

# Rapport Final du Projet "Frappe-Fouine"

## Introduction

Le projet "Frappe-Fouine" a été initié avec pour objectif de concevoir et développer un jeu interactif de tape-taube en utilisant la technologie Arduino. Ce rapport final récapitule les différentes étapes du projet, du cahier des charges initial à l'estimation du coût total du projet.

## Objectif

Le cahier des charges initial comprenait les fonctionnalités suivantes :

- Implémentation d'un jeu de tape-taube interactif.
- Utilisation d'une carte Arduino pour le contrôle des composants.
- Intégration d'un écran LCD pour afficher les points.
- Ajout d'un buzzer pour générer des sons.
- Randomisation des taupes piégées et des taupes bonus.
- Mise en place d'un système de points de vie pour augmenter la difficulté.
- Réalisation d'une boîte pour contenir les composants du jeu.

SCHEMA DE BRANCHEMENT :

