اسم المشروع

Speed boxes

اعداد

حسن عدنان الهاجوح الرقم الاكاديمي: ٢١١٨٧٧٦

عثمان فواد الجهني الرقم الاكاديمي : ٤٤١٢٢٠٦٦٣



الفهرس

1_ اسم المشروع

2_شرح مفصل لفكرة المشروع وقم الصفحة 3

3_شرح نظري لتطبيقات المشروع في الواقع رقم الصفحة 4

4_ شرح مفصل عن العناصر المستخدمة و8_5

5_ شرح الصعوبات والتحديات رقم الصفحة 9

6_ مقترحات تطويرية للمشروع وقم الصفحة 10

7_ المراجع وقم الصفحة 11

2_شرح لفكرة و تصميم المشروع مع مخطط الدئرة

بِسْمِ ٱللهِ ٱلرَّحْمَٰنِ ٱلرَّحِيمِ

المشروع عبارة عن محاكة ، تصميم لعبة

يتم من خلال المتحكم esp32 توصيل الصفارة. الشاشة. لوحة المفاتيح في البرنامج الاردوينو من ثم كتابة الاكواد الخاصة لعمل لعبة متحركة من ناحية الصفحة الترحبية اهلا وسهلا و من ثم تتغير الصفحة الا صفحة المستوى نحن لدينا ثلاث مستويات سهل متوسط صعب و من ثم تنتقل الا صفحة اللعبة و فكرة اللعبة عن دائرة حمراء و من الاطراف تحتوي على مربعين لابد من الكرة ان لا تلمس المربعين حتى تحتسب النقاط و الانتباه من الوقت

وتم استخدام المحاكي wokwi-arduino



3_شرح نظري لتطبيقات المشروع في الواقع

Buzzer: يستخدم في بواري السيارات وجرس التنبيه وصفارت الاندار وفي الجوالات وله احجام مختلفه



Keypad: يستخدم في البيوت لي تفعيل او ايقاف النظام باستخدام تركيبة رقمية يستخدم في الخزنه وا ايضا الابتوبات



TFT glcd: تستخدم في الجوالات و الاجهزة اللوحية الاقتصادية



Esp32: يستخدم ك معالجا دقيق ويمكن استخدامه في المشاريع التعليمية و الدوار ايضاء ويمكن الاستفادة من البلثوث و الاواي فاي لي استخدام دائيره للتحكم بي شاشة التلفاز او التكيف المنزلي وغيرها الكثير





4 شرح مفصل عن العناصر المستخدمة

Esp32_1

إي إس بي ٣٢ هوا:

عبارة عن سلسلة وحدة تحكم مركزية ونظام على شريحة منخفضة التكلفة ومنخفضة الطاقة مع ميزة وايفاي ووضع بلوتوت مردوج. تستخدم سلسلة ESP32 إما معالجًا دقيقًا Xtensa LX6 Tensilica في كل من إصداراته ثنائية وأحادية النواة، أو معالج دقيق ثنائي النواة Xtensa LX7 أو معالج أحادي النواة ريسك فايف ويتضمن هوائي مدمج، موجه

راديو وحدة اتزان الهاتف، مضخم الطاقة، مضخم استقبال منخفض الضوضاء، مرشحات، ووحدات إدارة الطاقة. تم إنشاء وتطوير ESP32 بواسطة شركة شركة الصينية يقع مقرها في شنغهاي، ويتم تصنيعها بواسطة شركة تايوان لصناعة أشباه الموصلات المحدودة بذقة ٤٠٠٠ نانومتر هو خليفة لسلسلة المتحكم دقيق إي إس بي ٨٢٦٦

الميزات العامة

- معالج Xtensa تردد ۱٦٠ أو ٢٤٠ ميجاهيرتز.
 - معالج مساعد.
- ذاكرة ٣٢٠ كيلوبايت رام، ٤٤٨ كيلوبايت روم.
 - وايفاي.
 - بلوتوت.
 - 34مدخل GPIO قابل للبرمجة.
 - 4مداخل SPI , 2 مداخل •
- متحكمات.SD/SDIO/CE-ATA/MMC/eMMC
 - واجهة شبكة ايثرنت.
 - مسار.CAN



TFT GLCD ili9348 _2

وهي عبارة عن شاشة من نوع LCD والتي تعتمد على سائل الكريستال حتى تعمل ، وكلمة TFT اختصار Thin Film transistor والتي تؤدي لجودة أكثر للصورة وسمك أنحف للشاشة وزمن استجابة أسرع في عرض الصور.

IPS LCD وهي تعتبر تطور للنوع السابق وتختلف عن سابقتها بأنها تعتمد على ٢ ترانزستور لكل بكسل من الشاشة بخلاف النوع السابق والذي يعتمد على ترانزستور واحد لكل بكسل ونتيجة لهذا فإنها تعطي درجة وضوح أكبر .

SLCD وهذا النوع تم تطويره لتفادي بعض العيوب السابقة فهو يتميز بجودة عالية للصورة وأيضاً رؤية واضحة في ضوء الشمس وأيضاً استهلاك طاقة أقل .

AMOLED وهي لا تختلف كثيراً عن شاشات OLED فهيتقوم على نفس المبدأ ولكنها تختلف عنها في طريقة التحكم في البيكسل وأيضاً هي الأفضل في كفاءة الألوان ودرجة الوضوح.

Super AMOLED: وهذه هي الأفضل وتوجد فقط في شاشات اللمس حيث أن الفرق بينها وبين السابقة أنه تم إضافة حساسات اللمس في الشاشة نفسها بدون الحاجة إلى إضافة طبقات إضافية

مزايا:

زاوية رؤية واسعة

وحدة شاشة لمس ال سي دي

مع وحدة تحكم ILI9341 (تم التحديث في ٥٣ مايو ٢٠١٧)

متوافق مع ٣.٣ فولت

المواصفات:

نسبة الدقة: ٣٢٠ × ٣٢٠

المقاس: ٣.٢ بوصة

الأبعاد: ٩.٤ × ١.١ سم (طول × عرض



KEYBAD 4*4_3

مصفوفة لوحة المفاتيح الرقمية ذات ٦ أزرار

توفر القبب المطاطية الموجودة أسفل كل زر حركة مفتاح مرضية مع كل ضغطة زر. كل مفتاح مزخرف بحرف أبيض مقروء مصبوب على سطحه.

أربعة ثقوب متصاعدة تسمح بالتركيب الصلب والسهل على اللوحة. تعتبر وسادات اللحام أحادية الصف مقاس ١.٠ بوصة ملائمة للوحات التجارب. ثمانية فقط من منصات اللحام العشر تحمل إشارات - وسادات اللحام الموجودة في نهايات الصف مخصصة فقط للتوصيل الميكانيكي. المفاتيح متصلة في تكوين مصفوفة x4٤.

الأبعاد الكلية للوحة المفاتيح يبلغ ارتفاعها ٦٨.٦ مم (بما في ذلك امتداد رأس ثنائي الفينيل متعدد الكلور في الأسفل) × ٦٦ مم عرضًا. سوف يتناسب مع قطع مربع ٦٠ مم × ٦٠ مم في لوحة. فتحات التركيب الموجودة في كل زاوية تبعد عن بعضها بمقدار ٦١ ملم.



Buzzer_4

جهاز يقوم بتحويل الطاقة الكهربائية إلى صوت (Buzzer طنان كهربائي (بالإنجليزية مسموع، و هو يستعمل للإشعار الصوتي في السيارات و أفران المايكروييف وغيرها، وهناك أنواع مختلفة من الطنان الكهربائي، يعمل الطنان النموذجي على جهد ٢-١٢ فولت وو يحمل تيار مستمر يناهز ٢٥ مللي أمبير

تاريخه

إخترع أول طنان كهربائي سنة ١٨٣١ على يد العالم الأمريكي جوزيف هنري. حيث كانت تستعمل الطنانات في الأجراس الإلكترونية القديمة

طنان إلكتروميكانيكى

طنان كهربائي يتمثل في علبة صغيرة مستطيلة أو أسطوانية الشكل غالبا بتوصيلات كهربية صلبة من أجل تثبيت مباشر على الدائرة المطبوعة. تكون القدرة الرنانة لمثل هذا الطنان حوالي . Ao dB/cm

، حسب ٧حتى ٢٨ ٧مستمر ليشتغل الطنان، ويكون عادة هذا الأخير من ٣ جهد يلزم مصدر أنظر).٧إلى ٨ ٧لأن يعمل بشكل جيد بجهد يتراوح بين ٤ ٧الموديل. يمكن لطنان بجهد إسمي ٦ (إلى الخصائص المعطية من طرف الصانع لكي لا تقوم بالخطأ

٧٠ وجد أيضا طنانات تعمل مباشرة على شبكة التيار المتناوب ٢٢٠.

طنان بيزوكهربائي

يتكون من حاجز بيزوكهربائي من تجويف بفتحة صغيرة وتوصيلات بيزوكهربائي طنان مثلا) وهذا النوع ٧إلى ٣٠ ٧للأقطاب الكهربائية. يحتاج توتر متناوب ليشتغل، بعض الفولطات من المبدلات نجده في الساعات المزودة بنظام المنبه

عموما)، إذن يتوجب KHz الله ملك KHz يلزمه تردد يناهز بعض الكيلوهر تزات ليشتغل ، ويمكن عمل ذلك ببساطة باستخدام بوابات منطقية أو باستخدام موجة مربعة لينتج مذبذب بناء ترانزيستورات. إذا طبقنا على طرف مبدل بيزوكهربائي إشارة و طبقنا نفس الإشارة لكن . بتعاكس في الطور على الطرف الآخر نحصل على أربعة أضعاف للقدرة الخارجة



5_شرح الصعوبات والتحديات

1_ واجهنا بعض الصعوبات في بنا الاكواد وافهمها في بداية بنا المشروع بي الاخص لي انها كانت المرة الاولة لنا في التعامل معا البرمجة

2 كانت هناك في بدايت الامر بعض المشاكل في فهم الدوال والمتغيرات وترتيبها

3_ وايضا لم نكن نعلم كيفية طباعة صفحة على الشاشة وكانة هناك بعض المشاكل فامتلا كانت الشاشة لا تطبع عندما نضع لها الاوامر لكن بعد ما استعلمنة من المهند اوضح لنا بعض النقاط الهامه

4_وايضا طريقة توصيل الدارة

5_وكانت لدينا مشكله في ال buzzar في كيفية دمجه معا ال keypad بحيث يصدر صوت عند الضغط على keypad

6_ وايضا كان يجب ان يكون لدينة واي فاي عالى السرعه

7_ واجهنا مشكله في كيفية بناء صفة اختيار المستوه وتحريك السهم

8_ وايضا الصفحة الترحيبية في الكتابة بي اكثر من مره

9 _ كانت هناك بعض المشاكل في الاجهزة المستخدمة (الابتوب) واجبرنا لي تغيرها

10_ وحصلت لدينا مشكلة في القيم حيث انه عند البده يظهر لنا القيم قبل الصفحة الترحيبية

11_تطبيق الدارة مبدائية

12_ دمج الاكواد وكانت من اصعب الاشياء لسبب ان كل من الطرفين بنا كود بي طريقته الخاصة

13_ عند نقل الاكواد من برنامج المحكة الى برنامج الاردوينو لم تعد تعمل

14_ عند تطبيق المشروع في المرحلة الاخيرة اكتشفنا ان الkeypad لا يعمل

6_مقترحات تطويرية للمشروع

- اضافة القطع التي تفيد المشروع من اللدات او اضافة مفتاح سويتش
 - النغمات الصوتية
 - ممكن تطوير اللعبة و تغير شكليتها
- من الممكن اضافة سفن سجميت بحيث يحسب العدد بشكل خارجي
 - و اضافة الليد بعدت الوان كل لون يدل على الفوز او الخسارة
 - حساس اضاءة للشاشة
 - تغير تحريك اللعبة من لوحة المفاتيح الا اللمس في الشاشة
 - من الممكن تنفيذ اللعبة بالامر بالصوت

7_المراجع

https://youtu.be/OiJHWggqArM 1

https://support.ajax.systems/ar/manuals/keypad/?amp_2

3

https://mobezoom.com/%D8%B4%D8%A7%D8%B4%D8%A7%D8%AA-%D8%A7%D9%84%D9%85%D9%88%D8%A8%D8%A7%D9%8A%D9%84-/2022best-display-mobile

4

https://ar.m.wikipedia.org/wiki/%D8%A5%D9%8A %D8%A5%D8%B3 %D8%A8%D9%8A 32

5

https://ar.m.wikipedia.org/wiki/%D8%B7%D9%86%D8%A7%D9%86_% D9%83%D9%87%D8%B1%D8%A8%D8%A7%D8%A6%D9%8A

_6

https://youtube.com/playlist?list=PLQ7H_VGKalXTt_DwQY0AKirwQW SbJxt1D