

# **Rapport sur la Quatrième Séance - Présentation, Correction des Bugs, et Réflexion sur le Système des Taupes**

## **Introduction**

La quatrième séance du projet de tape-taupe en Arduino a été marquée par une présentation orale du projet à M. Rallo et à son associé. Des corrections de bugs ont été apportées en collaboration avec Titouan, et des réflexions ont été engagées concernant le système de montée/descente des taupes. Face à des problèmes matériels et à la complexité de cette composante, une réévaluation a été entreprise, envisageant des améliorations alternatives pour le jeu.

## **Présentation du Projet**

La séance a débuté par une présentation orale du projet à M. Rallo et à son associé. Nous avons partagé notre vision du jeu, les fonctionnalités actuellement implémentées, et les objectifs futurs. Les retours reçus ont été constructifs, fournissant des insights précieux pour affiner notre approche.

## **Correction des Bugs du Code**

En collaboration avec Titouan, nous avons passé en revue le code du projet, identifiant et corrigeant les bugs détectés. Cette étape de débogage a contribué à améliorer la stabilité et la fluidité du jeu, renforçant ainsi la qualité de l'expérience utilisateur.

## **Réflexion sur le Système de Montée/Descente des Taupes**

La complexité du système de montée/descente des taupes et les problèmes rencontrés avec le matériel ont conduit à une réflexion approfondie. En raison de ces défis, nous envisageons de remplacer ce système par des améliorations alternatives. Une piste explorée est la diversification des aspects du jeu, notamment l'implémentation de plusieurs modes de difficulté pour accroître l'attrait du jeu.

## **Prochaines Étapes : Amélioration des Aspects du Jeu**

Dans les prochaines séances, l'équipe se concentrera sur l'amélioration des aspects du jeu, explorant différentes options pour enrichir l'expérience utilisateur. L'implémentation de modes de difficulté variés, l'ajout de fonctionnalités bonus, et d'autres améliorations seront envisagées pour rendre le jeu plus captivant et divertissant.

## Conclusion

La quatrième séance a été consacrée à la présentation du projet, à la correction des bugs du code en collaboration avec Titouan, et à la réflexion sur le système de montée/descente des taupes. Face aux défis techniques rencontrés, une réévaluation de la direction du projet a été entreprise, privilégiant des améliorations alternatives pour garantir une progression fluide. Les prochaines étapes seront axées sur l'amélioration des aspects du jeu, avec une volonté de rendre l'expérience utilisateur aussi enrichissante que possible. L'équipe reste déterminée à surmonter les obstacles et à livrer un jeu de tape-taupe Arduino exceptionnel.