Назва: -

Жанр: jrpg & arpg

Style: pixel-art

References: undertale, bit heroes, ...

Опис: проста 2d party-based гра зі стилістикою dark-fantasy & medieval з покроковим файтингом де ви лінійно(?) рухаєтесь по сюжету. Проходите карти на свому шляху в яких знаходите спорядження(loot). Містить елементи прокачки вашого персонажа та міньйонів. Гра містить різну стилістику(top-down/side view) відповідно до режиму гри.

(детальніше буде прописано потім)

Лор/Story: -

Gameplay:

Режими гри:

1. Exploring: Режим top-down view в якому ви будете розвідувати світ, взаємодіяти з npc та займатись всіма активностями що не стосуються бойового режиму. (детальніше буде прописано потім)

2. Fighting: Режим side view в який можна перейти натрапивши на ворогів в картах. Задумана як основна частина геймплея гри.

Генерація світу:

Story-mode: Прописана готова карта, більшість елементів лінійні, найменший рандом.

On-Score-Mode: Випадкова генерація карти, ймовірність натрапити на невідповідних до локації ворогів, ... (детальніше буде прописано потім)

Group-based gameply:

Головний герой:

Візуальна частина створюється гравцем(terraria reference); має механіку рівнів - піднявши один получаєте skill-point; stats: health - буквально кількість твого здоров'я, dexterity: чим більший стат тим більше ударів зможете нанести: