

Nome: Otavio Alves Oliveira Costa

RA: 007078

1. Os quatro valores principais do Manifesto Ágil são:

Indivíduos e interações: Valorizar a comunicação entre a equipe em vez de seguir processos rígidos.

Software funcionando: Priorizar a entrega de software que funcione, em vez de criar documentação extensa.

Colaboração com o cliente: Trabalhar junto ao cliente durante o desenvolvimento, ao invés de apenas seguir contratos.

Responder a mudanças: Ser flexível e aberto a alterações nos requisitos, mesmo em fases avançadas.

A) Princípios do Manifesto Ágil:

Satisfação do cliente com entregas frequentes de software.

Aceitar mudanças nos requisitos, mesmo no final do desenvolvimento.

Manter um ritmo sustentável para a equipe.

B) Diferenças entre Métodos Ágeis e Abordagens Tradicionais:

Flexibilidade: Métodos ágeis permitem mudanças durante o desenvolvimento, enquanto o modelo cascata é rígido e sequencial.

Feedback: Em métodos ágeis, o feedback é contínuo; no modelo cascata, as revisões ocorrem apenas no final.

Colaboração: Métodos ágeis promovem colaboração constante; abordagens tradicionais tendem a isolar as equipes em fases específicas.

2. Papéis no Scrum

A) Os três papéis principais no Scrum são:

Product Owner: Gerencia o Product Backlog e prioriza as funcionalidades.

Scrum Master: Facilita o trabalho da equipe e remove impedimentos.

Development Team: Equipe que entrega o produto, auto-organizada e multidisciplinar.

B) Como o Scrum Master ajuda:

Facilita discussões para identificar bloqueios.

Organiza sessões para resolver problemas.

Ajuda na gestão de conflitos.

C) Preocupações como Product Owner:

Priorizar funcionalidades importantes.

Manter comunicação com stakeholders.

Garantir a qualidade do produto.

3. Cerimônias Scrum

As cinco cerimônias principais do Scrum são:

Sprint Planning: Planejamento da próxima sprint e definição das tarefas.

Daily Scrum: Reunião diária para atualizações e identificação de problemas.

Sprint Review: Demonstração do trabalho concluído aos stakeholders.

Sprint Retrospective: Reflexão sobre o processo para melhorias futuras.

Refinamento do Backlog: Revisão contínua dos itens do Product Backlog.

4. Artefatos do Scrum

Product Backlog: Lista priorizada das funcionalidades desejadas, gerenciada pelo Product Owner.

Sprint Backlog: Itens selecionados do Product Backlog que serão trabalhados na sprint atual, com tarefas detalhadas.

Incremento de Produto: Soma dos itens concluídos na sprint, usada para avaliar o progresso do projeto.