CAMPUŚ DÉ PARNAÍBA

CURSO: ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

PROFESSOR: DENIVAL ARAUJO DOS SANTOS

N	o	T	Α	

ALUNO(A): \_

SÉRIE / MÓDULO: 1º módulo TURNO: Tarde DATA: 10/05/2023

**INSTRUÇÕES:** Leia atentamente as questões antes de respondê-las; Use caneta azul ou preta, sem rasuras; Respostas estruturadas de forma completa; Uso obrigatório da linguagem padrão; Letra legível e capricho; Tenha seu estilo próprio, sem cópias; SUCESSO.

- 1. (3,5) Sabrina Xavier se mostra uma amante dos animais, em especial dos cachorros, tanto que possui três. No seu dia a dia como fisioterapeuta precisou realizar um atendimento presencial em uma residência que também era uma ong. Ela, como boa pessoa que é, se solidarizou com a ong e decidiu produzir um algoritmo para controle dos animais. O algoritmo recebe como entrada o tipo de animal (gato/cachorro) existentes na ong e produz como saída a quantidade de total dos animais e as correspondentes quantidade individual de cada tipo.
- 2. (3,5) David Rufino foi contratado por uma multinacional de produção e exportação de peixes que será instalada em Parnaíba. Ela construirá na região diversos açudes para produção de Tilápia para exportação. A função dele será desenvolver um algoritmo que leia uma quantidade indeterminada de despescas que ocorreram durantes os dias de um mês. De cada despesca deverá ser guardada a quantidade de peixes e o correspondente em Kg. Como saída o algoritmo deverá informar a quantidade de despescas que ocorreram no período, o total de Kg e a maior quantidade de quilos nas despescas.
- 3. **(3,0)** A máquina de cartão de crédito da empresa do professor Edney (escolinha de inglês) quebrou. Para tal ele precisa de um algoritmo que lhe permita simular seu faturamento caso contrate o serviço da maquininha da figura abaixo (como exemplo).

## **Essencial Pro**

Máquina sem aluguel com as menores taxas e conta com cartão grátis



Taxas:

**1,40% 3,74%** Débito Crédito

13,07% Crédito 12x

## Observações:

- Os tipos de pagamento que iremos considerar serão somente débito e crédito. Desconsiderar crédito em 12x.
- A máquina cobra uma taxa de acordo com o tipo de venda. Para vendas no débito 1,40% e para o crédito 3,74%.

O algoritmo a ser desenvolvido deverá ler uma quantidade indeterminada de pagamento feitos na maquininha. Em cada pagamento (Entrada) deverá ser lido um tipo de pagamento (débito/crédito) e um valor. Para determinar o fim da simulação você deverá considerar o tipo de pagamento igual a -1 (Flag). Como saída deverá exibir as seguintes informações: Total das vendas, valor feito no crédito, valor feito no débito, valores a serem pagos de taxas tanto no crédito quanto no débito e o mais importante, qual valor o Edney ficará ao final da simulação.

Boa Sorte.