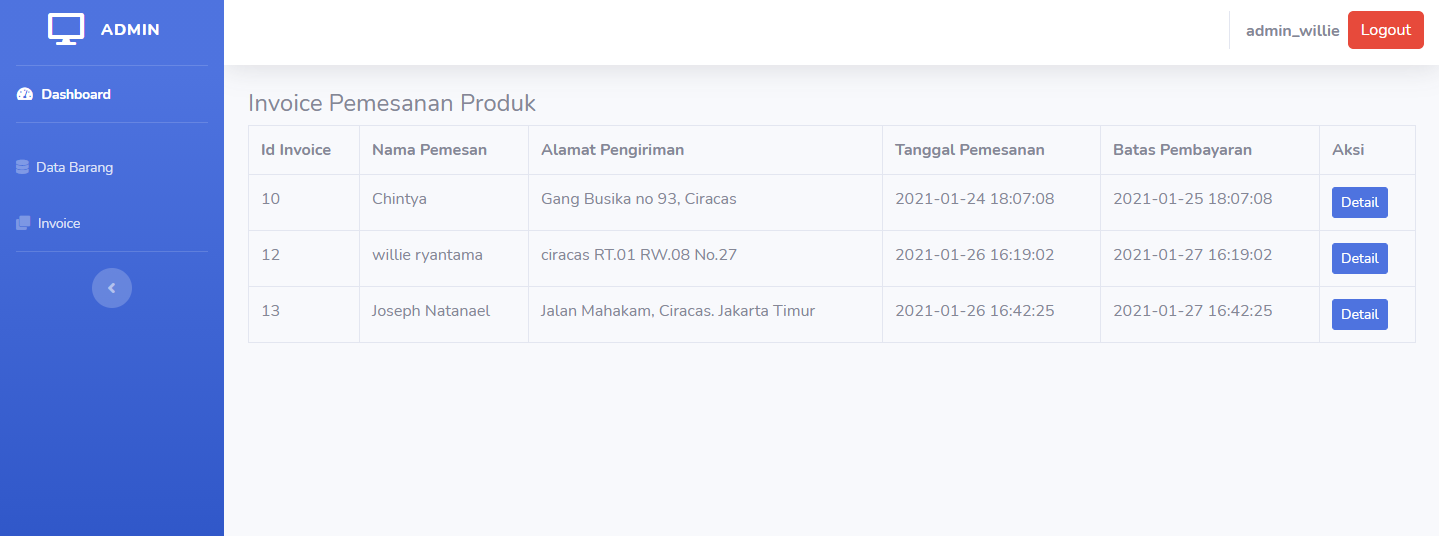
Halaman ini berguna untuk admin agar dapat melihat list barang, detail barang, menambah, mengedit dan menghapus data barang yang dijual di “DapurMbokNdeso”. Rancangan tampilan data barang terdapat pada gambar 3.28.



**Gambar 3.28** Tampilan Halaman Data Barang.

**3.4.11 Tampilan Invoice**

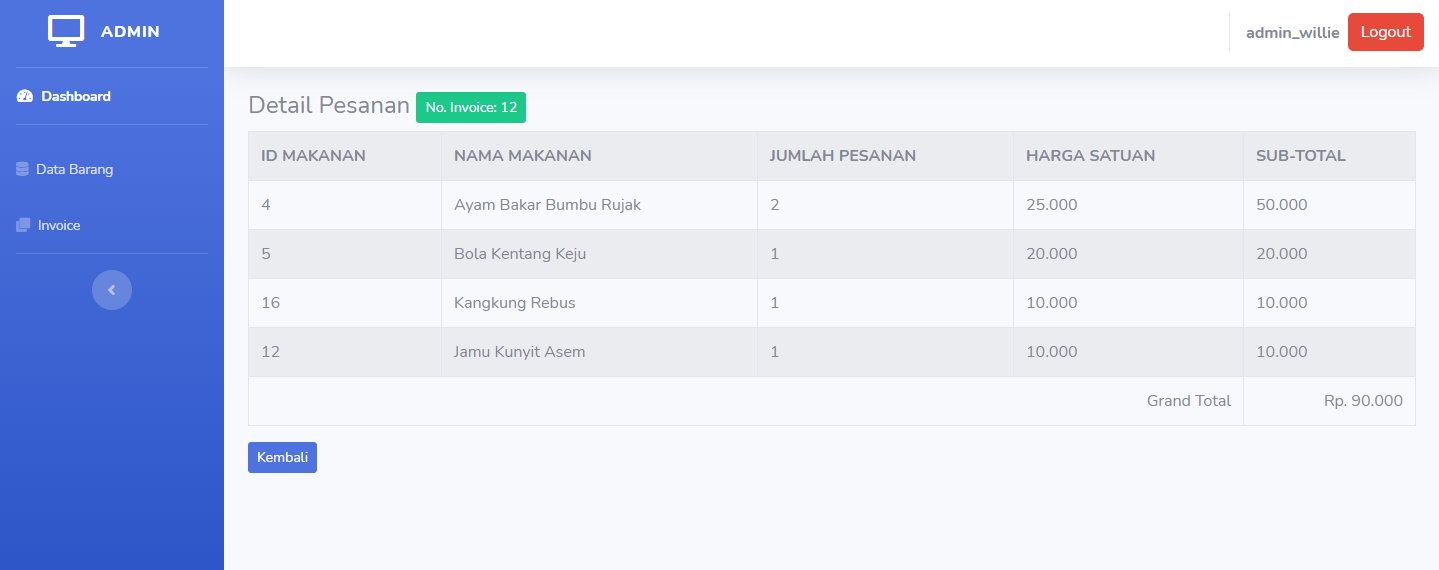
Halaman ini berfungsi untuk admin agar dapat melihat data pemesan dan data pesanan. Untuk data pemesan, data yang ditunjukkan terdiri dari nama dan alamat, kemudian untuk data pesanan data yang ditunjukkan terdiri dari tanggal pemesanan dan batas pembayaran. Rancangan tampilan invoice terdapat pada gambar 3.29.



**Gambar 3.29** Tampilan Halaman Invoice.

**3.4.12 Tampilan Detail Invoice**

Halaman ini berguna untuk admin agar dapat melihat lebih detail lagi pesanan para pemesan. Data yang ditunjukkan pada detail invoice ini terdiri dari, nomor invoice, id makanan, nama makanan, jumlah pesanan, harga satuan, sub-total dari jumlah pesanan dikalikan dengan harga satuan, dan grand total. Rancangan tampilan detail invoice terdapat pada gambar 3.30.



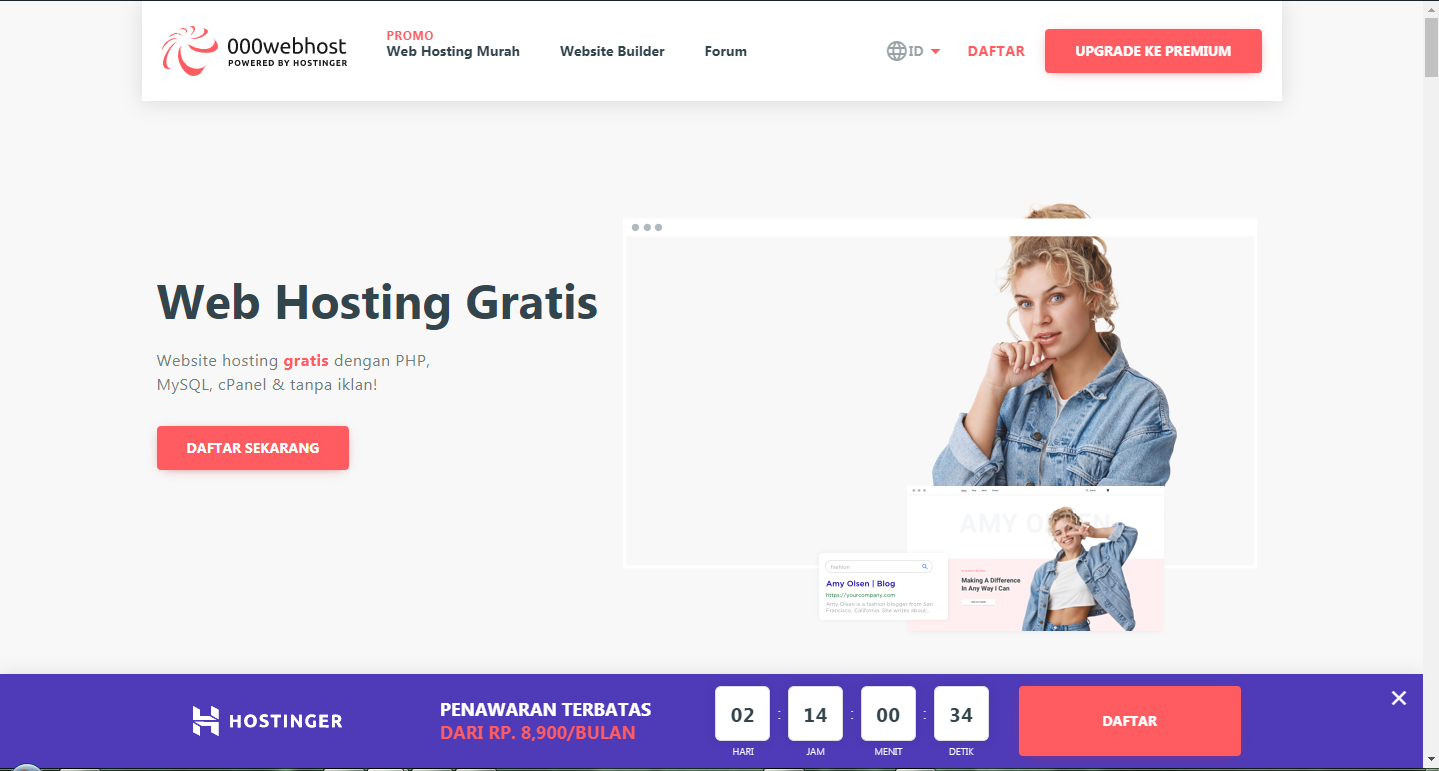
**Gambar 3.30** Tampilan Halaman Detail Invoice.

**3.4.13 Implementasi Hosting**

Pada tahap ini penulis akan men-*deploy* web “DapurMbokNdeso” yang sudah selesai di buat ke salah satu penyedia web hosting gratis bernama 000webhost. Hosting atau web hosting adalah tempat dimana file dan data yang diperlukan website disimpan serta dapat diakses dan dikelola melalui internet. Berikut ini adalah langkah-langkahnya.

1. Daftar Akun

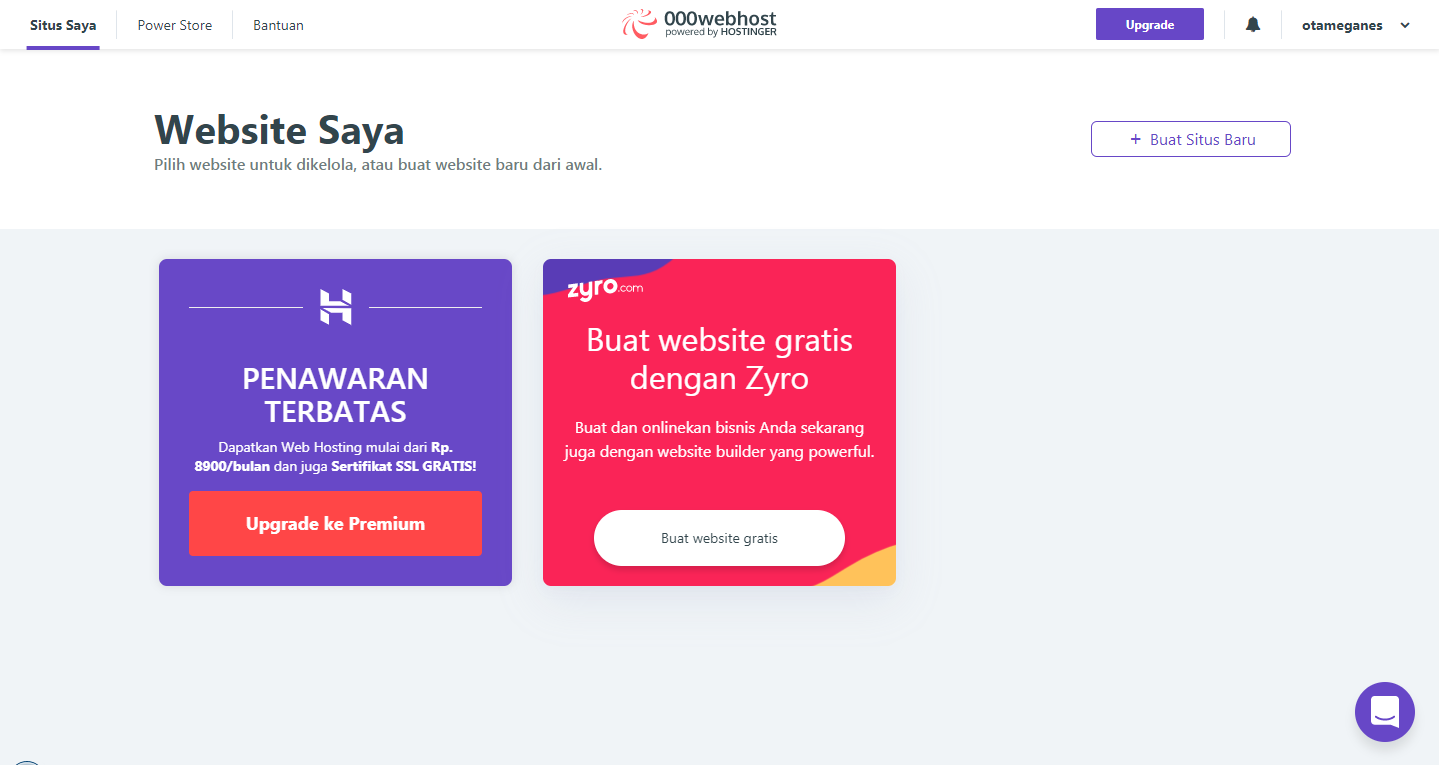
Pada tahap ini dilakukan pendaftaran akun dengan cara menekan tombol “daftar sekarang” dan masukkan e-mail serta password.



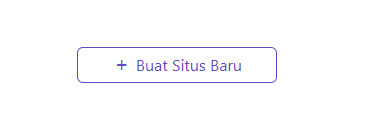
**Gambar 3.31** Tampilan Utama 000webhost.

1. Buat Website Baru

Tahap selanjutnya yaitu membuat website baru, ketika sudah selesai mendaftar maka akan ditujukan pada halaman khusus yang hanya bisa diakses oleh akun yang bersangkutan untuk membuat website baru, berikut ini adalah tampilan kelola website yang terdapat pada gambar 3.32. Klik tombol “Buat Situs Baru” yang terdapat pada gambar 3.33.

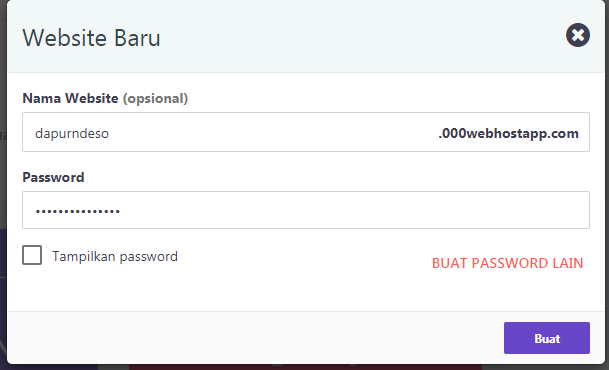


**Gambar 3.32** Tampilan Kelola Website.



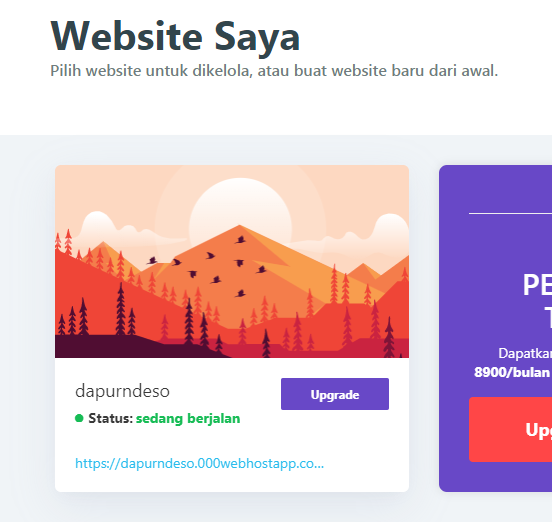
**Gambar 3.33** Tombol Untuk Membuat Situs Baru.

Kemudian masukkan nama website dan passwordnya.



**Gambar 3.34** Memasukkan Nama Website dan Password

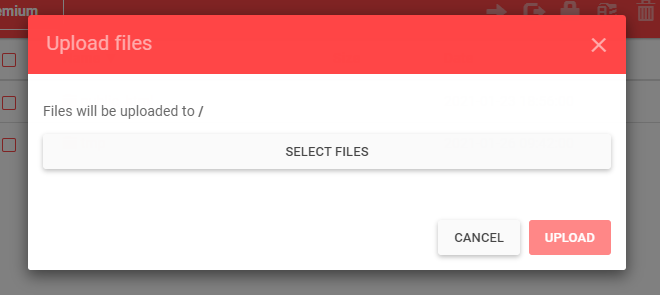
Setelah itu akan muncul website baru yang sudah dibuat.



**Gambar 3.35** Website Yang Sudah Dibuat.

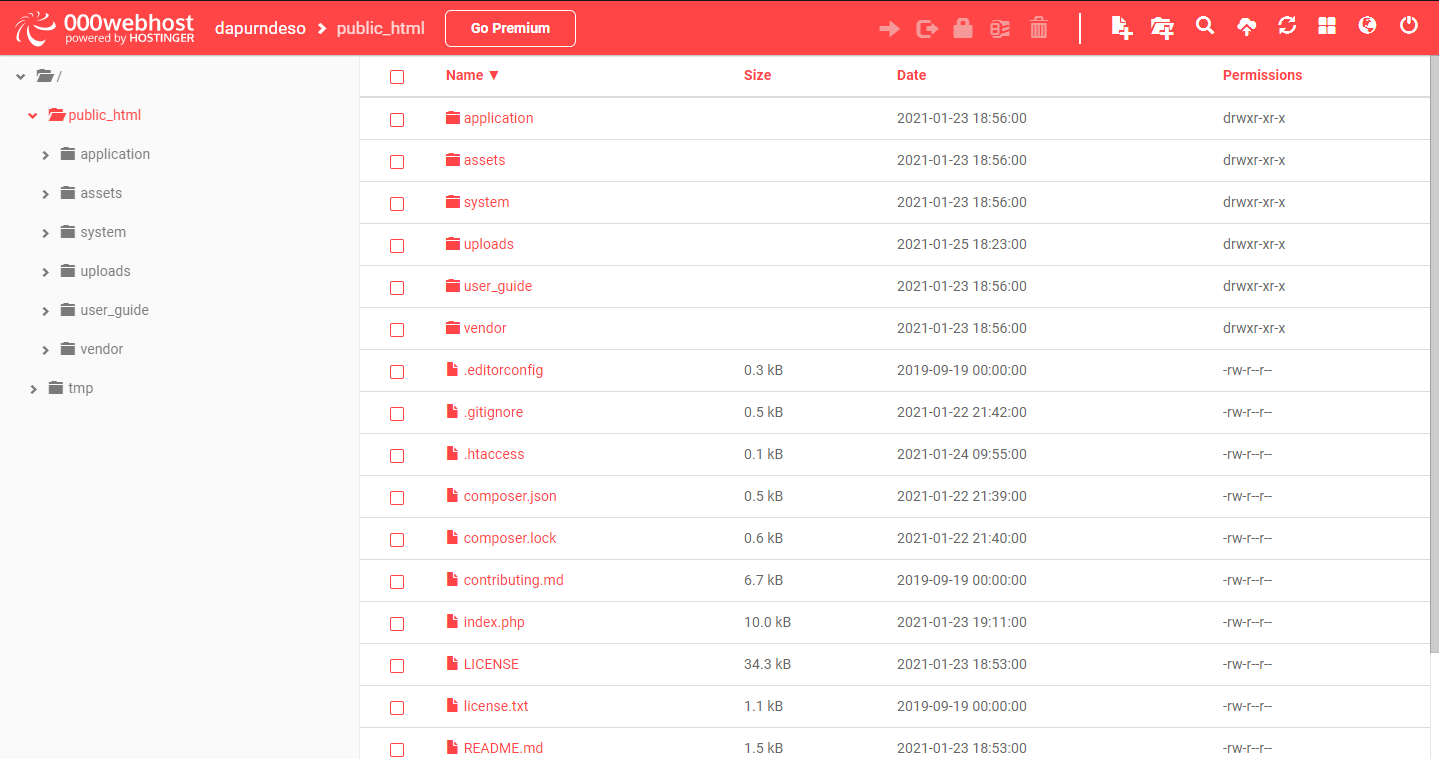
1. Mengupload File Website

Pada tahap ini penulis akan mengupload file-file website “DapurMbokNdeso” melalui cpanel. Masuk ke halaman [https://files.000webhost.com/](https://files.000webhost.com/%20) dan kemudian upload file.



**Gambar 3.36** Pop-up Upload Files.

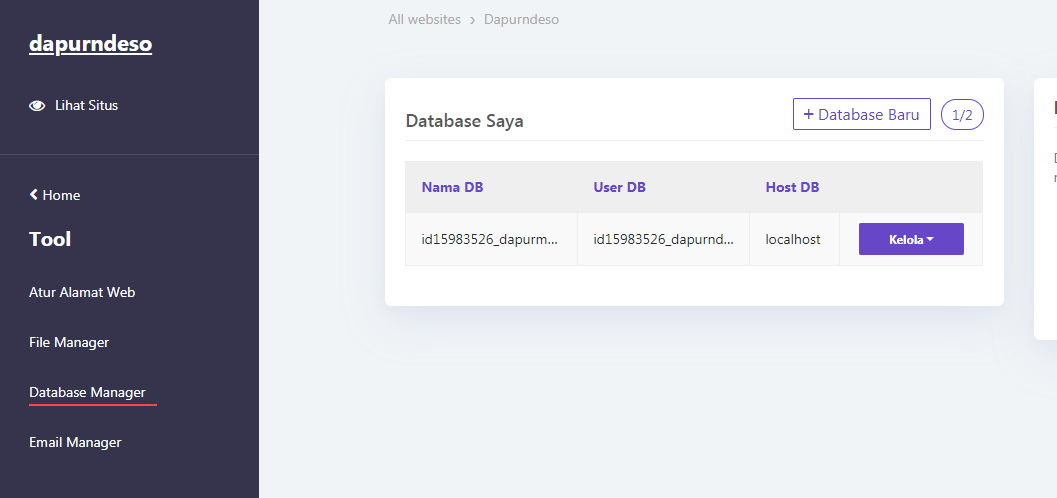
Setelah berhasil upload maka file-file website yang diperlukan sudah tersimpan kedalam web hosting.



**Gambar 3.37** Tampilan File Yang Terupload.

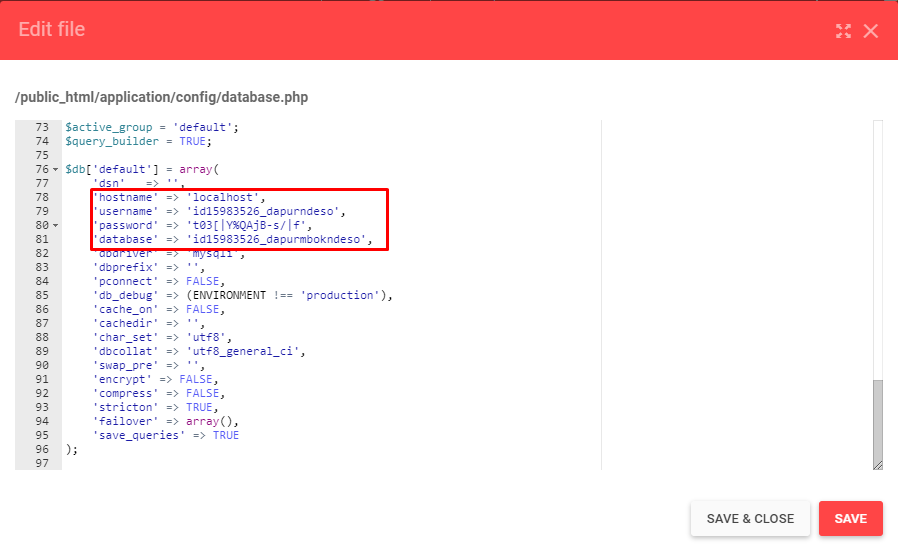
1. Mengelola database

Pada tahap ini penulis akan meng-*import* database, pada halaman kelola website pilih Tool > Database Manager. Buat sebuah database baru.



**Gambar 3.38** Database Baru.

Kemudian konfigurasikan file database.php yang terdapat pada folder config. Masukkan nama database, username database, dan password yang sudah dibuat.



**Gambar 3.39** Konfigurasi Database.

**3.5 Uji Coba**

Tahap pengujian sistem merupakan tahapan yang dilakukan setelah tahap implementasi telah dilakukan. Pengujian yang pertama kali dilakukan pada web server lokal xampp sebagai sarana evaluasi sehingga dapat diketahui letak kekurangan dan kesalahan yang mungkin dapat terjadi didalamnya.

Hal pertama untuk menguji website ini adalah mengaktifkan server pada 000webhostapp. Kemudian ketikkan alamat file domain sesuai dengan yang ada pada website 000webhost yang penulis sudah buat pada 3.4.13, seperti <https://dapurndeso.000webhostapp.com/welcome> pada browser.

Pengujian sistem difokuskan pada fungsi dari sistem untuk melihat apakah sistem yang telah dirancang sebelumnya akan bekerja sebagaimana mestinya. Pengujian dinyatakan berhasil jika sistem mampu menjalankan fungsi dengan benar. Sebaliknya, pengujian dianggap gagal jika ada fungsi perangkat lunak yang tidak mampu untuk dijalankan. Tahap pengujian berdasarkan analisis dan desain yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap pengujian ini, akan menguji fungsionalitas dari sistem yang dibangun.

Uji coba dilakukan dengan pengujian interface yang bertujuan untuk mengetahui apakah setiap tombol dan masing-masing menu berjalan dengan baik seperti yang diharapkan.

**Tabel 3.8** Tabel Pengujian Form User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Uji Kasus | Hasil yang diharapkan | Hasil Uji |
| 1 | Dashboard | ketika mengakses web, akan menampilkan halaman awal dashboard. | Berhasil |
| 2 | Halaman Daftar Makanan | Ketika user mengklik daftar makanan, maka akan menampilkan halaman yang berisi list makanan. | Berhasil |
| 3 | Halaman Daftar Lalapan | Ketika user mengklik daftar lalapan, maka akan menampilkan halaman yang berisi list lalapan. | Berhasil |
| 4 | Halaman Daftar Minuman | Ketika user mengklik daftar minuman, maka akan menampilkan halaman yang berisi list minuman. | Berhasil |
| 5 | Tombol Tambah Ke Keranjang | Ketika user mengklik tombol Tambah Ke Keranjang pada produk, maka produk tersebut akan langsung masuk ke dalam keranjang belanja. | Berhasil |
| 6 | Tombol Keranjang Belanja | Ketika user mengklik tombol keranjang belanja, maka user akan diarahkan ke halaman keranjang belanja, dan menampilkan pesanan yang sudah ditambahkan oleh user. | Berhasil |
| 7 | Tombol Lanjut Belanja | Ketika user mengklik tombol lanjut belanja, maka user akan diarahkan ke halaman dashboard. | Berhasil |
| 8 | Tombol Hapus Keranjang | Ketika user mengklik tombol hapus keranjang, maka keranjang belanja user akan dikosongkan sepenuhnya. | Berhasil |
| 9 | Tombol Pembayaran | Ketika user mengklik tombol pembayaran, maka user akan diarahkan ke halaman pembayaran untuk mengisi data. | Berhasil |
| 10 | Tombol Pesan | Ketika user mengklik tombol pesan, maka pesanan akan masuk ke dalam sistem. | Berhasil |
| 11 | Tombol Detail | Ketika user mengklik tombol detail pada produk, maka user akan diarahkan ke halaman detail produk. | Berhasil |
| 12 | Tombol Login | Ketika user mengklik tombol login, maka user akan diarahkan ke form login | Berhasil |
| 13 | Daftar akun | Ketika user mengklik daftar akun, maka user akan diarahkan ke form daftar akun | Berhasil |
| 14 | Tombol Logout | Ketika user mengklik tombol logout, maka user akan keluar dari akun tersebut dan diarahkan ke form login | Berhasil |

**Tabel 3.9** Tabel Pengujian Form Admin

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Uji Kasus | Hasil yang diharapkan | Hasil Uji |
| 1 | Login Admin | Ketika login sebagai admin, maka akan menampilkan halaman awal dashboard admin | Berhasil |
| 2 | Form Data Barang | Ketika admin mengklik data barang, maka admin akan ditujukan ke halaman data barang disertai dengan button detail, edit dan hapus. | Berhasil |
| 3 | Form invoice | Ketika admin mengklik invoice, maka admin akan ditujukan ke halaman invoice disertai dengan tombol detail invoice | Berhasil |
| 4 | Tombol Tambah Barang | Ketika admin mengklik tombol tambah barang, maka akan memunculkan pop up yang menampilkan pengisian produk yaitu nama produk, keterangan, kategori, harga, stok, dan gambar produk | Berhasil |
| 5 | Tombol Batal pada Form Tambah Barang | Ketika admin mengklik button batal, maka pengisian tambah barang akan dibatalkan | Berhasil |
| 6 | Tombol Simpan | ketika admin mengklik tombol simpan setelah mengisikan data produk yang dibutuhkan, maka produk akan tersimpan kedalam database. | Berhasil |
| 7 | Tombol Detail Produk | Ketika admin mengklik tombol detail, maka admin akan diarahkan ke halaman detail produk yang dipilih. | Berhasil |
| 8 | Tombol Detail Invoice | Ketika admin mengklik tombol detail invoice, maka admin akan melihat detail pesanan pemesan. | Berhasil |
| 9 | Tombol Edit Produk | Ketika admin mengklik tombol edit, maka admin akan diarahkan ke halaman edit barang yang dipilih. | Berhasil |
| 10 | Tombol Hapus Produk | Ketika admin mengklik tombol hapus produk, maka produk akan terhapus dari database. | Berhasil |

**BAB 4**

**PENUTUP**

**4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penulisan ilmiah yang diperoleh, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi situs web toko makanan “DapurMbokNdeso” telah berhasil dirancang dan dibuat dengan menggunakan PHP, database MySQL serta framework CodeIgniter. Terdapat 2 hak akses, Admin dan *User.* Web ini telah berhasil di *hosting* dengan alamat <https://dapurndeso.000webhostapp.com>.

Berdasarkan hasil uji coba dapat disimpulkan bahwa semua tombol dan fungsi dapat berjalan dengan benar. Pengelolaan konten yang dilakukan oleh admin berjalan dengan baik dan transaksi pemesanan dan pembelian berhasil dilakukan.

Aplikasi ini juga membuat fitur pemesanan makanan dengan metode pembayaran COD(*Cash On Delivery*). Aplikasi ini dapat membantu pelanggan untuk memesan menu tanpa harus datang ke lokasi toko makanan. Aplikasi ini juga memudahkan penjual untuk memperlihatkan menu-menu yang dijual dan memberikan detailnya kepada pelanggan.

**4.2 Saran**

Saran yang diberikan untuk pengembangan selanjutnya diharapkan aplikasi ini juga bisa dikembangkan menjadi aplikasi *mobile* dan diharapkan kedepannya pembayaran bisa melalui *e-wallet* dan juga memberikan fitur kepada pelanggan agar dapat melakukan *tracking* pesanan.

**DAFTAR PUSTAKA**

[1]. Abdullah, Rohi. 2018. *7 in 1 Pemograman Web Untuk Pemula*. Elex Media Komputindo. Jakarta.

[2]. Aco, Ambo dan Hutami, Andi. 2017. *Analisis Bisnis E-Commerce pada Mahasiswa Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*. Makassar.

[3]. Andi, Amelia, and Yakub Yakub, 2019. *Analysis and Design of E-Commerce Information Systems Using the User Centered Design Method at PT. Pure Healthy Nature*. *Tech-E*, *2*(2), pp.46-52.

[4]. Anonim. 2017. *Mengetahui Fungsi Kelebihan dan Kekurangan Code Igniter.* https://idcloudhost.com/panduan/mengetahui-fungsi-kelebihan-dan-kekurangan-codeigniter/*.* Diakses pada tanggal: 17 November 2020.

[5]. Anonim, 2018. *Jenis-jenis website.* *https://fastwork.id/blog/jenis-jenis-website/*. Diakses pada tanggal: 7 Mei 2020.

[6]. Ardiansyah, Doni. 2016. *Sistem Informasi Pendaftaran Event dengan PHP untuk Panduan Skripsi*. Cirebon, Jawa Barat

[7]. Edy, Ahmad, 2016. *Membuat file CSS didalam halaman WEB*. *http://ahmad-edy.web.ugm.ac.id/materi.html*. Diakses pada tanggal: 15 Agustus 2020.

[6]. Sugeng, S. 2018. *E-Commerce Sebagai Pendukung Pemasaran*. Jakarta.

[7]. Fachrul, S. 2018. *E-Commerce: Pengembangan Model Perniagaan Menggunakan Internet*. Jakarta.

[8]. FasaPay Administrator. *Jenis-jenis E-Commerce*. https://blog.fasapay.id/jenis-jenis-e-commerce/ diakses pada 20 November 2020.

[9]. Kasmi, Kasmi, and Adi Nurdian Candra. "*Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu*." Jurnal AKTUAL 15.2 (2017): 109-116.

[10].Mubarok, A. and Hadianti, S., 2016. *Perancangan Program Transaksi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Berbasis Web*. Jurnal Informatika, 3(1).

[11]. Mumtahana, Hani Atun, Sekreningsih Nita, and Adzinta Winerawan Tito. "*Pemanfaatan web e-commerce untuk meningkatkan strategi pemasaran.*" Khazanah Informatika: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika 3.1 (2017): 6-15.

[12].Mustofa, 2018. *Sejarah dan Perkembangan Website.* https://dimbleweb.com/blog/read/sejarah-dan-perkembangan-website/124*.* Diakses pada tanggal: 7 Mei 2020.

[13].Mutiara Arumsari, 2018. *Fitur-fitur microsoft visual studio code* https://www.dicoding.com/blog/microsoft-visual-studio-code/. Diakses pada tanggal 2 Desember 2020.

[14].Nurrahman, M dan Ahmad, L. 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan (PKL)*. Mataram.

[15].Peni,Sri dan Eka, Bambang. 2013. *Pembuatan Website E-Commerce Pada Distro Java Trend*. Solo.

[16].Reyza, 2017. *Visual Studio Code & MySQL* https://www.rezafaisal.net/visual-studio-code-&-MySql diakses pada tanggal 2 Desember 2020.

[17].Riyanto. 2011. *Microsoft sql server dengan PostgreSQL*. Jakarta.

[18].Saputri, Intan Sandra Yatana, Mardhiah Fadhli, and Ibnu Surya. "*Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web.*" Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi 3.2 (2017): 269-278.

[19].Sari, Dwi Karunia. *Membangun Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Sebagai Media Penjualan*. Diss. Universitas Teknologi Yogyakarta, 2018.

[20].Setiawati, Popong. 2018. *Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Penyedia Lowongan Pekerjaan Yang Direkomendasi Berdasarkan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI).* JIK: Jurnal Ilmu Komputer Volume 3(2). Jakarta.

[21].Simarmata, J. 2014. *Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta.

[22].Situseo, 2017. *Manfaat website*. https://www.situseo.com/manfaat-website/ Diakses pada tanggal 7 Mei 2020.

[23].Sugiarto, R. 2015. *Implementasi MVC Pada Situs Portal Pencarian Universitas Di Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta.

[24].Waryanto, 2018. *Apa itu website?.* https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/. Diakses pada tanggal 7 Mei 2020.

**LAMPIRAN**

**header.php**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<head>

  <meta *charset*="utf-8">

  <meta *http-equiv*="X-UA-Compatible" *content*="IE=edge">

  <meta *name*="viewport" *content*="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

  <meta *name*="description" *content*="">

  <meta *name*="author" *content*="">

  <title>DapurMbokNdeso</title>

*<!-- Custom fonts for this template-->*

  <link *href*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" *rel*="stylesheet" *type*="text/css">

  <link *href*="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i" *rel*="stylesheet">

*<!-- Custom styles for this template-->*

  <link *href*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/css/sb-admin-2.min.css" *rel*="stylesheet">

</head>

**Sidebar.php**

<body *id*="page-top">

*<!-- Page Wrapper -->*

  <div *id*="wrapper">

*<!-- Sidebar -->*

    <ul *class*="navbar-nav bg-gradient-success sidebar sidebar-dark accordion" *id*="accordionSidebar">

*<!-- Sidebar - Brand -->*

      <a *class*="sidebar-brand d-flex align-items-center justify-content-center" *href*="<?php *base\_url*('welcome') ?>">

        <div *class*="sidebar-brand-icon">

            <i *class*="fas fa-utensils"></i>

        </div>

        <div *class*="sidebar-brand-text mx-3" *style*="font-size:18px;">DapurMbok<br>Ndeso</div>

      </a>

*<!-- Divider -->*

      <hr *class*="sidebar-divider my-0">

*<!-- Nav Item - Dashboard -->*

      <li *class*="nav-item active">

        <a *class*="nav-link" *href*="<?php echo *base\_url*('welcome') ?>">

          <i *class*="fas fa-fw fa-tachometer-alt"></i>

          <span *style*="font-size:16px;">Dashboard</span></a>

      </li>

*<!-- Divider -->*

      <hr *class*="sidebar-divider">

*<!-- Heading -->*

      <div *class*="sidebar-heading" *style*="font-size: 15px;">

        Kategori

      </div>

*<!-- Nav Item - Tables -->*

      <li *class*="nav-item">

        <a *class*="nav-link" *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/makanan') ?>">

            <i *class*="fas fa-hamburger" *style*="font-size: 22px;"></i>

          <span *style*="font-size:18px;">Makanan</span></a>

      </li>

      <li *class*="nav-item">

        <a *class*="nav-link" *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/lalapan') ?>">

             <i *class*="fas fa-seedling" *style*="font-size: 22px;"></i>

          <span *style*="font-size:18px;">Lalapan</span></a>

      </li>

      <li *class*="nav-item">

        <a *class*="nav-link" *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/minuman') ?>">

        <i *class*="fas fa-mug-hot" *style*="font-size: 22px;"></i>

          <span *style*="font-size:18px;">Minuman</span></a>

      </li>

*<!-- Divider -->*

      <hr *class*="sidebar-divider d-none d-md-block">

      <div *class*="sidebar-heading" *style*="font-size: 15px;">

        Social Media

      </div>

      <li *class*="nav-item" >

        <a *class*="nav-link" *href*="https://www.instagram.com/dapurmbokndeso/" *target*="\_blank">

        <i *class*="fab fa-instagram fa-10x" *style*="font-size: 22px;"></i>

          <span *style*="font-size: 18px;">Instagram</span></a>

      </li>

*<!-- Sidebar Toggler (Sidebar) -->*

      <div *class*="text-center d-none d-md-inline">

        <button *class*="rounded-circle border-0" *id*="sidebarToggle"></button>

      </div>

    </ul>

*<!-- End of Sidebar -->*

*<!-- Content Wrapper -->*

    <div *id*="content-wrapper" *class*="d-flex flex-column">

*<!-- Main Content -->*

      <div *id*="content">

*<!-- Topbar -->*

        <nav *class*="navbar navbar-expand navbar-light bg-white topbar mb-4 static-top shadow">

*<!-- Sidebar Toggle (Topbar) -->*

          <button *id*="sidebarToggleTop" *class*="btn btn-link d-md-none rounded-circle mr-3">

            <i *class*="fa fa-bars"></i>

          </button>

*<!-- Topbar Navbar -->*

          <ul *class*="navbar-nav ml-auto">

*<!-- Nav Item - Search Dropdown (Visible Only XS) -->*

            <li *class*="nav-item dropdown no-arrow d-sm-none">

              <a *class*="nav-link dropdown-toggle" *href*="#" *id*="searchDropdown" *role*="button" *data-toggle*="dropdown" *aria-haspopup*="true" *aria-expanded*="false">

                <i *class*="fas fa-search fa-fw"></i>

              </a>

*<!-- Dropdown - Messages -->*

              <div *class*="dropdown-menu dropdown-menu-right p-3 shadow animated--grow-in" *aria-labelledby*="searchDropdown">

                <form *class*="form-inline mr-auto w-100 navbar-search">

                  <div *class*="input-group">

                    <input *type*="text" *class*="form-control bg-light border-0 small" *placeholder*="Search for..." *aria-label*="Search" *aria-describedby*="basic-addon2">

                    <div *class*="input-group-append">

                      <button *class*="btn btn-primary" *type*="button">

                        <i *class*="fas fa-search fa-sm"></i>

                      </button>

                    </div>

                  </div>

                </form>

              </div>

            </li>

            <div *class*="navbar">

              <ul *class*="nav navbar-nav navbar-right">

                <li>

                  <?php

*$keranjang* *=* '<i class="fa fa-shopping-cart mr-3" aria-hidden="true"></i>'*.* *$this->cart->total\_items*()*.* 'items'

                  ?>

                  <?php echo *anchor*('dashboard/detail\_keranjang', *$keranjang*)  ?>

                </li>

              </ul>

              <div *class*="topbar-divider d-none d-sm-block"></div>

                <ul *class*="nav navbar-nav navbar-right">

                  <?php *if*(*$this->session->userdata*('username')) { ?>

                    <li><div>Halo!<br><strong><?php echo *$this->session->userdata*('username') ?></strong></div></li>

                    <li *class*="ml-4 mt-1"><a *href*="<?php echo *base\_url*('auth/logout')?>" *class*="btn btn-md btn-danger">Logout</a></li>

                  <?php } *else* { ?>

                    <li><a *href*="<?php echo *base\_url*('auth/login') ?>" *class*="btn btn-md btn-primary">Login</a></li>

                  <?php } ?>

                </ul>

            </div>

        </nav>

*<!-- End of Topbar -->*

**Footer.php**

*<!-- Bootstrap core JavaScript-->*

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/vendor/jquery/jquery.min.js"></script>

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/vendor/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>

*<!-- Core plugin JavaScript-->*

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/vendor/jquery-easing/jquery.easing.min.js"></script>

*<!-- Custom scripts for all pages-->*

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/js/sb-admin-2.min.js"></script>

*<!-- Page level plugins -->*

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/vendor/chart.js/Chart.min.js"></script>

*<!-- Page level custom scripts -->*

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/js/demo/chart-area-demo.js"></script>

<script *src*="<?php echo *base\_url*() ?>assets/js/demo/chart-pie-demo.js"></script>

</body>

</html>

**View/dashboard.php**

<div *class*="container-fluid">

        <div *class*="row text-center ml-1 mr-1 mb-3" *style*="border-bottom: 5px solid #f0c59c;">

            <p *style*="color: #a16428; font-family: 'Quicksand', sans-serif; font-weight: 100; font-size: 42px;">Selamat Datang di DapurMbokNdeso</p>

        </div>

        <div *id*="carouselExampleIndicators" *class*="carousel slide" *data-ride*="carousel">

        <ol *class*="carousel-indicators">

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="0" *class*="active"></li>

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="1"></li>

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="2"></li>

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="3"></li>

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="4"></li>

            <li *data-target*="#carouselExampleIndicators" *data-slide-to*="5"></li>

        </ol>

        <div *class*="carousel-inner">

            <div *class*="carousel-item active">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider1.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

            <div *class*="carousel-item">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider4.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

            <div *class*="carousel-item">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider5.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

            <div *class*="carousel-item">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider6.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

            <div *class*="carousel-item">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider7.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

            <div *class*="carousel-item">

            <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/slider8.jpg') ?>" *class*="d-block w-100" *alt*="...">

            </div>

        </div>

        <a *class*="carousel-control-prev" *href*="#carouselExampleIndicators" *role*="button" *data-slide*="prev">

            <span *class*="carousel-control-prev-icon" *aria-hidden*="true"></span>

            <span *class*="sr-only">Previous</span>

        </a>

        <a *class*="carousel-control-next" *href*="#carouselExampleIndicators" *role*="button" *data-slide*="next">

            <span *class*="carousel-control-next-icon" *aria-hidden*="true"></span>

            <span *class*="sr-only">Next</span>

        </a>

        </div>

    <div *class*="row text-center mt-5 ml-1 mr-1">

        <div *class*="mt-4 text-left" *style*="width: 85%; margin:0 auto;">

            <h2 *style*="color:#a16428; letter-spacing: 2px;">Tentang Kami</h2>

                <div *style*="display: flex; justify-content: space-between;">

                    <p *style*="font-size: 19px; margin-top: 8%;">DapurMbokNdeso menyajikan makanan dan minuman khas pedesaan.<br>

                        Dibuat dengan rempah-rempah yang diproduksi alami di pedesaan.</p>

                    <img  *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/img1.jpg') ?>" *style*="width: 500px; border-radius: 7px; box-shadow: 0px 3px 6px 1px rgba(0,0,0,.4);">

                </div>

            <h2 *class*="mt-5" *style*="text-align: center; color:#a16428; letter-spacing: 2px;">Kualitas</h2>

                <div *style*="display: flex; border-top: 2px solid #a16428; height: 35vh; flex-direction: column; align-items: center;">

                    <div *class*="mt-5" *style*="display: flex; align-items: center; width: 85%; justify-content: space-between;">

                        <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/rumah.png') ?>" *alt*="" *style*="width: 100px; height: 100px;">

                        <img *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/daun.png') ?>" *alt*="" *style*="width: 100px; height: 100px;">

                        <img *class*="mr-3" *src*="<?php echo *base\_url*('assets/img/no.png') ?>" *alt*="" *style*="width: 100px; height: 100px;">

                    </div>

                    <div *class*="mt-3" *style*="display: flex; align-items: center; width: 90%; justify-content: space-between;">

                        <h3>Homemade</h3>

                        <h3 *class*="ml-5">Bahan Alami</h3>

                        <h3>Tanpa Pengawet</h3>

                    </div>

                </div>

            <h2 *style*="text-align: center; color:#a16428;">Menu</h2>

                <div *style*="display: flex; height: 30vh; align-items: center; border-top: 2px solid #a16428; margin: 0 auto; justify-content:space-around;">

                    <a *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/makanan') ?> "*style*="width: 25%; font-size: 25px; color: white;" *class*="btn btn-md btn-primary"><i *class*="fas fa-drumstick-bite mr-2"></i>Makanan</a>

                    <a *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/lalapan') ?> " *style*="width: 25%; font-size: 25px; color: white;" *class*="btn btn-md btn-success"><i *class*="fas fa-seedling"></i>Lalapan</a>

                    <a *href*="<?php echo *base\_url*('kategori/minuman') ?> " *style*="width: 25%; font-size: 25px; color: white;" *class*="btn btn-md btn-danger"><i *class*="fas fa-mug-hot"></i>Minuman</a>

                </div>

        </div>

    </div>

</div>

**View/detail\_barang.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="card">

        <h5 *class*="card-header">Detail Makanan</h5>

    <div *class*="card-body">

        <?php *foreach*(*$barang* *as* *$brg*):

        ?>

        <div *class*="row">

            <div *class*="col-md-4">

                <img *style*="width: 100%;" *src*="<?php echo *base\_url*()*.*'/uploads/'*.$brg->gambar* ?>" *alt*="" *class*="card-img-top">

            </div>

            <div *class*="col-md-8">

                <table *class*="table">

                    <tr>

                        <td>Nama Produk</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Keterangan</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->keterangan* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Kategori</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->kategori* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Stok</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->stok* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Harga</td>

                        <td><strong><div *class*="btn btn-sm btn-success">Rp. <?php echo number\_format(*$brg->harga*,0,',','.') ?></div></strong></td>

                    </tr>

                </table>

                <?php echo *anchor*('dashboard/tambah\_ke\_keranjang/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-primary">Tambah ke Keranjang</div>') ?>

            </div>

        </div>

        <?php *endforeach* ?>

    </div>

    </div>

</div>

**View/form\_login.php**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<body *class*="bg-gradient-primary">

  <div *class*="container">

*<!-- Outer Row -->*

    <div *class*="row justify-content-center">

      <div *class*="col-xl-5 col-lg-12 col-md-9">

        <div *class*="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">

          <div *class*="card-body p-0">

*<!-- Nested Row within Card Body -->*

            <div *class*="row">

              <div *class*="col-lg-12">

                <div *class*="p-5">

                  <div *class*="text-center">

                    <h1 *class*="h4 text-gray-900 mb-4">Login</h1>

                  </div>

                  <?php echo *$this->session->flashdata*('pesan') ?>

                  <form *method*="post" *action*="<?php echo *base\_url*('auth/login') ?>" *class*="user">

                    <div *class*="form-group">

                      <input *type*="text" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleInputEmail" *aria-describedby*="emailHelp" *placeholder*="Enter Username" *name*="username">

                      <?php echo *form\_error*('username', '<div class="text-danger small ml-2">','</div>'); ?>

                    </div>

                    <div *class*="form-group">

                      <input *type*="password" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleInputPassword" *placeholder*="Password" *name*="password">

                      <?php echo *form\_error*('password', '<div class="text-danger small ml-2">','</div>'); ?>

                    </div>

                    <button *type*="submit" *class*="btn btn-primary form-control">Login</button>

                    <hr>

                    <a *href*="<?php echo *base\_url*('welcome') ?>" *class*="btn btn-success form-control mt-2">Kembali ke Dashboard</a>

                  </form>

                  <hr>

                  <div *class*="text-center">

                    <a *class*="small" *href*="<?php echo *base\_url*('registrasi/index') ?>">Belum punya akun? Buat Akun klik disini!</a>

                  </div>

                </div>

              </div>

            </div>

          </div>

        </div>

      </div>

    </div>

  </div>

</body>

</html>

**View/keranjang.php**

<div *class*="container-fluid">

    <h4>Keranjang Belanja</h4>

    <table *class*="table table-bordered table-striped table-hover">

        <tr>

            <th>No</th>

            <th>Nama Produk</th>

            <th>Jumlah</th>

            <th>Harga</th>

            <th>Subtotal</th>

        </tr>

        <?php

*$no* *=* 1;

*foreach* (*$this->cart->contents*() *as* *$items*) :

        ?>

        <tr>

            <td><?php echo *$no++* ?></td>

            <td><?php echo *$items*['name'] ?></td>

            <td><?php echo *$items*['qty'] ?></td>

            <td ***align***="right">Rp. <?php echo number\_format(*$items*['price'], 0,',','.')  ?></td>

            <td ***align***="right">Rp.<?php echo number\_format(*$items*['subtotal'] , 0,',','.')?></td>

        </tr>

        <?php *endforeach* ?>

        <tr>

            <td *colspan*="4"></td>

            <td ***align***="right">Rp. <?php echo number\_format(*$this->cart->total*(), 0,',','.') ?></td>

        </tr>

    </table>

    <div ***align***="right">

            <a *href*="<?php echo *base\_url*('dashboard/hapus\_keranjang') ?>">

            <div *class*="btn btn-sm btn-danger">Hapus Keranjang</div></a>

            <a *href*="<?php echo *base\_url*('dashboard/index') ?>">

            <div *class*="btn btn-sm btn-primary">Lanjut Belanja</div></a>

            <a *href*="<?php echo *base\_url*('dashboard/pembayaran') ?>">

            <div *class*="btn btn-sm btn-success">Pembayaran</div></a>

    </div>

</div>

**View/lalapan.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="row text-center mt-5">

        <?php *foreach* (*$lalapan* *as* *$brg*) : ?>

            <div *class*="card ml-3 mt-3" *style*="width: 25%; ">

                <img *src*="<?php echo *base\_url*()*.*'/uploads/' *.$brg->gambar* ?>" *class*="card-img-top" *alt*="...">

            <div *class*="card-body">

                <h5 *class*="card-title mb-1"><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></h5>

                <small><?php echo *$brg->keterangan* ?></small>

                <br>

                <span *class*="badge badge-success mb-3">Rp. <?php echo number\_format(*$brg->harga*, 0,',','.')  ?></span>

                <br>

                <?php echo *anchor*('dashboard/tambah\_ke\_keranjang/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-primary">Tambah ke Keranjang</div>') ?>

                <?php echo *anchor*('dashboard/detail/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-success">Detail</div>') ?>

            </div>

            </div>

        <?php *endforeach*; ?>

    </div>

</div>

**View/makanan.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="row text-center mt-5">

        <?php *foreach* (*$makanan* *as* *$brg*) : ?>

            <div *class*="card ml-3 mt-3" *style*="width: 25%; ">

                <img *src*="<?php echo *base\_url*()*.*'/uploads/' *.$brg->gambar* ?>" *class*="card-img-top" *alt*="...">

            <div *class*="card-body">

                <h5 *class*="card-title mb-1"><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></h5>

                <small><?php echo *$brg->keterangan* ?></small>

                <br>

                <span *class*="badge badge-success mb-3">Rp. <?php echo number\_format(*$brg->harga*, 0,',','.')  ?></span>

                <br>

                <?php echo *anchor*('dashboard/tambah\_ke\_keranjang/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-primary">Tambah ke Keranjang</div>') ?>

                <?php echo *anchor*('dashboard/detail/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-success">Detail</div>') ?>

            </div>

            </div>

        <?php *endforeach*; ?>

    </div>

</div>

**View/minuman.php**

<div *class*="container-fluid">

  <div *class*="row text-center mt-5">

        <?php *foreach* (*$minuman* *as* *$brg*) : ?>

            <div *class*="card ml-3 mt-3" *style*="width: 25%; ">

                <img *src*="<?php echo *base\_url*()*.*'/uploads/' *.$brg->gambar* ?>" *class*="card-img-top" *alt*="...">

            <div *class*="card-body">

                <h5 *class*="card-title mb-1"><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></h5>

                <small><?php echo *$brg->keterangan* ?></small>

                <br>

                <span *class*="badge badge-success mb-3">Rp. <?php echo number\_format(*$brg->harga*, 0,',','.')  ?></span>

                <br>

                <?php echo *anchor*('dashboard/tambah\_ke\_keranjang/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-primary">Tambah ke Keranjang</div>') ?>

                <?php echo *anchor*('dashboard/detail/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-sm btn-success">Detail</div>') ?>

            </div>

            </div>

        <?php *endforeach*; ?>

    </div>

</div>

**View/pembayaran.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="row">

        <div *class*="col-md-2"></div>

        <div *class*="col-md-8">

            <div *class*="btn btn-sm btn-success">

                <?php

*$grandtotal* *=* 0;

*if*(*$keranjang* *=* *$this->cart->contents*()){

*foreach*(*$keranjang* *as* *$item*){

*$grandtotal* *=* *$grandtotal* *+* *$item*['subtotal'];

                    }

                    echo "<h5>Total Belanja Anda: Rp. "*.*number\_format(*$grandtotal*,00,',','.');

                 ?>

            </div><br><br>

            <h3>Input Alamat Pengiriman dan Pembayaran</h3>

            <form *method*="post" *action*="<?php echo *base\_url*() ?>dashboard/proses\_pesanan">

                <div *class*="form-group">

                    <label>Nama Lengkap</label>

                    <input *type*="text" *name*="nama" *placeholder*="Nama Lengkap Anda" *class*="form-control">

                </div>

                <div *class*="form-group">

                    <label>Alamat Lengkap</label>

                    <input *type*="text" *name*="alamat" *placeholder*="Alamat Lengkap Anda" *class*="form-control">

                </div>

                <div *class*="form-group">

                    <label>Nomor Telfon</label>

                    <input *type*="text" *name*="no\_telp" *placeholder*="Nomor Telepon Anda" *class*="form-control">

                </div>

                <div *class*="form-group">

                    <label>Jasa Pengiriman</label>

                    <select *class*="form-control" *name*="pengiriman">

                        <option *value*="">JNE</option>

                        <option *value*="">TIKI</option>

                        <option *value*="">POS INDONESIA</option>

                        <option *value*="">GOJEK</option>

                        <option *value*="">GRAB</option>

                        <option *value*="">COD</option>

                    </select>

                </div>

                <div *class*="form-group">

                    <label>Pilih BANK</label>

                    <select *class*="form-control" *name*="bank">

                        <option *value*="">BCA - XXXXXX</option>

                        <option *value*="">BNI - XXXXXX</option>

                        <option *value*="">BRI - XXXXXX</option>

                        <option *value*="">MANDIRI - XXXXXX</option>

                    </select>

                    <button *type*="submit" *class*="btn btn-sm btn-primary mt-4">Pesan</button>

                </div>

            </form>

            <?php

            }*else*{

                echo"<h4>Keranjang Belanja Anda Masih Kosong</h4>";

            }

            ?>

        </div>

        <div *class*="col-md-2"></div>

    </div>

</div>

**View/proses\_pesanan.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="alert alert-success text-center">

        <h3 *class*="text-center align-middle">Selamat, Pesanan Anda Telah Berhasil Diproses!</h3>

        <h2>Silahkan Segera Melakukan Konfirmasi Pesanan Melalui:</h2>

        <div *style*="display: flex; align-items: center; width: 100%; justify-content:center;" *class*="mt-4">

        <i *class*="fab fa-whatsapp" *style*="font-size: 45px;"></i>

        <h4 *class*="mr-3 ml-1">whatsapp:</h4>

        <h2>0821-1321-2324</h2>

        </div>

    </div>

    <?php echo *anchor*('welcome/index/', '<div class="btn btn-sm btn-danger">Kembali</div>') ?>

</div>

**View/registrasi.php**

<!DOCTYPE *html*>

<html *lang*="en">

<body *class*="bg-gradient-primary">

  <div *class*="container">

    <div *class*="card o-hidden border-0 shadow-lg col-lg-6 my-5 mx-auto">

      <div *class*="card-body p-0">

*<!-- Nested Row within Card Body -->*

        <div *class*="row">

          <div *class*="col-lg">

            <div *class*="p-5">

              <div *class*="text-center">

                <h1 *class*="h4 text-gray-900 mb-4">Daftar Akun!</h1>

              </div>

              <form *method*="POST" *action*="<?php echo *base\_url*('registrasi/index') ?>" *class*="user">

                <div *class*="form-group">

                  <input *type*="text" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleInputEmail" *placeholder*="Nama" *name*="nama">

                  <?php echo *form\_error*('nama','<div class="text-danger small ml-2">','</div>') ?>

                </div>

                <div *class*="form-group">

                  <input *type*="text" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleInputEmail" *placeholder*="Username" *name*="username">

                  <?php echo *form\_error*('username','<div class="text-danger small ml-2">','</div>') ?>

                </div>

                <div *class*="form-group row">

                  <div *class*="col-sm-6 mb-3 mb-sm-0">

                    <input *type*="password" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleInputPassword" *placeholder*="Password" *name*="password\_1">

                    <?php echo *form\_error*('password\_1','<div class="text-danger small ml-2">','</div>') ?>

                  </div>

                  <div *class*="col-sm-6">

                    <input *type*="password" *class*="form-control form-control-user" *id*="exampleRepeatPassword" *placeholder*="Ulangi Password" *name*="password\_2">

                  </div>

                </div>

                <button *class*="btn btn-primary btn-user btn-block" *type*="submit">Daftar Akun</button>

              </form>

              <hr>

              <div *class*="text-center">

                <a *class*="small" *href*="<?php echo *base\_url*('auth/login') ?>">Sudah Punya Akun? Klik disini untuk Login</a>

              </div>

            </div>

          </div>

        </div>

      </div>

    </div>

  </div>

</body>

</html>

**View/admin/dashboard\_admin.php**

<div *class*="container-fluid">

*<!-- Content Row -->*

    <div *class*="column">

    <div></div>

        <h1>Selamat Datang <?php echo *$this->session->userdata*('username') ?></h1>

        <br>

        <h3>Silahkan klik Data Barang untuk mengelola Barang Jual.</h3>

        <h3>Silahkan klik Invoice untuk melihat pesanan pelanggan.</h3>

        <hr>

        <div *style*="display: flex; height: 30vh; align-items: center; margin: 0 auto; justify-content:space-around;">

            <a *href*="<?php echo *base\_url*('admin/data\_barang') ?> "*style*="width: 25%; font-size: 25px; color: white;" *class*="btn btn-md btn-danger"><i *class*="fa fa-database mr-2"></i>Data Barang</a>

            <a *href*="<?php echo *base\_url*('admin/invoice') ?> " *style*="width: 25%; font-size: 25px; color: white;" *class*="btn btn-md btn-success"><i *class*="fa fa-clone mr-2"></i>Invoice</a>

        </div>

    </div>

*<!-- Content Row -->*

</div>

**View/admin/data\_barang.php**

<div *class*="container-fluid">

    <button *class*="btn btn-sm btn-primary mb-3" *data-toggle*="modal" *data-target*="#tambah\_barang">

        <i *class*="fas fa-plus fa-sm"></i>

        Tambah Barang

    </button>

    <table *class*="table table-bordered">

        <tr>

            <th>NO</th>

            <th>NAMA BARANG</th>

            <th>KETERANGAN</th>

            <th>KATEGORI</th>

            <th>HARGA</th>

            <th>STOK</th>

            <th *colspan*="3">AKSI</th>

        </tr>

        <?php

*$no=*1;

*foreach*(*$barang* *as* *$brg*) : ?>

        <tr>

            <td><?php echo *$no++* ?></td>

            <td><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></td>

            <td><?php echo *$brg->keterangan* ?></td>

            <td><?php echo *$brg->kategori* ?></td>

            <td><?php echo number\_format(*$brg->harga*, 0,',','.') ?></td>

            <td><?php echo *$brg->stok* ?></td>

            <td><?php echo *anchor*('admin/data\_barang/detail/'*.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-success btn-sm"><i class="fas fa-search-plus"></i></div>') ?></td>

            <td><?php echo *anchor*('admin/data\_barang/edit/' *.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-primary btn-sm"><i class="fa fa-edit"></i></div>') ?></td>

            <td><?php echo *anchor*('admin/data\_barang/hapus/' *.$brg->id\_mkn*, '<div class="btn btn-danger btn-sm"><i class="fa fa-trash"></i></div>') ?></td>

        </tr>

        <?php *endforeach*; ?>

    </table>

</div>

*<!-- Modal -->*

<div *class*="modal fade" *id*="tambah\_barang" *tabindex*="-1" *aria-labelledby*="exampleModalLabel" *aria-hidden*="true">

  <div *class*="modal-dialog">

    <div *class*="modal-content">

      <div *class*="modal-header">

        <h5 *class*="modal-title" *id*="exampleModalLabel">Form Input Product</h5>

        <button *type*="button" *class*="close" *data-dismiss*="modal" *aria-label*="Close">

          <span *aria-hidden*="true">&times;</span>

        </button>

      </div>

      <div *class*="modal-body">

        <form *action*="<?php echo *base\_url*()*.* 'admin/data\_barang/tambah\_aksi' ?>" *method*="post" *enctype*="multipart/form-data">

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Nama Barang</label>

                <input *type*="text" *name*="nama\_mkn" *class*="form-control">

            </div>

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Keterangan</label>

                <input *type*="text" *name*="keterangan" *class*="form-control">

            </div>

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Kategori</label>

                <select *class*="form-control" *name*="kategori">

                  <option>makanan</option>

                  <option>minuman</option>

                  <option>lalapan</option>

                </select>

            </div>

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Harga</label>

                <input *type*="text" *name*="harga" *class*="form-control">

            </div>

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Stok</label>

                <input *type*="text" *name*="stok" *class*="form-control">

            </div>

            <div *class*="form-group">

                <label *for*="">Gambar Produk</label>

                <input *type*="file" *name*="gambar" *class*="form-control">

            </div>

      </div>

      <div *class*="modal-footer">

        <button *type*="button" *class*="btn btn-danger" *data-dismiss*="modal">Tutup</button>

        <button *type*="submit" *class*="btn btn-primary">Simpan</button>

      </div>

      </form>

    </div>

  </div>

</div>

**View/admin/detail\_invoice.php**

<div *class*="container-fluid">

    <h4>Detail Pesanan <div *class*="btn btn-sm btn-success">No. Invoice: <?php echo *$invoice->id* ?></div></h4>

    <table *class*="table table-bordered table-hover table-striped">

        <tr>

            <th>ID MAKANAN</th>

            <th>NAMA MAKANAN</th>

            <th>JUMLAH PESANAN</th>

            <th>PENGIRIMAN</th>

            <th>BANK</th>

            <th>HARGA SATUAN</th>

            <th>SUB-TOTAL</th>

        </tr>

        <?php

*$total* *=* 0;

*foreach*(*$pesanan* *as* *$psn*) :

*$subtotal* *=* *$psn->jumlah* *\** *$psn->harga*;

*$total* *+=* *$subtotal*;

        ?>

        <tr>

            <td><?php echo *$psn->id\_mkn* ?></td>

            <td><?php echo *$psn->nama\_mkn* ?></td>

            <td><?php echo *$psn->jumlah* ?></td>

            <td><?php echo *$psn->pengiriman* ?></td>

            <td><?php echo *$psn->bank* ?></td>

            <td><?php echo number\_format(*$psn->harga*,0, ',','.') ?></td>

            <td><?php echo number\_format(*$subtotal*,0, ',','.') ?></td>

        </tr>

        <?php *endforeach* ?>

        <tr>

            <td *colspan*="4" ***align***="right">Grand Total</td>

            <td ***align***="right">Rp. <?php echo number\_format(*$total*, 0, ',', '.') ?></td>

        </tr>

    </table>

    <a *href*="<?php echo *base\_url*('admin/invoice/index') ?>"><div *class*="btn btn-sm btn-primary">Kembali</div></a>

</div>

**View/admin/detail.php**

<div *class*="container-fluid">

    <div *class*="card">

        <h5 *class*="card-header">Detail Makanan</h5>

    <div *class*="card-body">

        <?php *foreach*(*$barang* *as* *$brg*):

        ?>

        <div *class*="row">

            <div *class*="col-md-4">

                <img *style*="width: 100%;" *src*="<?php echo *base\_url*()*.*'/uploads/'*.$brg->gambar* ?>" *alt*="" *class*="card-img-top">

            </div>

            <div *class*="col-md-8">

                <table *class*="table">

                    <tr>

                        <td>Nama Produk</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->nama\_mkn* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Keterangan</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->keterangan* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Kategori</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->kategori* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Stok</td>

                        <td><strong><?php echo *$brg->stok* ?></strong></td>

                    </tr>

                    <tr>

                        <td>Harga</td>

                        <td><strong><div *class*="btn btn-sm btn-success">Rp. <?php echo number\_format(*$brg->harga*,0,',','.') ?></div></strong></td>

                    </tr>

                </table>

                <?php echo *anchor*('admin/data\_barang/', '<div class="btn btn-sm btn-danger">Kembali</div>') ?>

            </div>

        </div>

        <?php *endforeach* ?>

    </div>

    </div>

</div>

**View/admin/edit\_barang.php**

<div *class*="container-fluid">

    <h3><i *class*="fas fa-edit"></i>EDIT DATA BARANG</h3>

    <?php *foreach*(*$barang* *as* *$brg*) : ?>

        <form *action*="<?php echo *base\_url*()*.* 'admin/data\_barang/update' ?>" *method*="post">

            <div *class*="for-group">

                <label>Nama Barang</label>

                <input *type*="text" *name*="nama\_mkn" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->nama\_mkn* ?>">

            </div>

            <div *class*="for-group">

                <label>Keterangan</label>

                <input *type*="hidden" *name*="id\_mkn" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->id\_mkn* ?>">

                <input *type*="text" *name*="keterangan" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->keterangan* ?>">

            </div>

            <div *class*="for-group">

                <label>Kategori</label>

                <input *type*="text" *name*="kategori" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->kategori* ?>">

            </div>

            <div *class*="for-group">

                <label>Harga</label>

                <input *type*="text" *name*="harga" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->harga* ?>">

            </div>

            <div *class*="for-group">

                <label>Stok</label>

                <input *type*="text" *name*="stok" *class*="form-control" *value*="<?php echo *$brg->stok* ?>">

            </div>

            <button *type*="submit" *class*="btn btn-primary btn-sm mt-3">Simpan</button>

        </form>

    <?php *endforeach*; ?>

</div>

**View/admin/invoice.php**

<div *class*="container-fluid">

    <h4>Invoice Pemesanan Produk</h4>

    <table *class*="table table-bordered table-hover table-strip">

        <tr>

            <th>Id Invoice</th>

            <th>Nama Pemesan</th>

            <th>Alamat Pengiriman</th>

            <th>Tanggal Pemesanan</th>

            <th>Batas Pembayaran</th>

            <th>Aksi</th>

        </tr>

        <?php *foreach* (*$invoice* *as* *$inv*): ?>

        <tr>

            <td><?php echo*$inv->id* ?></td>

            <td><?php echo*$inv->nama* ?></td>

            <td><?php echo*$inv->alamat* ?></td>

            <td><?php echo*$inv->tgl\_pesan* ?></td>

            <td><?php echo*$inv->batas\_bayar* ?></td>

            <td><?php echo *anchor*('admin/invoice/detail/'*.$inv->id*,'<div class="btn btn-sm btn-primary">Detail</div>') ?></td>

        </tr>

        <?php *endforeach*; ?>

    </table>

</div>

**Models/model\_auth.php**

<?php

*class* model\_auth *extends* CI\_Model{

*public* *function* *cek\_login*(){

*$username*   *=* *set\_value*('username');

*$password*   *=* *set\_value*('password');

*$result*     *=* *$this->db->where*('username',*$username*)

*->where*('password',*$password*)

*->limit*(1)

*->get*('tb\_user');

*if*(*$result->num\_rows*() *>* 0){

*return* *$result->row*();

            }*else*{

*return* array();

            }

        }

    }

?>

**Models/model\_barang.php**

<?php

*class* Model\_barang *extends* CI\_Model{

*public* *function* *tampil\_data*(){

*return* *$this->db->get*('makanan');

    }

*public* *function* *tambah\_barang*(*$data*,*$table*){

*$this->db->insert*(*$table*,*$data*);

    }

*public* *function* *edit\_barang*(*$where*,*$table*){

*return* *$this->db->get\_where*(*$table*,*$where*);

    }

*public* *function* *update\_data*(*$where*,*$data*,*$table*){

*$this->db->where*(*$where*);

*$this->db->update*(*$table*, *$data*);

    }

*public* *function* *hapus\_data*(*$where*,*$table*){

*$this->db->where*(*$where*);

*$this->db->delete*(*$table*);

    }

*public* *function* *find*(*$id*){

*$result* *=* *$this->db->where*('id\_mkn', *$id*)

*->limit*(1)

*->get*('makanan');

*if*(*$result->num\_rows*()*>*0){

*return* *$result->row*();

        }*else*{

*return* array();

        }

    }

*public* *function* *detail\_brg*(*$id\_mkn*){

*$result* *=* *$this->db->where*('id\_mkn',*$id\_mkn*)*->get*('makanan');

*if*(*$result->num\_rows*() *>* 0){

*return* *$result->result*();

        }*else*{

*return* false;

        }

    }

}

?>

**Models/model\_invoice.php**

<?php

*class* Model\_invoice *extends* CI\_Model{

*public* *function* *index*(){

            date\_default\_timezone\_set('Asia/Jakarta');

*$nama*   *=* *$this->input->post*('nama');

*$alamat*   *=* *$this->input->post*('alamat');

*$pengiriman* *=* *$this->input->post*('pengiriman');

*$bank*       *=* *$this->input->post*('bank');

*$invoice* *=* array(

                'nama'      *=>* *$nama*,

                'alamat'    *=>* *$alamat*,

                'tgl\_pesan' *=>* date('Y-m-d H:i:s'),

                'batas\_bayar'*=>* date('Y-m-d H:i:s', mktime(date('H'), date('i'), date('s'), date('m'), date('d') *+* 1, date('Y'))),

                'pengiriman' *=>* *$pengiriman*,

                'bank'       *=>* *$bank*,

            );

*$this->db->insert*('tb\_invoice', *$invoice*);

*$id\_invoice* *=* *$this->db->insert\_id*();

*foreach* (*$this->cart->contents*() *as* *$item*){

*$data* *=* array(

                    'id\_invoice'    *=>* *$id\_invoice*,

                    'id\_mkn'        *=>* *$item*['id'],

                    'nama\_mkn'      *=>* *$item*['name'],

                    'jumlah'        *=>* *$item*['qty'],

                    'harga'         *=>* *$item*['price'],

                );

*$this->db->insert*('tb\_pesanan', *$data*);

            }

*return* true;

        }

*public* *function* *tampil\_data*(){

*$result* *=* *$this->db->get*('tb\_invoice');

*if*(*$result->num\_rows*() *>* 0){

*return* *$result->result*();

            }*else*{

*return* false;

            }

        }

*public* *function* *ambil\_id\_invoice*(*$id\_invoice*){

*$result* *=* *$this->db->where*('id', *$id\_invoice*)*->limit*(1)*->get*('tb\_invoice');

*if*(*$result->num\_rows*() *>* 0){

*return* *$result->row*();

            }*else*{

*return* false;

            }

        }

*public* *function* *ambil\_id\_pesanan*(*$id\_invoice*){

*$result* *=* *$this->db->where*('id\_invoice', *$id\_invoice*)*->get*('tb\_pesanan');

*if*(*$result->num\_rows*() *>* 0){

*return* *$result->result*();

            }*else*{

*return* false;

            }

        }

    }

?>

**Models/model\_kategori.php**

<?php

*class* model\_kategori *extends* CI\_Model{

*public* *function* *data\_makanan*(){

*return* *$this->db->get\_where*('makanan',array('kategori' *=>* 'makanan'));

        }

*public* *function* *data\_minuman*(){

*return* *$this->db->get\_where*('makanan',array('kategori' *=>* 'minuman'));

        }

*public* *function* *data\_lalapan*(){

*return* *$this->db->get\_where*('makanan',array('kategori' *=>* 'lalapan'));

        }

    }

?>

**Controllers/auth.php**

<?php

*class* Auth *extends* CI\_Controller{

*public* *function* *login*(){

*$this->form\_validation->set\_rules*('username', 'Username', 'required');

*$this->form\_validation->set\_rules*('password', 'Password', 'required');

*if*(*$this->form\_validation->run*() *==* FALSE){

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('form\_login');

*$this->load->view*('templates/footer');

            }*else*{

*$auth* *=* *$this->model\_auth->cek\_login*();

*if*(*$auth* *==* FALSE){

*$this->session->set\_flashdata*('pesan','<div class="alert alert-danger alert-dismissible fade show" role="alert">

                    Username atau Password yang anda masukkan salah!

                    </div>');

*redirect*('auth/login');

                }*else*{

*$this->session->set\_userdata*('username',*$auth->username*);

*$this->session->set\_userdata*('role\_id',*$auth->role\_id*);

*switch*(*$auth->role\_id*){

*case* 1 : *redirect*('admin/dashboard\_admin');

*break*;

*case* 2 : *redirect*('welcome');

*break*;

*default*: *break*;

                    }

                }

            }

        }

*public* *function* *logout*(){

*$this->session->sess\_destroy*();

*redirect*('auth/login');

        }

    }

?>

**Controllers/dashboard.php**

<?php

*class* dashboard *extends* CI\_Controller{

*public* *function* \_\_construct()

        {

*parent::\_\_construct*();

*if*(*$this->session->userdata*('role\_id') *!=* '2'){

*$this->session->set\_flashdata*('pesan','<div class="alert alert-danger alert-dismissible fade show" role="alert">

                Anda Belum Login!

                </div>');

*redirect*('auth/login');

            }

        }

*public* *function* *tambah\_ke\_keranjang*(*$id*){

*$barang* *=* *$this->model\_barang->find*(*$id*);

*$data* *=* array(

            'id'      *=>* *$barang->id\_mkn*,

            'qty'     *=>* 1,

            'price'   *=>* *$barang->harga*,

            'name'    *=>* *$barang->nama\_mkn*,

        );

*$this->cart->insert*(*$data*);

*redirect*('welcome');

    }

*public* *function* *detail\_keranjang*(){

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('keranjang');

*$this->load->view*('templates/footer');

    }

*public* *function* *hapus\_keranjang*(){

*$this->cart->destroy*();

*redirect*('welcome/index');

    }

*public* *function* *pembayaran*(){

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('pembayaran');

*$this->load->view*('templates/footer');

    }

*public* *function* *proses\_pesanan*(){

*$is\_processed* *=* *$this->model\_invoice->index*();

*if*(*$is\_processed*){

*$this->cart->destroy*();

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('proses\_pesanan');

*$this->load->view*('templates/footer');

        }*else*{

            echo "Maaf, Pesanan Anda Gagal Diproses.";

        }

    }

*public* *function* *detail*(*$id\_mkn*){

*$data*['barang'] *=* *$this->model\_barang->detail\_brg*(*$id\_mkn*);

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('detail\_barang', *$data*);

*$this->load->view*('templates/footer');

    }

}

?>

**Controllers/kategori.php**

<?php

*class* kategori *extends* CI\_Controller{

*public* *function* *makanan*(){

*$data*['makanan'] *=* *$this->model\_kategori->data\_makanan*()*->result*();

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('makanan',*$data*);

*$this->load->view*('templates/footer');

        }

*public* *function* *minuman*(){

*$data*['minuman'] *=* *$this->model\_kategori->data\_minuman*()*->result*();

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('minuman',*$data*);

*$this->load->view*('templates/footer');

        }

*public* *function* *lalapan*(){

*$data*['lalapan'] *=* *$this->model\_kategori->data\_lalapan*()*->result*();

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('lalapan',*$data*);

*$this->load->view*('templates/footer');

        }

    }

?>

**Controllers/registrasi.php**

<?php

*class* Registrasi *extends* CI\_Controller{

*public* *function* *index*(){

*$this->form\_validation->set\_rules*('nama','Nama','required', ['required' *=>* 'Nama Wajib Diisi!' ]);

*$this->form\_validation->set\_rules*('username','username','required', ['required' *=>* 'Username Wajib Diisi!' ]);

*$this->form\_validation->set\_rules*('password\_1','password','required|matches[password\_2]', ['required' *=>* 'Password Wajib Diisi!', 'matches' *=>* 'Password tidak cocok' ]);

*$this->form\_validation->set\_rules*('password\_2','password','required|matches[password\_1]');

*if*(*$this->form\_validation->run*() *==* false){

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('registrasi');

*$this->load->view*('templates/footer');

            }*else*{

*$data* *=* array(

                    'id'            *=>* '',

                    'nama'          *=>* *$this->input->post*('nama'),

                    'username'      *=>* *$this->input->post*('username'),

                    'password'      *=>* *$this->input->post*('password\_1'),

                    'role\_id'       *=>* 2,

                );

*$this->db->insert*('tb\_user',*$data*);

*redirect*('auth/login');

            }

        }

    }

?>

**Controllers/welcome.php**

<?php

defined('BASEPATH') *OR* *exit*('No direct script access allowed');

*class* Welcome *extends* CI\_Controller {

*/\*\**

*\* Index Page for this controller.*

*\**

*\* Maps to the following URL*

*\*      http://example.com/index.php/welcome*

*\*  - or -*

*\*      http://example.com/index.php/welcome/index*

*\*  - or -*

*\* Since this controller is set as the default controller in*

*\* config/routes.php, it's displayed at http://example.com/*

*\**

*\* So any other public methods not prefixed with an underscore will*

*\* map to /index.php/welcome/<method\_name>*

*\* @see https://codeigniter.com/user\_guide/general/urls.html*

*\*/*

*public* *function* *index*(){

*$data*['barang'] *=* *$this->model\_barang->tampil\_data*()*->result*();

*$this->load->view*('templates/header');

*$this->load->view*('templates/sidebar');

*$this->load->view*('dashboard', *$data*);

*$this->load->view*('templates/footer');

    }

}

**.htaccess**

RewriteEngine On

RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-f

RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-d

RewriteRule ^(.\*)$ index.php/$1 [L]