

PROJETO: Futuro do Turismo

PLANO DE
GERENCIAMENTO
DE PROJETO

Versão: **1.0**
Data: **06/12/2021**

Responsável: João Lucas Pereira Rafael, João Vitor Dalagnol da Silva, Mateus Pereira Paulart e Otávio de Medeiros Borges.
Aprovado por: Alexandre da Silva Paim

Termo de Abertura de Projeto - *project charter*

| | |
|--|--------------------------------------|
| Nome do projeto: Futuro do Turismo | |
| Elaborado por: João Lucas Pereira Rafael (desenvolvedor), João Vitor Dalagnol da Silva (desenvolvedor), Mateus Pereira Paulart (desenvolvedor) e Otávio de Medeiros Borges(gerente do projeto). | Versão: 1.0 |
| Aprovado por: Alexandre da Silva Paim | |
| Assinatura: | Data de aprovação: 29/11/2021 |

Justificativa do projeto

Em análise do contexto do turismo no geral e com a pandemia, decidimos a ideia de um novo mecanismo para acrescentar e também inovar o movimento atual. O Futuro do Turismo foi baseado num projeto desenvolvido na Alemanha, pelo Centro de Computação de Alto Desempenho de Stuttgart, que virtualizou a cidade de Herrenberg para atrair turistas de forma digital utilizando a Realidade Virtual.

Objetivo(s) do Projeto

Queremos promover uma experiência excelente que incentive as pessoas a aderirem a ideia de forma virtual, fazendo com que as pessoas se interessem mais pelo ponto turístico e queiram visitar fisicamente.

Descrição do produto do projeto

Um aplicativo, que utiliza a tecnologia VR para proporcionar passeios remotos ao usuário. A ideia da equipe é escanear pontos turísticos, ou rotas turísticas, deixá-los disponíveis no app para visita dos usuários. Os locais disponíveis na aplicação seriam dos clientes que nos contratarem, prefeituras para divulgação dos pontos turísticos do município, ou Propriedade Privada para aumentar o número de futuros visitantes.

Premissas (hipóteses) e restrições para o projeto

| Premissas (hipóteses) | Restrições |
|--|---|
| Necessário a utilização de óculos de realidade virtual para a melhor experiência proporcionada pelo app; | Sem óculos VR (ou adaptador), o usuário perde toda a experiência do aplicativo; |
| Os turistas virtuais vão querer visitar os locais presencialmente. | Ir até os locais e fazer as gravações. |

Macro Fases e prazos

| Macro fase | Data limite |
|-------------------------|----------------|
| Apresentação do projeto | 01/09/21 13:00 |
| Análise de Requisitos | 08/09/22 17:00 |
| Desenvolver Back-End | 03/11/22 17:00 |
| Desenvolver Front-End | 01/12/22 17:00 |
| Testes | 15/12/22 17:00 |
| Disponibilização do app | 16/12/22 13:00 |

Principais envolvidos

João Lucas Pereira Rafael (Time_Scanner), João Vitor Dalagnol da Silva (Designer Scrum Master), Mateus Pereira Paulart (Dev Mobile) e Otávio de Medeiros Borges(gerente do projeto).

Designação de gerente

| | |
|-----------------------|--|
| Gerente do projeto | Otávio de Medeiros Borges |
| Limites de autoridade | Pode contratar, gastar recursos e demitir. |

Declaração do Escopo

| | |
|--|---|
| Justificativa do projeto Em análise do contexto do turismo no geral e com a pandemia, decidimos a ideia de um novo mecanismo para acrescentar e também inovar o movimento atual. O Futuro do Turismo foi baseado num projeto desenvolvido na Alemanha, pelo Centro de Computação de Alto Desempenho de Stuttgart, que virtualizou a cidade de Herrenberg para atrair turistas de forma digital utilizando a Realidade Virtual. | |
| Objetivo(s) do projeto Queremos promover uma experiência excelente que incentive as pessoas a aderirem a ideia de forma virtual, fazendo com que as pessoas se interessem mais pelo ponto turístico e queira visitar fisicamente | |
| Descrição do(s) produto(s) ou serviço(s) do projeto Um aplicativo, que utiliza a tecnologia VR para proporcionar passeios remotos ao usuário. A ideia da equipe é escanear pontos turísticos, ou rotas turísticas, deixá-los disponíveis no app para visita dos usuários. Os locais disponíveis na aplicação seriam dos clientes que nos contratarem, prefeituras para divulgação dos pontos turísticos do município, ou Propriedade Privada para aumentar o número de futuros visitantes. | |
| Lista de entregas do projeto | <ul style="list-style-type: none"> • Aplicativo • Site para divulgação • redes sociais |
| Ligações com outros projetos | |
| Estratégia de condução do projeto O projeto utilizará o SCRUM, método de sucesso da maioria das empresas de TI | |
| Responsabilidades dos setores envolvidos Gerente: conduzir o projeto; Desenvolvedores: produzir o aplicativo; Contratantes: contratar o serviço; Equipe de escaneamento: escanear os locais. | |

Macro Fases e prazos

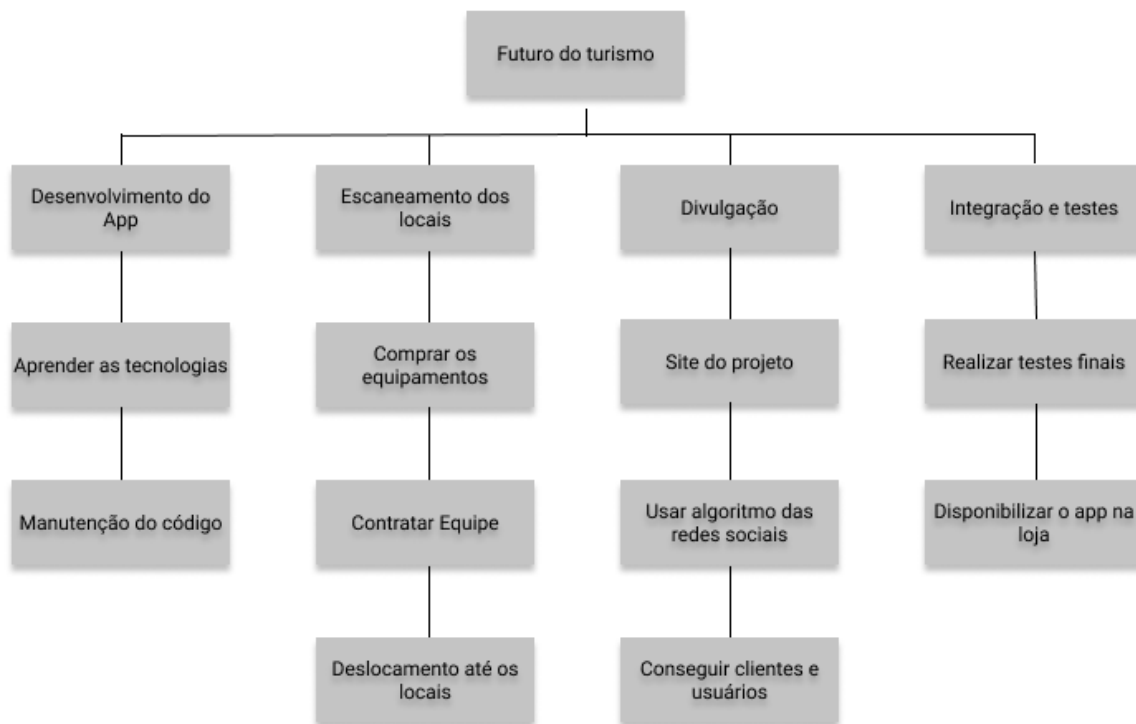
| Macro fase | Data limite |
|-------------------------|----------------|
| Apresentação do projeto | 01/09/21 13:00 |
| Análise de Requisitos | 08/09/22 17:00 |
| Desenvolver Back-End | 03/11/22 17:00 |
| Desenvolver Front-End | 01/12/22 17:00 |
| Testes | 15/12/22 17:00 |
| Disponibilização do app | 16/12/22 13:00 |

Premissas (hipóteses) e restrições para o projeto

| Premissas (hipóteses) | Restrições |
|--|---|
| Necessário a utilização de óculos de realidade virtual para a melhor experiência proporcionada pelo app; | Sem óculos VR (ou adaptador), o usuário perde toda a experiência do aplicativo. |
| Os turistas virtuais vão querer visitar os locais presencialmente. | Ir até os locais e fazer as gravações. |

| |
|--|
| Equipe de Planejamento do Projeto João Lucas Pereira Rafael (Time_Scanner), João Vitor Dalagnol da Silva (Designer e Scrum Master), Mateus Pereira Paulart (Dev Mobile) e Otávio de Medeiros Borges(gerente do projeto). |
| Observação |

Modelo de Estrutura Analítica do Projeto (Gráfica)



Formulário de Stakeholders

| R ef | Nome | Empresa/Equipe | Cargo/Competência | e-mail | Telefone/Fax | Endereço | Obs |
|---------|---|-------------------|-------------------------|--------------------------|-----------------|-----------------|-----|
| 1 | Prefeitura de Três Cachoeiras | Município | Contratante do serviço | pmtc@gmail.com | 51 3667-1155 | Rua 29 de abril | |
| 2 | Diego da Rocha | | usuário | diego@rede.ulbra | 51 99999999 | itapeva | |
| 3 | Resort dos Canyons | Resort | Contratante do serviço | resort@gmail.com | (48) 99134-9168 | Praia Grande | |
| 4 | Otávio Borges | Futuro do Turismo | gerente do projeto | otavio@rede.ulbra | 51 99999999 | Três Cachoeiras | |
| 5 | João Vitor Dalagnol | Futuro do Turismo | Designer e Scrum Master | jvdalagnol@rede.ulbra | 51 99999999 | Três Cachoeiras | |
| 6 | Mateus Paulart | Futuro do Turismo | Dev Mobile | mateuspaulart@rede.ulbra | 51 99999999 | Torres | |
| 7 | João Lucas | Futuro do Turismo | Time Scanner | jlsombrio@rede.ulbra | 48 99999999 | Sombrio | |
| 8 | Instituto Estadual de Educação Maria Angelina Maggi | Escola | Usuário | ieemam@gmail.com | 51 3667-1111 | Três Cachoeiras | |

Formulário para Gerenciamento de Riscos

1º Etapa: Identificação do Risco

| | |
|--|--------------------------------------|
| Denominação do risco: Falha de equipamento | Nº Identificação R1 |
| Descrição do risco: Se algum equipamento vir a quebrar ou falhar, os clientes certamente ficarão frustrados, e a empresa vai gastar tempo e dinheiro com este problema. | |

2º Etapa: Avaliação do Risco

| | | | | | |
|-----------------------|----------|----------------|-------------|-----------------|-----------|
| Impacto: | 5 (alto) | 4 (médio/alto) | X 3 (médio) | 2 (médio/baixo) | 1 (baixo) |
| Probabilidade: | 5 (alta) | 4 (média/alta) | X 3 (média) | 2 (média/baixa) | 1 (baixa) |

3º Etapa: Desenvolvimento da Resposta

| | |
|---|--|
| Estratégias para eliminar ou reduzir este risco (minimizar impacto e/ou probabilidade): - Classificação do Risco = A empresa contratar funcionários que ficarão responsáveis pelo bom funcionamento desses equipamentos | |
| Responsável: João Lucas | Data de Conclusão: Indeterminado |
| Impacto reavaliado: Médio | Probabilidade reavaliada: Média/Baixa |

4º Etapa: Acompanhamento do Risco

| |
|---|
| Ocorrências e alterações: Ainda não ocorreu. |
| <input type="checkbox"/> Respostas incluídas na WBS/Cronograma <input type="checkbox"/> Registros adicionais: Verso ou Anexos |

1º Etapa: Identificação do Risco

| | |
|---|----------------------------|
| Denominação do risco: Falha no servidor | Nº Identificação R2 |
| Descrição do risco: Se os servidores falharem. Interrompendo a execução do serviço pelo cliente. | |

2º Etapa: Avaliação do Risco

| | | | | | |
|-----------------------|----------|------------------|-------------|-----------------|-----------|
| Impacto: | 5 (alto) | X 4 (médio/alto) | 3 (médio) | 2 (médio/baixo) | 1 (baixo) |
| Probabilidade: | 5 (alta) | 4 (média/alta) | X 3 (média) | 2 (média/baixa) | 1 (baixa) |

3º Etapa: Desenvolvimento da Resposta

| | |
|---|--|
| Estratégias para eliminar ou reduzir este risco (minimizar impacto e/ou probabilidade): Uso de servidores confiáveis ou próprios. Uso de mais de um servidor. | |
| Responsável: João Vitor D.S. | Data de Conclusão: Indeterminado |
| Impacto reavaliado: Médio | Probabilidade reavaliada: Média/Baixa |

4º Etapa: Acompanhamento do Risco

| |
|--|
| Ocorrências e alterações: Ainda não ocorreu. |
| <input type="checkbox"/> Respostas incluídas na WBS/Cronograma Registros adicionais: Verso ou Anexos |

1º Etapa: Identificação do Risco

| | |
|--|--------------------------------------|
| Denominação do risco: Perda de dados | Nº Identificação R3 |
| Descrição do risco: Se houver perda de dados. Por falha, acidente ou hacking do banco de dados. | |

2º Etapa: Avaliação do Risco

| | | | | | |
|-----------------------|------------|----------------|-----------|-------------------|-----------|
| Impacto: | X 5 (alto) | 4 (médio/alto) | 3 (médio) | 2 (médio/baixo) | 1 (baixo) |
| Probabilidade: | 5 (alta) | 4 (média/alta) | 3 (média) | X 2 (média/baixa) | 1 (baixa) |

3º Etapa: Desenvolvimento da Resposta

| | |
|--|--|
| Estratégias para eliminar ou reduzir este risco (minimizar impacto e/ou probabilidade): Contratação, ou compra, de banco de dados para backup. | |
| Responsável: João Vitor D.S. | Data de Conclusão: Indeterminado |
| Impacto reavaliado: Médio/Alto | Probabilidade reavaliada: Média/Baixa |

4º Etapa: Acompanhamento do Risco

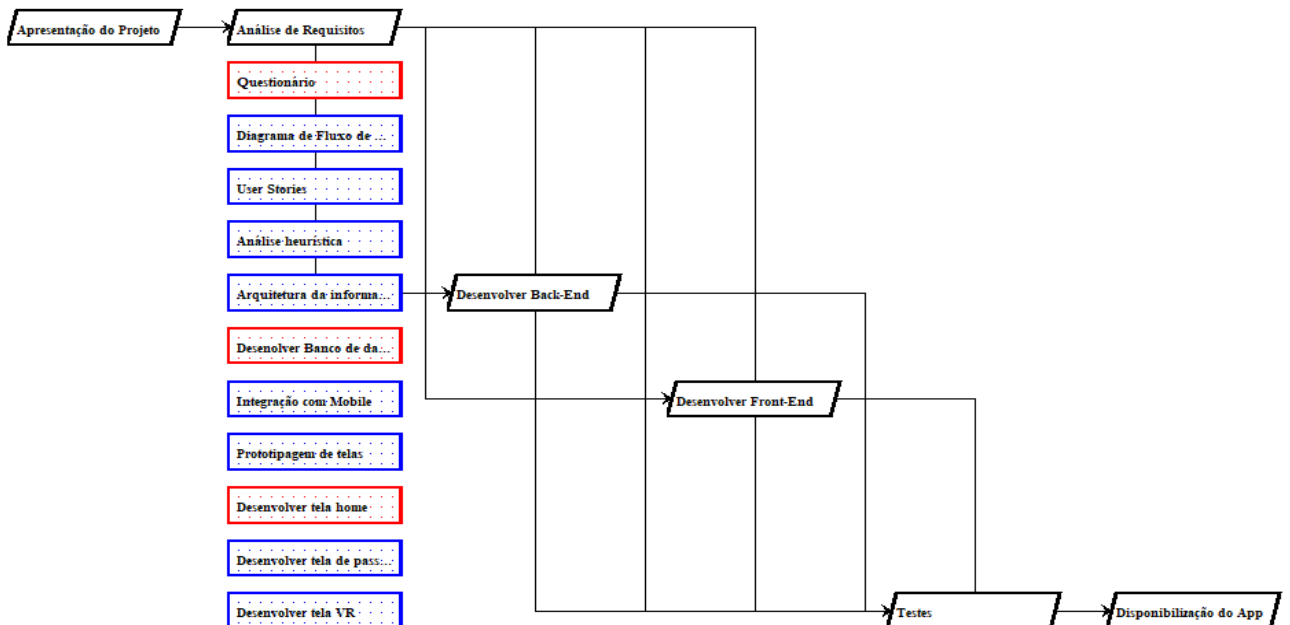
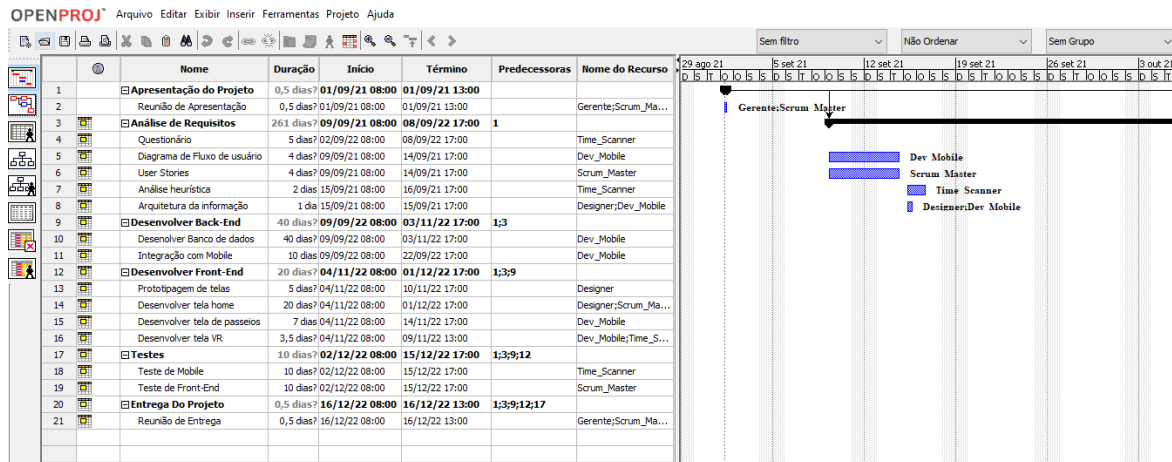
| |
|--|
| Ocorrências e alterações: Ainda não ocorreu. |
| <input type="checkbox"/> Respostas incluídas na WBS/Cronograma Registros adicionais: Verso ou Anexos |

| Ameaças | | | | | |
|---------------|-----------|-------------|-------|---------------------|---------------------|
| Probabilidade | 71% a 90% | Média | Média | Alta | Alta |
| | 51% a 70% | Baixa | Média | Média | Alta |
| | 31% a 50% | Baixa | Baixa | Média ^{R1} | Alta ^{R2} |
| | 11% a 30% | Baixa | Baixa | Média | Média ^{R3} |
| | 01% a 10% | Baixa | Baixa | Baixa | Média |
| | | Muito Baixo | Baixo | Moderado | Alto |
| | | Muito Alto | | | |

| Probabilidade | | Descrição dos critérios de probabilidade |
|---------------|-------------|--|
| Numérica | Descritiva | |
| 1% a 10% | Muito baixa | Não é provável que aconteça |
| 11% a 30% | Baixa | Pode ser que ocorra uma vez dentro de um ano |
| 31% a 50% | Moderada | Pode ser que ocorra mais de uma vez dentro de um ano |
| 51% a 70% | Alta | Pode ser que ocorra mensalmente |
| 71% a 90% | Muito alta | Pode ser que ocorra semanalmente |

| Impacto | Descrição dos critérios de impacto | |
|-------------|--|--|
| Muito baixo | Os riscos possuem consequências pouco significativas | |
| Baixo | Os riscos possuem consequências reversíveis em curto e médio prazo com custos pouco significativos | |
| Moderado | Os riscos possuem consequências reversíveis em curto e médio prazo com custos baixos | |
| Alto | Os riscos possuem consequências reversíveis em curto e médio prazo com custos altos | |
| Muito alto | Os riscos possuem consequências irreversíveis ou com custos inviáveis | |

Gerenciamento de Tempo



Gerência de recursos humanos

| | |
|---|--|
| Cargo: Desenvolvedor Mobile | Grupo Ocupacional: Desenvolvedores |
| Contrato/Área: Matriz | Abrangência: () Matriz (x) Contratos |
| Subordinação: Desenvolver o software | Data da Última Revisão: 06/12/2021 |

SUMÁRIO

Profissional responsável em desenvolver o aplicativo para as plataformas mobile.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS DO CARGO (conhecimento)

- Conhecimento em linguagem de programação mobile e cross-platform (preferência React Native)
-

- Conhecimento e habilidade em Git
-

- Habilidade de código limpo e bem indentado

-
- Preferência dev pleno

FORMAÇÃO ESCOLAR

| | |
|---------------|---|
| Mínimo | Ensino superior incompleto na área de TI. |
|---------------|---|

EXPERIÊNCIA

| | |
|----------------|--|
| Atuação | <p>Experiência com desenvolvimento Mobile.</p> <p>Experiência com protótipos e desenhos de telas.</p> <p>Experiência com trabalho em equipe.</p> |
|----------------|--|

OUTROS REQUISITOS

- Ter próprio setup

| | |
|---|--|
| Cargo: Scanner dos locais | Grupo Ocupacional: Scanners |
| Contrato/Área: Matriz | Abrangência: () Matriz (x) Contratos |
| Subordinação: Escanear os locais | Data da Última Revisão: 06/12/2021 |

SUMÁRIO

Profissional responsável por escanear os locais contratados, fazer as filmagens e editá-las para disponibilizar no app

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS DO CARGO (conhecimento)

- Conhecimento em alguma ferramenta de edição de vídeos

-
- Habilidade em filmagens de locais com câmera 360°

FORMAÇÃO ESCOLAR

| | |
|---------------|-----------------------------|
| Mínimo | Ensino fundamental completo |
|---------------|-----------------------------|

EXPERIÊNCIA

| | |
|----------------|---|
| Atuação | Experiência com filmagens Experiência com ferramentas de edição de video |
|----------------|---|

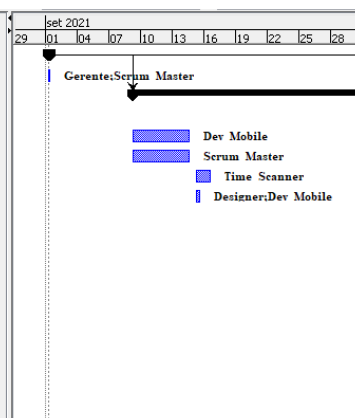
OUTROS REQUISITOS

- Ter disponibilidade para viagens

| | Nome | RBS | Tipo | E-mail | Rótulo do Material | Iniciais | Grupo | Máximo de Unidades |
|---|--------------|-----|----------|--------|--------------------|----------|-------|--------------------|
| 1 | Gerente | | Trabalho | | G | | | 100% |
| 2 | Dev_Mobile | | Trabalho | | DM | | | 100% |
| 3 | Scrum_Master | | Trabalho | | SM | | | 100% |
| 4 | Time_Scanner | | Trabalho | | TS | | | 100% |
| 5 | Designer | | Trabalho | | D | | | 100% |

| | Taxa Padrão | Taxa de Hora Extra | Custo/Use | Acumular | Calendário Base |
|---|-----------------|--------------------|------------------|----------|-----------------|
| % | R\$ 125,00/hora | R\$ 0,00/hora | R\$ 0,00 Rateado | | Padrão |
| % | R\$ 35,00/hora | R\$ 0,00/hora | R\$ 0,00 Rateado | | Padrão |
| % | R\$ 25,00/hora | R\$ 0,00/hora | R\$ 0,00 Rateado | | Padrão |
| % | R\$ 25,00/hora | R\$ 0,00/hora | R\$ 0,00 Rateado | | Padrão |
| % | R\$ 25,00/hora | R\$ 0,00/hora | R\$ 0,00 Rateado | | Padrão |

| | Nome | Duração | Início | Término | Predecessoras | Nome do Recurso |
|---|------------------------------|-----------|----------------|----------------|---------------|----------------------|
| 1 | Apresentação do Projeto | 0,5 dias? | 01/09/21 08:00 | 01/09/21 13:00 | | |
| 2 | Reunião de Apresentação | 0,5 dias? | 01/09/21 08:00 | 01/09/21 13:00 | | Gerente;Scrum_Ma... |
| 3 | Análise de Requisitos | 261 dias? | 09/09/21 08:00 | 08/09/22 17:00 | 1 | |
| 4 | Questionário | 5 dias? | 02/09/22 08:00 | 08/09/22 17:00 | | Time_Scanner |
| 5 | Diagrama de Fluxo de usuário | 4 dias? | 09/09/21 08:00 | 14/09/21 17:00 | | Dev_Mobile |
| 5 | User Stories | 4 dias? | 09/09/21 08:00 | 14/09/21 17:00 | | Scrum_Master |
| 7 | Análise heurística | 2 dias | 15/09/21 08:00 | 16/09/21 17:00 | | Time_Scanner |
| 8 | Arquitetura da informação | 1 dia | 15/09/21 08:00 | 15/09/21 17:00 | | Designer;Dev_Mobile |
| 9 | Desenvolver Back-End | 40 dias? | 09/09/22 08:00 | 03/11/22 17:00 | 1;3 | |
| 0 | Desenvolver Banco de dados | 40 dias? | 09/09/22 08:00 | 03/11/22 17:00 | | Dev_Mobile |
| 1 | Integração com Mobile | 10 dias | 09/09/22 08:00 | 22/09/22 17:00 | | Dev_Mobile |
| 2 | Desenvolver Front-End | 20 dias? | 04/11/22 08:00 | 01/12/22 17:00 | 1;3;9 | |
| 3 | Prototipagem de telas | 5 dias? | 04/11/22 08:00 | 10/11/22 17:00 | | Designer |
| 4 | Desenvolver tela home | 20 dias? | 04/11/22 08:00 | 01/12/22 17:00 | | Designer;Scrum_Ma... |
| 5 | Desenvolver tela de passeios | 7 dias | 04/11/22 08:00 | 14/11/22 17:00 | | Dev_Mobile |
| 6 | Desenvolver tela VR | 3,5 dias? | 04/11/22 08:00 | 09/11/22 13:00 | | Dev_Mobile;Time_S... |
| 7 | Testes | 10 dias? | 02/12/22 08:00 | 15/12/22 17:00 | 1;3;9;12 | |
| 0 | Disponibilização do App | 0,5 dias? | 16/12/22 08:00 | 16/12/22 13:00 | 1;3;9;12;17 | |



| | Nome | Trabalho | Duração | Início | | set 2021 | | | | | | |
|----|----------------------------|-----------|-----------|----------------|---------|----------|----|----|-----|-----|-----|----|
| | | | | | | 29 | 01 | 04 | 07 | 10 | 13 | 16 |
| 1 | ☐ Apresentação do Projeto | 8 horas | 0,5 dias? | 01/09/21 08:00 | Trab... | | 8h | | | | | |
| 2 | Reunião de Apresentação | 8 horas | 0,5 dias? | 01/09/21 08:00 | Trab... | | 8h | | | | | |
| | Scrum_Master | 4 horas | 0,5 dias | 01/09/21 08:00 | Trab... | | 4h | | | | | |
| | Gerente | 4 horas | 0,5 dias | 01/09/21 08:00 | Trab... | | 4h | | | | | |
| 3 | ☐ Análise de Requisitos | 136 horas | 261 dias? | 09/09/21 08:00 | Trab... | | | | 16h | 16h | 56h | 8h |
| 4 | Questionário | 40 horas | 5 dias? | 02/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Time_Scanner | 40 horas | 5 dias | 02/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 5 | Diagrama de Fluxo de usuá | 32 horas | 4 dias? | 09/09/21 08:00 | Trab... | | | 8h | 8h | 16h | | |
| | Dev_Mobile | 32 horas | 4 dias | 09/09/21 08:00 | Trab... | | | 8h | 8h | 16h | | |
| 6 | User Stories | 32 horas | 4 dias? | 09/09/21 08:00 | Trab... | | | 8h | 8h | 16h | | |
| | Scrum_Master | 32 horas | 4 dias | 09/09/21 08:00 | Trab... | | | 8h | 8h | 16h | | |
| 7 | Análise heurística | 16 horas | 2 dias | 15/09/21 08:00 | Trab... | | | | | 8h | 8h | |
| | Time_Scanner | 16 horas | 2 dias | 15/09/21 08:00 | Trab... | | | | | 8h | 8h | |
| 8 | Arquitetura da informação | 16 horas | 1 dia | 15/09/21 08:00 | Trab... | | | | | 16h | | |
| | Designer | 8 horas | 1 dia | 15/09/21 08:00 | Trab... | | | | | 8h | | |
| | Dev_Mobile | 8 horas | 1 dia | 15/09/21 08:00 | Trab... | | | | | 8h | | |
| 9 | ☐ Desenvolver Back-End | 400 horas | 40 dias? | 09/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 10 | Desenvolver Banco de dado | 320 horas | 40 dias? | 09/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Dev_Mobile | 320 horas | 40 dias | 09/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 11 | Integração com Mobile | 80 horas | 10 dias | 09/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Dev_Mobile | 80 horas | 10 dias | 09/09/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 12 | ☐ Desenvolver Front-End | 472 horas | 20 dias? | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 13 | Prototipagem de telas | 40 horas | 5 dias? | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Designer | 40 horas | 5 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 14 | Desenvolver tela home | 320 horas | 20 dias? | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Designer | 160 horas | 20 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Scrum_Master | 160 horas | 20 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 15 | Desenvolver tela de passei | 56 horas | 7 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Dev_Mobile | 56 horas | 7 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| 16 | Desenvolver tela VR | 56 horas | 3,5 dias? | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Time_Scanner | 28 horas | 3,5 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |
| | Dev_Mobile | 28 horas | 3,5 dias | 04/11/22 08:00 | Trab... | | | | | | | |

Matriz de Atividade x Responsabilidade

| Atividade | Colaboradores | | | | |
|---|---------------|----------|----------|-------------|----------------|
| | Gerente | Cliente | Designer | Dev. mobile | Equipe Scanner |
| Reunião de apresentação | R | I | I | I | I |
| Questionário | A | I | R | | |
| Escanear Local | I | C | | | R |
| Desenvolver App | A | | I | R | |
| Desenvolver Banco de Dados | | | | R | |
| Prototipar telas | A | | R | I | |
| Desenvolver vídeo VR | A | | | | R |
| outras... | | | | | |
| Legenda: R = responsável por A = deve aprovar I = deve ser informado C = deve ser consultado | | | | | |

Gerenciamento de custos

| Pessoas / Serviço | Função | Custo |
|----------------------|-------------------------------------|--------------|
| Scrum Master | Líder da equipe Scrum | R\$7.000,00 |
| Designer | Desenvolver protótipo | R\$4.500,00 |
| Desenvolvedor Mobile | Fazer a aplicação para os celulares | R\$3.500,00 |
| Time Scanner | Escanear o local do passeio | R\$4.000,00 |
| Editor de vídeo | Edita o vídeo do passeio | R\$2.200,00 |
| PlayStore | Manter o app na loja | R\$8,50 |
| AppleStore | Manter o app na loja | R\$20,00 |
| | Total: | R\$21.228,50 |

Gerente
Custo R\$ 1000,00
Orça. R\$ 0,00

Dev_Mobile
Custo R\$ 18340,00
Orça. R\$ 0,00

Scrum_Master
Custo R\$ 7000,00
Orça. R\$ 0,00

Time_Scanner
Custo R\$ 4100,00
Orça. R\$ 0,00

Designer
Custo R\$ 5200,00
Orça. R\$ 0,00

Custo R\$ 0,00
Orça. R\$ 0,00

Custo R\$ 0,00
Orça. R\$ 0,00

| Item | Especificação | Valor (R\$) | % |
|------|---------------------------------------|-------------|------|
| 1 | RECEITA BRUTA DO APP | ---- | ---- |
| | Serviço de passeios virtuais vendidos | 50.000 | 100% |
| 2 | CUSTOS VARIÁVEIS | ---- | ---- |
| | Custo de equipamentos eletrônicos | 20.000 | 80% |
| | Despesa de deslocamento | 5.000 | 20% |
| | TOTAL DOS CUSTOS VARIÁVEIS | 25.000 | 100% |
| 3 | MARGEM DE CONTRIBUIÇÃO (1-2) | | |

| | | | |
|---|---|-----------|--------|
| 4 | CUSTO FIXO | ---- | ---- |
| | Aluguel | 1.000,00 | 2,99% |
| | Funcionários | 31.540,00 | 94,32% |
| | Contador (contabilidade) | 400,00 | 1,20% |
| | Água, luz, internet, café, red bull | 500,00 | 1,49% |
| | TOTAL DOS CUSTOS FIXOS | 33.440,00 | 100% |
| 5 | LUCRO OPERACIONAL(3-4) | ----- | ----- |
| | | ----- | ----- |
| 6 | IMPOSTO DE RENDA/CONTRIBUIÇÃO SOCIAL | ----- | ----- |
| 7 | LUCRO LÍQUIDO (5-6) | ----- | ----- |

Investimentos

| Tipo de custo | Valor |
|---------------|--------------|
| Gerente | R\$ 1000,00 |
| Dev Mobile | R\$ 18340,00 |
| Time Scanner | R\$ 7000,00 |
| Designer | R\$ 5200,00 |

| | |
|---------|---------------|
| Aluguel | R\$ 1000,00 |
| TOTAL | R\$ 32.540,00 |

Análise de PAYBACK

Investimento R\$ 32.540,00

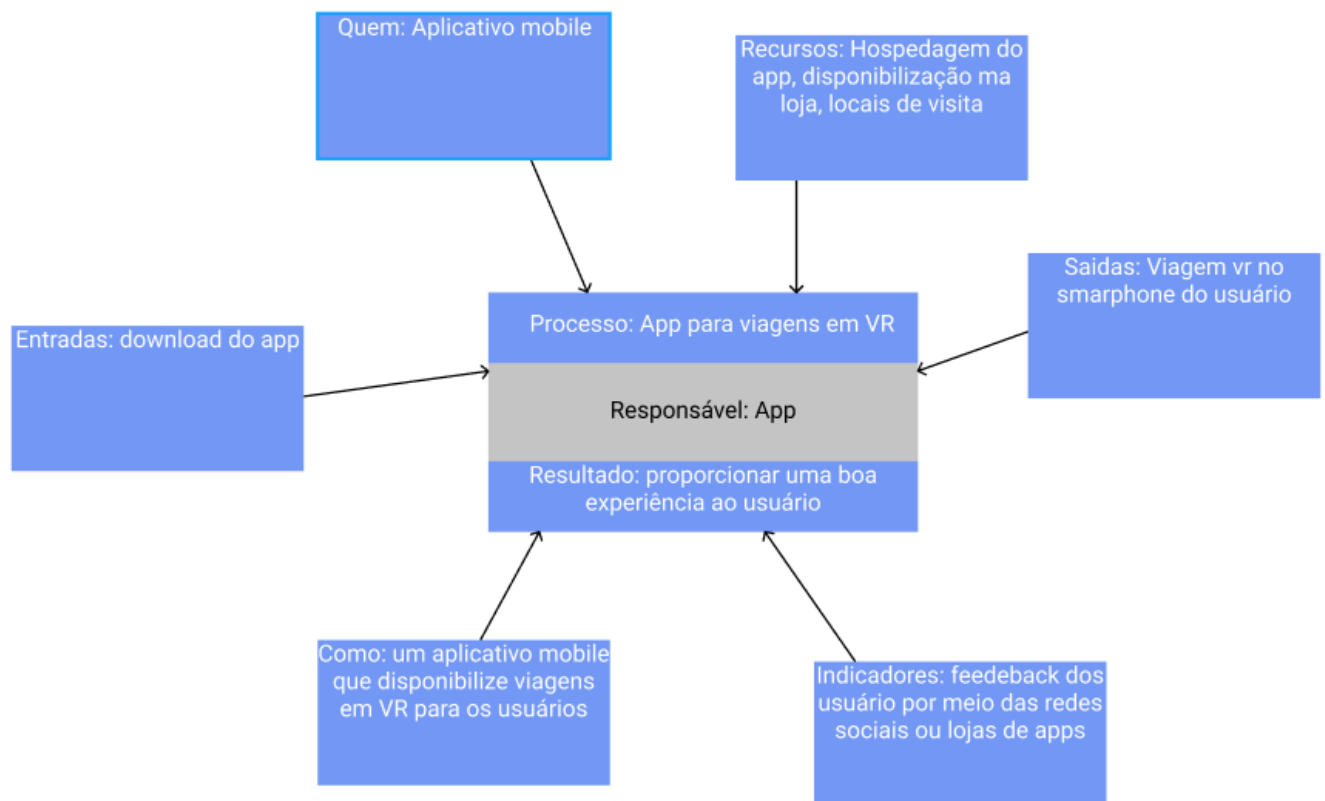
Período de retorno do investimento

27,14 meses.

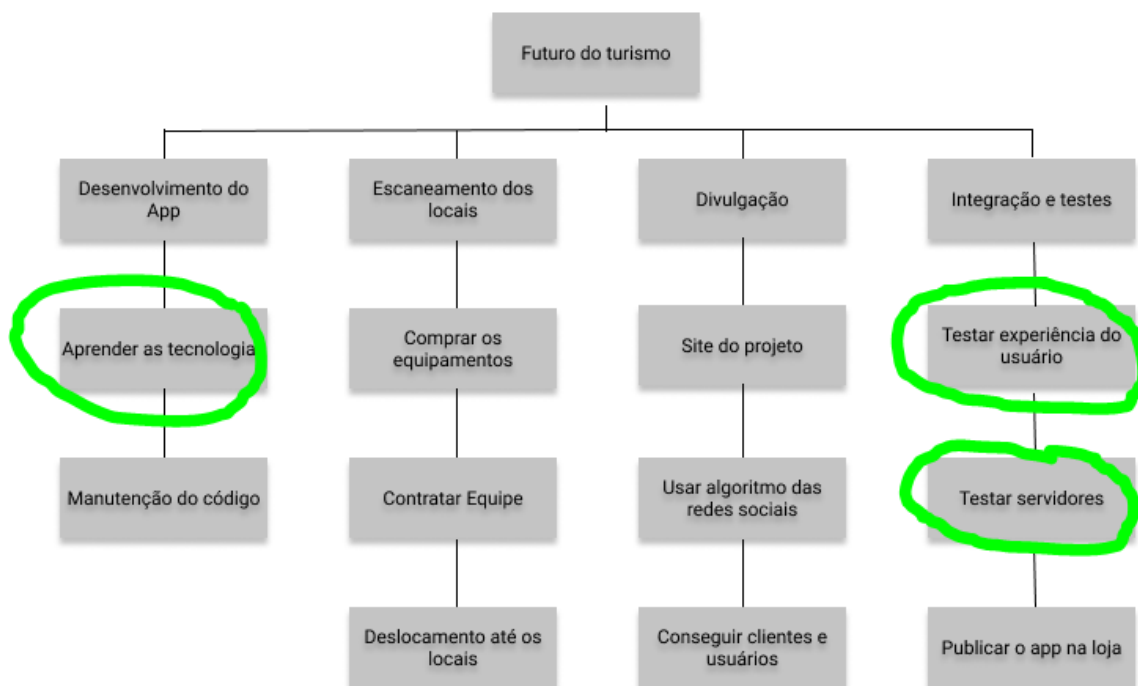
Taxa de retorno do investimento ao mês

3,69% ao mês.

Gerenciamento de qualidade



ESP/WBS após Plano de qualidade



Plano de gerenciamento da Qualidade

| | Requisitos | Critério de Aceitação | Método de verificação |
|-----------------------------|---|-----------------------|---------------------------|
| Desempenho da Equipe | Aprender as linguagens de programação designadas a cada um | >60% | Avaliação online |
| | Desenvolver um código limpo e de bom entendimento de toda a equipe | >50% | Votação entre os colegas |
| Desempenho do app | Fornecer boa experiência para os usuários | >80% | Teste dos desenvolvedores |
| | Fornecer servidores estáveis para um bom uso em qualquer momento do dia | >90% | |

Definição de indicador

| | |
|---------------------------------|---|
| Indicador de desempenho: | Feedback positivo dos usuários |
| Termo em inglês | Positive feedback from users |
| Definição: | Quando uma nova atualização é feita, é contado a porcentagem de feedbacks positivos |
| Unidade de medida: | % |
| Cálculo: | Feedbacks positivos / total de feedbacks |
| Melhores práticas: | Acima de 90% |
| Frequência de Medição: | A cada atualização |
| Responsável: | Desenvolvedor |

Plano de auditoria

| | |
|---|--|
| Time de Auditoria: Auditor Lider: Otávio Borges - OB Auditores: Mateus Paulart- MP João Dalagnol - JD João Lucas - JL | Tipo de auditoria: remota Escopo: Auditoria de desenvolvimento Documentação: Elaborada pelo grupo |
|---|--|

Observações:

Reunião remota

Participantes devem ingressar na reunião com microfone desligado e só ativá-lo no momento da fala

| Data | Hora | Atividade | Local | Processo Auditado | Auditores | Auditados |
|----------|-------|---------------------|-------------|----------------------|-----------|-------------|
| 01/12/21 | 09:00 | Reunião de abertura | Google Meet | - | Todos | Todos |
| 01/12/21 | 10:00 | Auditoria | Google Meet | Protótipos das telas | OB | MP, JD e JL |
| 01/12/21 | 12:00 | Almoço | - | - | Todos | Todos |
| 01/12/21 | 13:00 | Reunião Parcial | Google Meet | - | Todos | - |

Lista de verificação da auditoria (Check-list)

| Requisito | Pergunta / Verificação | Documentação a ser verificada | Comentário | Atendimento | | |
|-----------|---|-------------------------------|--|-------------|---------|----------|
| | | | | Nenhum | Parcial | Total |
| | As telas seguem os protótipos realizados pela equipe? | protótipos | Foi verificado e está seguindo a documentação do projeto | | | X |
| | As telas foram aprovadas pelos futuros usuários? | Google forms | As respostas do formulários foram positivas e as telas foram aprovadas | | | X |
| | As telas serão alteradas? | Protótipos | Não foi verificado na auditoria | X | | |

Formulário para Distribuição de Informações do Projeto

| | |
|--|--------------------------------------|
| Empresa / Órgão / Setor/ Programa: <nome do cliente; órgão, setor da empresa responsável pelo projeto; programa da empresa que o projeto está inserido> | |
| Nome do projeto: Futuro do Turismo | |
| Gerente do projeto: Otávio de Medeiros Borges (Gerente Geral) | |
| Elaborado por: João Vitor Dalagnol da Silva (Designer e Scrum Master) e Mateus Pereira Paulart (Dev Mobile) | Versão: 0.1 |
| Aprovado por: Otávio de Medeiros Borges (Gerente Geral) | |
| Assinatura: | Data de aprovação: 04/12/2021 |

| Ref | Parte interessada (destinatário) | Assunto/Conteúdo da informação | Documento relacionado | Meio ou método | Data ou Frequência | Ação esperada | Responsável (Emissor) |
|-----|--|--------------------------------|---|--|--|--|--|
| 1 | <diretores, executivos, gerentes funcionais, clientes, gerente e equipe de projeto, etc> | | <memorando, carta, boletim, aviso, documentos do projeto, relatos, ata de reunião, etc> | <reuniões; e-mail; intranet; canal virtual, etc> | <mensal, quinzenal, semanal, aleatória, etc> | <prazo ou data para a realização, resposta sobre a situação, subsídios para relatório, divulgação, etc.> | <nome do responsável pela produção do documento ou informação> |
| 2 | Patrocinadores e Gerente do programa | Proposta Executiva | Apresentação | | Iniciação | | Analista do projeto |
| 3 | Usuários | Utilização de Software | | Aplicação | Diariamente / Semanalmente | Feedback positivo da ferramenta | Usuários |
| 4 | Desenvolvedores | Desenvolver a Ferramenta | Relatório do histórico de atividade | Notebook / Desktop | Diariamente | Entrega dentro do prazo | Dev Mobile |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Ata de Reunião

| I. Relação dos presentes | | |
|---|--------------------------|---|
| Nome: | Setor/Empresa: | |
| Otávio Borges | Gerente | |
| Mateus Paulart | Dev Mobile | |
| João Vitor Dalagnol | Designer, Scrum Master | |
| João Lucas | Scanner | |
| | | |
| | | |
| | | |
| II. Assuntos tratados | | |
| Protótipos das telas Prazos das entregas Tecnologias a serem utilizadas | | |
| III. Decisões tomadas | | |
| Protótipos serão desenvolvidos no Figma conforme os rascunhos apresentados O Aplicativo deve estar funcionando até novembro de 2022 O App sera desenvolvido em React Native para reaproveitamento de código para ambos dispositivos (Android e iOS) | | |
| IV. Ações a serem empreendidas | Prazo | Responsável |
| Aprimorar React Native | 03/2022 | Mateus Paulart |
| Desenvolver os protótipos | 02/2022 | João Dalagnol |
| Escaneamento de perímetros | 04/2022 | João Lucas |
| | | |
| | | |
| | | |
| Documentos anexos: | | |
| Enviar cópias para: Mateus João | Diego Gean Eduardo | David Afonso Javier Elias Diego Souza Plano do Projeto |
| Assinaturas | | |
| | | |

Formulário de Lições Aprendidas

| Aspecto | Sim | Não | Comentários (utilize folhas adicionais, se necessário) |
|---|---|-----|--|
| 1. Os produtos entregues correspondem aos descritos na proposta executiva? | | x | Ainda não foi entregue produtos |
| 2. Foi elaborado um relatório de auditoria final dos resultados? | | x | ainda não chegamos a resultados finais |
| 3. Houve desvios entre os prazos realizados e programados (baseline)? | | x | Quais foram as causas dos desvios? |
| 4. Houve desvios entre os custos efetivos e os orçados (baseline)? | | x | |
| 5. Os desvios poderiam ter sido evitados? | | x | não ocorreram desvios |
| 6. Ocorreram riscos não previstos? | | x | não ocorreram riscos |
| 7. Os clientes/usuários estão satisfeitos? | x | | No momento sim, e estão ansiosos para usar o app |
| 8. A equipe ficou satisfeita com o apoio dos patrocinadores? | | x | Porque ainda não conseguimos patrocinadores |
| 9. Houve cooperação e comprometimento das pessoas? | x | | todos os participantes ajudaram no projeto |
| 10. O projeto foi bem administrado? | x | | Porque todos ficaram com funções e cumpriram os prazos |
| 11. Houve problemas de comunicação? | | x | todos usavam os mesmo meios de comunicação |
| 12. O projeto foi bem documentado? | x | | Sim, foi cumprido todas as normas |
| 13. Os fornecedores entregaram seus produtos/serviços em conformidade com as especificações combinadas? | | x | nós não necessitamos de fornecedores ainda |
| 14. O que faríamos da mesma forma? | A ideia do projeto | | |
| 15. O que faríamos de maneira diferente? | Cumpriria melhor alguns prazos | | |
| 16. O que sabemos hoje, e que não sabíamos antes do projeto? | Algumas tecnologias | | |
| 17. Que recomendações devemos incluir para melhorar os próximos projetos? | Deveríamos cobrar melhor por cada serviço | | |