Вопросы на первом этапе разработки

1. Сохранение и Загрузка карт/областей игры
2. Способ сохранения (джсон/тхт), энтиты+тайлы или отдельно
3. Вид карт и областей, эффективность рум
4. Открытость и линейность внутриигрового мира
5. Определенность дизайна главного персонажа игры
6. Предыстория персонажа и возможность выбора расы/класса (см. Драгон Ейдж Ориджинс)