



### Atividade

1. Para realizar o armazenamento de um determinado valor na memória do computador é necessária a declaração de:
  - a) Comando de saída
  - b) Estrutura de decisão
  - c) Variável
  - d) Fluxograma
  - e) Comando de entrada
2. Uma variável pode ser entendida como sendo:
  - a) Um dispositivo de saída de dados.
  - b) Um dispositivo de entrada de dados.
  - c) Um endereço na memória principal.
  - d) Um elemento da unidade lógica de controle.
  - e) Um dispositivo de memória auxilia.
3. Indique qual a alternativa correta para declarar uma variável que representa o salário de um empregado.
  - a) cadeira salario
  - b) inteiro salario
  - c) logico salario
  - d) real salario
  - e) caracter salario
4. Os comentários são recursos que podem ser utilizados pelos programadores para:
  - a) Inserir textos explicativos apenas para o usuário.
  - b) Inserir comandos que serão traduzidos pelo compilado.
  - c) Inserir textos explicativos para o desenvolvedor.
  - d) Inserir diretivas para o compilador.
  - e) Inserir comandos que serão executados pela máquina.
5. Qual das alternativas abaixo corresponde a um exemplo incorreto de nomenclatura.
  - a) nota2
  - b) nome\_aluno
  - c) num1
  - d) cad-id
  - e) salarioFinal
6. Qual dos tipos abaixo é indicado para armazenar valores fracionados (ponto flutuante), positivos ou negativos?
  - a) Lógico
  - b) Real
  - c) Inteiro
  - d) String
  - e) Caracter

7. Observe a seguinte situação:

*“Paulo esquece de levar dinheiro a faculdade para comprar seu almoço. Para sua sorte existe um caixa eletrônico próximo. Ele se dirige ao mesmo para sacar o dinheiro necessário.”*

Identifique, na situação apresentada, o que não representa uma operação de entrada de dados para o caixa eletrônico

- a) Confirmação do mês de nascimento
- b) Saldo final
- c) Confirmação do dia de nascimento
- d) Valor a ser sacado
- e) Solicitação de senha

8. Considere o algoritmo abaixo.

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        real salario
        escreva("Salario: ")
        leia(salario)
        escreva("\n Se salario e: ", salario)
    }
}
```

Durante a execução desse algoritmo, o usuário informa um valor inteiro 1500. Assine a alternativa correta:

- a) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: "Seu salario e: 1500".
  - b) O algoritmo não será executado, e será acusado um erro no tipo de dado de leitura.
  - c) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: Seu salario e: 1500.0.
  - d) O algoritmo será executado normalmente, e será exibido: Seu salario e: 1500.0.
  - e) O algoritmo será executado normalmente, mas nada será exibido.
9. Utilizando o Portugol Studio realize as ações abaixo.
- a) Declare uma variável para cada tipo de dados e mande imprimir o valor inicial delas.
  - b) Atribua a elas um valor qualquer compatível com o tipo delas e imprima novamente.
  - c) Em uma delas modifique o valor passado para ser incompatível com seu tipo e veja como a ferramenta se comporta.
  - d) Atribua um valor real a variável definida como inteiro e imprima o valor desta para ver a sua saída.
  - e) Remova a função início, deixando somente o código funcional anterior e tente executar para ver o comportamento da ferramenta.
  - f) Recoloque a função inicial, declare uma nova variável, agora global, e imprima seu valor.
  - g) Coloque um break point na primeira variável declarada, araste todas as variáveis para a área de inspeção, e execute passo a passo o código e visualize como os valores das variáveis se comportaram.

10. Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de Boas-Vindas para ela.

Exemplo:

```
// Entrada
Qual é o seu nome: João da Silva
// Saída
Olá, João da Silva, é um prazer te conhecer
```

11. Crie um programa que leia o nome e o salário de um funcionário, mostrando no final uma mensagem.

Exemplo:

```
// Entrada
Nome do Funcionário: Maria do Carmo
Salário: 1850.45
// Saída
O funcionário, Maria do Carmo, tem um salário de R$1850.45 em marco de 2023.
```