

# 作業九： 用C11實現spinlock 並量測公平性



中正大學 作業系統實驗室  
指導**大叔**：羅習五

羅習五

創作共用-姓名 標示-非商業性-相同方式分享  
CC-BY-NC-SA



# 作業目標及負責助教

## 作業目標：

- 查看pthread的spinlock實作方式
- 使用C11將重新實現spinlock
- 使用自行設計的spinlock，試試看在不保障bounded waiting的情況下，公平性怎樣？

# 查閱pthread的spinlock實作方式

- 🍏 可以使用google的關鍵字搜尋「gnu pthread spinlock source code」
- 🍏 利用上述關鍵字可以查到下列網頁
  - 🍏 [https://elixir.bootlin.com/glibc/latest/source/nptl/pthread\\_spin\\_lock.c](https://elixir.bootlin.com/glibc/latest/source/nptl/pthread_spin_lock.c)

# GNU的程式碼

```
1.  int __pthread_spin_lock (pthread_spinlock_t *lock) {
2.      int val = 0;
3.      if (__glibc_likely (atomic_exchange_acquire (lock, 1) == 0))
4.          return 0;
5.      do {
6.          do {
7.              /* TODO Back-off. */
8.              atomic_spin_nop ();
9.              val = atomic_load_relaxed (lock);
10.         } while (val != 0);
11.     } while (!atomic_compare_exchange_weak_acquire (lock, &val, 1));
12.     return 0;
13. }
14. int __pthread_spin_unlock (pthread_spinlock_t *lock) {
15.     atomic_store_release (lock, 0);
16.     return 0;
17. }
```

# 使用C11實現的程式碼範例

```
1.  static inline int my_spin_lock (atomic_int *lock) {
2.      int val=0;
3.      if (likely(atomic_exchange_explicit(lock, 1, memory_order_acq_rel) == 0))
4.          return 0;
5.      do {
6.          do {
7.              asm("pause");
8.          } while (*lock != 0);
9.          val = 0;
10.     } while (!atomic_compare_exchange_weak_explicit(lock, &val, 1, memory_order_acq_rel, memory_order_relaxed));
11.     return 0;
12. }
13. static inline int my_spin_unlock(atomic_int *lock) {
14.     atomic_store_explicit(lock, 0, memory_order_release);
15.     return 0;
16. }
```

# 量測每個core進入CS的次數是否公平

```
1.  void thread(void *givenName) {
2.      int givenID = (intptr_t)givenName;
3.      srand((unsigned)time(NULL));
4.      unsigned int rand_seq;
5.      cpu_set_t set; CPU_ZERO(&set); CPU_SET(givenID, &set);
6.      sched_setaffinity(gettid(), sizeof(set), &set);
7.      while(atomic_load_explicit(&wait, memory_order_acquire));
8.      while(1) {
9.          my_spin_lock(&a_lock);
10.         atomic_fetch_add(&in_cs, 1);
11.         atomic_fetch_add_explicit(&count_array[givenID], 1, memory_order_relaxed);
12.         if (in_cs != 1) {
13.             printf("violation: mutual exclusion\n"); exit(0);
14.         }
15.         atomic_fetch_add(&in_cs, -1);
16.         my_spin_unlock(&a_lock);
17.         int delay_size = rand_r(&rand_seq)%73;
18.         for (int i=0; i<delay_size; i++);
19.     }
20. }
```

# 作業繳交

1. (15pt) 請對GNU的spinlock撰寫簡短的註解（大致上每一行都要）
2. (15pt) 請對C11的spinlock撰寫簡短的註解（大致上每一行都要）
3. (20pt) 對如何量測各個核心進入CS的次數是否公平的程式碼撰寫註解（大致上每一行都要）
4. (50pt) 說明你的硬體的設定，列出實驗數據，並解釋實驗數據
5. 上述1~3繳交程式碼，4繳交pdf