

# **Rapport sur la Huitième Séance - Problèmes de Débranchement, Résolution des Bugs, et Avancements sur la Boîte**

## **Introduction**

La huitième séance du projet de tape-taupe en Arduino a été marquée par des problèmes de débranchement suite à un accident de voiture avec le projet dans le coffre. Cela a causé des dommages au projet et a entraîné un retard significatif. Malgré ces difficultés, nous avons pu résoudre la plupart des bugs émergents et le jeu est désormais jouable. La boîte est en cours de (re)création pour y installer le tape-taupe et procéder aux ajouts et tests finaux.

## **Problèmes de Débranchement**

L'accident de voiture a provoqué des dégâts sur le projet, entraînant des déconnexions de composants. Cela a nécessité un travail de réparation et de rebranchement pour remettre le projet en état de fonctionnement.

## **Résolution des Bugs**

Malgré les dommages, nous avons pu résoudre la plupart des bugs émergents. Cela a nécessité du temps et des efforts supplémentaires, mais le jeu est désormais jouable et fonctionne correctement.

## **Avancements sur la Boîte**

La boîte du jeu est en cours de (re)création pour y installer le tape-taupe et procéder aux ajouts et tests finaux. Cela comprend l'ajustement des dimensions pour s'adapter aux composants, la création de l'interface utilisateur, et la préparation de la boîte pour l'installation des boutons et des LEDs.

## **Conclusion**

La huitième séance a été marquée par des difficultés importantes suite à un accident de voiture. Malgré ces problèmes, nous avons pu résoudre les bugs émergents et le jeu est désormais jouable. La boîte est en cours de (re)création pour y installer le tape-taupe et procéder aux ajouts et tests finaux. Bien que l'accident ait entraîné un retard significatif, nous sommes déterminés à mener le projet à son terme et à fournir un jeu de tape-taupe en Arduino de haute qualité.