

作業九：

學習目標：

Linux 建立 task 的方式與 UNIX 相同，使用 `fork()` 函數。`fork` 建立的 child task 與 parent 幾乎一模一樣。尤其是『程式碼』是一樣的。

這種看似奇怪的方式與 UNIX 當初的設計目的有關，UNIX 主要是作為伺服器。以 web server 而言，收到新的 socket 連線時，web server 建立一個新的「執行體」，這個執行體功能與原本的 web server 一模一樣，只是新的執行體只會服務「這個新的連線」。

題目：

- 寫一隻小的應用程式名稱為 `mylogin`，每當使用者輸入姓名時，`mylogin` 會判斷這個使用者是否可以進入伺服器，判斷的依據為該成員是否在 `/etc/passwd` 內。『不用輸入密碼』
- 如果可以進入伺服器，則 `login` 會產生一個 child process，這個 child process 會設定適當的變數，然後執行『`bash`』
- 當使用者離開 shell 以後，要再跳出提示符號，讓使用者再次登入
- 挑戰：是否可以讓使用者輸入密碼，然後到 `/etc/shadow` 內驗證密碼呢？（不計分）

報告：

1. 此次作業不需要繳交報告

繳交：

1. 程式碼和 makefile，助教執行『make』指令後，必須自動產生 mylogin。

甲、
2. 請將所有檔案壓縮成.tar.bz2。繳交到 ecourse2 上
3. 不能遲交
4. 再次提醒，助教會將所有人的作業於 dropbox 上公開
5. 繳交期限：2021/5/18 早上八點
6. 如果真的不會寫，記得去請教朋友。在你的報告上寫你請教了誰即可。

關於程式碼：

```
#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <sys/types.h>

#include <unistd.h>

#include <pwd.h>

#include <assert.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```
#include <grp.h>
```

```
char *ltrim(char *s)
```

```
{
```

```
    while(isspace(*s)) s++;
```

```
    return s;
```

```
}
```

```
char *rtrim(char *s)
```

```
{
```

```
    char* back = s + strlen(s);
```

```
    while(isspace(*--back));
```

```
    *(back+1) = '\0';
```

```
    return s;
```

```
}
```

```
char *trim(char *s)
```

```
{
```

```
    return rtrim(ltrim(s));
```

```
}
```

```
int main(int argc, char* argv[]) {
```

```
    char username[1024];
```

```
    char* namePtr;
```

```
    struct passwd passwd_ent;
```

```
    struct passwd *result;
```

```
    struct group *gr;
```

```
    char buffer[1024];
```

```
    long ngroups_max;
```

```
    gid_t gid;
```

```
    gid_t groups[sysconf(_SC_NGROUPS_MAX)];
```

```
    int nGroup = sysconf(_SC_NGROUPS_MAX);
```

```
    int ret;
```

```
relogin:
```

```
    printf("請輸入名稱\n");
```

```
//assert(fgets(username, 1024, stdin)!=NULL);
```

```
namePtr = fgets(username, 1024, stdin);
```

```
printf("gets %s\n", namePtr);
```

```
//將字串前後的非 ASCII 的符號去掉
```

```
namePtr = trim(namePtr);
```

```
//int getpwnam_r(const char *name, struct passwd *pwd,
```

```
//char *buffer, size_t bufsz, struct passwd **result);
```

```
//查詢這個使用者是否在作業系統中
```

```
ret = getpwnam_r(namePtr, &passwd_ent, buffer, 1024, &result);
```

```
if (ret != 0)
```

```
{
```

```
    perror("發生錯誤，必須吐一些東西到螢幕上：");
```

```
    goto relogin;
```

```
}
```

```
// ● ● ● 應該在這個地方使用 fork ● ● ●
```

```
//查詢這個使用者還屬於哪些 group
```

```
ret = getgrouplist(namePtr, passwd_ent.pw_gid, groups,
&nGroup);

printf("getgrouplist = %d\n", ret);

printf("使用者編號: %d\n", passwd_ent.pw_uid);

printf("使用者名稱: %s\n", passwd_ent.pw_name);

printf("群組編號 : %d\n", passwd_ent.pw_gid);

printf("家目錄: %s\n", passwd_ent.pw_dir);

printf("其他訊息 %s\n", buffer);

printf("所隸屬的所有群組 : ");

printf("共%d 個\n", nGroup);

for (int i=0; i< nGroup; i++) {

    gr = getgrgid(groups[i]);

    printf("%s, ", gr->gr_name);

}

printf("\n");

//int setgroups(size_t size, const gid_t *list);

//setgroups() sets the supplementary group IDs for the calling
process.
```

//On success, setgroups() returns 0. On error, -1 is returned,
and errno is set appropriately.

```
assert(setgid(pwd_ent.pw_gid)==0);
```

```
assert(chdir(pwd_ent.pw_dir)==0);
```

```
//int setenv(const char *name, const char *value, int overwrite);
```

```
setenv("HOME", pwd_ent.pw_dir, 1);
```

```
//A process can drop all of its supplementary groups with the call
```

```
//setgroups(0, NULL);
```

```
setgroups(0, NULL);
```

```
setgroups(sysconf(_SC_NGROUPS_MAX), groups);
```

```
assert(setuid(pwd_ent.pw_uid) == 0);
```

```
//把底下這一行改成用 execvp 實現
```

```
//system 其實就是 fork + execvp + wait 實現的
```

```
ret = system("bash");
```

```
printf("bash 的回傳值是 %d\n", ret);
```

```
goto relogin;
```

```
}
```