

#### Steg 1.

Request kommer till frontcontrollern -> routern initierar sig -> Data om metod o path hämtas från request -> routerna ser om de finns en callback som matchar -> Index funktion i yatzy anropas.

#### Steg 2.

Funktion skapar ett objekt "game" som sparas i sessionen, game skapar ett nytt objekt diceHand som kastar 5 tärningar genom klassen dice som skapar 5 tärningar. Game hämtas från session variabeln i viewn yatzy.php för att värdena ska kunna skrivas ut i viewn.

#### Steg 3.

Efter tärningarna kastas skrivs de ut grafiskt på sidan genom dess properties. Tärningar som ska sparas inför nästa kast sparas och hämtas genom postformuläret. En jämförelse mellan hur många tärningar som sparas och max antal tärningar (5) görs och differensen blir antal tärningar att kasta nästa gång. Summan av tärningarna för rundan sparas och läggs till den totala summan. Värdena skickas med post formulär enligt steg 1 men till funktionen index2. För att hålla reda på antal kast och vilken runda som spelaren är på sparas det i sessionen.

#### Steg 4.

En metod håller reda på när 3 kast har gjorts. När spelaren har kastat tre kast är det dags att kasta om alla tärningar för en ny runda. Här kontrollerar spelet alla tärningar som finns sparade. Om spelaren ska ha ettor räknas alla ettor ihop för att ge poäng till spelaren, poängen läggs till summan.