

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto con su Apellido y resuelva en Java. Entrega: comprimir el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y enviarlo por correo.

1) Queremos representar estanterías de libros. Una estantería mantiene sus libros organizados en N estantes cada uno con lugar para M libros. Un libro posee título, nombre de su primer autor y peso.

a) Implemente las clases de su modelo, con sus atributos y getters/setters adecuados. Provea constructores para iniciar: los libros a partir de toda su información; la estantería para N estantes y lugar para M libros por estante (inicialmente no debe tener libros cargados).

b) Implemente los siguientes métodos:

- *almacenarLibro*: recibe un libro, un nro. de estante y nro. de lugar válidos y guarda al libro en la estantería. Asuma que dicho lugar está disponible.

- *sacarLibro*: recibe el título de un libro, y saca y devuelve el libro con ese título, quedando su lugar disponible. Tenga en cuenta que el libro puede no existir.

- *calcular*: calcula y devuelve el libro más pesado de la estantería.

2) Realice un programa que instancie una estantería para 5 estantes y 3 libros por estante. Almacene 7 libros en la estantería. A partir de la estantería: saque un libro e informe su representación String; luego, informe el título del libro más pesado.