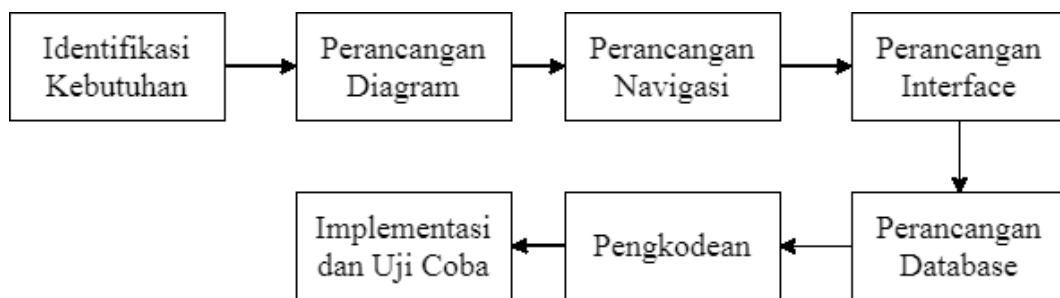


BAB 3

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

3.1 Gambaran Umum

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai pembuatan aplikasi *e-commerce* berbasis web untuk toko makanan “DapurMbokNdeso”. Metode yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah metode *waterfall*, berikut merupakan tahap-tahap yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini adalah identifikasi kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengisian konten, implementasi dan uji coba. Secara umum metode pada pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” dapat dilihat pada gambar 3.1.



Gambar 3.1. Bagan umum metode pembuatan aplikasi toko makanan DapurMbokNdeso

Untuk merancang dan membangun aplikasi *web e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Codeigniter dan basis data MySQL. Pada halaman utama terdapat bilah navigasi diatas halaman web yang mengandung menu *log-in* dan keranjang belanja. Kemudian ditengah halaman utama web terdapat informasi tentang produk-produk yang dijual.

Aplikasi *e-commerce* untuk toko makanan “DapurMbokNdeso” berbasis web dibuat untuk dapat memudahkan pengguna dalam memesan barang, pada aplikasi ini pengguna dapat melihat informasi barang yang tertera pada halaman

utama, yang digunakan oleh penjual untuk mempromosikan produk-produknya. Sebelum memesan barang, pengguna diharuskan untuk registrasi terlebih dahulu dengan cara memasukkan data diri, alamat *e-mail*, dan *password*. Jika pengguna sudah memiliki akun, pengguna dapat *log-in* dan dapat melakukan pemesanan. Pelanggan melakukan pembayaran melalui transfer bank menggunakan mesin ATM dan mengirim bukti pembayaran melalui *e-mail* atau nomor *Whatsapp* yang tertera pada daftar kontak. Setelah pembeli selesai melakukan pembayaran dan menunjukkan bukti pembayaran kepada penjual, penjual akan langsung memproses pesanan pembeli, pembeli juga dapat memilih untuk melakukan pembayaran dengan cara cash on delivery (COD).

Kemudian untuk halaman bagian admin. Pada halaman ini admin memiliki wewenang untuk melihat dan menerima pesanan barang oleh pembeli, sekaligus dapat mengelola data-data produk.

3.2 Identifikasi Kebutuhan

Pada tahap ini akan membahas tentang identifikasi kebutuhan apa saja yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso”. Tahap identifikasi kebutuhan ini dibagi menjadi beberapa bagian yaitu identifikasi kebutuhan perangkat yang digunakan (*software* dan *hardware*), identifikasi kebutuhan aktor yang terlibat, dan identifikasi kebutuhan fungsional pada aplikasi ini.

3.2.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat

Spesifikasi *hardware* dan *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *e-commerce* toko makanan “DapurMbokNdeso” berbasis web antara lain. Spesifikasi *hardware* yang digunakan antara lain:

1. Processor Intel Core i3-2120 CPU 3.30GHz.
2. Memori 8192MB RAM.
3. VGA Nvidia GeForce GT 720.
4. Harddisk 500 GB.
5. Keyboard.

6. Mouse.
7. Monitor.

Spesifikasi *software* yang digunakan antara lain:

1. Windows 7 Ultimate (64-bit).
2. XAMPP Web Server v3.2.4.
3. Visual Studio Code v1.43.1.
4. Google Chrome

3.2.2 Identifikasi Kebutuhan Aktor

Aktor adalah orang atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat. Berikut adalah tabel 3.1 yang akan menjelaskan aktor yang terlibat dalam penggunaan aplikasi ini.

Tabel 3.1 Kebutuhan Aktor yang terlibat

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Admin dalam sistem adalah orang yang bertugas pada halaman sisi server, admin mempunyai wewenang untuk mengelola data dan akun pembeli, mengakses data produk dan data pesanan pembeli, menambah produk, mengubah data produk, dan menghapus data produk maupun data pesanan pada halaman sisi server untuk aplikasi pemesanan ini.
2.	Pembeli	Pembeli merupakan pengguna atau <i>user</i> pada aplikasi pemesanan ini, pembeli hanya dapat melihat produk pada daftar menu, membuat akun, menambahkan item pada keranjang belanja, dan melakukan pembayaran.

3.2.3 Identifikasi Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan yang berisi tentang proses atau layanan apa saja yang dapat digunakan oleh aktor-aktor pada aplikasi ini.

Identifikasi kebutuhan fungsional ini akan dibuat dalam bentuk tabel berdasarkan identifikasi kebutuhan aktor pada tabel 3.1 diatas.

3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional Admin

Berdasarkan tabel 3.1 kebutuhan aktor yang terlibat, maka kebutuhan fungsional admin pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

Tabel 3.2 Kebutuhan fungsional admin

No	Fungsional
1.	Login
2.	Logout
3.	Mengelola data pembeli
4.	Mengelola akun pembeli
5.	Mengakses data produk
6.	Mengakses data pesanan pembeli
7.	Menambah produk
8.	Mengubah data produk
9.	Menghapus data produk
10.	Menghapus data pesanan pembeli

3.2.3.2 Kebutuhan Fungsional Pembeli

Berdasarkan tabel 3.1 kebutuhan aktor yang terlibat, maka kebutuhan fungsional pembeli pada aplikasi ini adalah sebagai berikut.

Tabel 3.3 Kebutuhan fungsional pembeli

No	Fungsional
1.	Login
2.	Logout
3.	Registrasi
4.	Melihat produk pada dashboard
5.	Memesan barang
6.	Melakukan pembayaran

7.	Mengubah data akun
8.	Melihat pembelian

3.3 Perancangan

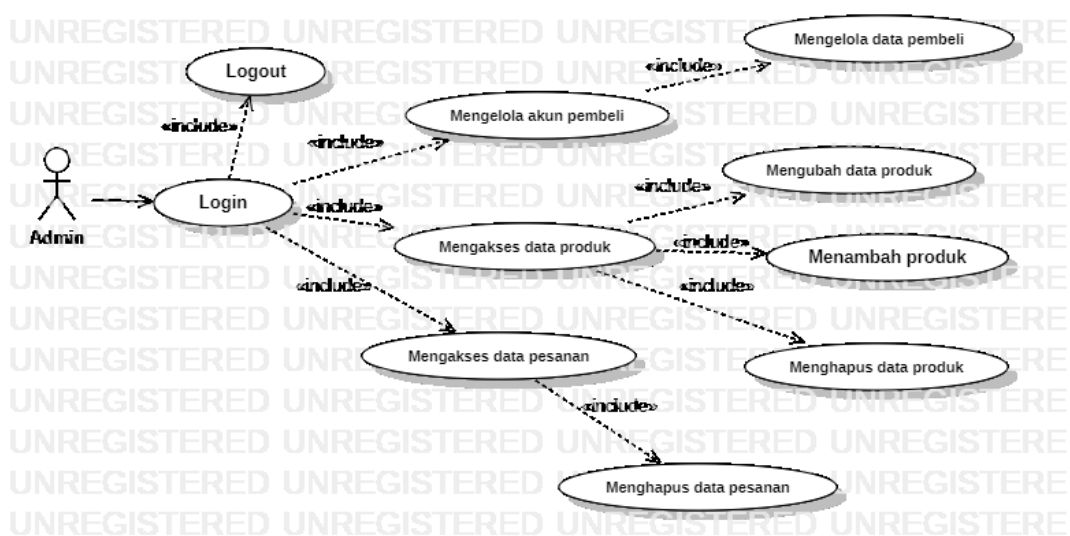
Perancangan yang dilakukan penulis dalam pembuatan aplikasi e-commerce toko makanan “DapurMbokNdeso” terbagi menjadi beberapa tahap yaitu perancangan diagram *use case*, perancangan struktur navigasi, perancangan interface, dan perancangan database.

3.3.1 Perancangan Diagram Use Case

Diagram *use case* merupakan gambaran grafis dari beberapa atau semua aktor, *use case*, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Pada tahap perancangan *use case diagram* ini dibagi menjadi 2 (dua) yaitu *use case* untuk admin dan *use case* untuk pembeli.

3.3.1.1 Diagram Use Case Admin

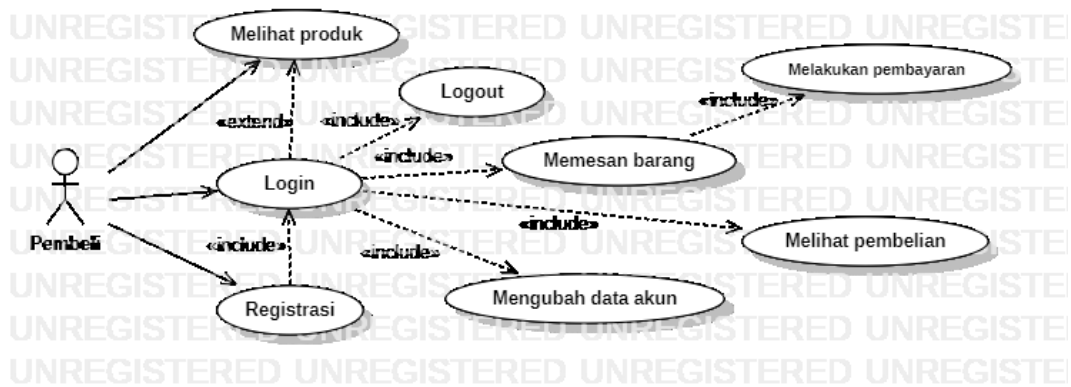
Berdasarkan identifikasi kebutuhan fungsional diatas, maka dapat dibuat gambar 3.2 *use case* untuk admin sebagai berikut.



Gambar 3.2 Diagram *use case* admin

3.3.1.2 Diagram Use Case Pembeli

Berdasarkan identifikasi kebutuhan fungsional diatas, maka dapat dibuat gambar 3.3 *use case* untuk pembeli sebagai berikut.



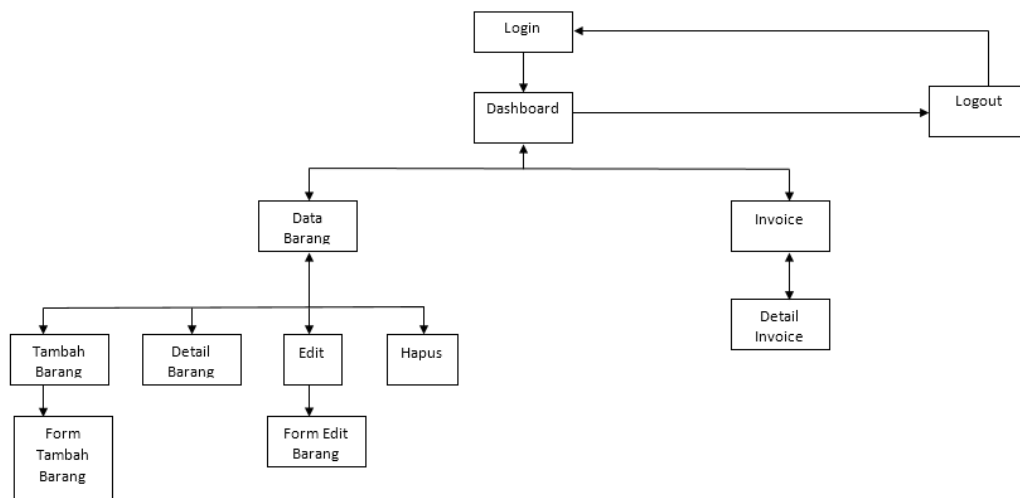
Gambar 3.3 Diagram *use case* pembeli

3.3.2 Perancangan Struktur Navigasi

Untuk mengetahui alur kerja dari aplikasi dibutuhkan struktur navigasi. Membuat struktur navigasi merupakan salah satu hal yang penting karena dapat melihat struktur atau alur kerja website tersebut. Dibawah ini merupakan struktur navigasi dari website e-commerce toko makanan “DapurMbokNdeso” yang dibuat berdasarkan perancangan diagram *use case* diatas.

3.3.2.1 Struktur Navigasi Admin

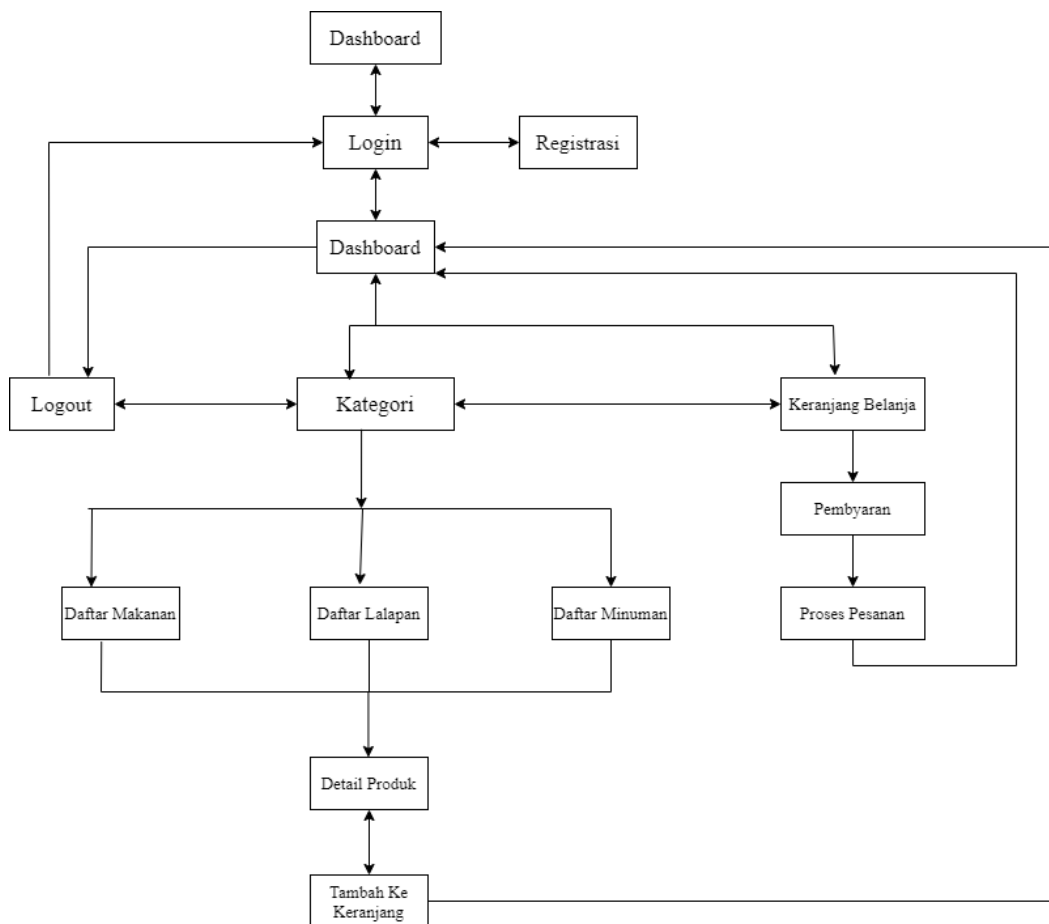
Dalam struktur navigasi admin digunakan struktur navigasi campuran yaitu struktur navigasi linier dan struktur navigasi hirarki. Struktur navigasi admin ini menggambarkan tentang bagaimana admin berinteraksi pada website ini, berikut adalah gambar 3.4 struktur navigasi admin.



Gambar 3.4 Struktur navigasi admin

3.3.2.1 Struktur Navigasi Pembeli

Dalam struktur navigasi pengguna digunakan struktur navigasi campuran yaitu struktur navigasi linier dan struktur navigasi hirarki. Struktur navigasi pengguna ini menggambarkan tentang bagaimana pengguna berinteraksi dengan website tersebut, berikut adalah gambar 3.5 struktur navigasi pembeli.



Gambar 3.5 Struktur navigasi pembeli

3.3.3 Perancangan Interface

Pada tahap ini, penulis akan menjelaskan tahapan perancangan interface untuk website ini yang terdiri dari tampilan halaman utama, tampilan halaman menu, tampilan halaman admin.

3.3.3.1 Perancangan Interface Halaman Utama Pembeli

Pada interface halaman utama ini mempunyai empat sub menu yaitu menu keranjang untuk mengumpulkan menu yang ingin dipesan, menu login untuk admin atau user, menu kategori untuk melihat daftar makanan, lalapan, dan minuman yang tersedia. Rancangan interface halaman utama pembeli terdapat pada gambar 3.6.

DapurMbokNdeso	Keranjang Belanja	LOGIN
Dashboard	<div>Selamat Datang</div> <div>Carousel</div> <div>Info Website</div>	
Daftar Makanan		
Daftar Lalapan		
Daftar Minuman		
Social Media		

Gambar 3.6 Rancangan Interface Halaman Utama Pembeli.

3.3.3.2 Rancangan Interface Login

Halaman tampilan login ini digunakan untuk user atau admin masuk ke dalam web. Rancangan interface login user atau admin terdapat pada gambar 3.7.

LOGIN

Username

Password

Login

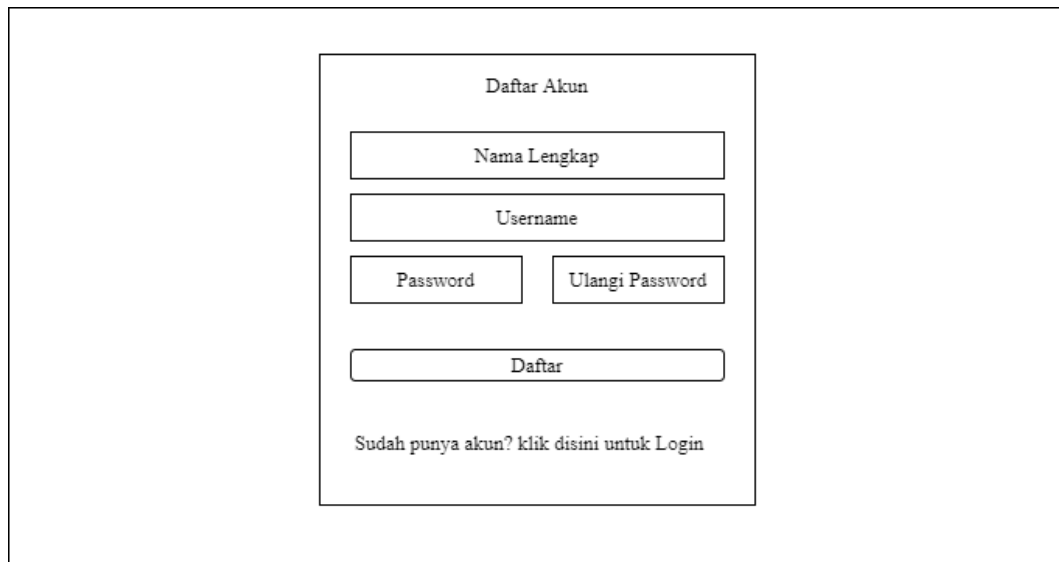
Kembali ke dashboard

Belum punya akun? daftar klik disini

Gambar 3.7 Rancangan Interface Login.

3.3.3.3 Rancangan Interface Registrasi

Halaman tampilan registrasi ini berguna untuk pengunjung website DapurMbokNdeso *non-user* menjadi *user member*. Rancangan interface halaman registrasi terdapat pada gambar 3.8.



The image shows a registration form titled "Daftar Akun". It contains the following elements:

- A title "Daftar Akun" at the top.
- A text input field labeled "Nama Lengkap".
- A text input field labeled "Username".
- Two text input fields side-by-side: "Password" and "Ulangi Password".
- A "Daftar" button.
- A link at the bottom: "Sudah punya akun? klik disini untuk Login".

Gambar 3.8 Rancangan Interface Halaman Registrasi.

3.3.3.4 Rancangan Interface Daftar Menu

Halaman daftar menu ini terdiri dari daftar makanan, daftar lalapan, dan daftar minuman. Halaman ini digunakan oleh pengguna untuk melihat menu-menu yang tersedia, terdiri dari gambar, harga, detail produk dan bisa dipilih untuk dimasukkan kedalam keranjang belanja. Rancangan tampilan daftar menu terdapat pada gambar 3.9.

DapurMbokNdeso	Keranjang Belanja LOGIN		
Dashboard	<div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div> <div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div> <div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div>		
Daftar Makanan			
Daftar Lalapan			
Daftar Minuman			
Social Media			
	<div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div> <div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div> <div> <div>Gambar Produk</div> <div>Deskripsi Harga</div> <div>TambahDetail</div> </div>		

Gambar 3.9 Rancangan Interface Halaman Daftar Menu

3.3.3.5 Rancangan Interface Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja ini digunakan untuk memudahkan pembeli dalam melihat pesanan, menentukan jumlah pesanan, menghapus pesanan dan melihat total belanja. Rancangan tampilan keranjang belanja terdapat pada gambar 3.10.

DapurMbokNdeso	Keranjang Belanja	Halo, Nama User	LOGOUT		
Dashboard	Keranjang Belanja				
Daftar Makanan	No	Nama Produk	Jumlah	Harga	Sub-total
Daftar Lalapan					
Daftar Minuman					
Social Media					
	<div>Hapus Keranjang</div> <div>Lanjut Belanja</div> <div>Pembayaran</div>				

Gambar 3.10 Rancangan Interface Halaman Keranjang Belanja

3.3.3.6 Rancangan Interface Detail Produk

Halaman detail produk ini digunakan untuk melihat informasi dari produk makanan atau minuman. Rancangan interface detail produk terdapat pada gambar 3.11.

DapurMbokNdeso	Keranjang Belanja	Halo, Nama User	LOGOUT
Dashboard	<div> <div>Gambar Produk</div> <div>Detail Produk</div> <div>Tambah Ke Keranjang</div> </div>		
Daftar Makanan			
Daftar Lalapan			
Daftar Minuman			
Social Media			

Gambar 3.11 Rancangan Interface Halaman Detail Produk

3.3.3.7 Rancangan Interface Dashboard Admin

Halaman dashboard admin adalah halaman awal admin ketika sudah login. Rancangan interface dashboard admin terdapat pada gambar 3.12.

Admin	Halo, Admin Willie	LOGOUT
Dashboard	<div>Teks petunjuk admin</div>	
Data Barang		
Invoice		
	Data Barang	Invoice

Gambar 3.12 Rancangan Interface Halaman Dashboard Admin

3.3.3.8 Rancangan Interface Data Barang Admin

Halaman data barang admin ini digunakan untuk melihat, mengedit atau menambahkan barang yang akan dijual. Di halaman ini terdapat tabel untuk menampilkan data produk, yang terdiri dari no, nama, keterangan, kategori, harga, stok produk. Rancangan data barang admin terdapat pada gambar 3.13.

Admin	Halo, Admin Willie LOGOUT						
Dashboard	Tambah Barang						
Data Barang	No	Nama Barang	keterangan	Kategori	Harga	Stok	Aksi
Invoice							

Gambar 3.13 Rancangan Interface Data Barang Admin

3.3.3.9 Rancangan Interface Invoice Pemesanan

Halaman invoice pemesanan ini digunakan admin untuk melihat data pembeli yang sudah memesan produk. Di halaman ini terdapat tabel yang berisikan data pemesanan, terdiri dari nama pemesan, alamat, tanggal pemesanan, dan batas pembayaran. Rancangan interface invoice pemesanan terdapat pada gambar 3.14.

Admin	Halo, Admin Willie LOGOUT					
Dashboard	Invoice Pemesanan					
Data Barang	Id Invoice	Nama Pemesan	Alamat Pengiriman	tgl.pesan	Batas Bayar	Aksi
Invoice						

Gambar 3.14 Rancangan Interface Invoice Pemesanan

3.3.3.10 Rancangan Interface Detail Invoice

Halaman detail invoice ini digunakan admin untuk melihat detail pesanan pembeli, terdiri dari id makanan, nama makanan, jumlah pesanan, harga, dan jumlah harga. Rancangan interface detail invoice terdapat pada gambar 3.15.

Admin	Halo, Admin Willie LOGOUT				
Dashboard	Detail Invoice <input type="text" value="No. invoice"/>				
Data Barang	Id Makanan	Nama Makanan	Jumlah Pesanan	Harga Satuan	Sub-Total
Invoice					
	Grand Total				
	<input type="button" value="Kembali"/>				

Gambar 3.15 Rancangan Interface Detail Invoice

3.3.4 Perancangan Database

Untuk membuat struktur database harus mengetahui atribut-atribut apa saja yang harus diperlukan dalam pembuatan tabel di dalam database. Setelah mengetahui atribut-atribut apa saja yang diperlukan, juga menentukan jenis tipe data apa saja yang diperlukan untuk atribut-atribut tersebut.

a. Tabel makanan

Tabel makanan digunakan untuk menyimpan data makanan atau minuman yang tersedia di DapurMbokNdeso. Detail struktur tabel makanan terdapat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Struktur Tabel makanan

No	Nama	Jenis	Atribut	Extra
1	id_mkn	int(11)		AUTO_INCREMENT
2	nama_mkn	varchar(100)		
3	Keterangan	varchar(225)		
4	kategori	varchar(60)		
5	harga	int(11)		
6	stok	int(4)		
7	gambar	text		

b. Tabel tb_invoice

Tabel tv_invoice digunakan untuk menyimpan data pesanan dan pemesan seperti nama, alamat, tanggal pesan dan batas bayar. Detail struktur tb_invoice terdapat pada tabel 3.5.

Tabel 3.5 Struktur Tabel tb_invoice.

No	Nama	Jenis	Atribut	Extra
1	id	int(11)		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(100)		
3	alamat	varchar(225)		
4	tgl_pesan	datetime		
5	batas_bayar	datetime		

c. Tabel tb_pesanan

Tabel tb_pesanan digunakan untuk menyimpan data pesanan seperti nama, jumlah pesanan, harga, sampai pilihan pesanan. Detail struktur tb_pesanan terdapat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Struktur Tabel tb_pesanan.

No	Nama	Jenis	Atribut	Extra
1	id	int(11)		AUTO_INCREMENT
2	id_invoice	int(11)		
3	id_mkn	int(11)		
4	nama_mkn	varchar(50)		
5	jumlah	int(3)		
6	harga	int(10)		

d. Tabel tb_user

Tabel tb_user digunakan untuk menyimpan akun yang telah terdaftar dalam website DapurMbokNdeso, terdapat 2 jenis akun dalam tabel ini yaitu akun *user* dan akun admin. Detail struktur tb_user terdapat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Struktur Tabel tb_user

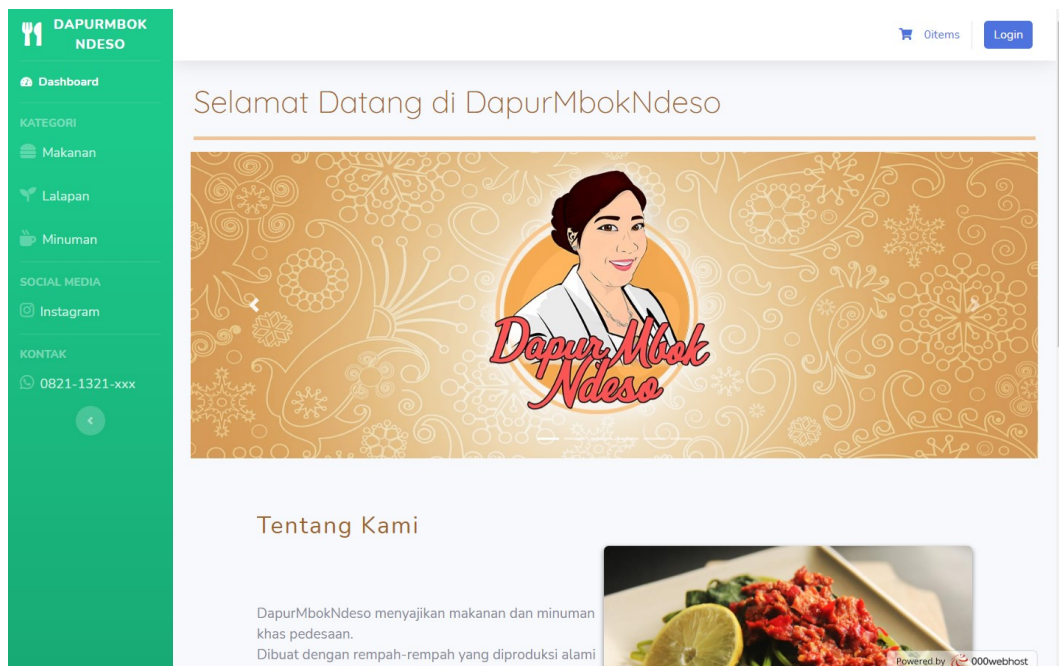
No	Nama	Jenis	Atribut	Extra
1	id	int(11)		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(50)		
3	username	varchar(50)		
4	password	varchar(50)		
5	role_id	tinyint(1)		

3.4 Implementasi

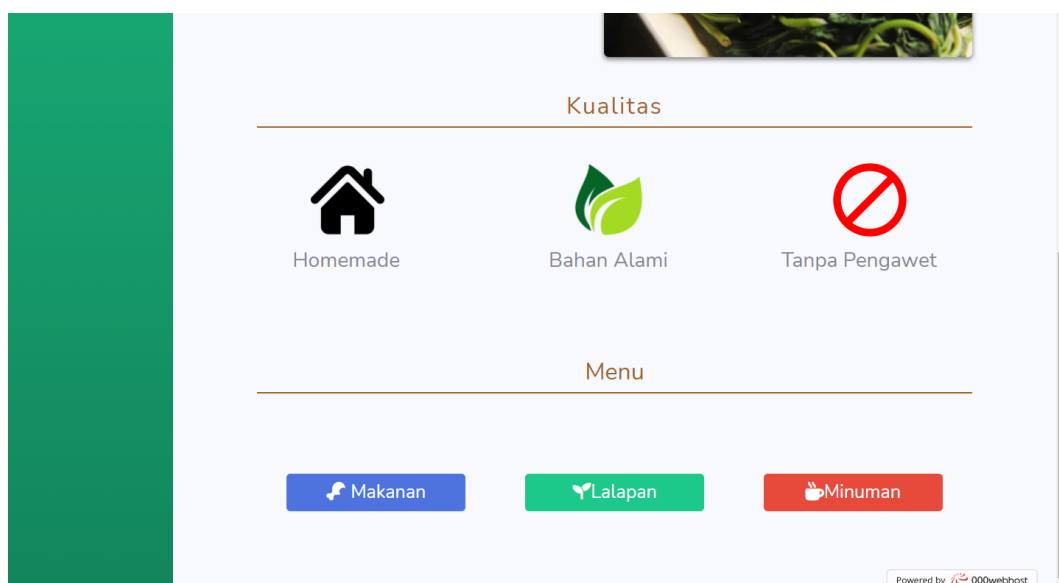
Pada bagian ini penulis akan menjelaskan implementasi tiap-tiap halaman yang ada di dalam website toko makanan DapurMbokNdeso, mulai dari implementasi tampilan halaman utama, halaman daftar menu(makanan, minuman, lalapan), keranjang belanja, pembayaran, *login/logout*, registrasi, halaman utama admin, data barang, dan invoice. Setelah selesai mengimplementasikan halaman-halaman tersebut penulis akan melakukan uji coba, apakah semua halaman dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.

3.4.1 Tampilan Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman yang akan dikunjungi oleh user ketika membuka web “DapurMbokNdeso”. Tampilan halaman utama terdapat pada gambar 3.16 dan gambar 3.17.



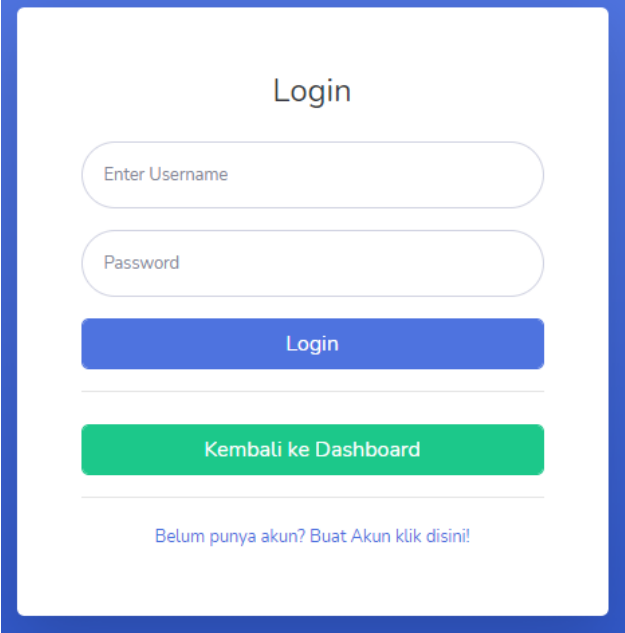
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Utama



Gambar 3.17 Tampilan Halaman Utama

3.4.2 Tampilan Login

Halaman tampilan login berfungsi untuk *user* masuk sebagai anggota terdaftar dan untuk admin saat melakukan login akan otomatis ke halaman admin. Tampilan login terdapat pada gambar 3.18.

The image shows a login form within a blue-bordered container. At the top, the word "Login" is centered. Below it are two input fields: "Enter Username" and "Password". A blue "Login" button is positioned below the password field. A horizontal line separates the login section from a green "Kembali ke Dashboard" button. At the bottom, there is a link that says "Belum punya akun? Buat Akun klik disini!".

Login

Enter Username

Password

Login

Kembali ke Dashboard

[Belum punya akun? Buat Akun klik disini!](#)

Gambar 3.18 Tampilan Login

3.4.3 Tampilan Registrasi

Halaman registrasi ini berguna untuk *user* mendaftar akun baru pada web “DapurMbokNdeso”. Tampilan registrasi terdapat pada gambar 3.19.

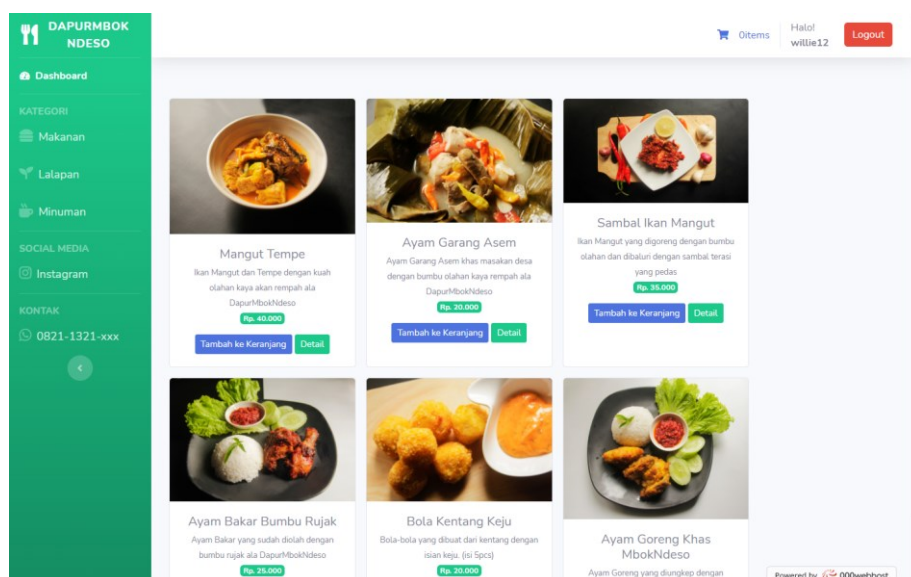
Daftar Akun!

Sudah Punya Akun? [Klik disini untuk Login](#)

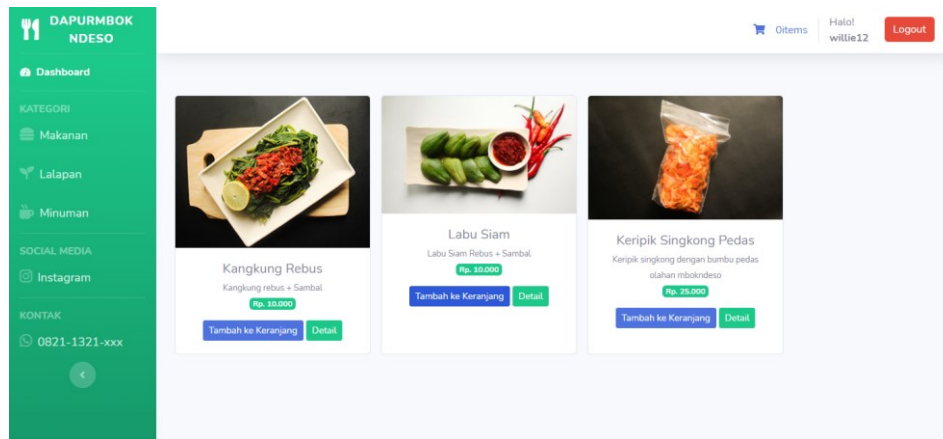
Gambar 3.19 Tampilan Registrasi Akun

3.4.4 Tampilan Daftar Menu

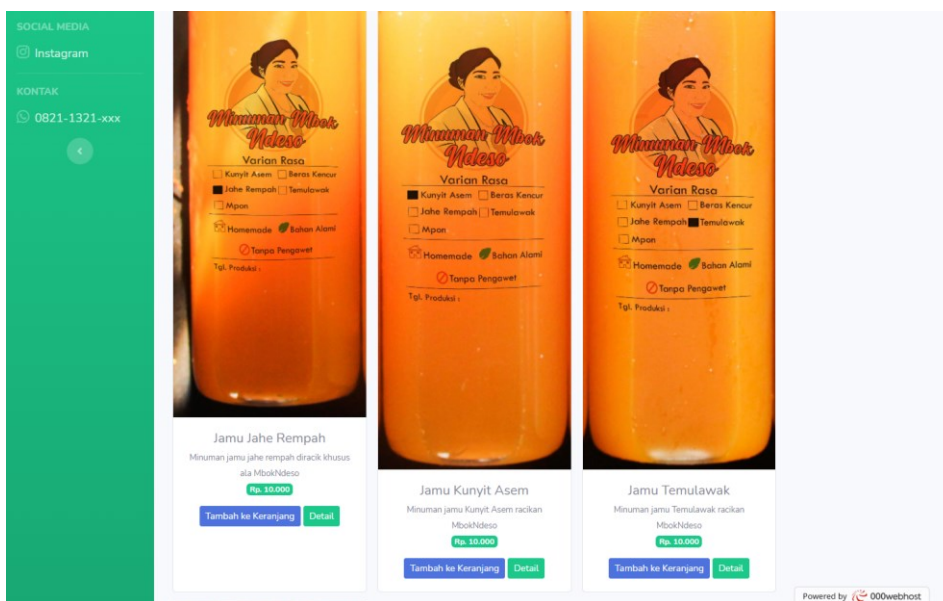
Halaman daftar menu ini berguna untuk *user* melihat list menu-menu yang tersedia. Daftar menu ini terdiri dari 3 bagian yaitu daftar menu makanan, lalapan dan minuman. Halaman ini terdiri dari gambar produk, keterangan, harga, detail produk dan tambah ke keranjang. Tampilan daftar menu terdapat pada gambar 3.20, gambar 3.21, dan gambar 3.21.



Gambar 3.20 Tampilan Daftar Menu Makanan.



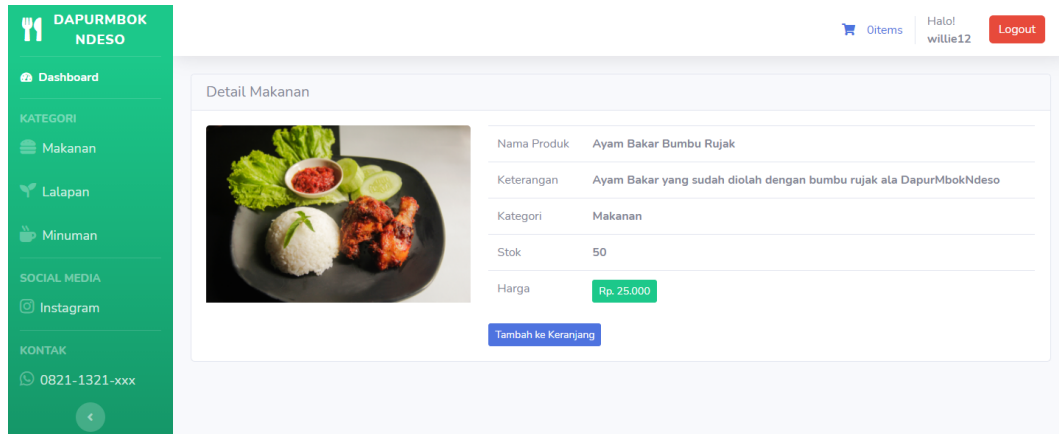
Gambar 3.21 Tampilan Daftar Menu Lalapan.



Gambar 3.22 Tampilan Daftar Menu Minuman.

3.4.5 Tampilan Detail Produk

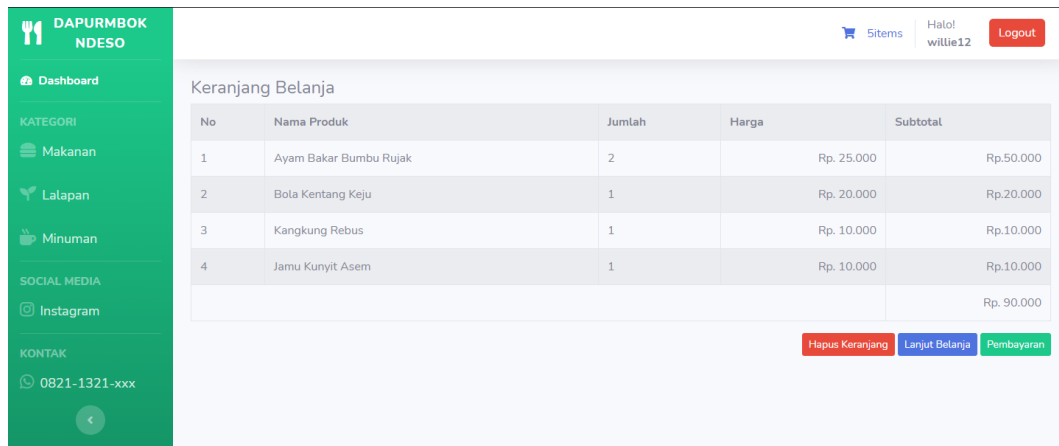
Halaman detail produk ini berguna untuk melihat lebih lengkap produk yang dijual. Rancangan tampilan detail produk terdapat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Tampilan Detail Produk.

3.4.6 Tampilan Keranjang Belanja

Halaman keranjang belanja ini digunakan untuk memudahkan pembeli dalam melihat pesanan, menentukan jumlah pesanan, menghapus pesanan dan melihat total belanja. Rancangan tampilan keranjang terdapat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 Tampilan Keranjang Belanja.

3.4.7 Tampilan Pembayaran

Halaman ini berguna untuk *user* melakukan pembayaran dengan mengisi data diri berupa nama lengkap, alamat, nomor telfon, kemudian memilih jasa pengiriman dan metode pembayaran. Rancangan tampilan pembayaran terdapat pada gambar 3.25.

The screenshot displays the payment interface of the DAPURMBOK NDESO application. On the left, a green sidebar contains navigation links: Dashboard, Makanan, Minuman, Instagram, and Kontak. The main area features a form for entering shipping and payment details. The form includes fields for full name, address, phone number, shipping service (SI CEPAT), and payment method (COD). A 'Pesanan' button is located at the bottom of the form. A green banner at the top right indicates the total purchase amount of Rp. 90,000. The user is logged in as 'willie12'.

Gambar 3.25 Tampilan Halaman Pembayaran.

3.4.8 Tampilan Proses Pembayaran

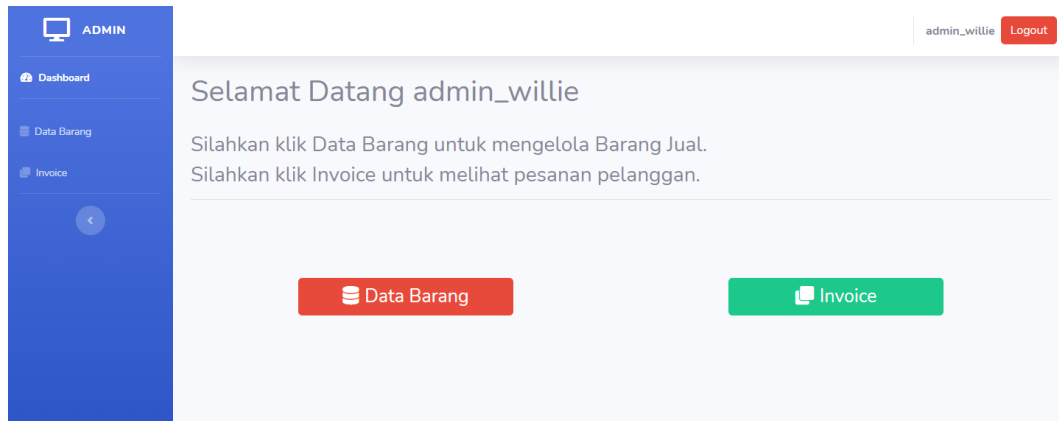
Halaman ini berguna untuk memberi tahu user bahwa pesanan sudah berhasil di proses dan akan memberikan kontak yang bisa langsung dihubungi untuk konfirmasi. Rancangan tampilan proses pembayaran terdapat pada gambar 3.26.

The screenshot shows the payment process confirmation page. A large green banner contains the message: 'Selamat, Pesanan Anda Telah Berhasil Diproses! Silahkan Segera Melakukan Konfirmasi Pesanan Melalui: whatsapp: 0821-1321-2324'. Below the banner, there is a red 'Kembali' button. The sidebar on the left remains the same as in the previous image.

Gambar 3.26 Tampilan Halaman Proses Pembayaran.

3.4.9 Tampilan Dashboard Admin

Halaman ini merupakan tampilan utama untuk halaman admin ketika sudah login. Pada halaman ini terdapat fungsi yang hanya dapat diakses oleh admin yaitu data barang dan invoice. Rancangan tampilan dashboard admin terdapat pada gambar 3.27.



Gambar 3.27 Tampilan Halaman Dashboard Admin.

3.4.10 Tampilan Data Barang

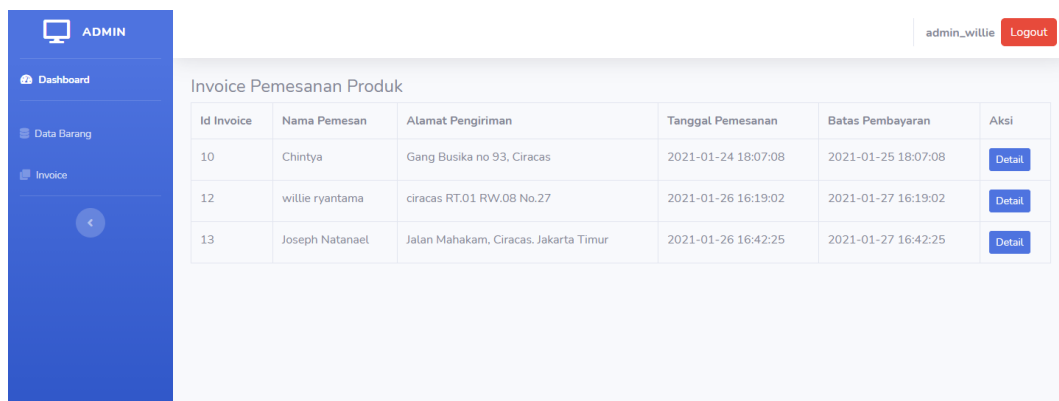
Halaman ini berguna untuk admin agar dapat melihat list barang, detail barang, menambah, mengedit dan menghapus data barang yang dijual di “DapurMbokNdeso”. Rancangan tampilan data barang terdapat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Tampilan Halaman Data Barang.

3.4.11 Tampilan Invoice

Halaman ini berfungsi untuk admin agar dapat melihat data pemesan dan data pesanan. Untuk data pemesan, data yang ditunjukkan terdiri dari nama dan alamat, kemudian untuk data pesanan data yang ditunjukkan terdiri dari tanggal pemesanan dan batas pembayaran. Rancangan tampilan invoice terdapat pada gambar 3.29.

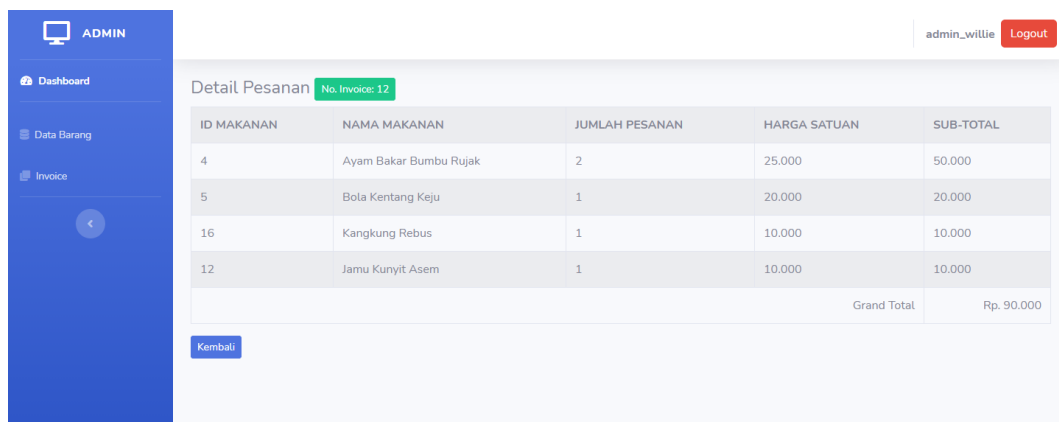


Invoice Pemesanan Produk					
Id Invoice	Nama Pemesan	Alamat Pengiriman	Tanggal Pemesanan	Batas Pembayaran	Aksi
10	Chintya	Gang Busika no 93, Ciracas	2021-01-24 18:07:08	2021-01-25 18:07:08	Detail
12	willie ryantama	ciracas RT.01 RW.08 No.27	2021-01-26 16:19:02	2021-01-27 16:19:02	Detail
13	Joseph Natanael	Jalan Mahakam, Ciracas, Jakarta Timur	2021-01-26 16:42:25	2021-01-27 16:42:25	Detail

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Invoice.

3.4.12 Tampilan Detail Invoice

Halaman ini berguna untuk admin agar dapat melihat lebih detail lagi pesanan para pemesan. Data yang ditunjukkan pada detail invoice ini terdiri dari, nomor invoice, id makanan, nama makanan, jumlah pesanan, harga satuan, sub-total dari jumlah pesanan dikalikan dengan harga satuan, dan grand total. Rancangan tampilan detail invoice terdapat pada gambar 3.30.



Detail Pesanan No. Invoice: 12				
ID MAKANAN	NAMA MAKANAN	JUMLAH PESANAN	HARGA SATUAN	SUB-TOTAL
4	Ayam Bakar Bumbu Rujak	2	25.000	50.000
5	Bola Kentang Keju	1	20.000	20.000
16	Kangkung Rebus	1	10.000	10.000
12	Jamu Kunyit Asem	1	10.000	10.000
Grand Total				Rp. 90.000

[Kembali](#)

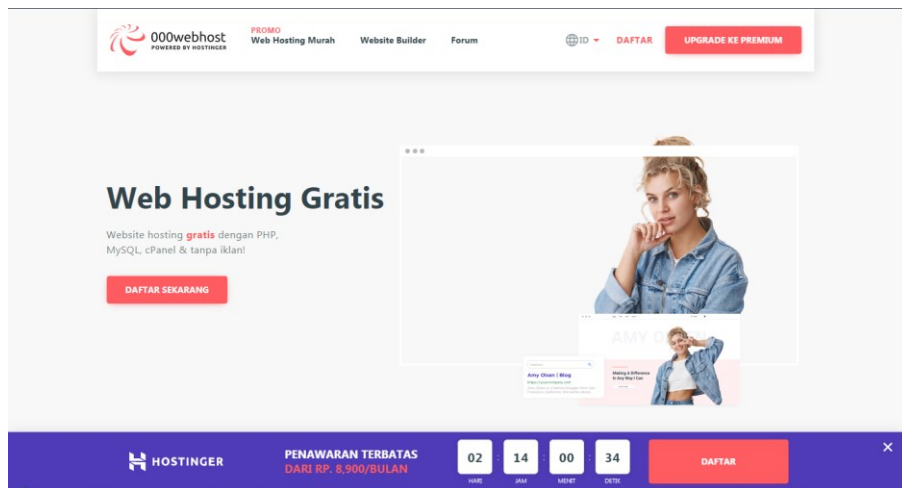
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Detail Invoice.

3.4.13 Implementasi Hosting

Pada tahap ini penulis akan men-*deploy* web “DapurMbokNdeso” yang sudah selesai di buat ke salah satu penyedia web hosting gratis bernama 000webhost. Hosting atau web hosting adalah tempat dimana file dan data yang diperlukan website disimpan serta dapat diakses dan dikelola melalui internet. Berikut ini adalah langkah-langkahnya.

1) Daftar Akun

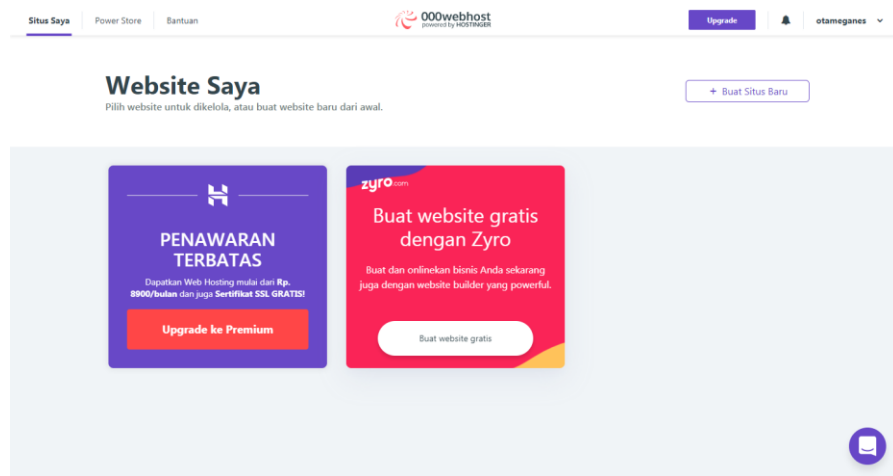
Pada tahap ini dilakukan pendaftaran akun dengan cara menekan tombol “daftar sekarang” dan masukkan e-mail serta password.



Gambar 3.31 Tampilan Utama 000webhost.

2) Buat Website Baru

Tahap selanjutnya yaitu membuat website baru, ketika sudah selesai mendaftar maka akan ditujukan pada halaman khusus yang hanya bisa diakses oleh akun yang bersangkutan untuk membuat website baru, berikut ini adalah tampilan kelola website yang terdapat pada gambar 3.32. Klik tombol “Buat Situs Baru” yang terdapat pada gambar 3.33.



Gambar 3.32 Tampilan Kelola Website.



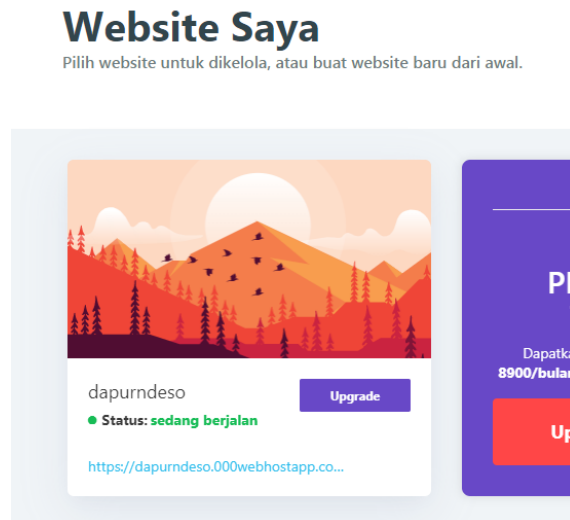
Gambar 3.33 Tombol Untuk Membuat Situs Baru.

Kemudian masukkan nama website dan passwordnya.

The screenshot shows a modal window titled 'Website Baru' with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields: 'Nama Website (opsional)' with the text 'dapurndeso' and '.000webhostapp.com' as a placeholder, and 'Password' with a masked input (dots). Below the password field is a checkbox labeled 'Tampilkan password' and a red link 'BUAT PASSWORD LAIN'. At the bottom right is a purple 'Buat' button.

Gambar 3.34 Memasukkan Nama Website dan Password

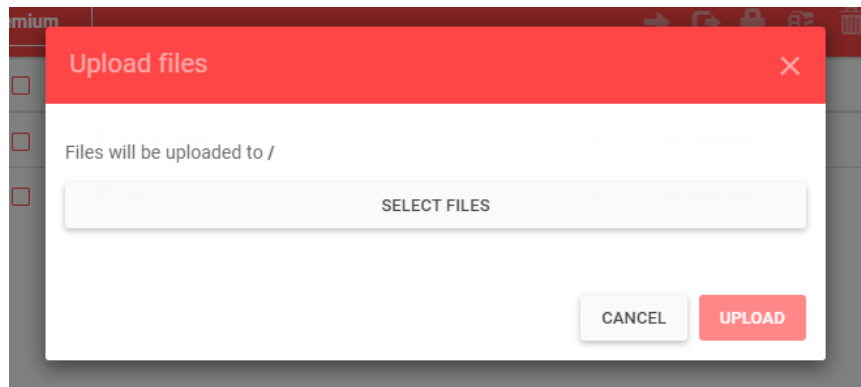
Setelah itu akan muncul website baru yang sudah dibuat.



Gambar 3.35 Website Yang Sudah Dibuat.

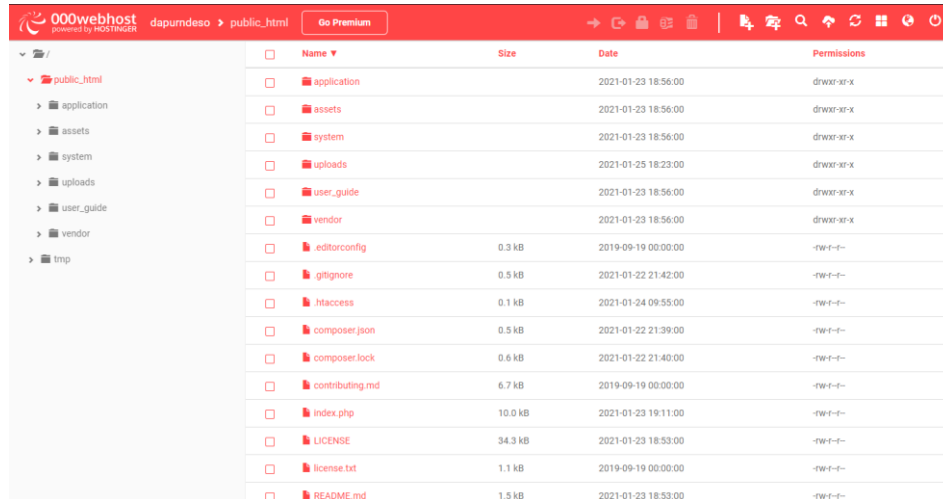
3) Mengupload File Website

Pada tahap ini penulis akan mengupload file-file website “DapurMbokNdeso” melalui cpanel. Masuk ke halaman <https://files.000webhost.com/> dan kemudian upload file.



Gambar 3.36 Pop-up Upload Files.

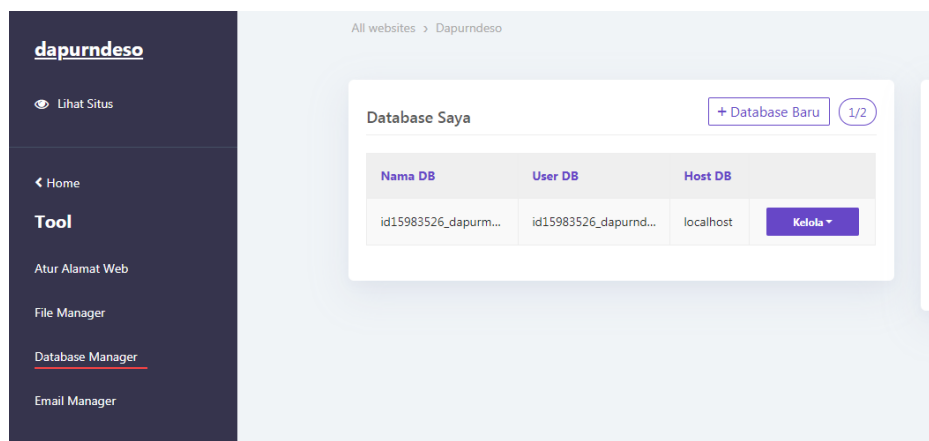
Setelah berhasil upload maka file-file website yang diperlukan sudah tersimpan kedalam web hosting.



Gambar 3.37 Tampilan File Yang Terupload.

4) Mengelola database

Pada tahap ini penulis akan meng-*import* database, pada halaman kelola website pilih Tool > Database Manager. Buat sebuah database baru.



Gambar 3.38 Database Baru.

Kemudian konfigurasi file database.php yang terdapat pada folder config. Masukkan nama database, username database, dan password yang sudah dibuat.



```
73 $active_group = 'default';
74 $query_builder = TRUE;
75
76 $db['default'] = array(
77     'dsn' => '',
78     'hostname' => 'localhost',
79     'username' => 'id15983526_dapurndeso',
80     'password' => 't03[|Y8Q4j8-s/|f',
81     'database' => 'id15983526_dapurmbokndeso',
82     'dbdriver' => 'mysqli',
83     'dbprefix' => '',
84     'pconnect' => FALSE,
85     'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
86     'cache_on' => FALSE,
87     'cachedir' => '',
88     'char_set' => 'utf8',
89     'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
90     'swap_pre' => '',
91     'encrypt' => FALSE,
92     'compress' => FALSE,
93     'stricton' => TRUE,
94     'failover' => array(),
95     'save_queries' => TRUE
96 );
97
```

Gambar 3.39 Konfigurasi Database.

3.5 Uji Coba

Tahap pengujian sistem merupakan tahapan yang dilakukan setelah tahap implementasi telah dilakukan. Pengujian yang pertama kali dilakukan pada web server lokal xampp sebagai sarana evaluasi sehingga dapat diketahui letak kekurangan dan kesalahan yang mungkin dapat terjadi didalamnya.

Hal pertama untuk menguji website ini adalah mengaktifkan server pada 000webhostapp. Kemudian ketikkan alamat file domain sesuai dengan yang ada pada website 000webhost yang penulis sudah buat pada 3.4.13, seperti <https://dapurndeso.000webhostapp.com/welcome> pada browser.

Pengujian sistem difokuskan pada fungsi dari sistem untuk melihat apakah sistem yang telah dirancang sebelumnya akan bekerja sebagaimana mestinya. Pengujian dinyatakan berhasil jika sistem mampu menjalankan fungsi dengan benar. Sebaliknya, pengujian dianggap gagal jika ada fungsi perangkat lunak yang tidak mampu untuk dijalankan. Tahap pengujian berdasarkan analisis dan desain yang telah dilakukan sebelumnya. Pada tahap pengujian ini, akan menguji fungsionalitas dari sistem yang dibangun.

Uji coba dilakukan dengan pengujian interface yang bertujuan untuk mengetahui apakah setiap tombol dan masing-masing menu berjalan dengan baik seperti yang diharapkan.

Tabel 3.8 Tabel Pengujian Form User

No	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji
1	Dashboard	ketika mengakses web, akan menampilkan halaman awal dashboard.	Berhasil
2	Halaman Daftar Makanan	Ketika user mengklik daftar makanan, maka akan menampilkan halaman yang berisi list makanan.	Berhasil
3	Halaman Daftar Lalapan	Ketika user mengklik daftar lalapan, maka akan menampilkan halaman yang berisi list lalapan.	Berhasil
4	Halaman Daftar Minuman	Ketika user mengklik daftar minuman, maka akan menampilkan halaman yang berisi list minuman.	Berhasil
5	Tombol Tambah Ke Keranjang	Ketika user mengklik tombol Tambah Ke Keranjang pada produk, maka produk tersebut akan langsung masuk ke dalam keranjang belanja.	Berhasil
6	Tombol Keranjang Belanja	Ketika user mengklik tombol keranjang belanja, maka user akan diarahkan ke halaman keranjang belanja, dan menampilkan pesanan yang sudah ditambahkan oleh user.	Berhasil
7	Tombol Lanjut Belanja	Ketika user mengklik tombol lanjut belanja, maka user akan	Berhasil

		diarahkan ke halaman dashboard.	
8	Tombol Hapus Keranjang	Ketika user mengklik tombol hapus keranjang, maka keranjang belanja user akan dikosongkan sepenuhnya.	Berhasil
9	Tombol Pembayaran	Ketika user mengklik tombol pembayaran, maka user akan diarahkan ke halaman pembayaran untuk mengisi data.	Berhasil
10	Tombol Pesan	Ketika user mengklik tombol pesan, maka pesanan akan masuk ke dalam sistem.	Berhasil
11	Tombol Detail	Ketika user mengklik tombol detail pada produk, maka user akan diarahkan ke halaman detail produk.	Berhasil
12	Tombol Login	Ketika user mengklik tombol login, maka user akan diarahkan ke form login	Berhasil
13	Daftar akun	Ketika user mengklik daftar akun, maka user akan diarahkan ke form daftar akun	Berhasil
14	Tombol Logout	Ketika user mengklik tombol logout, maka user akan keluar dari akun tersebut dan diarahkan ke form login	Berhasil

Tabel 3.9 Tabel Pengujian Form Admin

No	Uji Kasus	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji
1	Login Admin	Ketika login sebagai admin, maka akan menampilkan halaman awal dashboard admin	Berhasil
2	Form Data Barnag	Ketika admin mengklik data barang, maka admin akan ditujukan ke halaman data barang disertai dengan button detail, edit dan hapus.	Berhasil
3	Form invoice	Ketika admin mengklik invoice, maka admin akan ditujukan ke halaman invoice disertai dengan tombol detail invoice	Berhasil
4	Tombol Tambah Barang	Ketika admin mengklik tombol tambah barang, maka akan memunculkan pop up yang menampilkan pengisian produk yaitu nama produk, keterangan, kategori, harga, stok, dan gambar produk	Berhasil
5	Tombol Batal pada Form Tambah Barang	Ketika admin mengklik button batal, maka pengisian tambah barang akan dibatalkan	Berhasil
6	Tombol Simpan	ketika admin mengklik tombol simpan setelah mengisikan data produk yang dibutuhkan, maka produk akan tersimpan kedalam database.	Berhasil

7	Tombol Detail Produk	Ketika admin mengklik tombol detail, maka akan admin akan diarahkan ke halaman detail produk yang dipilih.	Berhasil
8	Tombol Detail Invoice	Ketika admin mengklik tombol detail invoice, maka admin akan melihat detail pesanan pemesan.	Berhasil
9	Tombol Edit Produk	Ketika admin mengklik tombol edit, maka admin akan diarahkan ke halaman edit barang yang dipilih.	Berhasil
10	Tombol Hapus Produk	Ketika admin mengklik tombol hapus produk, maka produk akan terhapus dari database.	Berhasil