JavaFX Componentes Avançados

Desenvolvimento de Aplicações Aula 15

Atividade Prática

- Divisão em equipes de no máximo <u>3 acadêmicos.</u>
- Objetivo é construir uma aplicação JavaFX
- Tempo para construção do aplicativo até 12/11/2023 às 23h, o qual será postado no moodle até esse horário.
- Cada equipe deve apresentar o projeto no dia 14/11/2023, onde será disponibilizado um tempo de 5 minutos para mostrar o projeto funcionando.
- A atividade terá um peso de 2 pontos no semestre, servindo como a APS02 (Atividade prática Supervisionada) do segundo semestre
- Será avaliado a precisão da interface gráfica do exemplo, comportamento do sistema relacionado aos requisitos, criatividade com relação a prevenção de erros no sistema.

Atividade Prática

- A tela de login será construída em sala de aula em conjunto com o professor bem como a preparação para a criação da segunda tela.
- A segunda tela (Cadastro de usuário) será construída totalmente pela equipe.
- Botão "Salvar" deve exibir um texto com o valor de cada um dos componentes da tela, ou seja, com cada valor informado pelo usuário.
 Para a mensagem pode ser usado o código a seguir

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "ABC 123");
```

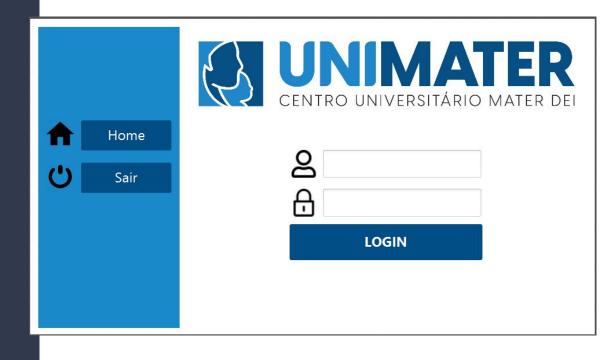
Prevenção de Erro na Tela de Cadastro de Usuário

- Botão "Salvar", antes de mostrar o texto, deve ser verificado se todos os componentes possuem informação, caso contrário, se tiver algum campo vazio, deve ser mostrada uma mensagem ao usuário alertando que "Existem Campos Vazios".
- Pode ser considerada a utilização de uma classe específica para controlar os objetos "Usuario".
- Podem ser utilizados outros tipos de componentes na criação das interfaces.

Prevenção de Erro na Tela de Login

- Implementar um controle de segurança, de modo que seja aberta a segunda tela somente se for digitado o usuário "admin" e a senha "admin", caso o usuário digitar a senha errada 3 vezes, o sistema deve ser fechado imediatamente.
- Implementar para que ao digitar a senha não fique explícito o texto digitado.

Login



Cadastro de usuário

