



**INSTITUTO FEDERAL**  
Piauí



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ**

**RESIDÊNCIA TECNOLÓGICA EM SISTEMAS EMBARCADOS**

## **Sistema de Monitoramento Simples**

OTÁVIO BRUNO SOUSA MARTINS

**Professor-Orientador:**

Msc Antônio Santos de Sousa

**Parnaíba - PI**

**2025**

## **RESUMO**

Neste trabalho, foi desenvolvido um sistema de monitoramento simples utilizando o FreeRTOS em um microcontrolador Raspberry Pi Pico. O sistema simula o funcionamento de um botão e um LED, com três tarefas cooperando para realizar as funções de leitura, processamento e controle. A comunicação entre as tarefas foi implementada utilizando uma fila para compartilhar o estado do botão e um semáforo para sincronizar o controle do LED.

## **LISTA DE FIGURAS**

Figura 1 - BitDogLab .....	1
Figura 2 - Saída no serial monitor .....	3

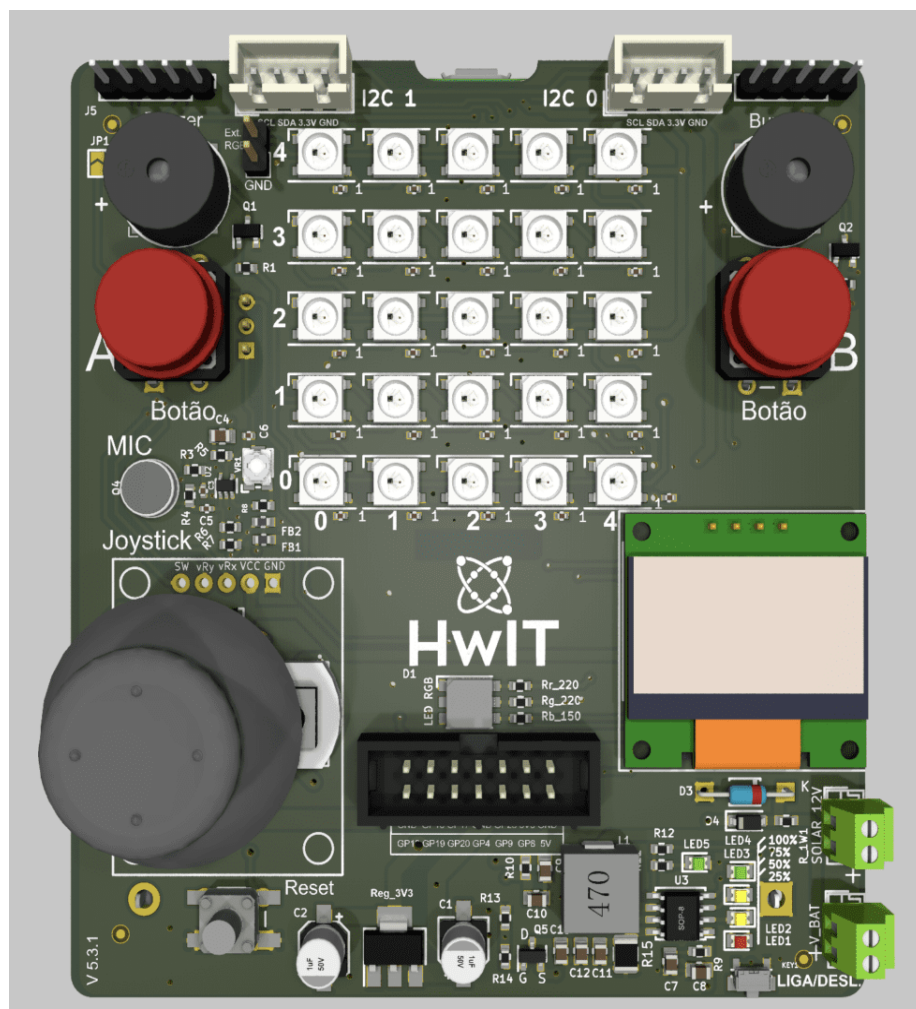
## SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO .....	1
2.	DESCRIÇÃO DO SISTEMA.....	2
3.	DETALHAMENTO DA IMPLEMENTAÇÃO.....	2
4.	RESULTADOS.....	3
5.	CONCLUSÃO .....	3
6.	REFERÊNCIAS.....	4
7.	ANEXOS .....	5

## 1. INTRODUÇÃO

Este trabalho apresenta o desenvolvimento de um sistema de monitoramento simples utilizando o FreeRTOS em um microcontrolador Raspberry Pi Pico. O objetivo é simular o funcionamento de um botão e um LED, com três tarefas cooperando para realizar as funções de leitura, processamento e controle. A comunicação entre as tarefas é feita utilizando filas e semáforos, garantindo a sincronização e o funcionamento correto do sistema.

Figura 1 - BitDogLab



Fonte: Hardware Innovation Technologies (2024)

## 2. DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O sistema é composto por três tarefas principais:

### Tarefa 1: Leitura do Botão

- Simula a leitura do estado de um botão.
- Alterna o estado do botão (pressionado ou não pressionado) a cada 100ms.
- Envia o estado do botão para uma fila compartilhada.

### Tarefa 2: Processamento do Botão

- Recebe o estado do botão da fila.
- Caso o botão esteja pressionado, aciona a próxima tarefa (controle do LED) utilizando um semáforo.
- Caso contrário, aguarda o próximo ciclo de leitura.

### Tarefa 3: Controle do LED

- Aguarda o semáforo liberado pela Tarefa 2.
- Alterna o estado do LED (aceso ou apagado).
- Exibe o estado do LED no Serial Monitor.

## 3. DETALHAMENTO DA IMPLEMENTAÇÃO

### Definições de Variáveis

- **buttonStateQueue:** Fila utilizada para compartilhar o estado do botão entre as tarefas de leitura e processamento.
- **ledControlSemaphore:** Semáforo utilizado para sincronizar as tarefas de processamento e controle do LED.
- **LEDState:** Variável booleana que armazena o estado atual do LED (aceso ou apagado).

## Comunicação entre Tarefas

- A Tarefa 1 envia o estado do botão para a Tarefa 2 através da fila `buttonStateQueue`.
- A Tarefa 2 utiliza o semáforo `ledControlSemaphore` para acionar a Tarefa 3, garantindo a sincronização.

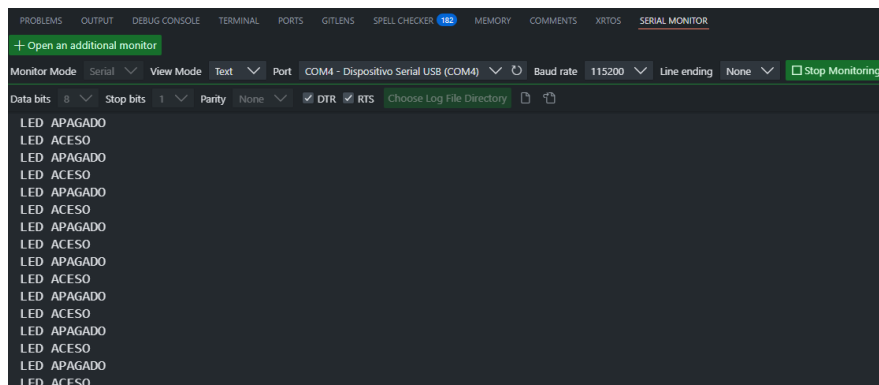
## Criação das Tarefas no FreeRTOS

- **Tarefa 1:** Criada com prioridade baixa, executa a cada 100ms.
- **Tarefa 2:** Executa sempre que há um novo estado do botão na fila.
- **Tarefa 3:** Executa apenas quando acionada pelo semáforo.

## 4. RESULTADOS

O sistema foi implementado com sucesso, e o comportamento esperado foi validado através do Serial Monitor. As mensagens exibidas indicam o estado do LED, alternando entre "LED ACESO" e "LED APAGADO" conforme o botão simulado é pressionado.

*Figura 2 - Saída no serial monitor*



Fonte: Autoral (2025)

## 5. CONCLUSÃO

O projeto demonstrou a aplicação prática do FreeRTOS para multitarefa em sistemas embarcados. A utilização de filas e semáforos garantiu a comunicação eficiente entre as tarefas, permitindo a simulação

de um sistema de monitoramento funcional. Este trabalho pode ser expandido para incluir sensores reais ou outras funcionalidades, como controle de múltiplos LEDs ou integração com outros dispositivos.

## 6. REFERÊNCIAS

Modular Code and How to Structure an Embedded C Project. MicroForum, 2023. Disponível em: <https://www.microforum.cc/blogs/entry/46-modular-code-and-how-to-structure-an-embedded-c-project/>. Acesso em: 10 mar. 2025.

WETHERELL, Jack. C Project Structure. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/JackWetherell/c-project-structure>. Acesso em: 10 mar. 2025.

VALLINI, Luca. How to Structure C Projects: My Experience & Best Practices. Luca Vallini Blog, 2023. Disponível em: <https://www.lucavall.in/blog/how-to-structure-c-projects-my-experience-best-practices>. Acesso em: 10 mar. 2025.

A maneira mais fácil de usar a matriz de LEDs da BitDogLab. YouTube, 2023. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=chQdNiFmVm0&t=262s>. Acesso em: 22 jan. 2025.

Raspberry Pi. Documentation: Pico Series. Raspberry Pi, 2023. Disponível em: <https://www.raspberrypi.com/documentation/microcontrollers/pico-series.html#picow-technical-specification>. Acesso em: 10 jan. 2024.

Banco de Informações de Hardware (BIH). Google Docs, 2023. Disponível em: <https://docs.google.com/document/d/13-68OqiU7ISE8U2KPRUXT2ISeBI3WPhXjGDFH52eWIU/edit?tab=t.0>. Acesso em: 10 jan. 2025.

BitDogLab. Repositório da BitDogLab. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/BitDogLab/BitDogLab>. Acesso em: 10 jan. 2025.

BitDogLab. Repositório com códigos de exemplo. GitHub, 2023. Disponível em: <https://github.com/BitDogLab/BitDogLab-C>. Acesso em: 10 jan. 2025.

Barry, Richard. FreeRTOS Reference Manual V10.0.0. FreeRTOS, 2018. Disponível em: [https://www.freertos.org/media/2018/FreeRTOS\\_Reference\\_Manual\\_V10.0.0.pdf](https://www.freertos.org/media/2018/FreeRTOS_Reference_Manual_V10.0.0.pdf). Acesso em: 24 mar. 2025.



Barry, Richard. Mastering the FreeRTOS Real-Time Kernel – A Hands-On Tutorial Guide. FreeRTOS, 2018.  
Disponível em:  
[https://www.freertos.org/media/2018/161204\\_Mastering\\_the\\_FreeRTOS\\_Real\\_Time\\_Kernel-A\\_Hands-On\\_Tutorial\\_Guide.pdf](https://www.freertos.org/media/2018/161204_Mastering_the_FreeRTOS_Real_Time_Kernel-A_Hands-On_Tutorial_Guide.pdf). Acesso em: 24 mar. 2025.

## **7. ANEXOS**

Código-Fonte

<https://github.com/otaviossousa/SimpleMonitor-RTOS>