



Atividade

1. Desenvolva um procedimento que leia dois valores pelo teclado e passe esses valores para um procedimento `Maior()` que vai verificar qual deles é o maior e mostrá-lo na tela. Caso os dois valores sejam iguais, mostrar uma mensagem informando essa característica.
2. Crie um procedimento `ParOuImpar()` que receba como parâmetro um valor, verifique e mostre na tela se o valor passado como parâmetro é PAR ou ÍMPAR.
3. Crie uma função `Media()`, que recebe 2 notas de um aluno e retornar a sua média para o programa principal.
4. Construa um procedimento chamado `Contador()` que recebe três valores como parâmetro: o início, o fim e o incremento de uma contagem. O programa principal deve solicitar a digitação desses valores e passá-los ao procedimento, que vai mostrar a contagem na tela.
Ex: Para os valores de início (4), fim (20) e incremento(3) teremos `Contador(4, 20, 3)` vai mostrar na tela:
4 >> 7 >> 10 >> 13 >> 16 >> 19 >> FIM
5. Faça uma função chamada `Potencia()`, que recebe dois parâmetros numéricos (base e expoente) e vai calcular o resultado da exponenciação.
Ex: `Potencia(5,2)` vai calcular $5^2 = 25$
6. Crie uma função chamada `SuperSomador()`, que receber dois números como parâmetro e retorna a soma de todos os valores no intervalo entre os valores recebidos.
Ex:
`SuperSomador(1, 6)` vai somar $1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6$ e vai retornar 21
`SuperSomador(15, 19)` vai somar $15 + 16 + 17 + 18 + 19$ e vai retornar 85
7. Crie um procedimento que gere um menu que incorpore todas as opções acima e permita que elas sejam executadas uma quantidade indeterminada de vezes e quando necessário. O menu deverá ter uma aparência semelhante a imagem abaixo, só que com as opções das questões acima.

```
-----  
MENU DE OPÇÕES  
-----  
1 - Cadastrar  
2 - Pesquisar  
3 - Excluir  
4 - Sair  
-----  
Opção: 1
```