



Atividade

1. Escreva um algoritmo que crie um vetor de tamanho 7 que armazene número inteiros. Crie uma estrutura de repetição que leia uma quantidade qualquer de número e armazene no vetor.
2. Utilizando como base a questão anterior, crie uma função que pesquise e retorne a posição onde um determinado valor se encontra.
3. Ainda com base na questão anterior, crie um procedimento que permita remover um valor do vetor. Posteriormente Imprima os números armazenados no vetor.
4. Faça um algoritmo que povoe a metade somente as posições impares de um vetor de tamanho 20.
5. Faça um algoritmo que some o conteúdo de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor.
6. Escrever um algoritmo que lê um vetor N (20) e o escreve. Troque, a seguir, o 1º elemento com o último, o 2º com o penúltimo etc. até o 10º com o 11º e escreva o vetor N assim modificado.
7. Utilizando como base a questão do banco (de atividades anteriores), utilize dois vetores para permitir salvar em um o nome do cliente e no outro, na mesma posição o seu saldo. Depois refaça as opções de depósito, saque e exibir o saldo.