Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií



Počítačová komunikácia a siete 2019/2020

Projekt č.2 – Packet Sniffer

Matej Otčenáš, xotcen01 20.4.2020

Obsah

Zadanie	3
Implementácia	
Testovanie	
Zdroje	
2 cm o j cm	•••••

1. Zadanie

Cieľom projektu bolo navrhnúť a implementovať sieťový analyzátor, ktorý bude schopný na určitom sieťovom rozhraní zachytávať a filtrovať TCP/UDP packety.

2. Implementácia

Projekt bol implementovaný v jazyku C++11, vďaka ktorému bolo možné použiť objektové programovanie a jednoduchšiu manipuláciu s reťazcami pomocou STL knižníc. Napriek tomu značná časť programu používa základné konštrukcie jazyka C, z dôvodu využívania knižníc pre prácu s packetmi, ktoré sú implementované taktiež v jazyku C.

I. Spracovanie argumentov

Vstupné argumenty programu sú spracované pomocou funkcie *getopt_long()*, ktorá umožňuje spracovať tzv. *long/short options*, ktoré program musí podporovať. Následne za pomoci konštrukcie *switch* sú jednotlivé vstupné parametre ukladané do premenných vo vytvorenom mennom priestore (*namespace*) aby sa zamedzilo používaniu globálnych premenných. Tieto premenné obsahujú napríklad číslo portu, počet packetov na výpis či rozhodovanie pre výpis TCP/UDP packetov. Tieto premenne sú ďalej v programe testované pre svoju korektnosť (napríklad číselný rozsah portu atd.).

II. Nastavenie rozhrania

Rozhranie, na ktorom bude packet sniffer odchytávať packety musí byť explicitne zadané pomocou vstupného argumentu.

V prípade, že rozhranie špecifikované nie je, program vypíše všetky dostupné rozhrania a úspešne skončí. V tejto situácií sa nenastaví žiadne rozhranie. Ak je programu zadané korektné aktívne rozhranie (napr. wlp5s0, enp3s0, ...), tak sa dané rozhranie nastaví pomocou funkcií knižnice pcap.h>(packet capture). Pri konkrétne špecifikovanom porte sa taktiež použijú funkcie pcap_compile() a pcap_setfilter(), ktoré nastavia k danému rozhraniu aj

III. Funkcia Callback()

Funkcia callback je použitá v knihovnej funkcií *pcap_loop()* ako jeden z parametrov a je volaná pre každý prijatý packet, ktorý nastavené rozhranie obdrží. Telo samotnej funckie callback spracuje prijatý packet a analzyuje jednotlivé vrsty packetu. V najspodnejšej vrstve (*Network Access Layer*) v prípade, že sa jedná o *Ethernet*, tak sa rozhodne o tom či ďalšia vrstva (*Internet Layer*) obsahuje *IPV4* alebo *IPV6* hlavičku. Následne sa môže analyzovať o úroveň vyššia vrstva (*Transport Layer*), ktorá obsahuje protokoly (napr. *TCP*, *UDP*, *ICMP*, ...). V prípade, že sa jedná o protokol TCP alebo UDP, tak funkcia *Callback()* volá funckie (konkrétnejšie statické metódy objektu *Sniffer*), ktoré bližšie daný protokol rozoberú.

IV. TCP/UDP

I. TCP (Transmission Control Protocol)

Daný protokol je bližšie spracovaný pomocou funkcie *print_tcp()*, ktorá zistí veľkosť TCP hlavičky, čo je esenciálne pre zisk dát (*payload*), ktoré ak existujú, tak sú uložené za TCP hlavičkou. Funkcia využíva pointrovú aritmetiku, vďaka ktorej sa môže v pamäti posúvať medzi jednotlivými vrstvami.

Pre samotný výpis na štandardný výstup volá funkcia ďalšiu objektovú metódu *print_data()*, konkrétne dvakrát, pre výpis hlavičky TCP a *payload (všetko za hlavičkou)*.

II. *UDP* (*User Datagram Protocol*)

Rovnako, ako pri TCP, tak aj pri UDP sa volá funkcia *print_udp()*, ktorá takmer identicky spĺňa funkcionalitu funckie *print_tcp()*. Rozdiely sú predovšetkým pri získavaní veľkosti UDP hlavičky, ktorá je podľa štandardu veľká 8 bytov (veľkosť TCP hlavičky nemá vždy fixnú veľkosť a je potrebné ju získať pomocou pointrovej aritmetiky a bitových operácií). Následne je

obdobne dvakrát volaná funkcia *print_data()* pre výpis hlavičky a payload dát na štandardný výstup.

3. Testovanie

a) Referenčný stroj

Testovanie na referenčnom stroji (Ubuntu 18.04) prebehlo pre základné vstupy bez problémov a program vystopoval packety podľa zadaných argumentov. *Boli otestované všetky varianty vstupu. Viac priložené obrázky.*

```
File Edit View Search Terminal Help
root@student-vm:/media/sf_Project2# ./ipk-sniffer -i
1. enp0s3 (No description available)
2. any (Pseudo-device that captures on all interfaces)
3. lo (No description available)
4. nflog (Linux netfilter log (NFLOG) interface)
5. nfqueue (Linux netfilter queue (NFQUEUE) interface)
6. usbmon1 (USB bus number 1)
root@student-vm:/media/sf_Project2#
```

(spustenie programu bez nastavenie rozhrania)

(spustenie programu na určitom rozhraní s výpisom dvoch packetov)

(spustenie programu pre určité rozhranie bez špecifikácie vypíše akýkoľvek jeden packet)

(spustenie programu na porte 443 vypíše jeden TCP packet)

```
File Edit View Search Terminal Help
root@student-vm:/media/sf_Project2# ./ipk-sniffer -i enp0s3 --udp -p 53
00:38:59.961913 student-vm: 36433 > sagemcom: 53

0x0000: 8e 51 00 35 00 28 cd f1 .Q.5.(..

0x0000: 71 81 01 00 00 01 00 00 00 00 00 03 77 77 77 q......www
0x0010: 06 67 6f 6f 67 6c 65 03 63 6f 6d 00 00 01 00 01 .google.com....

root@student-vm:/media/sf_Project2#
```

(spustenie programu na porte 53 vypíše jeden UDP packet)

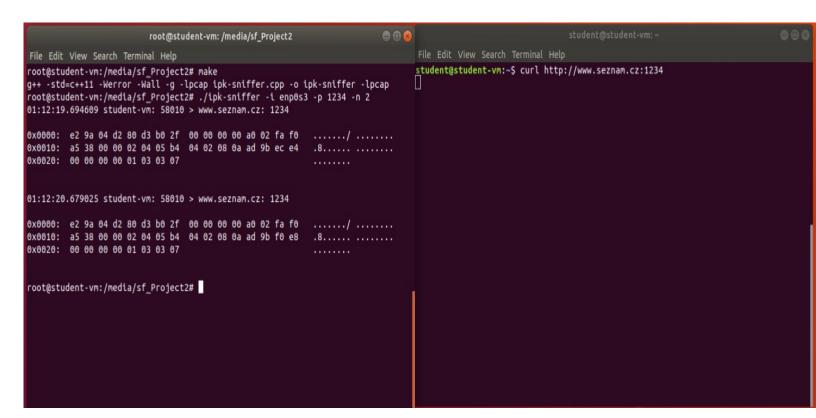
b) Vlastné prostredie Linux (Fedora 31) a Wireshark

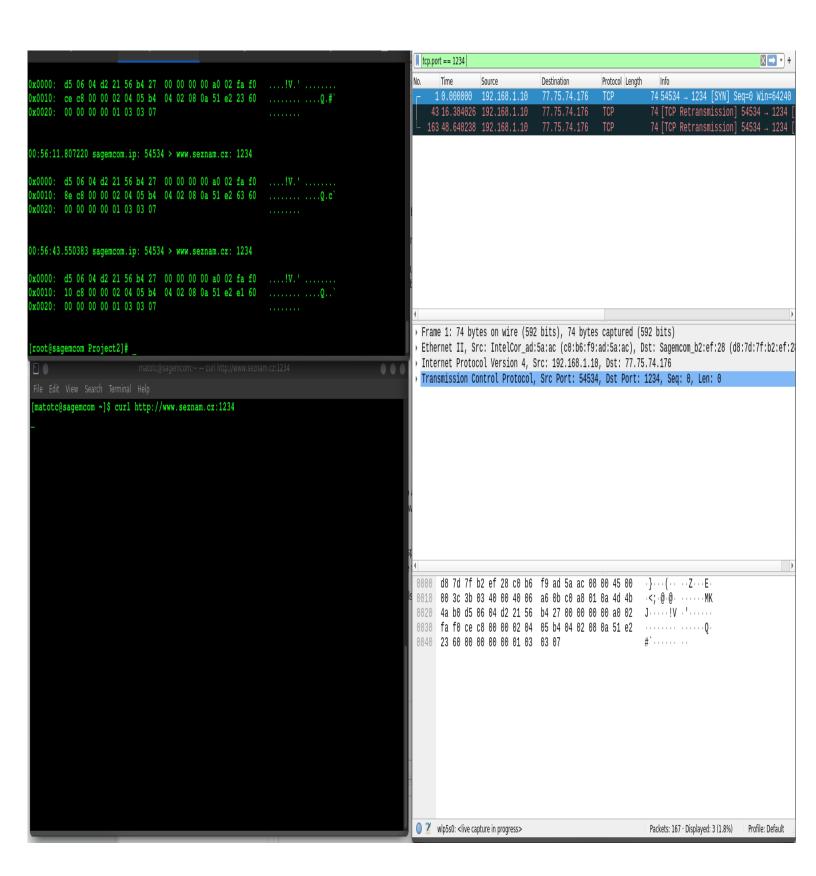
Testovanie na linuxovom prostredí s využitím *open source* programu Wireshark, bolo použité pre kontrolu zachytávania packetov. V programe Wireshark boli zadané rovnaké filtrovacie parametre ako pre program *ipk-sniffer* a pomocou nástroja *curl*, cez ktorý sme sa pripojili na rovnaký port, boli odoslané packety, pričom ich oba programy obdržali v rovnaký čas s obsahom rovnakých hlavičiek a dát (v našom prípade je uvádzaná iba hlavička TCP/UDP protokolu a ich prípadný payload).

(Príklad testovania pomocou programu Wireshark je uvedený na obrázku po sekcií *Curl* na samostatnej stránke koli jeho veľkosti.)

c) Curl

Príkaz *curl* bol spomenutý už v predošlej sekcií, a tu je priadná iba jeho demonštrácia na referenčnom stroji. Dotazujeme sa na stránku *www.seznam.cz* cez port 1234 a ako výsledok môžme vidieť packety, ktorých *FQDN je správny*.





4. Zdroje

- > https://www.tcpdump.org/pcap.html
- https://tools.ietf.org/html/rfc793#page-15
- https://tools.ietf.org/html/rfc791
- https://tools.ietf.org/html/rfc768
- https://github.com/hokiespurs/velodyne-copter/wiki/PCAPformat
- > https://www.devdungeon.com/content/using-libpcap-c
- https://elf11.github.io/2017/01/22/libpcap-in-C.html
- http://web.deu.edu.tr/doc/oreily/networking/firewall/ ch06 03.html