

Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação		Tipo de atividade: Prova () Trabalho () () Avaliação: G1 () G2 () Substituição de Grau: G1 () G2 ()
Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a): n°:		Nota:

1) Instruções para prova:

- a) Leia atentamente as questões antes de respondê-las.
- b) Interprete adequadamente as questões, visto ser esta uma das habilidades exigidas na avaliação.
- c) Construa respostas estruturalmente completas e use língua portuguesa padrão.
- d) Use caneta azul ou preta e não rasure as questões objetivas.
- e) Elabore as questões discursivas igualmente sem rasuras.

1- Leia a assertiva e marque se ela é verdadeira ou falsa. (PESO 1)

Para definir uma constante em java, devemos colocar o modificador CONST.	(V)Verdade ()Falso
Podemos inicializar um identificador com dígitos numéricos.	()Verdade (x)Falso
A notação válida para identificar uma variável é "tipo_do_dado nome_do_identificador".	(x)Verdade ()Falso
Uma classe em java, que usa o padrão camelCase deve possuir um identificador que comece com uma letra Minúscula.	(x)Verdade ()Falso
Usar o "_" em um identificador de uma classe não é possível.	()Verdade (x)Falso



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Visão: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.

2. Faça um programa no qual o usuários irá digitar uma frase, depois uma palavra de até 5 caracter. O Programa deve verificar se a palavra existe na frase. (PESO 1)

```
import java.util.Scanner;

public class Main{

    public static void main(String[] args){
        Scanner ler = new Scanner(System.in);
        String frase;
        String palavra;
        int tamanho;

        System.out.print("Digite uma frase: ");
        frase = ler.nextLine();

        do {
            System.out.println("Digite uma palavra e até 5 letras: ");
            palavra = ler.nextLine();

            tamanho = palavra.length();
        }while (tamanho>5);

        Boolean igual = frase.contains(palavra);

        if(igual == true){
            System.out.print("Palvra contém na frase!!");
        }else{
            System.out.print("Palavra não existe na frase!!");
        }
    }
}
```

3. Faça uma classe chamada conversão, a classe é responsável de converter moedas.

Essa classe deve ter os seguintes métodos. (Peso 2)

- a) Um método que converta reais em DÓLAR. O Método deve receber por parâmetro um valor a ser convertido, e o valor da cotação do dólar. O método deve retornar o valor em dólar $Dolar = valorEmReais / valorDoDolar$
- b) Um método que converta reais em Bitcoin. O Método deve receber por parâmetro um valor a ser convertido, e o valor da cotação do Bitcoin. O método deve exibir o valor em bitcoin $Bitcoin = valorEmReais / valorDoBitcoin$
- c) Um método que converte dólares em Reais. O Método recebe por parâmetro um valor a ser convertido, e o valor da cotação do dólar. O método deve retornar o valor em Reais. $Reais = quantidadeDeDolares * valorDoDolar$
- d) Um método que converte dólares em Reais e mostre o valor em bitcoin. O Método recebe por parâmetro um valor de dólares a ser convertido, o valor da cotação do dólar e o valor da cotação do bitcoin. O método deve exibir o valor em bitcoin e retornar o valor em reais.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        double valorDolar;
        double valorBitCoin;
        double valorReal;
        double valorDolarReal;
        double valorFinal;
        int escolha;

        Scanner ler= new Scanner(System.in);

        System.out.print("Qual conversão deseja realizar?\n1 - Reais em Dólar\n2 - Reais em BitCoin\n3 - Dólares em Reais\n4 - Dólares em Bitcoin\n");
        escolha = ler.nextInt();

        switch (escolha){

            case 1:

                Conversao Rd = new Conversao();

                valorDolar=Rd.Real()/Rd.Dolar();
```

```
        System.out.printf("O valor em Dolar será de: %.2f", valorDolar);

        break;

    case 2:

        Conversao Rb = new Conversao();

        valorBitCoin=Rb.Real()/Rb.Bitcoin();
        System.out.printf("O valor em Bitcoin será de: %.6f", valorBitCoin);

        break;

    case 3:

        Conversao Dr = new Conversao();

        valorReal=Dr.Dol()*Dr.Dolar();
        System.out.printf("O valor do Dolar em Real é de: %.2f", valorReal);

        break;

    case 4:

        Conversao dB = new Conversao();

        valorDolarReal=dB.Dol()*dB.Dolar();
        System.out.printf("Valor em Bitcoin: %.6f", valorDolarReal/dB.Bitcoin());
        break;

    default:

        System.out.println("Código inválido!!");

        break;
    }
}
}
```

//conversão

```
import java.util.Scanner;

public class Conversao {

    public double Dolar(){
        double dolores;

        Scanner ler=new Scanner(System.in);

        System.out.println("Informe a cotação do Dolar: ");
        dolores=ler.nextDouble();

        return dolores;
    }

    public double Bitcoin(){
        double bit;

        Scanner ler=new Scanner(System.in);

        System.out.println("Informe a cotação do Bitcoin: ");
        bit=ler.nextDouble();

        return bit;
    }

    public double Real(){
        double reais;

        Scanner ler= new Scanner(System.in);

        System.out.println("Informe o valor em Real a ser convertido:
");
        reais=ler.nextDouble();

        return reais;
    }

    public double Dol(){
        double dol;

        Scanner ler=new Scanner(System.in);
```

```
        System.out.println("Informe o valor em Dolar a ser convertido:");
    });
    dol= ler.nextDouble();

    return dol;
}

}
```

4. Crie uma classe Item, que contenha, nome, quantidade e preço. Usando um arraylist de Itens, faça uma classe que simule Uma lista de compras. (Peso 2)

Sua classe deve conter um laço de repetição simulando um menu com as opções:

1-Adicionar, 2-Remover, 3-Listar Itens, 4 - Ver total da lista e 5-Encerrar o programa. Se o usuário escolher 1, solicitar o dados de um item e adicionar ao array. Se escolher 2, deve remover um item da lista.

Se escolher 3, deve listar os itens da lista.

Se escolher 4, Mostrar o total da lista.

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        int resposta;
        int id;

        ArrayList <Item> produtos = new ArrayList<>();

        Scanner as = new Scanner(System.in);

        do {

            System.out.println(" 1 - Adicionar Produto\n 2 - Remover
Produto\n 3 - Lisar itens\n 4 - Ver total da lista\n 5 - Encerrar
programa");
            resposta= as.nextInt();

            switch(resposta){

                case 1:

                    System.out.println("Informe o nome do produto: ");
                    as.nextLine();
                    String prod = as.nextLine();

                    System.out.println("Informe a quantidade do produto:
");
                    int quant = as.nextInt();

                    System.out.println("Informe o valor do produto: ");
                    double preco = as.nextDouble();

                    double totalProduto = quant*preco;
                    System.out.println("Valor total: "
+totalProduto+"\n");

                    Item produto = new Item(prod, quant, preco,
totalProduto);

                    produtos.add(produto);

                    break;

                case 2:

```

```

        System.out.println("Informe o ID do produto que
deseja remover: ");
        id = as.nextInt();

        Item item = new Item(id);
        produtos.remove(item);

        break;

    case 3:

        if (produtos.size()>0) {
            for (int i = 0; i <produtos.size(); i++) {
                produtos.get(i).infoItem();
            }
        }else{
            System.out.println("Não há produtos na lista");
        }

        break;

    case 4:

        System.out.println("Valor total do pedido:
"+Item.valorPedido);

        break;

    case 5:

        System.out.println("--- Programa Encerrado ---");

        break;

    default:

        System.out.println("Código inválido!!!");

        break;

    }

}while(resposta !=5);
}

```



```
}
```

```
//item
```

```
import java.util.Objects;

public class Item {

    public int idProduto;
    public static int ultimoProduto=1;
    public String nome;
    public int quantidade;
    public double valor;
    public double valorTotal;
    public static double valorPedido = 0;

    public Item(String prod, int quant, double preco, double
totalProduto){

        this.nome=prod;
        this.quantidade=quant;
        this.valor=preco;
        this.valorTotal=totalProduto;
        this.idProduto = ultimoProduto;

        ultimoProduto++;
        valorPedido += valorTotal;
    }

    public Item(int id){
        this.idProduto=id;
    }

    public void infoItem(){
        System.out.println("ID: "+this.idProduto + " || Produto:
"+this.nome+" || Quantidade: "+this.quantidade+" || Valor unitário: "+
this.valor+" || Valor total: "+this.valorTotal+"\n");
    }

    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (this == o) return true;
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;
        Item item = (Item) o;
```

```
        return idProduto == item.idProduto;
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        return Objects.hash(idProduto);
    }
}
```



Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Visão: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.