

準線形回の独立性オラクルへのツエイを
使用するマトロイド交叉問題の
決定的な $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似アルゴリズム

寺尾 樹哉 (京都大学数理解析研究所 D2)

最適化の理論とアルゴリズム：未来を担う研究者の集い'2025

① 筑波大学 5月31日

arXiv: 2410.18820 (To appear in WADS'25)

マトロイト"とは？

Def.

有限集合 V とその上でない部分集合族 $I \subseteq 2^V$ s.t.

$$\textcircled{1} \quad S' \subseteq S \in I \Rightarrow S' \in I$$

$$\textcircled{2} \quad S, T \in I, |S| > |T| \Rightarrow \exists e \in S \setminus T \text{ s.t. } T \cup \{e\} \in I$$

マトロイド"とは? - 線形独立性の一般化

Def.

有限集合 V とその上でない部分集合族 $\mathcal{I} \subseteq 2^V$ s.t.

$$\textcircled{1} \quad S' \subseteq S \in \mathcal{I} \Rightarrow S' \in \mathcal{I}$$

$$\textcircled{2} \quad S, T \in \mathcal{I}, |S| > |T| \Rightarrow \exists e \in S \setminus T \text{ s.t. } T \cup \{e\} \in \mathcal{I}$$

e.g. • 線形マトロイド

$$\left(\begin{array}{c|cc} 1 & 1 & 2 \\ \hline 2 & 1 & 2 \end{array} \right)$$

$$V = \{ \textcircled{1}, \textcircled{2}, \textcircled{3} \}$$

$$\mathcal{I} = \{ \emptyset, \{ \textcircled{1} \}, \{ \textcircled{2} \}, \{ \textcircled{3} \}, \{ \textcircled{1}, \textcircled{2} \}, \{ \textcircled{1}, \textcircled{3} \} \}$$

マトロイド"とは？ - 線形独立性の一般化

Def.

有限集合 V とその上でない部分集合族 $\mathcal{I} \subseteq 2^V$ s.t.

$$\textcircled{1} \quad S' \subseteq S \in \mathcal{I} \Rightarrow S' \in \mathcal{I}$$

$$\textcircled{2} \quad S, T \in \mathcal{I}, |S| > |T| \Rightarrow \exists e \in S \setminus T \text{ s.t. } T \cup \{e\} \in \mathcal{I}$$

e.g. • 線形マトロイド

$S \in \mathcal{I}$: S は独立

1	1	2
2	1	2

$$V = \{ \textcircled{1}, \textcircled{2}, \textcircled{3} \}$$

$$\mathcal{I} = \{ \emptyset, \{\textcircled{1}\}, \{\textcircled{2}\}, \{\textcircled{3}\}, \{\textcircled{1}, \textcircled{2}\}, \{\textcircled{1}, \textcircled{3}\} \}$$

マトロイド"とは？ - 線形独立性の一般化

Def.

有限集合 V とその上でない部分集合族 $\mathcal{I} \subseteq 2^V$ s.t.

$$\textcircled{1} \quad S' \subseteq S \in \mathcal{I} \Rightarrow S' \in \mathcal{I}$$

$$\textcircled{2} \quad S, T \in \mathcal{I}, |S| > |T| \Rightarrow \exists e \in S \setminus T \text{ s.t. } T \cup \{e\} \in \mathcal{I}$$

e.g. • 線形マトロイド

1	1	2
2	1	2

$$V = \{ \textcircled{1}, \textcircled{2}, \textcircled{3} \}$$

$$\mathcal{I} = \{ \emptyset, \{\textcircled{1}\}, \{\textcircled{2}\}, \{\textcircled{3}\}, \{\textcircled{1}, \textcircled{2}\}, \{\textcircled{1}, \textcircled{3}\} \}$$

- (n)割マトロイド
- ラミー-マトロイド
- グラフ的マトロイド
- sparse paving マトロイド
etc...

2トロイド交叉問題とは？

入力: 2つの2トロイド $M_1 = (V, I_1)$, $M_2 = (V, I_2)$

出力: 最大サイズの赤字独立集合 $S \in I_1 \cup I_2$

クロイド交叉問題とは？

— 二部グラフの最大スナップ問題の一般化

入力：2つのクロイド $M_1 = (V, I_1)$, $M_2 = (V, I_2)$

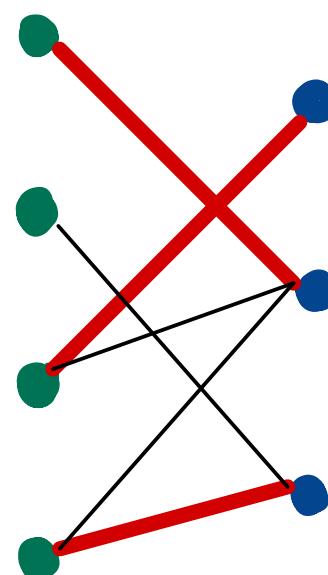
出力：最大サイズの共通独立集合 $S \in I_1 \cap I_2$

例：二部グラフの最大スナップ

V = 頂点集合

I_1 = 左側の各頂点に接する辺は高々1本

I_2 = 右側の各頂点に接する辺は高々1本



2トロイド"交叉問題"とは?

—二部グラフの最大マッチング問題の一般化

入力: 2つの2トロイド $M_1 = (V, I_1)$, $M_2 = (V, I_2)$

出力: 最大サイズの半道独立集合 $S \in I_1 \cup I_2$

なぜ、本問題が重要な?

マトリイド交叉問題とは？

—二部グラフの最大マッチング問題の一般化

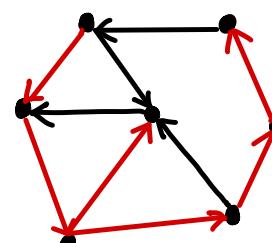
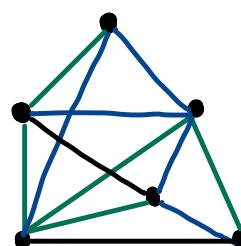
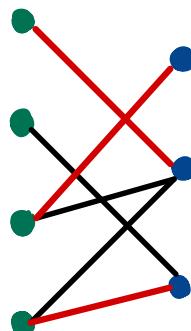
入力：2つのマトリイド $M_1 = (V, I_1)$, $M_2 = (V, I_2)$

出力：最大サイズの共通独立集合 $S \in I_1 \cap I_2$

なぜ、本問題は重要な？

①多くの問題の基底

二部グラフのマッチング、全城木の構成、有向全城木



クロイド交叉問題とは？

—二部グラフの最大マッチング問題の一般化

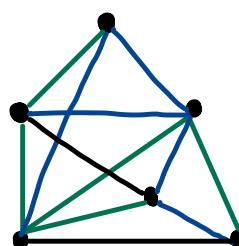
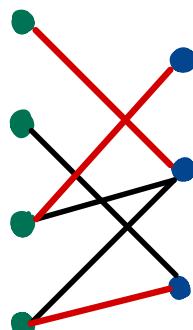
入力：2つのクロイド $M_1 = (V, I_1)$, $M_2 = (V, I_2)$

出力：最大サイズの両邊独立集合 $S \in I_1 \cup I_2$

なぜ、本問題は重要な？

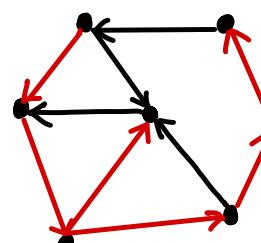
①多くの問題の基盤

二部グラフのマッチング、全城木の諸問題、有向全城木



②組合せ最適化への応用

- 電気回路解析
- ネットワーク符号化



$\lambda(t) : (U, I_1), (V, I_2)$

$\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$

クロイド交叉問題は

多項式時間で解ける

[Edmonds'70, Aigner-Douling'71, Lawler'75]

$\lambda(t) : (U, I_1), (V, I_2)$

$$\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$$

クロイド交叉問題は

多項式時間で解ける

[Edmonds'70, Aigner-Douling'71, Lawler'75]

クロイドは独立性オブジェクトをもつ

リエリ(質問)

回答

$S \in I \leftrightarrow ?$

独立性
オブジェクト

Yes or No

マトリイド交叉問題は

多項式回数の問題で解ける

[Edmonds'70, Aigner-Douling'71, Lawler'75]

マトリイドは独立性オラクルで与えられる

問題(質問)

回答

$S \in I$?

独立性
オラクル

Yes or No

計算時間 = オラクルへの問題回数

出入り: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S|$ s.t. $S \subseteq I_1 \cap I_2$

マトリクス交叉問題の時間計算量

$\lambda(t) : (V, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$

独立性オフсет
への繰り回数

マトリクス交叉問題 の 時間計算量

1970s

Edmonds, Lawler, Aigner-Dantzig

1986

Cunningham

独立性オウル
への ウエイ回数

$O(nr^2)$

$O(nr^{3/2})$

$$\lambda I : (V, I_1), (V, I_2)$$

$$\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$$

$$n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$$

マトリクス交叉問題 の 時間計算量

1970s

Edmonds, Lawler, Aigner-Dantzig

$O(nr^2)$

1986

Cunningham

$O(nr^{3/2})$

2015

Lee - Sidford - Wong

$\tilde{O}(n^2)$

2019

Nguyen, Chakrabarty-Lee-Sidford-Singla-Wong

$\tilde{O}(nr)$

2021

Blikstad - v.d. Brand - Mukhopadhyay - Namngkai

$\tilde{O}(n^{9/5})$

2021

Blikstad ✘

$\tilde{O}(nr^{3/4})$

✗: [Blikstad21] は乱数を許せば $\tilde{O}(nr^{3/4})$, 実験的の場合で $\tilde{O}(nr^{5/6})$

$$\lambda I := (V, I_1), (V, I_2)$$

$$\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$$

$$n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$$

独立性オフсет
への ウエイト回数

今日のお話：準線形時間 アルゴリズム

入力のサイズ n の ほぼ 線形時間 $O(n \cdot \text{polylog}(n))$
の アルゴリズム

今日のお話：準線形時間 アルゴリズム

入力のサイズ n のほぼ線形時間 $O(n \cdot \text{polylog}(n))$ のアルゴリズム

* 厳密解ではなく、近似解を目指す

α 近似解 $S \in I_1 \cup I_2$

s.t. $|S| \geq \alpha \cdot \text{OPT}$

今日のお話：準線形時間 アルゴリズム

入力のサイズ n のほぼ線形時間 $O(n \cdot \text{polylog}(n))$ のアルゴリズム

* 厳密解ではなく、近似解を目指す

α 近似解 $S \in I_1 \cup I_2$

s.t. $|S| \geq \alpha \cdot \text{OPT}$

e.g.

sparse cut : Khandekar-Rao-Vazirani'09, Madry'10

k -cut : Quanrud'19

k -ECSS : Chalermsook-Huang-Nansgkai-Saranak-Sukprasert-Yingcharoenwanichai'22

Weighted matching : Preis'99, Vinkemeier-Haugard'03, Duan-Pettie'14, Zhang-Henzinger'23

マトリオド交叉問題 の

準線形時間 アルゴリズム

Folklore

$\frac{1}{2}$ 近似

$O(n \log')$

$\lambda I : (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq \alpha \cdot r$

マトリオド交叉問題 の

準線形時間 アルゴリズム

Folklore

Guruganesh-Singla'17

$\frac{1}{2}$ 近似

$\frac{1}{2} + 10^{-4}$ 近似

$O(n \log')$

$O(n \log')$

$\lambda \in (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq \alpha \cdot r$

マトリオド交叉問題 の

準線形時間 アルゴリズム

$\lambda \in \{U, I_1, I_2\}$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cup I_2 \text{ s.t. } |S| \geq \alpha \cdot r$

Folklore

Guruganesh-Singla '17

Quanrud '24

Blikstad-Tu '25 *

$\frac{1}{2}$ 近似

$\frac{1}{2} + \tilde{O}^4$ 近似

$1 - \varepsilon$ 近似

$1 - \varepsilon$ 近似

$O(n) \cap I'$

$O(n) \cap S$

$\tilde{O}_\varepsilon(n + r^{3/2}) \cap I'$

$\tilde{O}_\varepsilon(n) \cap I'$

* arXivに投稿したのが本研究とほぼ同時

マトリオド交叉問題 の

準線形時間

アルゴリズム

Folklore

$\frac{1}{2}$ 近似

$O(n \log)$

Guruganesh-Singh '17

$\frac{1}{2} + 10^{-4}$ 近似

$O(n \log)$

最近の研究は全て乱択アルゴリズム！

Blikstad-Tu '25

$1 - \varepsilon$ 近似

$\tilde{O}_\varepsilon(n \log)$

$\lambda I := (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} := \text{find } S \in I_1 \cup I_2 \text{ s.t. } |S| \geq \alpha \cdot r$

Q. 決定的には？

乱数  を使わないアルゴリズム

Q. 決定的には？

$\lambda \in (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cup I_2 \text{ s.t. } |S| \geq \alpha \cdot r$

乱数  を使わないとアルゴリズム

自明な $O(n) \text{ ウエイ}$ の $\frac{1}{2}$ 近似アルゴリズム (かくほうがくいは)。

Q. 決定的には？

$\lambda \in (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cap I_2$
s.t. $|S| \geq \alpha \cdot r$

乱数  を使わばいアルゴリズム

自明な $O(n|I|)$ の $\frac{1}{2}$ 近似アルゴリズム（かくひくわん）。

貪欲アルゴリズム

```
S ← φ
for  $v \in V$  do
    if  $S \cup \{v\} \in I_1 \cap I_2$  then
        S ←  $S \cup \{v\}$ 
return S
```

Q. 決定的には？

$\lambda \in (V, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 $\alpha\text{-approx.} : \text{find } S \in I_1 \cup I_2 \text{ s.t. } |S| \geq \alpha \cdot r$

乱数  を使わないとどうぞ

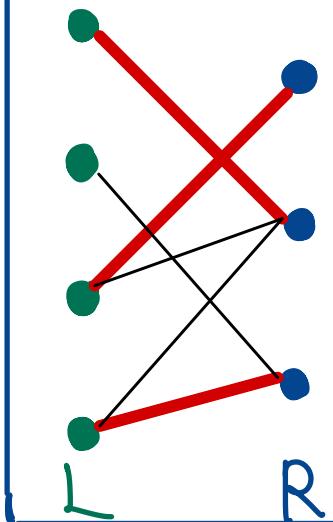
自明な $O(n) \text{ ケイ}$ の $\frac{1}{2}$ 近似アルゴリズム（かくひくわざむ）。

主結果

$O(\frac{n}{\epsilon} + r \log r) \text{ ケイ}$ の $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似アルゴリズム

アイト": (二部)マッチングからの類推

(二部)マッチング



given: $G = (L \cup R, E)$

find: $M \subseteq E$

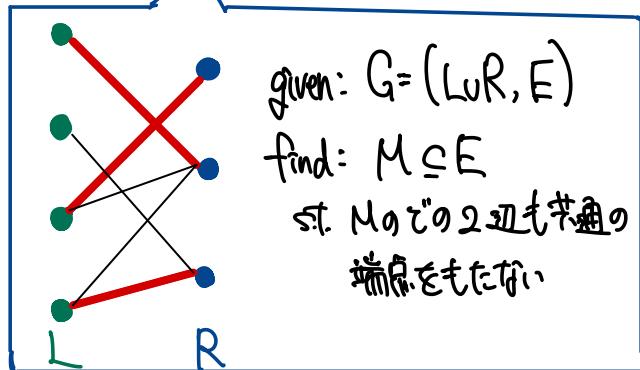
s.t. M のでの 2 端も共通の
端点をもたない

short 実現

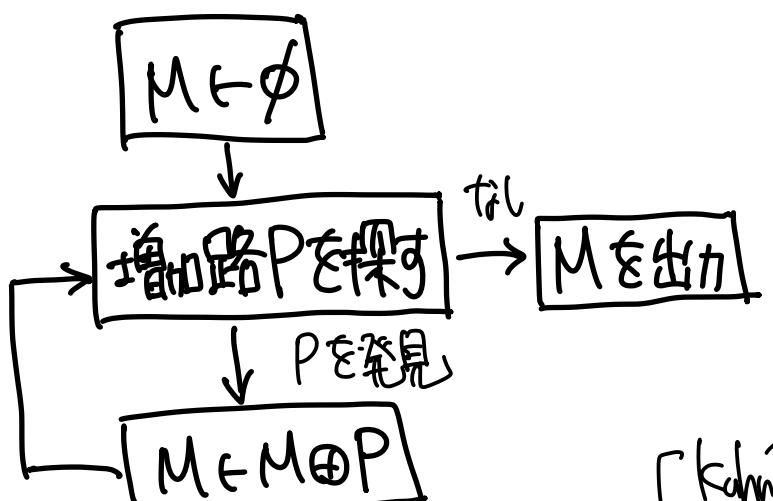
input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

アイテム：(二部)マッチングの類推

(二部)マッチング



アルゴリズム



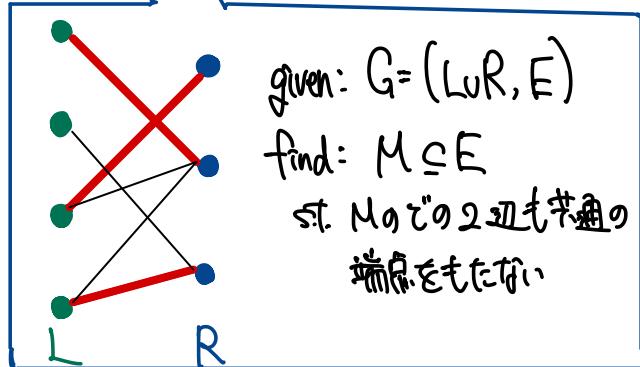
[Kuhn '55]
 [Edmonds '65]

short 実装

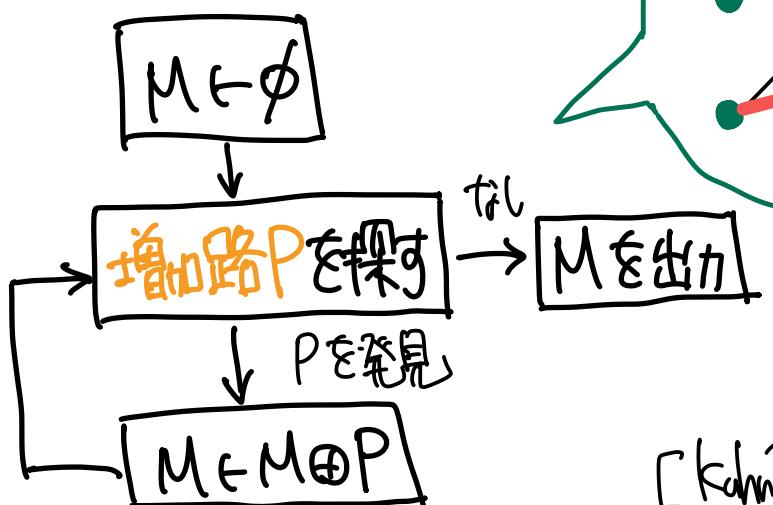
input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \varepsilon) \cdot r$
 using $O(n/\varepsilon + r \log r)$ queries

アイテム：(二部)マッチングから類推

(二部)マッチング



アルゴリズム



short 実装

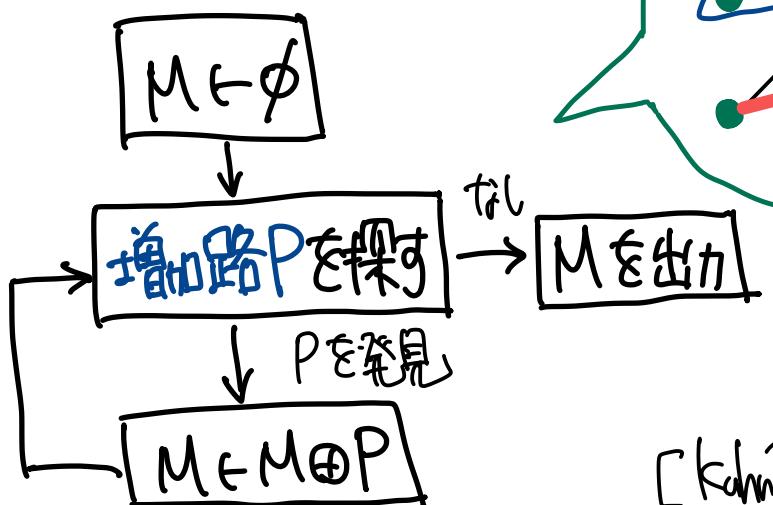
input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cap I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

アイテム：(二部)マッチングから類推

(二部)マッチング



アルゴリズム



[Kuhn '55]
 [Edmonds '65]

short 実験

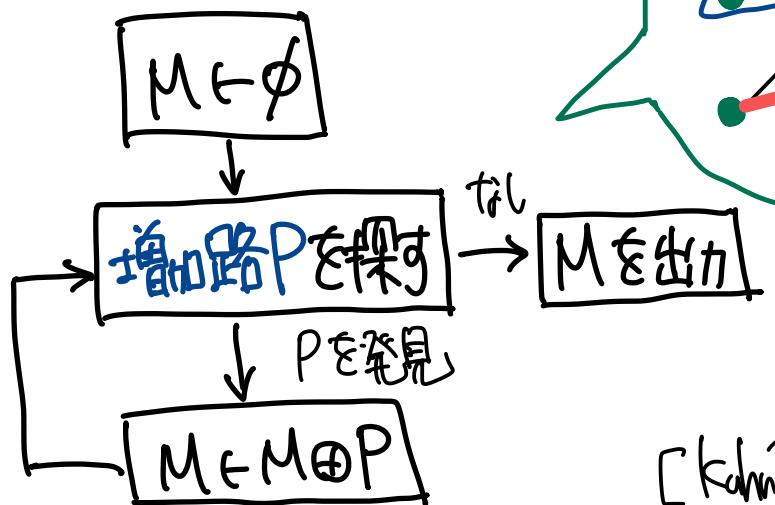
input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cap I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

アイト": (二部)マッチングからの類推

(二部)マッチング

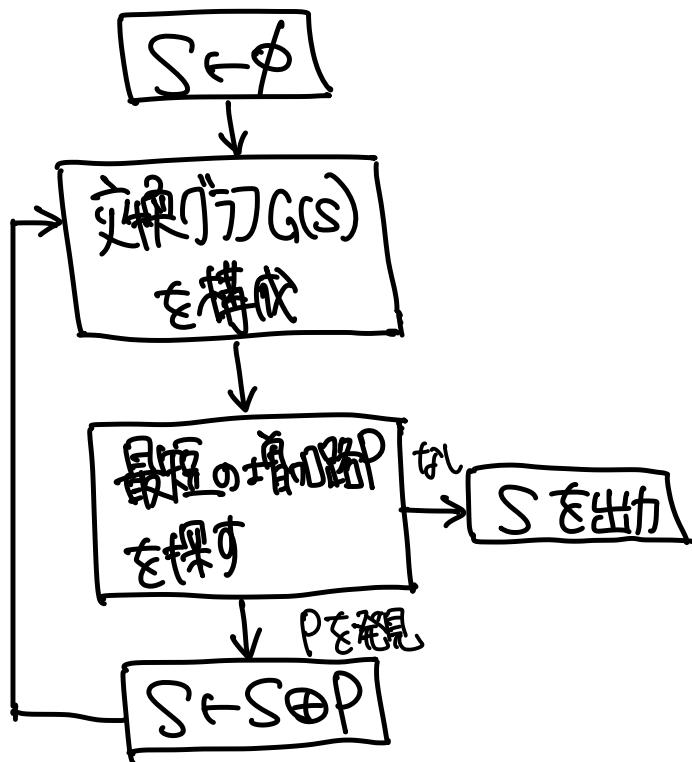


アルゴリズム



short 実装

アルゴリズム



[Edmonds '70]

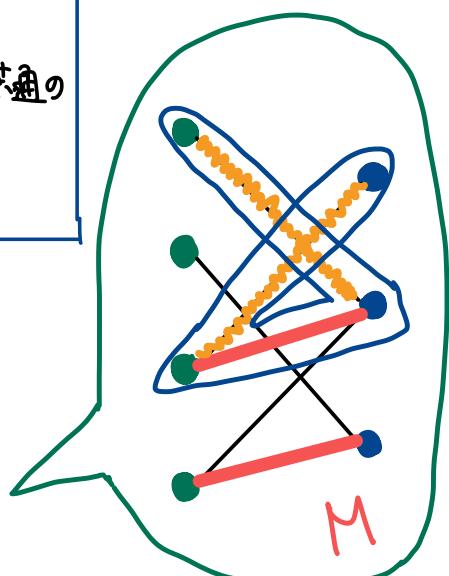
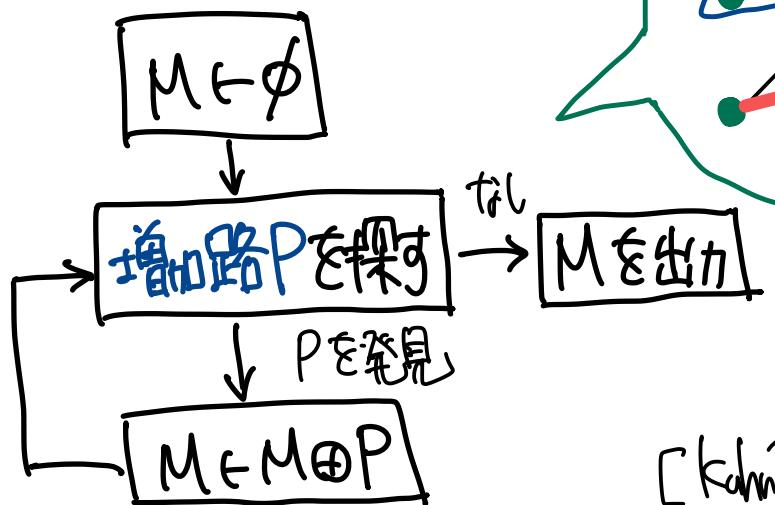
input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cap I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \varepsilon) \cdot r$
 using $O(n/\varepsilon + r \log r)$ queries

アイト": (二部)マッチングの類推

(二部)マッチング

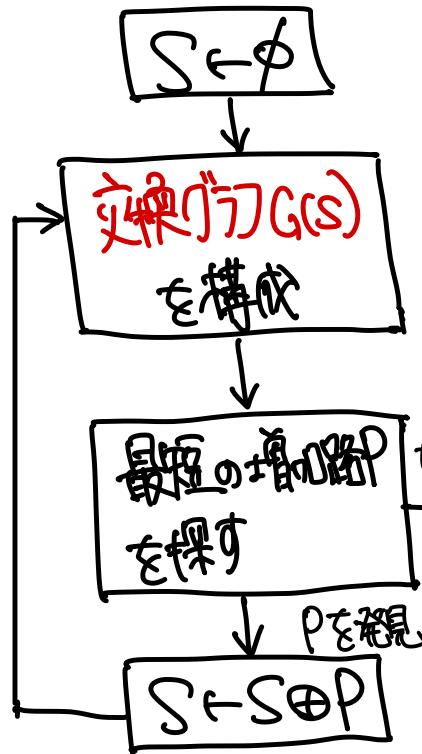


アルゴリズム

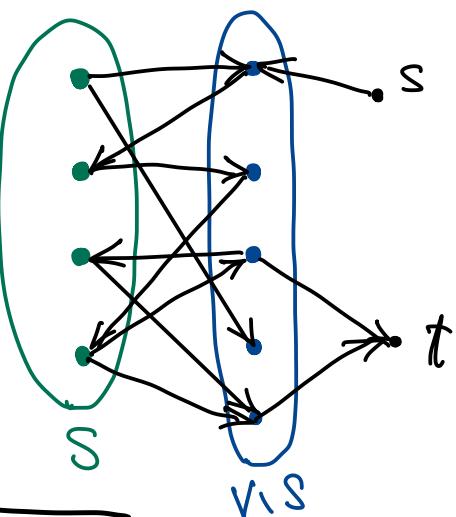


short 実装

アルゴリズム



input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cap I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \varepsilon) \cdot r$
 using $O(n/\varepsilon + r \log r)$ queries



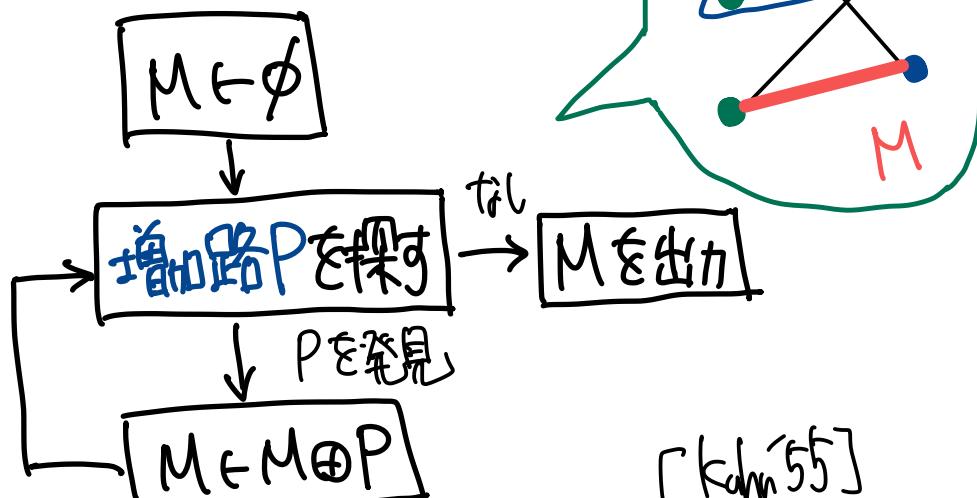
[Edmonds '70]

アイテム：(二部)マッチングから類推

(二部)マッチング

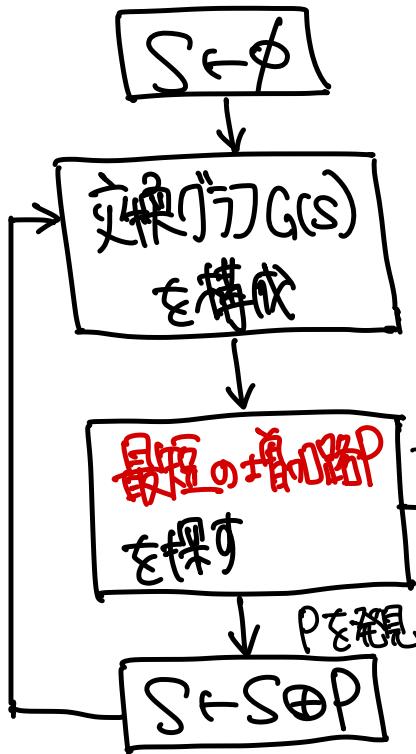


アルゴリズム

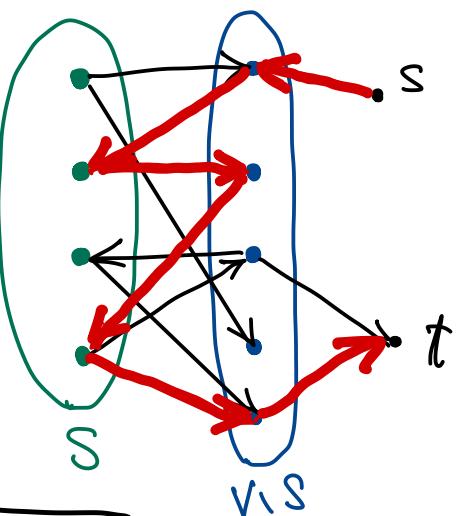


short 実装

アルゴリズム



input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cap I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries



[Edmonds '70]

アイト": (二部)マッチングから類推

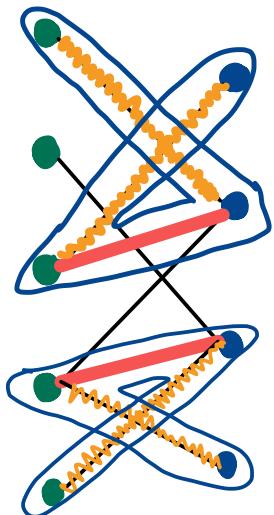
(二部)マッチング

高速なO(n^2)アルゴリズム

* 最短の増加路を追跡しながら

- ジロッキンゴロー

[Hopcroft-Karp'73]



shortest

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

アイト": (二部)マッチングから類推

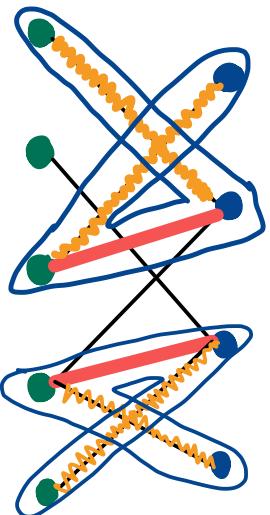
(二部)マッチング

高速なアルゴリズム

* 最短の増加路を求めてみる

- ジロッキンゴロー

[Hopcroft-Karp'73]



- 素朴な極大な増加路の集合をとめるとO(n^2)
- BFS+DFS

shortest

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon)r$
using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

アイト": (二部)マッチングから類推

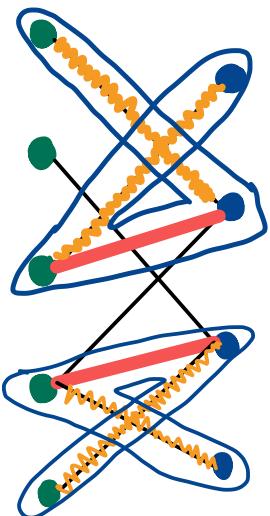
(二部)マッチング

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめてみる

- ジロッキングロー

[Hopcroft-Karp'73]



- 点素から極大な増加路の集合をとれる?
- BFS+DFS

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

shortest" 実装

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめてみる

- ジロッキングロー

[Cunningham'86]

- 点素から極大な増加路の集合をとれる?

アイト": (二部)マッチングから類推

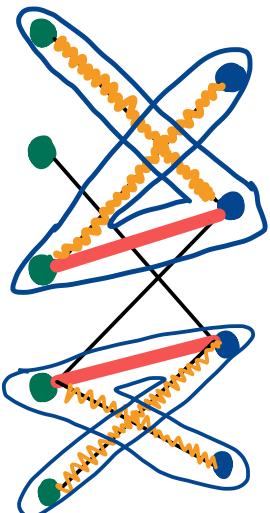
(二部)マッチング

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめてみる

- ジロッキンゴロー

[Hopcroft-Karp'73]



- 点素のみ、極大な増加路の集合をとれるOK
- BFS+DFS

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \delta) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

short" 実装

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめてみる

- ジロッキンゴロー

[Cunningham'86]

- 点素のみ、極大な増加路の集合をとれるOK
- BFS+DFS

アイト": (二部)マッチングから類推

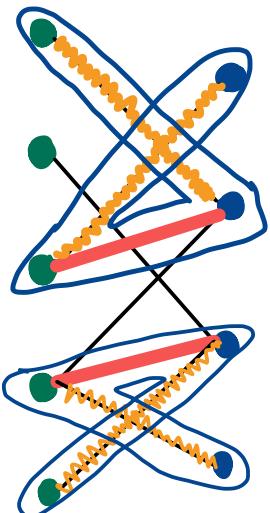
(二部)マッチング

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめておく

- ジロッキンゴロー

[Hopcroft-Karp'73]



- 点素のみ、極大な増加路の集合をとるOK
- BFS + DFS

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \varepsilon) \cdot r$
 using $O(n/\varepsilon + r \log r)$ queries

short" 実装

高速な3(1)アルゴリズム

* 最短の増加路をまとめておく

- ジロッキンゴロー

[Cunningham'86]

- 点素のみ、極大な増加路の集合をとるOK



増加集合をまとめるOK [CLSSW'19]

$\Pi_0 := (B_1, A_1, B_2, \dots, B_{k+1})$

① $A_k \subseteq D_{2k}, B_k \subseteq D_{2k-1}$

② $|B_1| = |A_1| = \dots = |B_{k+1}|$

③ $S + B_j \in I_1$

④ $S + B_{k+1} \in I_2$

⑤ $S - A_k + B_{k+1} \in I_1$

⑥ $S - A_k + B_k \in I_2$

アイト": $(\frac{-\epsilon}{\delta}) \text{マチニ}$ の類推

$(\frac{-\epsilon}{\delta}) \text{マチニ}$

M に長さ3の増加路が存在しない

$\Rightarrow M$ は $\frac{2}{3}$ 近似

short" 実

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cap I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

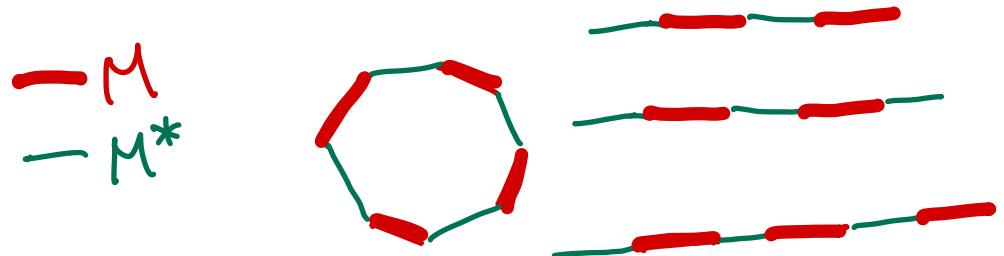
アイト": (二部)マッチングから類推

(二部)マッチング

M に長さ3の増加路が存在しない

$\Rightarrow M$ は $\frac{2}{3}$ 近似

∴ 最大マッチング M^* をもってきたとき、



$M \triangle M^*$ は長さ4以上の交互道 or 交互サインに分解できる

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \varepsilon) \cdot r$
using $O(n/\varepsilon + r \log r)$ queries

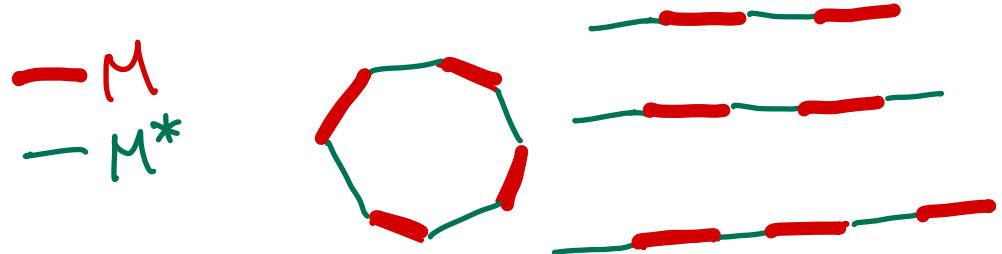
アイト": (二部)マッチングの類推

(二部)マッチング

$M \in E^3$ の増加路が存在しない

$\Rightarrow M$ は $\frac{2}{3}$ 近似

∴ 最大マッチング M^* をもってきたとき、



$M \Delta M^*$ は長さ4以上の交替道 or 交替サインに分解できる

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

short 実験

$G(S) \in E^4$ の増加路が存在しない

$\Rightarrow S$ は $\frac{2}{3}$ 近似

アイト": (二部)マッチングの類推

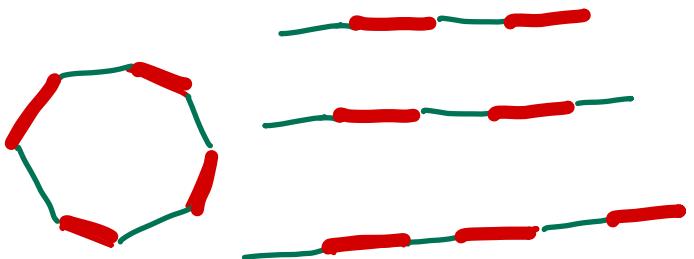
(二部)マッチング

M に長さ3の増加路が存在しない

$\Rightarrow M$ は $\frac{2}{3}$ 近似

∴ 最大マッチング M^* をもってきたとき、

- M
- M^*



$M \Delta M^*$ は長さ4以上の交互道 or 交互サインに分解できる

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
 find $S \in I_1 \cup I_2$
 s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
 using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

short文

$G(S)$ に長さ4の増加路が存在しない

$\Rightarrow S$ は $\frac{2}{3}$ 近似

本研究で示す証明!

[Blickstad'21] で、長さ4の増加路に対するある
増加集合をもつて、アルゴリズムを途中で止める



ほぼ長さ4の増加路が存在しないようにでき、
 $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似

アイト": (二部)マッチングからの類推

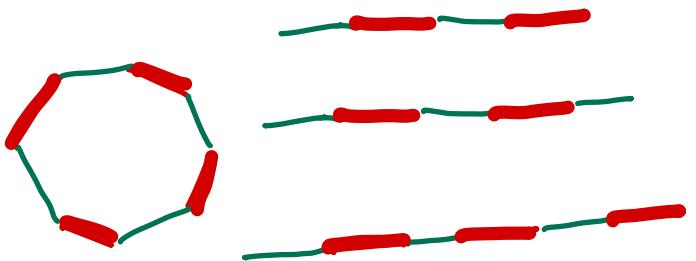
(二部)マッチング

M に長さ3の増加路が存在しない

$\Rightarrow M$ は $\frac{2}{3}$ 近似

∴ 最大マッチング M^* をもってきたとき、

- M
- M^*



$M \Delta M^*$ は長さ4以上の交互道 or 交互サインに分解できる

input: $(U, I_1), (V, I_2)$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cup I_2} |S|$
find $S \in I_1 \cup I_2$
s.t. $|S| \geq (\frac{2}{3} - \epsilon) \cdot r$
using $O(n/\epsilon + r \log r)$ queries

short文

$G(S)$ に長さ4の増加路が存在しない

$\Rightarrow S$ は $\frac{2}{3}$ 近似

本研究で示す証明!

[Blickstad'21] で、長さ4の増加路に対するある
増加集合をもつて、3ループでそれを途中で止める



ほぼ長さ4の増加路が存在しないようにでき、
 $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似

長さ4の増加路はない
もうない

本結果の予想外に面白いポイント

本アレゴリズムはストリーミングアレゴリズム
に挑戦できる！

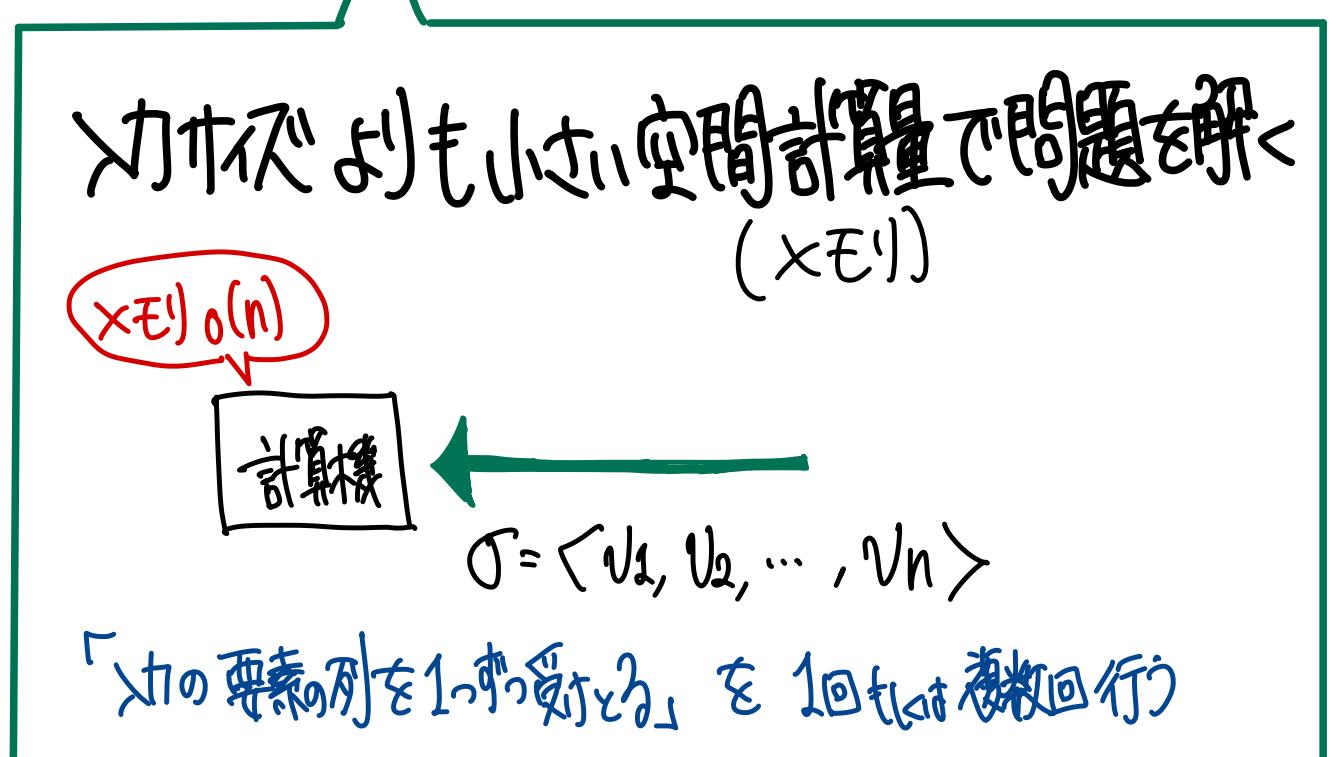
本結果の予想外に面白いポイント

本アルゴリズムはストリーミングアルゴリズム
に挑戦できる！

メモリよりも小さい空間計算量で問題を解く
(メモリ)

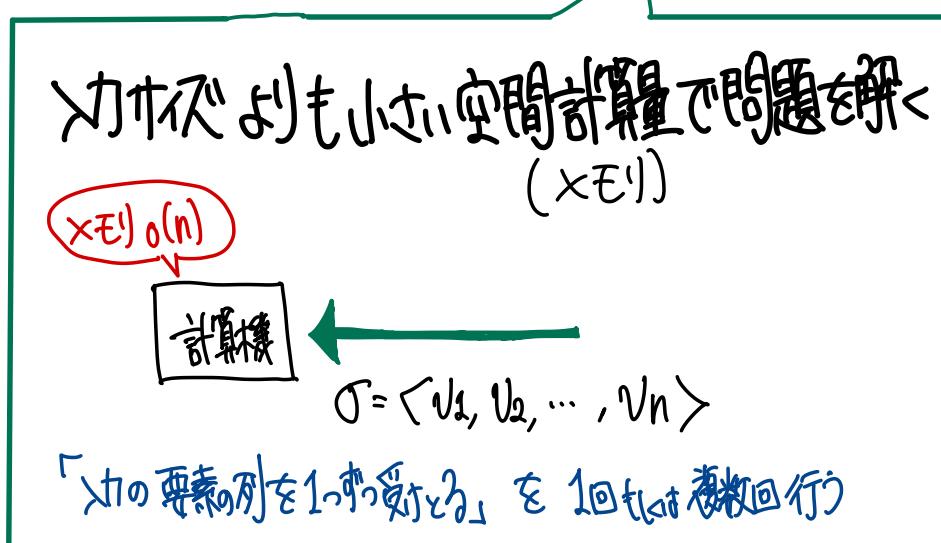
本結果の予想外に面白いポイント

本アルゴリズムは **ストリーミングアルゴリズム**
に挑戦できる！

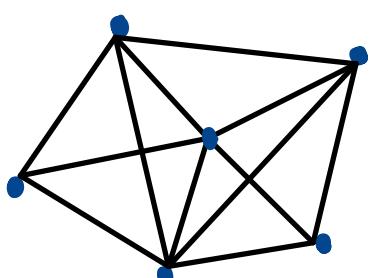


本結果の予想外に面白いポイント

本アルゴリズムは **ストリーミングアルゴリズム** に挑戦できる！



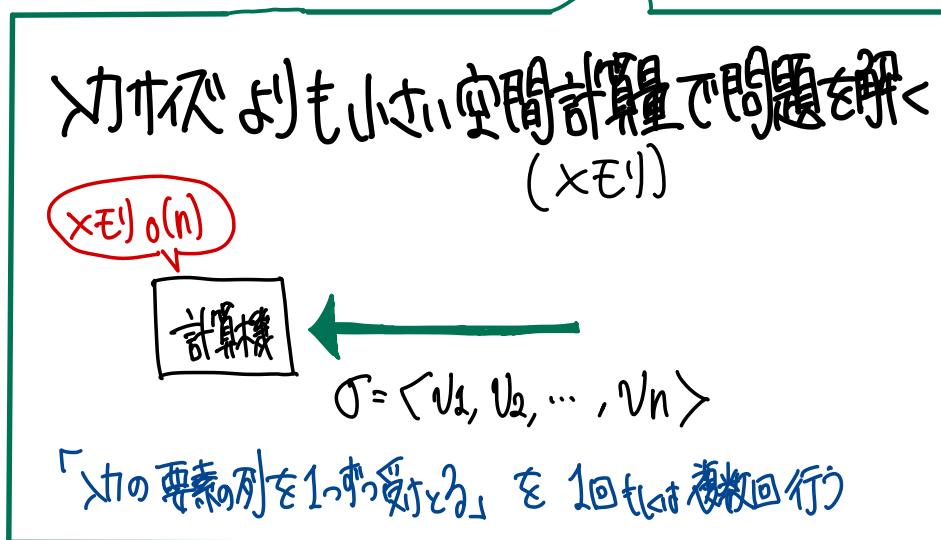
* 特に、グラフの問題では、頂点数のオーダーのメモリで解く
セミストリーミングアルゴリズムがよく研究



本結果の予想外に面白いポイント

本アルゴリズムはストリーミングアルゴリズム

に挑戦できる！



必要なメモリが少なくて済む

* 特にグラフの問題では、頂点数のオーダーのメモリで解く

セミストリーミングアルゴリズムがよく研究

e.g. マッチング問題

$\lambda I : (U, I_1), (V, I_2)$

$\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$

$n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$

マトリイド交叉問題

の ストライニーフ 3レボリズム

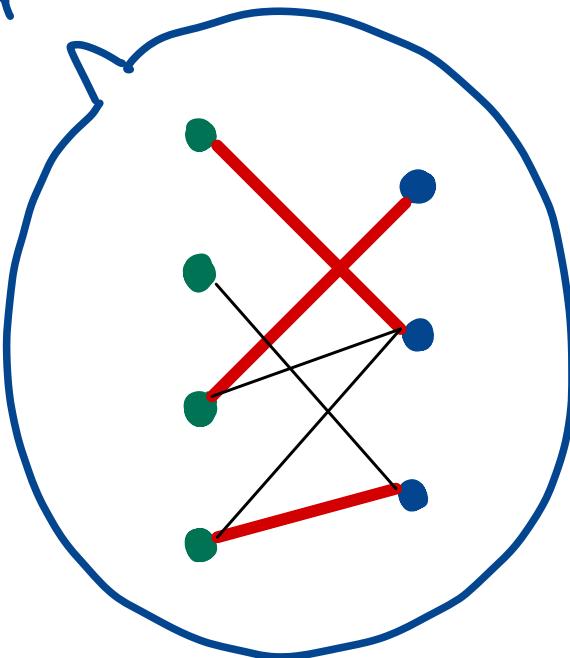
マトロイド交叉問題

の 2トリ-ミニマム 3ルゴリズム

2トリ問題の
セミストリーミングアルゴリズム

Paz-Schwartzman'17

Bernstein'20



$\lambda I = (U, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 $r_i := \max_{S \in I_i} |S| (i=1,2)$

マトロイド交叉問題

$\lambda(t) : (U, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 $r_i := \max_{S \in I_i} |S| (i=1,2)$

の ストリーミングアルゴリズム

ストリーミング問題の
セミストリーミングアルゴリズム

Paz-Schwartzman'17

拡張



Garg-Jordan-Svensson'21

1回のパス, 重みあり, $(\frac{1}{2} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}(r_1 + r_2)$

Bernstein'20



Huang-Sellier'24

1回のパス, ランダム走査, $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_e(r)$

マトロイド交叉問題

$\lambda(t) : (U, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 $r_i := \max_{S \in I_i} |S| (i=1,2)$

の ストリーミングアルゴリズム

マトロイド問題の
アリストリーミングアルゴリズム
Paz-Schwartzman'17

拡張



Garg-Jordan-Svensson'21

1回のパス, 重みあり, $(\frac{1}{2} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_e(r_1 + r_2)$

Bernstein'20



Huang-Sellier'24

1回のパス, ランダム走査, $(2/3 - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_e(r)$

本研究

$O((1/\epsilon)\log n^2, (2/3 - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_e(r_1 + r_2)$

マトロイド交叉問題

$\lambda(t) : (U, I_1), (V, I_2)$
 $\max |S| \text{ s.t. } S \in I_1 \cap I_2$
 $n := |V|, r := \max_{S \in I_1 \cap I_2} |S|$
 $r_i := \max_{S \in I_i} |S| (i=1,2)$

2,4-ツイグ問題の
セミストリーミングアルゴリズム

Paz-Schwartzman'17

の ストリーミングアルゴリズム

拡張



Garg-Jordan-Svensson'21

1回のパス, 重みあり, $(\frac{1}{2} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_\epsilon(r_1 + r_2)$

Bernstein'20



Huang-Sellier'24

1回のパス, ランダム走査, $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_\epsilon(r)$

Feigenbaum-Kannan-McGregor
- Suri-Zhang'04

グラフのストリーミングの最初の論文



本研究

$O(\frac{1}{\epsilon})$ 回のパス, $(\frac{2}{3} - \epsilon)$ 近似, 空間 $\tilde{O}_\epsilon(r_1 + r_2)$

結論

- マトリクス交叉問題に対し、
決定的な $(2/3 - \varepsilon)$ -近似 $\tilde{O}_\varepsilon(n) \cdot \mathcal{I}^*$ アルゴリズム
を設計
- これを $O(1/\varepsilon)$ 回以上 $(2/3 - \varepsilon)$ 近似でミストリートするアルゴリズム
(応用 : FKMSZ'04 の拡張)

結論

- マトリクス交叉問題に対し、
決定的な $(2/3 - \varepsilon)$ -近似 $\tilde{O}_\varepsilon(n) \text{ オイ}$ アルゴリズム
を設計
- これを $O(1/\varepsilon)$ 回以上 $(2/3 - \varepsilon)$ 近似 セミストリーディングアルゴリズム
(応用：FKMSZ'04 の拡張)

open questions

- 決定的な $(1 - \varepsilon)$ 近似 $\tilde{O}_\varepsilon(n) \text{ オイ} \text{アルゴリズム}$
- $\text{poly}(1/\varepsilon)$ 回以上 $(1 - \varepsilon)$ 近似 セミストリーディングアルゴリズム