

1a-) String, Character
1b-) \0
1c-) 9
1d-) strlen, string
1e-) for
1f-) locais
1g-) malloc, alocação dinâmica de memória

2-) a,e;

3-)

```
int sorte = 5; // sorte contém o valor 5
int *ponteiro, *outroponteiro; // ponteiro e outroponteiro contendo lixo
ponteiro = &sorte; // ponteiro recebe endereço de sorte
outroponteiro = ponteiro; // outroponteiro também aponta para o endereço do ponteiro
*outroponteiro = *ponteiro + 5; // outroponteiro recebe valor de ponteiro + 5
printf("%d",ponteiro); // imprime o endereço que ponteiro aponta
printf("%d",outroponteiro); // imprime o endereço que outroponteiro aponta
printf("%d", &sorte); // imprime o endereço de sorte
```

4. O que o código abaixo faz? Você consegue identificar algum erro no código?

```
#include <stdio.h>
void agoravai(float* x; float* y) {
int temp;
temp = *x;
*x = *y;
*y = temp
}
int main{} {
float a = 5.2;
float b = 2.5;
agoravai(&a, &b);
print("a = %f | b = %f\n", a, b);
return 0;
}
```

R: main está com com chaves em vez de parênteses

6. O que o código abaixo imprime?

```
#include<stdio.h>
int main(){
int i;
for(i = 1; i < 9; i++){
int aux = 0;
aux += i*i;
}
printf("%d\n", aux);
return 0;
}
```

R: Como o aux está dentro do escopo do for, ele não conseguirá imprimir.