

# Relatório de Desenvolvimento Knife Clone

**09/11/2020 9:00 a 11:30** - Recebi os detalhes do jogo que eu deveria fazer, procurei pelo jogo Knife Hit no Google play e joguei. Também procurei por assets na asset store, baixei este daqui <https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/pro-western-starter-pack-46306>

**09/11/2020 13:00 a 17:30** - Fiz a essência do jogo, uma roda girando para um lado e para o outro. A cada click uma faca é arremessada, se colidir com a roda a faca fica cravada e conta pontos. Se colidir com outra faca o jogo reinicia.

**10/11/2020 8:00 a 11:30** - Criei telas para o menu inicial, opções e game over. Coloquei variações de aceleração e velocidade maxima na roda de acordo com o que é selecionado na tela de opções.

**10/11/2020 13:00 a 17:30** - Coloquei elementos de interface no jogo marcando pontos e quantidades de facas. Adicionei efeitos sonoros.

**11/11/2020 8:00 a 11:30** - Criei uma conta no GitHub, baixei os aplicativos necessarios e estudei o seu funcionamento.

**11/11/2020 13:00 a 17:30** - Aprender como GitHub funciona tomou mais tempo do que eu esperava, mas consegui enviar.

**11/11/2020 20:00 a 23:59** - Adicionei musicas. Pequenas correções. Compilei os arquivos .exe e .apk