

Othon Alberto da Silva Briganó

Ponta Grossa, Paraná, Brasil
Github: <https://github.com/othonalberto>
othonalberto@gmail.com | +55 18 996945738

OBJETIVO Estágio em Desenvolvimento de Software

SOBRE Estudante de Ciência da Computação e Membro do Grupo de Pesquisa e Estudos em Computação Visual Aplicada (COVAP). Gosto de resolver problemas desafiadores que necessitam de uma base sólida em fundamentos da Ciência da Computação, como manipulação de estrutura de dados e conhecimentos sobre desempenho. Comumente, desenvolvo minhas atividades em C, C++, JavaScript e, mais raramente, Java e Python. Adquirir conhecimentos é uma atividade recompensadora para mim, portanto, aprender novas tecnologias não é um problema.

EDUCAÇÃO *Bacharelado em Ciência da Computação*
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), 7º período
Ponta Grossa, Paraná, Brasil

- Membro do Grupo de Pesquisa e Estudos em Computação Visual Aplicada - COVAP. O grupo é composto principalmente por alunos e professores do Departamento Acadêmico de Informática - DAINF da UTFPR-PG e se reúne periodicamente no Laboratório de Computação Aplicada. No grupo, desenvolvo pesquisa em calibração de câmeras térmicas e início uma nova pesquisa em construção de mosaicos.
- Monitor da disciplina de Organização de Computadores, 1º semestre/2018

Curso Técnico em Informática para Internet 2014-2015
ETEC Professor Mário Antônio Verza
Palmital, São Paulo, Brasil

- Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) aprovado e apresentado na 9ª edição da Feira Tecnológica do Centro Paula Souza (FETEPS) e na V Mostra de Trabalhos de Cursos Técnicos, COTUCA – Unicamp. Ferramenta para diabéticos registrarem os resultados de seus testes glicêmicos. Desenvolvida em HTML5, CSS3 e PHP.
- Cursos: "Introdução ao HTML5" e "Introdução à linguagem JavaScript".
- Após o término do curso, fui convidado algumas vezes para ministrar palestras sobre a importância da formação técnica para alunos dos cursos de Informática para Internet e Desenvolvimento de Software. Procurei mostrar como o curso técnico foi importante para minha escolha profissional e motivá-los a construírem um bom projeto para o TCC. Também ministrei um minicurso introdutório em Python 3 para alunos do 2º e 3º módulos do curso de Informática para Internet.

PROJETOS

Em relação a projetos, no meu GitHub (<https://github.com/othonalberto>) encontra-se todos eles, deixo aqui alguns destacados:

- <https://github.com/othonalberto/proximos-feriados-br> - biblioteca que retorna os próximos feriados nacionais. Para isso, consome uma API de feriados mundiais. Feita em NodeJS, utilizando *async*, *await* e conceitos de programação funcional, como *map* e *filter*. Este é um projeto ainda em desenvolvimento e pode ser acompanhado pelo link do GitHub.
- <https://github.com/othonalberto/filtros-digitais> - neste projeto implemento alguns filtros digitais (Redutores de Ruídos, Equalizador de Histograma e Detectores de Borda), utilizando a biblioteca OpenCV em C++ para manipular as imagens.
- <https://github.com/othonalberto/ot-lang> - este projeto é o trabalho final da disciplina de Compiladores. Utilizando Java e o parser ANTLR4, desenvolvi um compilador que traduz de uma linguagem que criei para o trabalho para Python 3. Ainda está em desenvolvimento.

LÍNGUAS

Português: língua materna;
Inglês: intermediário.