



مكتب التكوين المهني وإنعاش الشغل  
Office de la Formation Professionnelle  
et de la Promotion du Travail

## DÉVELOPPEMENT DIGITAL OPTION : WEB FULL STACK 204

Niveau Technicien spécialisé

Rapport de Stage

Réalisé par :

•Othmane Boukhris

Encadré par :

•Pr Zaher Mechbouk

**AGROFINA**

## Remerciements

Avant d'entamer ce rapport. Je tiens à exprimer mon estime et ma gratitude à Pr. Zaher Mechbouk coordonnateur pour son haut sens de pédagogie et ses efforts pour assurer une bonne formation. Un grand Merci. Ainsi que l'ensemble du corps professoral de ISTA NTIC SYBA

Mes remerciements s'adressent aussi à M. Anas ADLI Le responsable SI Agrofina et M. Anass Filali mon encadrant industrielle qui m'a soutenu tout au long de ce stage. Je remercie également l'ensemble du personnel de Agrofina, pour leur accueil sympathique et leur coopération professionnelle.

## Résumé

Au cours de mon stage, j'ai réalisé avec succès un projet de conception et de développement d'une application web de gestion de production. Pendant ce mois consacré à ce projet, j'ai transformé une situation existante en quelque chose de nouveau et amélioré. Mon objectif principal était de concevoir une application web flexible, efficace et conviviale. J'ai consacré tout mon temps et mes efforts à développer une application répondant à ces critères. Le projet s'est déroulé en suivant trois axes principaux : l'analyse de l'existant, la conception et la réalisation. Pour le développement de l'application, j'ai utilisé les langages de programmation/balisage tels que REACT, CSS, EXPRESS et HTML. J'ai également utilisé MongoDB pour gérer la base de données. Malgré les défis rencontrés tout au long du développement, j'ai abordé chaque difficulté avec détermination. Ce projet m'a donné l'occasion d'acquérir une solide maîtrise du développement web, d'apprendre REACT et de travailler avec différents outils. Bien que le développement n'ait pas été une tâche facile, j'ai saisi cette opportunité avec enthousiasme. En conclusion, ce projet de stage a été une expérience professionnelle enrichissante et encourageante pour mon avenir. J'en garde un excellent souvenir, car il m'a permis de mettre en pratique mes connaissances et de développer de nouvelles compétences dans le domaine du développement web.

## Liste Figure

Figure 1 Paul Rabatt-----	10
Figure 2 magazine Paul-----	11
Figure 3 magazine Paul-----	12
Figure 4 Organigramme AGROFINA-----	13
Figure 5 :Fiche De Production-----	15
Figure 6: Fiche De Production Excel-----	15
Figure 7:Modèle du cycle de vie en V-----	19
Figure 8 :le diagramme de cas d'utilisation-----	20
Figure 9 : digramme de class-----	21
Figure 10 : Interface principal D'Application-----	33
Figure 11 : page sign up -----	34
Figure 12 : page sign in -----	34
Figure 13 : page products-----	35
Figure 14 : page produet-----	35
Figure 15 : page slide cheekout-----	36
Figure 16 : page checkout -----	36
Figure 17 : page checkout with discount-----	37

## Table des matières

Dédicaces.....	2
Remerciements.....	Erreurs ! Signet non défini.
Remerciements.....	3
Liste figure.....	6
Introduction générale.....	7
Chapitre 1 : Présentation générale du projet.....	8
Introduction.....	9
1     Présentation de l'entreprise.....	9
1.1     PAUL.....	9
1.1.1     Histoire d'une famille.....	9
1.2     PAUL Maroc.....	10
1.2.1     Le premier PAUL au Maroc.....	10
1.3     Description du groupe.....	12
1.4     La manufacture (DELI'S).....	14
1.4.1     Les Produits Deli's.....	14
2     Problématique.....	15
2.1     Solution proposée.....	16
2.2     Conclusion.....	16
Chapitre 2 : Analyse et conception.....	17
Introduction.....	18
3     Méthodologie et approche adoptée.....	18
4     Le processus de développement.....	19
4.1     Le Cycle de développement en V.....	19
5     Analyse.....	19
5.1     Présentation des acteurs.....	19
5.1.1     Dans le cadre de notre application les acteurs sont suivants.....	20
5.2     Analyse du cas d'utilisation général.....	20
5.2.1     Phase d'expression des besoins.....	20
5.2.2     Phase d'analyse.....	21
5.2.3     Phase de conception.....	21
5.3     Conclusion.....	23
RÉALISATION.....	24

---

6	Réalisation.....	25
6.1	Environnement de développement.....	25
6.1.1	Environnement Matériel.....	25
6.1.2	Environnement Logiciel.....	25
6.2	Techniques utilisées.....	30
7	Conclusion.....	31
	Présentation d'Application.....	32
8	Introduction.....	33
8.1	Représentation des interfaces de.....	33
	Conclusion générale.....	42
	Webographie.....	43

## Introduction

Dans un contexte où le numérique occupe une place croissante dans la vie quotidienne ainsi que dans les entreprises, la gestion numérique est devenue une pratique de plus en plus répandue. Elle offre de nombreux avantages en termes de gain de temps pour les utilisateurs. En effet, elle permet une transmission plus facile et plus rapide des informations. À une époque où les entreprises sont confrontées à une quantité croissante de données à gérer, elles doivent s'adapter en mettant en place des solutions qui facilitent le traitement de ce flux toujours plus important.

C'est dans ce contexte que j'effectue mon stage de dernière année de DUT Informatique chez 'Agrofina'. Ce stage a pour objectif de mettre en pratique tout ce que j'ai appris durant mes deux années à l'oFppt. Pendant ces années, j'ai constaté que je suis particulièrement intéressé par le développement applicatif. Ce stage m'a alors offert l'opportunité de travailler plus spécifiquement dans ce domaine, en tant que développeur web full stack.

Le Groupe AGROFINA est créé en 1998 et dont le capital social s'élève à 23.000.000Dhs. Elle emploie environ 800 personnes actuellement, réparties en deux business unités (BU), Magasins (BUM) qui englobe les magasins PAUL de Rabat, Casablanca, Fès, Marrakech, et Industriel (BUI) qui représente L'unité de production Mohammedia (DELI'S),

En conclusion, ce rapport de stage sera l'occasion de retracer mon parcours au sein de l'entreprise, de partager mes découvertes et mes apprentissages, ainsi que de mettre en évidence les compétences acquises durant cette expérience enrichissante dans le domaine de Développement web.

## Chapitre 1 : Contexte générale du projet

## Introduction :

Dans ce chapitre, nous avons présenté l'organisme d'accueil qui a ouvert ses portes pour nous accueillir au sein de sa direction centrale informatique ; et Il nous a permis de découvrir les problèmes rencontrés qui ont donné naissance à notre sujet de stage.

## 1 Présentation de l'entreprise

### 1.1 PAUL :

#### 1.1.1 Histoire d'une famille :

Les valeurs de la maison PAUL se transmettent depuis 128 années. Au départ, il y avait la famille Mayot, composée de salariés situés dans le nord de la France, qui donne naissance à cinq générations de boulangers. C'est, en premier, Charlemagne Mayot qui conduit les destinées de sa famille vers ce métier. En 1889, il commence à exploiter avec sa femme une petite boulangerie, portant le nom de « PAUL », près de Lille. Son fils reprend l'affaire familiale et redonne le flambeau à sa fille. Cette dernière s'installe dans une boulangerie à Lille avec son époux, Julien Holder. Leur fils, Francis Holder commence, en 1953, à travailler avec ses parents jusqu'à 1958 où il décide de développer le métier en optant pour l'expansion de l'enseigne. Dans les années 1990, PAUL se tourne vers l'international, en signant, ainsi, une master-franchise pour le Maroc et le Maghreb.

## 1.2 PAUL Maroc :

L'idée du lancement de PAUL au Maroc remonte au début des années 90.

Mehdi BAHRAOUI quitte la direction générale de MARJANE (1er hypermarché au Maroc). Il est surpris du succès exceptionnel de la boulangerie « à la française » de MARJANE et constate un marché porteur pour cette activité. Il rencontre Francis HOLDER à Lille et signe peu de temps après un contrat de Master-franchise pour le Maghreb. Ça sera une des toutes premières franchises signées par le groupe.

### 1.2.1 Le premier PAUL au Maroc :

Ouvre fin 1998 à Rabat, dans une villa au quartier AGDAL : ce fut un énorme succès. Ensuite, Trois années plus tard, en 2001 PAUL ouvre dans le centre commercial Label Gallery à Rabat, dans le quartier résidentiel de SOUSSI. En 2003, PAUL arrive par la grande porte à Casablanca, en choisissant de s'établir dans une magnifique villa classée de l'architecte JF ZEVACO, sur le boulevard d'ANFA. En parallèle la société investit et lance son site industriel à MOHAMMEDIA au lieu-dit LA MANUFACTURE 1ère usine de boulangerie pâtisserie viennoiserie et plat cuisiné au MAROC



Figure 1Paul Rabat

## 1.2.1 La première Paul au Maroc :

Aujourd’hui certifié ISO 22000 sur ces différents processus de fabrication S’ensuivent entre 2007 et 2014, quartes ouvertures : A Rabat, au quartier Hay Riad, dans le nouveau MALL extérieur MAHAJ Riad. A Casablanca, au quartier Palmiers, et ensuite sur la promenade extérieure du nouveau centre commercial ANFA Place. A Fès, une des premières enseignes internationales à s’installer dans la ville impériale.



**Figure 2:magazine Paul**

Une nouvelle impulsion est donnée au développement de l’enseigne en 2015, avec 3 ouvertures. Deux nouveaux magasins à Rabat, dont un dans le centres commercial MARJANE les plus fréquentés du Maroc, et un autre dans un nouveau quartier résidentiel. Et le début du partenariat avec Newrest qui a donné naissance à l’ouverture du magasin sousdouane dans l’Aéroport de Casablanca Mohamed V. Le développement de l’enseigne



**Figure 3 : Marjane Paul**

## 1.1 Description du groupe

**ECOLYS** : groupe Marocain de la famille BAHRAOUI, est organisé en 3 grands pôles d'activité :

Celui de l'agro- alimentaire, l'environnement et celui de l'immobilier, comme présenter sur le schéma suivant :

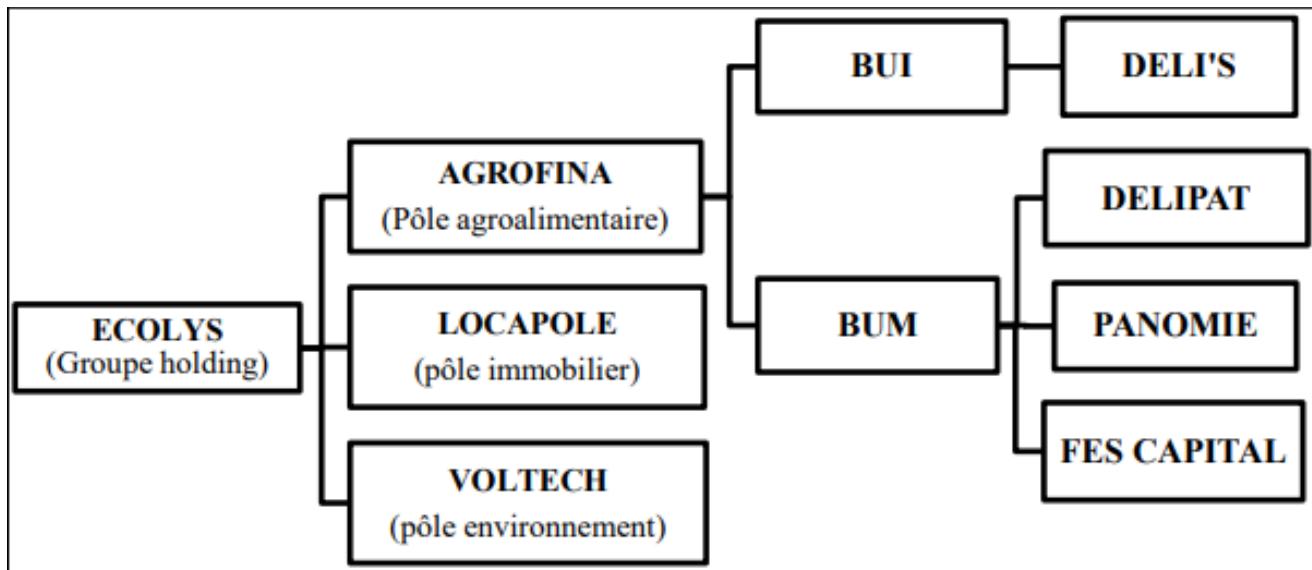


Figure 3:magazine Paul

**Le Groupe AGROFINA** : est créé en 1998 et dont le capital social s'élève à 23.000.000Dhs. Elle emploie environ 800 personnes actuellement, réparties en deux business unités (BU) :

**Magasins (BUM)** : qui englobe les magasins PAUL de Rabat, Casablanca, Fès, Marrakech. Leur répartition est présentée dans le tableau suivant :

<b>DELIPAT</b>	PRA : PAUL RABAT AGDAL PRS : PAUL RABAT SUISI PRM : PAUL RABAT MARJANE PRP : PAUL RABAT PRESTIGIA PCA : PAUL CASA ANFA
<b>FRANCHISES</b>	PRH : PAUL HAY RIAD PAR : PAUL AIROPORT RABAT PAC : PAUL AEROPORT CASA PAM : 2 PAUL AEROPORT MARRAKECH
<b>PANOMIE</b>	PCF : PAUL CASA ANFAPLACE PCP : PAUL CASA PALMIER
<b>FES CAPITAL</b>	PFA : PAUL FES

Tableau 1:Répartition des magasins PAUL

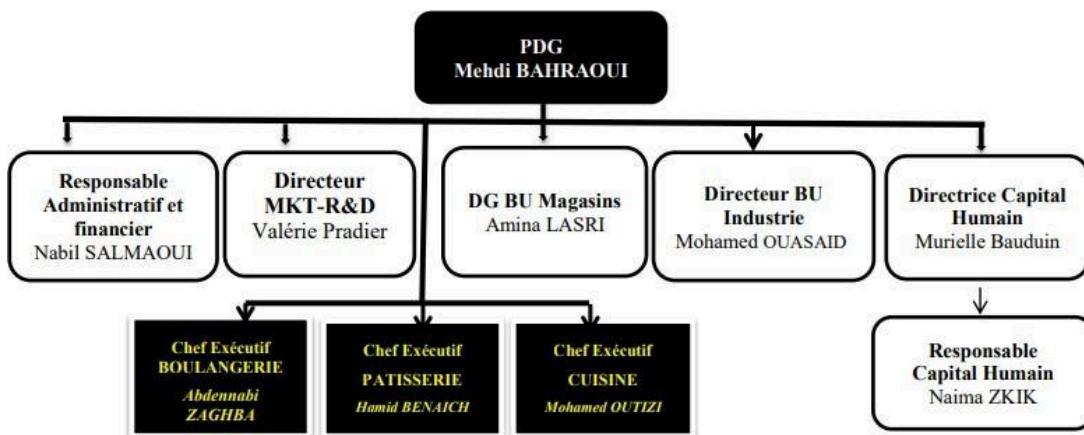


Figure 4:Organigramme AGROFINA

## 1.1 La manufacture (DELI'S)

DELI'S a ouvert en 2003, c'est une unité de production située dans la zone industrielle de Mohammedia. Cette unité se charge de la production et la livraison des produits de Boulangerie, Pâtisserie, Viennoiserie et Plats Cuisinés Surgelés pour la Restauration Hors Foyer (Restaurants, Cafés, Hôtels, Chaînes Internationales...) et les magasins PAUL.



### 1.1.1 Les Produits Deli's :

Les produits fabriqués par Déli's se divisent en deux catégories :

- Produit RHF
- Produit Paul

La nuance entre ces deux divisions de produit se trouve principalement dans la qualité, la qualité de la matière première, les méthodes de transformation employées et autres

#### Produit RHF :

Les produits RHF sont des produits destinés aux Café/restaurant tel que

« Pomme de pain », « McDonald's » etc..., les hôtels tel que « Hayatt Regency » les GMS (Grande et moyenne surface) sont aussi des cibles qui n'échappent pas à cet envahissement de Déli's tel que « Carrefour », « Acima » ... Ces produits ont tous des points communs comme les compositions intrinsèques, les méthodes employées sont aussi très semblables, les modes de transformation. Ce qui fait qu'au final il y'a une foule de petit détail qui vont s'accumuler et donner un point en plus à la qualité des produits Déli's.

#### Produit Paul :

Les produits Paul sont renommés dans tous le royaume comme étant des produits de qualité. Et ce n'est pas faux, les moyens investis pour assurer la qualité des produit Paul sont bien plus important que les « restauration hors foyer », autrement dit les non Paul, ce qui fixe et justifie la large marge issue de cette qualité en termes d'appréciation par les consommateurs.

## 2 Problématique :

Dans le cadre de mon stage de dernière année de DUT Informatique chez 'Agrofina', j'ai été chargé de créer un site web e-commerce. Cette mission a soulevé plusieurs questions essentielles auxquelles j'ai dû répondre pour mener à bien ce projet. La problématique principale de mon stage est la suivante :

→ **Comment concevoir et développer un site web e-commerce performant et sécurisé, qui offre une expérience utilisateur optimale et répond efficacement aux besoins spécifiques des clients de 'Agrofina' ?**

1. **Quels sont les éléments essentiels pour assurer une expérience utilisateur fluide et intuitive ?**
2. **Comment gérer et structurer un grand volume de données produits et clients pour garantir des performances optimales ?**

## 1.1 Solution proposée

### 1. Expérience utilisateur fluide et intuitive

- **Design réactif (responsive design)** : Assurez-vous que le site est accessible et fonctionne bien sur tous les types d'appareils (ordinateurs, tablettes, smartphones).
- **Navigation claire** : Utilisez une structure de navigation simple et intuitive avec des catégories bien définies et des menus déroulants.
- **Temps de chargement rapide** : Optimisez les images et utilisez des techniques de mise en cache pour réduire le temps de chargement des pages.
- **Interface utilisateur (UI) conviviale** : Utilisez des polices lisibles, des boutons d'appel à l'action clairs et des formulaires simplifiés.

### 2. Gestion et structuration des données

- **Base de données performante** : Utilisez une base de données optimisée pour les grandes quantités de données, comme PostgreSQL ou MySQL ou mongodb, et indexez les colonnes fréquemment utilisées.
- **Optimisation des requêtes** : Écrivez des requêtes SQL efficaces et évitez les requêtes redondantes pour améliorer les performances.
- **Nettoyage et gestion des données** : Effectuez régulièrement des opérations de nettoyage pour éliminer les données obsolètes et organiser les données de manière structurée.

## 1.2 Conclusion:

Le développement d'un site web e-commerce performant et sécurisé nécessite une approche multidimensionnelle, couvrant à la fois l'expérience utilisateur, la sécurité, la gestion des données et les fonctionnalités avancées.

## Chapitre 2 : Analyse et conception

## Introduction

Pour une meilleure maîtrise d'un projet informatique, il est important de suivre une démarche ou une méthodologie rigoureuse. La démarche adoptée dans ce projet consiste en un processus uniifié de développement construit autour d'UML (Unified Modeling Language).

Nous entamerons le processus de développement de notre application par l'étape de l'analyse qui permet de mettre en évidence les différentes interactions des acteurs avec le système projeté. Et, nous poursuivrons avec l'étape de conception qui décrira le futur système tout en utilisant les données de l'analyse.

## 1 Méthodologie et approche adoptée

Pour mieux présenter l'architecture de notre application, on va choisir le langage de modélisation le plus adopté :

UML (Unified Modeling Language) car il présente plusieurs avantages :

- ✓ **Un Langage formel et normalisé** : Il permet un gain de précision et de stabilité.
- ✓ **Un support de communication performant** : Il permet grâce à sa représentation graphique, d'exprimer visuellement une solution objet, de faciliter la comparaison et l'évolution de solution.
- ✓ **Son caractère polyvalent** : Sa souplesse le rend un langage universel.

En effet UML est conçue pour représenter, spécifier et documenter les applications et apporte une grande rigueur, offrant une meilleure compréhension des applications et permettant de capturer des aspects pertinents pour répondre aux objectifs définis par les besoins clientèles.

## 1 Le processus de développement

### 1.1 Le Cycle de développement en V

Le cycle en V est un modèle d'organisation des activités d'un projet qui se caractérise par un flux d'activité descendant qui détaille le produit jusqu'à sa réalisation, et un flux ascendant, qui assemble le produit en vérifiant sa qualité. Il l'enrichit cependant d'activités d'intégration de système à partir de composants plus élémentaires, et il met en regard chaque phase de production successive avec sa phase de validation correspondante, lui conférant ainsi la forme d'un V.

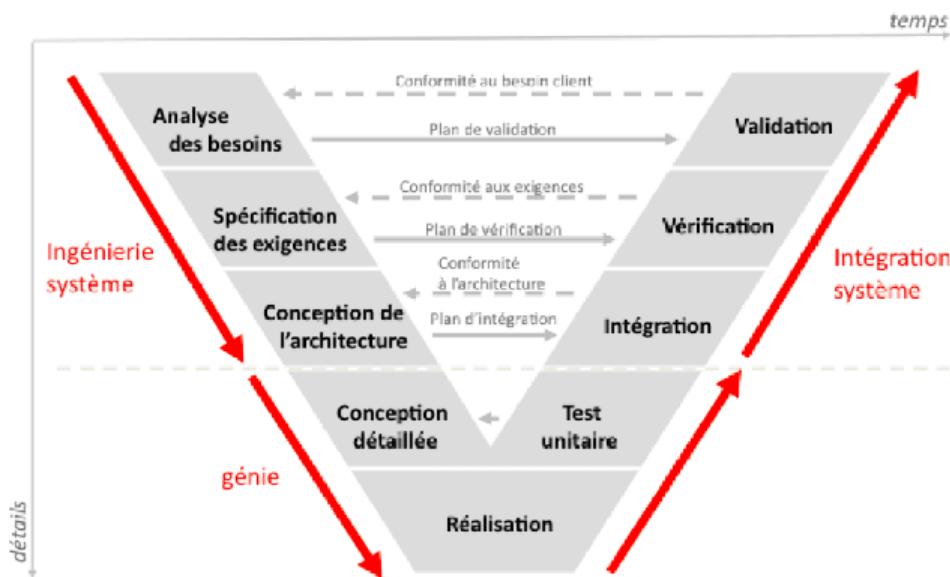


Figure 7: Modèle du cycle de vie en V

## 2 Analyse

Cette étape recense les besoins des utilisateurs, met en évidence les différents acteurs intervenants dans le système projeté et élabore les diagrammes de cas d'utilisation.

### 2.1 Présentation des acteurs

Un acteur est une entité extérieure au système et interagissant avec celui-ci. L'acteur principal du système (utilisateur) a des droits en consultation, ajout, modification et suppression des données.

**Client:** Une personne qui a déjà un compte et s'est connectée au site.

**Visiteur:** Une personne qui visite le site sans avoir de compte ou sans être connectée.

## 1.1 Analyse du cas d'utilisation général :

### 1.1.1 Phase d'expression des besoins

La phase d'expression des besoins permet de décrire les cas d'utilisation global et les cas d'utilisation détaillé de l'application. Le diagramme de cas d'utilisation décrit l'interdépendance entre le système et l'acteur en déterminant les besoins de l'utilisateur et tout ce que doit faire le système pour l'acteur.

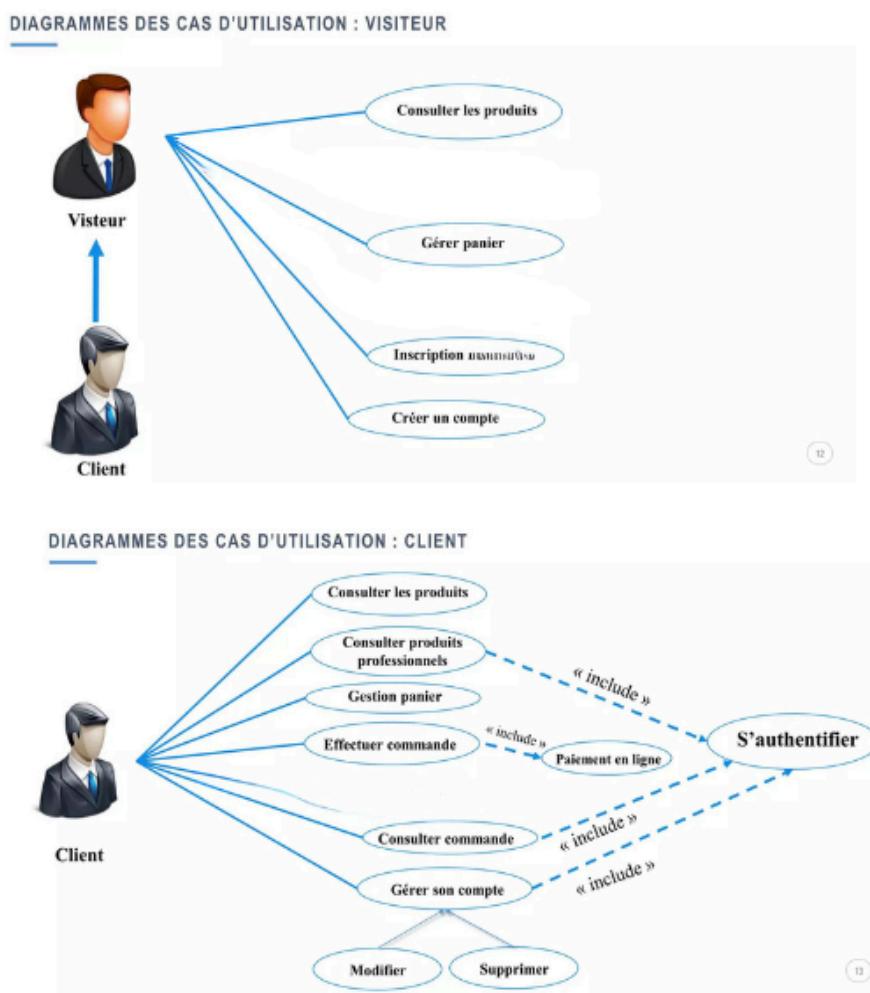


Figure 8 : le diagramme de cas d'utilisation

## 1.1.1 Phase d'analyse :

Le diagramme de classes présente les classes et les différentes relations entre celles-ci. On dispose de six classes à savoir :

Classe **Catégorie**, Classe **Produit**, Classe **Panier**, Classe **User**, Classe **Commande**, Classe **Facture**.

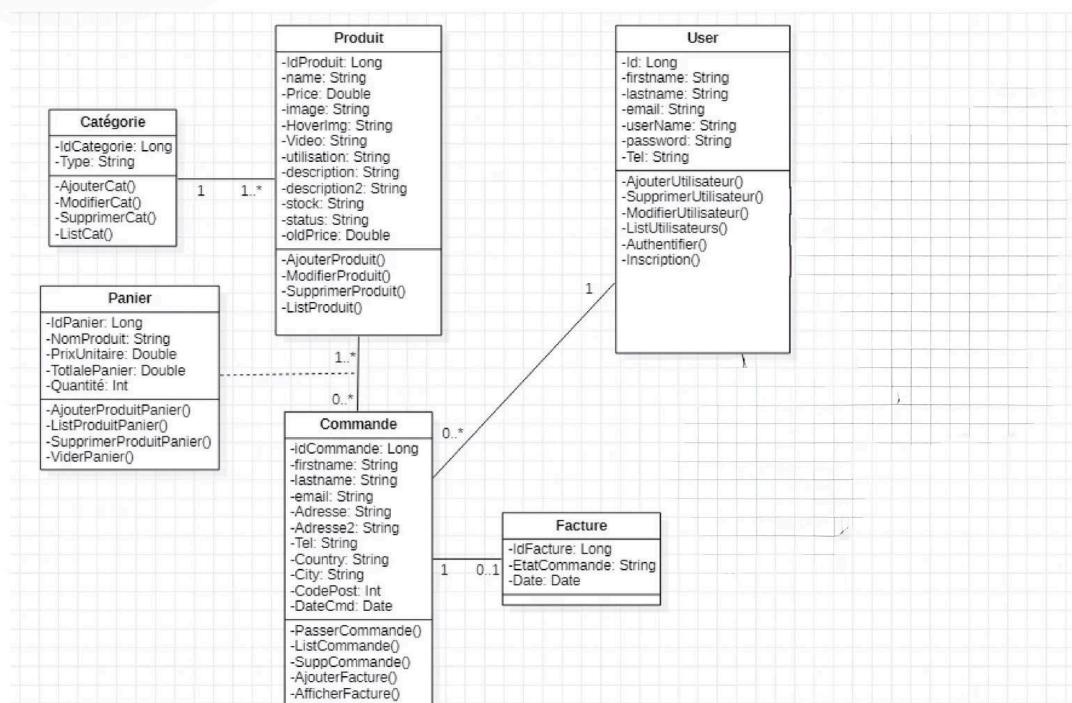
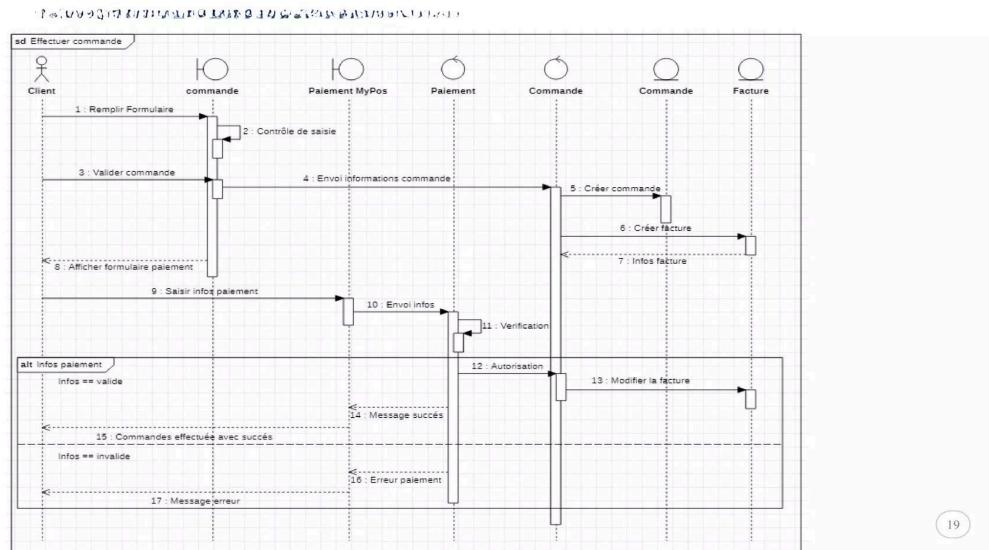


Figure 9 :diagramme de class

## 1.1.1 Phase de conception

Dans cette section, nous allons présenter les diagrammes de séquence

Les Diagrammes de séquences sont la représentation graphique des interactions entre les client et le système



**Figure 12 :** diagramme de séquence

## 1.1 Conclusion

Au cours de cette partie, nous avons présenté les diagrammes qui décrivent les fonctionnalités de notre application comme le diagramme de cas d'utilisation, des classes et les diagrammes de séquence.

## CHAPITRE 3: RÉALISATION

## 6 Réalisation :

Introduction Cette partie présente les étapes de développement de ce projet. Le modèle relationnel implanté du côté de la base de données, et la présentation du Framework Phalcon côté développement web. Nous citerons également quelques exemples d'interfaces web de l'application.

### 1.1 Environnement de développement :

#### 1.1.1 Environnement Matériel :

L'équipement mis à Mon disposition pour la réalisation du projet se compose d'un Ordinateur portable : hp Intel Core i5 dont la configuration est la suivante :

- Processeur : Intel core i5.
- Mémoire Vive : 16 GO.
- Espace disque : 128Go SSD

#### 1.1.2 Environnement Logiciel :

Après avoir présenté les moyens matériels mis à notre disposition dans le cadre de réalisation de ce projet, nous abordons dans cette partie les moyens logiciels utilisés. Les logiciels utilisés pour la réalisation de ce projet sont :

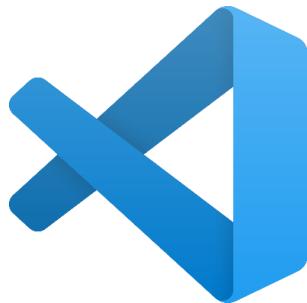
#### ✚ Système d'exploitation Windows 10 :

Windows 10 est un système d'exploitation de la famille Windows NT développé par la société américaine Microsoft. Officiellement présenté le 30 septembre 2014, il est disponible publiquement depuis le 29 juillet 2015.



## ⊕ Editeur de texte Visual studio code :

Visual Studio Code est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et MacOs. Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégrer.



## ⊕ Html :

HTML est un Langage conçu pour la création des pages web, en utilisant une structure formée avec des balises permettant décrire des HyperText, c'est-à-dire des documents qui contiennent des Hyperliens qui permettent de passer automatiquement d'un document consulté à un autre lié. Pour notre application, nous avons utilisé la dernière version qui est HTML5.



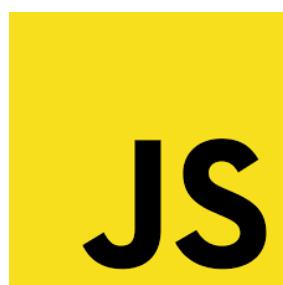
 **CSS** : Le terme CSS est l'acronyme anglais de Cascading Style Sheets qui peut se traduire par "feuilles de style en cascade". Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers HTML ou XML. Ainsi, les feuilles de style, aussi appelé les fichiers CSS, comprennent du code qui permet de gérer le design d'une page en HTML.



 **JavaScript** :

Javascript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les langages HTML et CSS, JavaScript est au cœur des langages utilisés par les développeurs web. Une grande majorité des sites web l'utilisent, et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript pour l'interpréter.

JavaScript est aussi employé pour les serveurs Web avec l'utilisation (par exemple) de Node.js ou de Deno.



 **Mongodb** :

MongoDB est une base de données NoSQL (Not Only SQL) qui se distingue par sa flexibilité, sa scalabilité et sa capacité à stocker des données non structurées ou semi-structurées. Contrairement aux bases de données relationnelles traditionnelles,

MongoDB utilise une structure de données de type JSON (BSON pour être précis), ce qui permet une modélisation plus flexible des données. Il est couramment utilisé dans les applications web modernes, en particulier dans les environnements où la nature des données peut évoluer fréquemment, comme les applications e-commerce, les réseaux sociaux et les applications de Big Data. Les navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript pour l'interpréter.



Next.js, quant à lui, est un framework JavaScript côté client et serveur pour le développement d'applications web React. Il permet de créer des applications web performantes, évolutives et SEO-friendly. Next.js offre de nombreuses fonctionnalités intégrées, telles que le rendu côté serveur (SSR), le pré-rendu statique, le routage dynamique, la gestion automatique de la mise en cache, et bien plus encore. Il est souvent utilisé pour créer des sites web et des applications web modernes, notamment des blogs, des sites e-commerce, des tableaux de bord d'administration, etc.



## 7 Conclusion

Au cours de ce chapitre dédié aux techniques utilisé dans notre projet, nous avons présenté les outils qui nous ont aidé à concevoir notre application..

Le Framework. Dans le chapitre suivant, nous allons nous intéresser à l'implémentations de notre système en se basant sur la conception détaillée dans les chapitres précédent

# Présentation d'Application :

## Introduction :

Dans ce chapitre nous allons les interfaces de l'application, ensuite nous allons donner une conclusion générale sur le travail accompli au cours de la période de développement.



# Rapport de stage

AGROFINA

PAUL  
depuis 1889

Déjeuner ▾

Petit-déjeuner ▾

Pains ▾

Sign up

Sign in

0

## PAUL BAKERY Where Flavor Meets Fantasy!

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Voluptas veniam temporibus repellendus cupiditate reprehenderit itaque numquam libero incidentum, nam nemo odio commodi perspicatis enim aspernatur, sed nostrum cum? Fuga, id!

Top Products

Best combinations →

Instant delivery

Guaranteed Quality

The Best

PAUL  
depuis 1889

Déjeuner ▾

Petit-déjeuner ▾

Pains ▾

Sign up

Sign in

0

-La part pizza veggie  
-La pizza veggie  
-La sandwich mixte  
-La focaccia veggie familiale

met consectetur adipisicing elit. Voluptas veniam temporibus repellendus cupiditate reprehenderit itaque numquam libero incidentum, nam nemo odio commodi perspicatis enim aspernatur, sed nostrum cum? Fuga, id!

Top Products

Best combinations →

Instant delivery

Guaranteed Quality

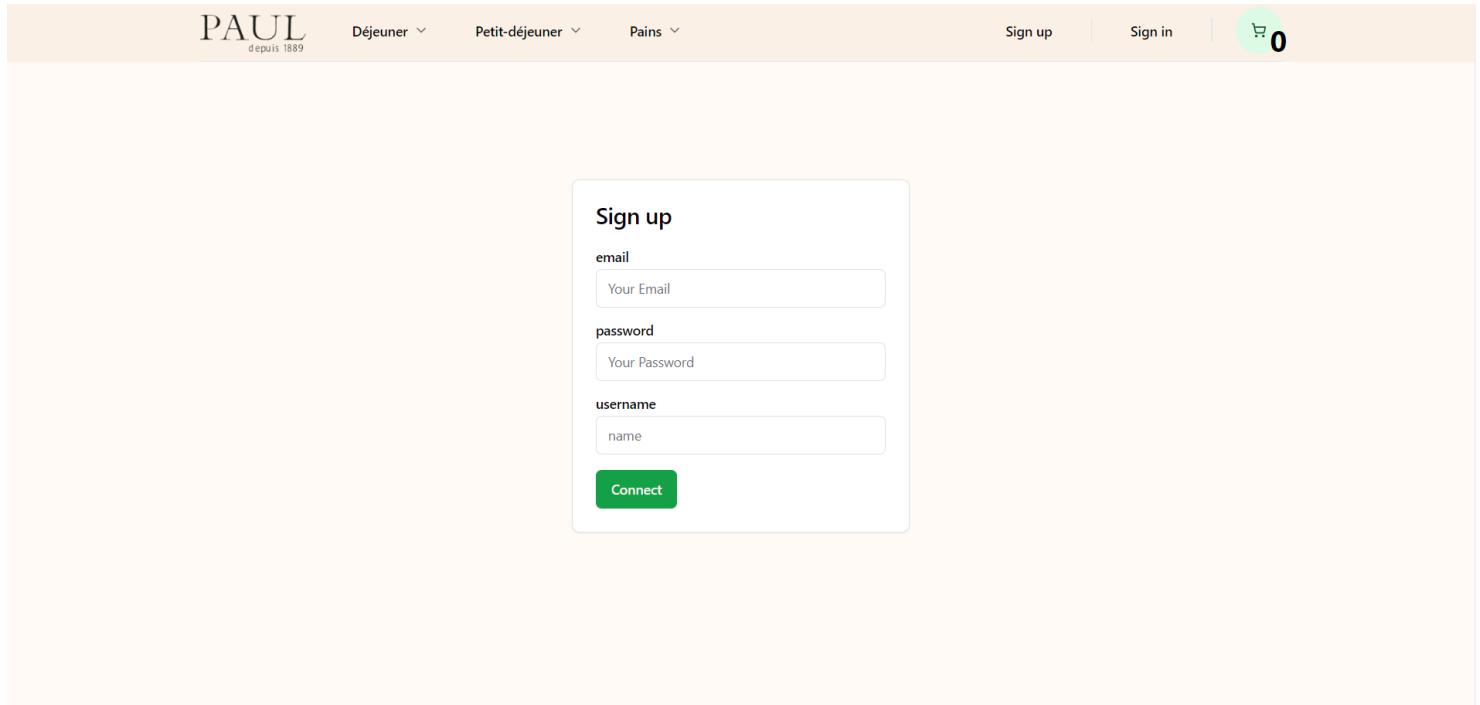
The Best

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.  
Laboriosam at

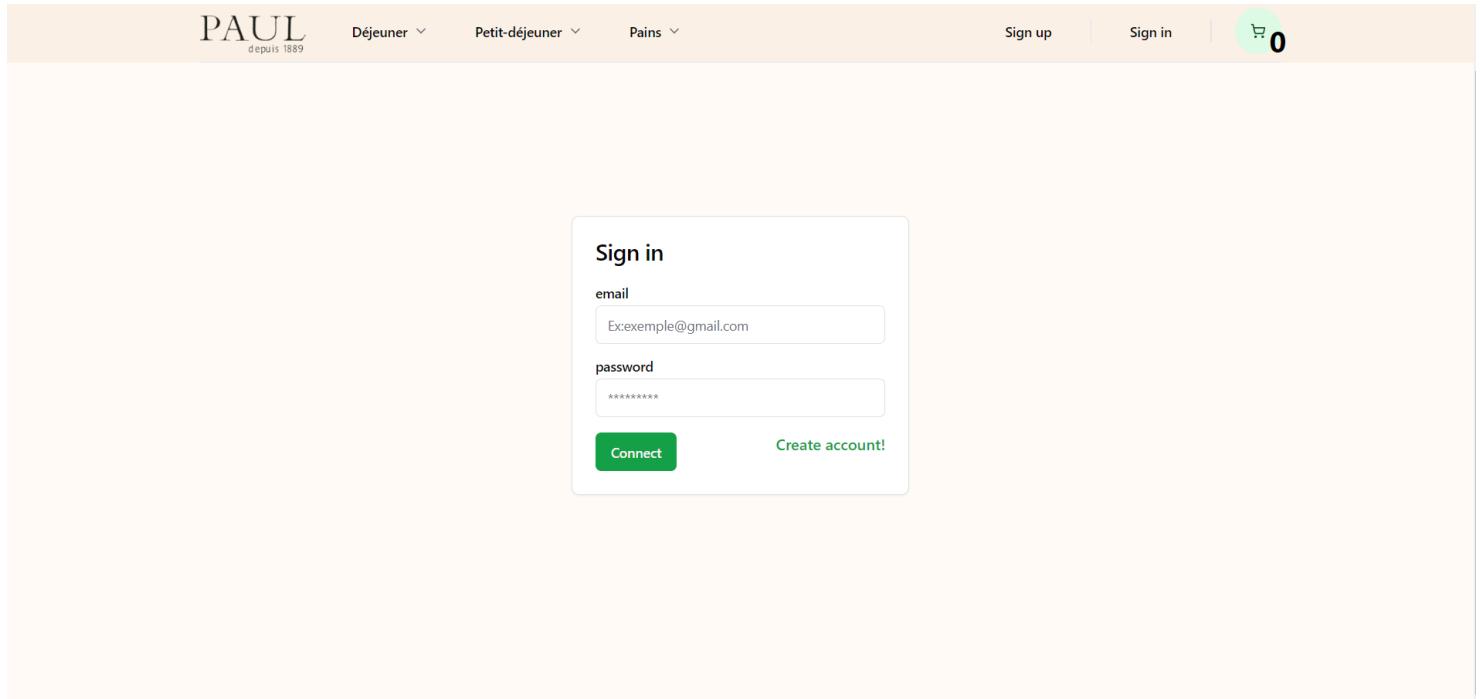
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.  
Laboriosam at

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.  
Laboriosam at

Figure 13 : Interface principal



**Figure 13 :** Page Sign up



**Figure 14 :** Page Sign in

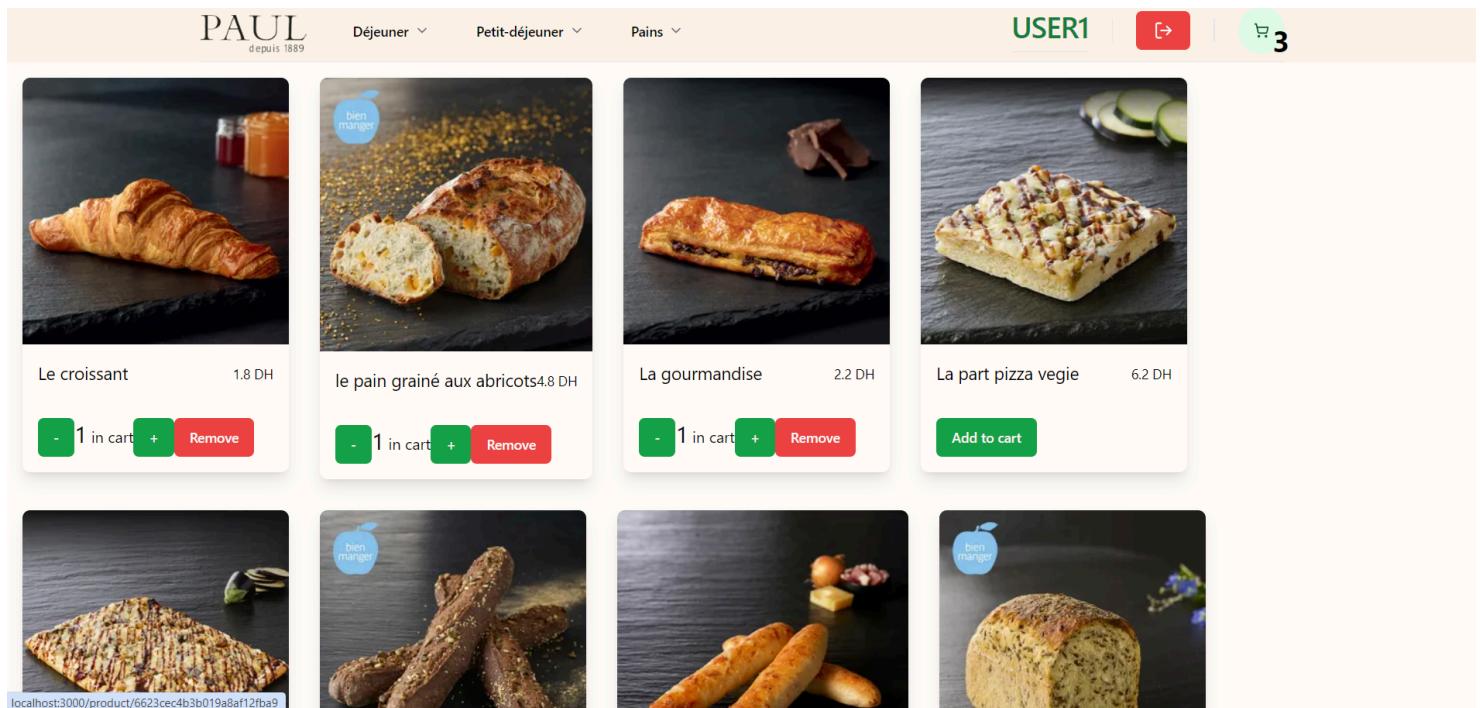


Figure 14 : Page products

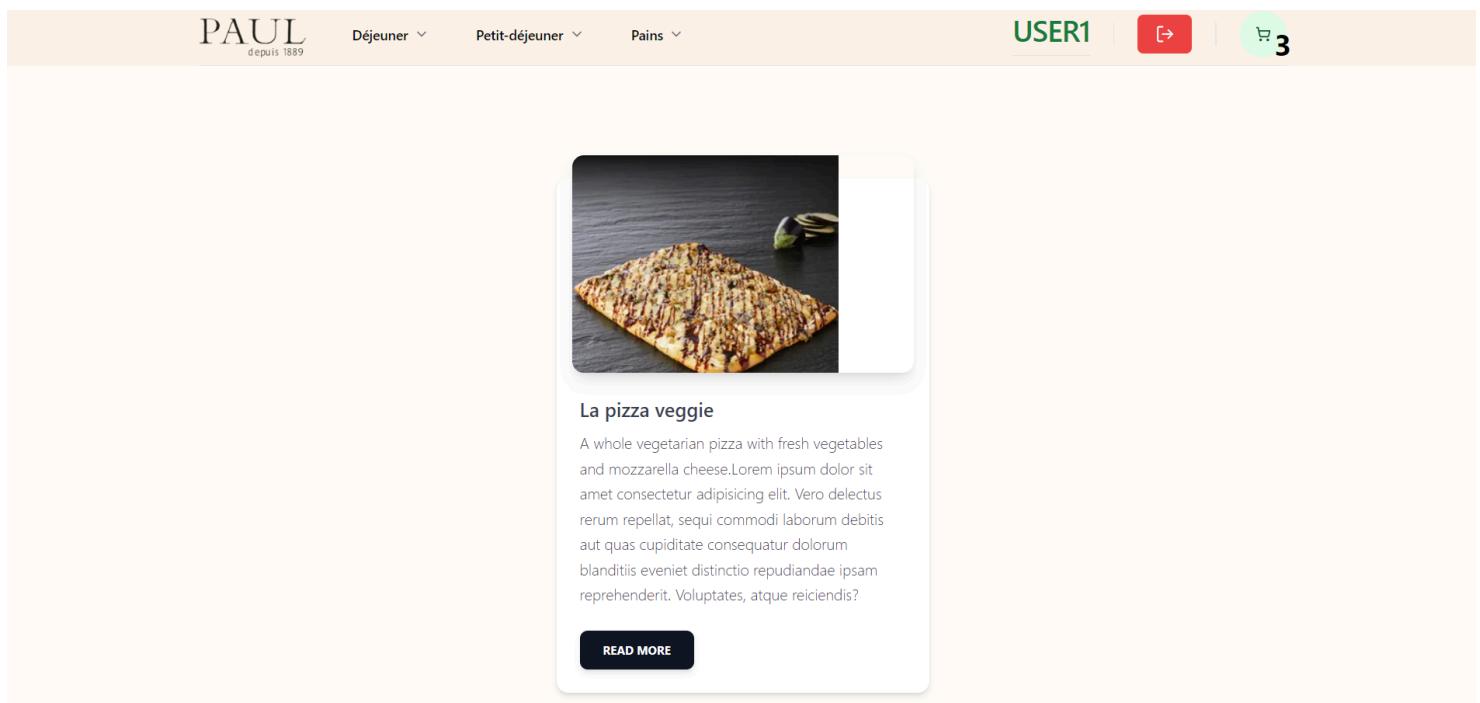


Figure 15 : Page Product

PAUL
depuis 1889
Déjeuner
Petit-déjeuner
Pains
USER1
[



Le croissant      1.8 DH

- 1 in cart + Remove



le pain grainé aux abricots      4.8 DH

- 1 in cart + Remove



La gourmandise      2.2 DH

- 1 in cart + Remove



La part pizza veg

Add to cart



La gourmandise      2.2 DH

Qty: 1 Remove



Total  
checkout.

Checkout

Figure 16 : Page Slide Checkout

PAUL
depuis 1889
Déjeuner
Petit-déjeuner
Pains
USER1
[
 3

**Thank you for shopping with us!**

Before you finalize your purchase, please take a moment to review your order details below.

 <p>Le croissant QTE:1 <b>1.8DH</b></p>	 <p>le pain grainé aux abricots QTE:1 <b>4.8DH</b></p>	 <p>La gourmandise QTE:1 <b>2.2DH</b></p>
--	---	--

**Payment Details**

Complete your order

---

**User Details**

Name:   
Email:

---

**Discount**

Code:  Go

---

Total Cart Discount 8.8DH

---

**Total** DH

Place Order

Figure 17 : Page Checkout

PAUL depuis 1889      Déjeuner ▾      Petit-déjeuner ▾      Pains ▾      USER1 |   3

**Thank you for shopping with us!**  
Before you finalize your purchase, please take a moment to review your order details below.

	<b>Le croissant</b> QTE:1 <b>1.8DH</b>
	<b>le pain grainé aux abricots</b> QTE:1 <b>4.8DH</b>
	<b>La gourmandise</b> QTE:1 <b>2.2DH</b>

**Payment Details**  
Complete your order

**User Details**  
Name:   
Email:

**Discount**  
Code:  

Total Cart	8.8DH
Discount	50 %

**Total** **4.4 DH**



Figure 18 : Page Checkout And Discount

## Conclusion générale

Au cours de notre stage, nous avons réalisé avec succès un projet de conception et de développement d'une application web de gestion de production. Pendant les deux mois consacrés à ce projet, nous avons transformé une situation existante en quelque chose de nouveau et amélioré.

Notre objectif principal était de concevoir une application web flexible, efficace et conviviale. Nous avons consacré tout notre temps et nos efforts à développer une application répondant à ces critères. Le projet s'est déroulé en suivant trois axes principaux : l'analyse de l'existant, la conception et la réalisation.

Pour le développement de l'application, nous avons utilisé les langages de programmation/balisage tels que LARAVEL, JavaScript et HTML. Nous avons également utilisé MySQL pour gérer la base de données. La modélisation UML a joué un rôle essentiel dans la conception et la modélisation efficace de notre application, nous offrant une vue d'ensemble du fonctionnement du site.

Malgré les défis rencontrés tout au long du développement, nous avons abordé chaque difficulté avec détermination. Ce projet nous a donné l'occasion d'acquérir une solide maîtrise du développement web, d'apprendre le JavaScript et de travailler avec différents outils. Bien que le développement n'ait pas été une tâche facile, nous avons saisi cette opportunité avec enthousiasme.

En conclusion, ce projet de stage a été une expérience professionnelle enrichissante et encourageante pour notre avenir. Nous en garderons un excellent souvenir, car il nous a permis de mettre en pratique nos connaissances et de développer de nouvelles compétences dans le domaine du développement web.

## Webographie

**phpmyadmin disponible sur:**

- [https://www.phpmyadmin.net/.](https://www.phpmyadmin.net/)

**CSS Disponible sur :**

- [http://glossaire.infowebmaster.fr/css/.](http://glossaire.infowebmaster.fr/css/)

**Javascript Disponible sur :**

- [https://guersanguillaume.com/ressources/glossaire-marketing-digital/definition-javascript/.](https://guersanguillaume.com/ressources/glossaire-marketing-digital/definition-javascript/)

**10.x. Git disponible sur:**

<https://en.wikipedia.org/wiki/Git> .

**HTML Disponible sur :**

<https://www.lemagit.fr/definition/HTML> .

**MONGODB Disponible sur :**

<https://en.wikipedia.org/wiki/MONGODB>

**Nextjs Disponible sur :**

<https://en.wikipedia.org/wiki/Nextjs> .