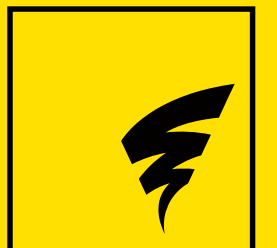


# Web API Pointer Events

まぼろしのJS勉強会 #1 - 2017.10.06





伊藤由暁 / 越智

 @o\_ti

 otiext

**JSでイベントとるのめんどい問題**

マウス / タッチ / ペン...

**そんなあなたに**

**Web API Pointer Events**

# 標準化されたイベントがあります

<https://www.w3.org/TR/pointerevents/>

[https://w3g.jp/blog/touches\\_events](https://w3g.jp/blog/touches_events)

- `pointerover`
- `pointerenter`
- `pointerdown`
- `pointermove`
- `pointerup`
- `pointercancel`
- `pointerout`
- `pointerleave`
- `gotpointercapture`
- `lostpointercapture`

# どう見ても便利

## Pointer Events

- pointerover
- pointerenter
- pointerdown
- pointermove
- pointerup
- pointercancel
- pointerout
- pointerleave
- gotpointercapture
- lostpointercapture

## じゃないやつ

- ➔ mouseover / --
- ➔ mouseenter / touchenter
- ➔ mousedown / touchstart
- ➔ mousemove / touchmove
- ➔ mouseup / touchend
- ➔ -- / touchcancel
- ➔ mouseout / --
- ➔ mouseleave / touch leave
- ➔ -- / --
- ➔ -- / --

# なおブラウザ対応 (2017/10/6)







<https://caniuse.com/#feat=pointer>

## Pointer events - REC

Global 59.84% + 0.19% = 60.04%  
unprefixed: 59.84%

This specification integrates various inputs from mice, touchscreens, and pens, making separate implementations no longer necessary and authoring for cross-device pointers easier. Not to be mistaken with the unrelated "pointer-events" CSS property.

Current aligned Usage relative Date relative Show all

IE	Edge *	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari *	Opera Mini *	Android Browser *	Chrome for Android
			49						
		<sup>2</sup> 52 	60			10.2			
	15	<sup>2</sup> 55 	61	10.1		10.3		4.4	
11	16	<sup>2</sup> 56 	62	11	48	11	all	56	61
	17	<sup>2</sup> 57 	63	TP	49				
		<sup>2</sup> 58 	64		50				
		<sup>2</sup> 59 	65						

Notes Known issues (0) Resources (11) Feedback

Firefox, starting with version 28, provides the 'dom.w3c\_pointer\_events.enabled' flag to support this specification.

Firefox status: **In-development**

<sup>2</sup> Firefox support is disabled by default and **only supports mouse input**. On Windows only, touch can be enabled with the `layers.async-pan-zoom.enabled` and `dom.w3c_touch_events.enabled` flags



# ライブデモ

<https://output.jsbin.com/refikiheqe/>



- IE11もEdgeも動いてすごい！
- コールバックの `ev.pointerType` でマウスかタッチかペンかわかる
- ペン圧もとれる（マウスは常に0.5）
- ペンだと傾きもとれる（らしいがうまくいかず）
- しかしスマホだとなんかあやしい

# ポリフィルがある

<https://github.com/jquery/PEP>

<http://jquery.github.io/PEP/>



- jQueryが作ってる（pep自体はjquery依存ではない）
- FirefoxもiOS SafariもMobile Chromeもばっちり
- node pluginとしては配布されていないっぽい
- jquery.pep.jsというのがあるけどそれとは別物

**マウスとタッチで  
イベント書き分けてた時代は終わり**

使ってこ

**ありがとうございました**