|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo ayudarte a monitorear el desarrollo de tu Proyecto APT, reflexionando sobre tus avances de acuerdo con lo planificado en la fase anterior y recibiendo retroalimentación de tus pares y docentes que te permita hacer los ajustes necesarios para cumplir con los objetivos de tu proyecto. Esta pauta debe ser respondida con tu grupo. |

|  |
| --- |
| Puedes completar esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 2, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira tu carta Gantt y reflexiona sobre los avances de tu Proyecto APT |
| **¿Has podido cumplir todas las actividades en los tiempos definidos? ¿Qué factores han facilitado o dificultado el desarrollo de las actividades de tu plan de trabajo?**  Sí, he logrado cumplir con la mayoría de las actividades relacionadas con la ambientación y los gráficos dentro de los tiempos establecidos. En particular, el diseño de los entornos visuales, como la ambientación futurista de una estación espacial y los elementos gráficos de apoyo, se ha completado conforme al plan inicial.  Factores que han facilitado el desarrollo:   * Planificación clara: Contar con una carta Gantt detallada permitió priorizar tareas y asignar tiempos adecuados para cada actividad. * Herramientas de desarrollo robustas: El uso de Unity como motor gráfico y Vuforia para integrar elementos interactivos facilitó la creación de entornos inmersivos. * Trabajo en equipo: La colaboración con otros integrantes del proyecto fue fundamental, ya que la entrega oportuna de modelos 3D y feedback constante ayudaron a mantener un flujo de trabajo eficiente. |

|  |
| --- |
| 2. |
| **¿De qué manera has enfrentado y/o planeas enfrentar las dificultades que han afectado el desarrollo de tu Proyecto APT?**  Para enfrentar las dificultades relacionadas con la ambientación y los gráficos del proyecto, he seguido una estrategia basada en el aprendizaje continuo, la colaboración y la optimización de recursos:   1. **Aprendizaje continuo:** Una de las principales dificultades fue la necesidad de familiarizarme con herramientas específicas como Unity y Vuforia para lograr los efectos visuales deseados. Para superarlo, dediqué tiempo a ver tutoriales, explorar documentación oficial y participar en foros de desarrollo. Esto no solo mejoró mi habilidad técnica, sino que también me ayudó a implementar soluciones más eficientes para los desafíos gráficos. 2. **Colaboración con el equipo:** Trabajar de manera cercana con mis compañeros fue clave para resolver problemas en tiempo real. Por ejemplo, la integración de modelos 3D con las mecánicas del proyecto requirió ajustes colaborativos para que tanto los gráficos como las funcionalidades técnicas estuvieran alineados. 3. **Iteración y pruebas:** Adopté un enfoque iterativo para perfeccionar la ambientación. Realicé pruebas constantes y ajusté los elementos visuales según la retroalimentación recibida, asegurando que cada detalle, desde los entornos futuristas hasta la interacción gráfica, reflejara el tema del proyecto de manera efectiva. 4. **Optimización para dispositivos móviles:** La optimización del rendimiento gráfico fue otro reto importante. Utilicé herramientas de compresión y ajustes en texturas y modelos para equilibrar calidad visual y rendimiento en dispositivos móviles, evitando tiempos de carga excesivos o problemas de compatibilidad. |

|  |
| --- |
| 3. Hasta el momento: |
| **¿Cómo evalúas tu trabajo? ¿Qué destacas y qué podrías hacer para mejorar tu trabajo?**  Evalúo mi trabajo de manera positiva, ya que he logrado crear una ambientación gráfica coherente con el concepto futurista del proyecto, integrando elementos visuales que no solo enriquecen la experiencia del usuario, sino que también apoyan los objetivos educativos de **Enlaces Estelares**.  **Lo que destaco:**   1. **Creatividad en la ambientación:** He diseñado un entorno visual atractivo que transporta a los usuarios a un futuro distante, donde deben ayudar a un marciano a reparar su nave espacial. Esto no solo mejora la inmersión, sino que también hace que la experiencia sea más entretenida y memorable. 2. **Resolución de problemas:** A pesar de enfrentar desafíos técnicos, como la integración de modelos 3D en Unity y la optimización gráfica para dispositivos móviles, he encontrado soluciones efectivas que equilibran calidad y rendimiento. 3. **Trabajo en equipo:** La colaboración con mis compañeros me permitió alinear los gráficos con las mecánicas del proyecto, asegurando que los elementos visuales complementaran las funcionalidades educativas. |

|  |
| --- |
| 4. Después de reflexionar sobre el avance de tu Proyecto APT |
| **¿Qué inquietudes te quedan sobre cómo proceder? ¿Qué pregunta te gustaría hacerle a tu docente o a tus pares?**  No tengo mayores inquietudes por ahora, ya que he mantenido una comunicación constante con mi docente y he recibido retroalimentación positiva sobre los avances realizados hasta el momento. Sin embargo, me surge la duda de si el trabajo final cumplirá completamente con los requisitos establecidos y logrará satisfacer los estándares del proyecto capstone. Me gustaría confirmar con mi docente si hay algún detalle o aspecto adicional que debería considerar para garantizar que el resultado final esté alineado con las expectativas y los objetivos planteado |

|  |
| --- |
| 5. A partir de esta instancia de monitoreo de su Proyecto APT |
| **¿Consideran que las actividades deben ser redistribuidas entre los miembros del grupo? ¿Hay nuevas actividades que deban ser asignadas a algún miembro del grupo?**  No veo necesario redistribuir las actividades entre los integrantes del equipo, ya que hasta el momento hemos progresado de manera adecuada con la carga de trabajo asignada a cada uno. Cada miembro ha cumplido con sus responsabilidades, lo que ha permitido mantener un flujo de trabajo organizado y eficiente. Sin embargo, reconozco que, a medida que nos acerquemos a la fase final del proyecto, podrían surgir nuevas tareas o requerimientos que tal vez necesiten ser reasignados o gestionados de forma adicional. |

|  |
| --- |
| 6. APT grupal |
| **¿Cómo evalúan el trabajo en grupo? ¿Qué aspectos positivos destacan? ¿Qué aspectos podrían mejorar?**  Hasta ahora, evalúo el trabajo en equipo de manera muy positiva. Un aspecto clave ha sido la excelente comunicación que hemos mantenido, donde cada integrante ha estado dispuesto a compartir sus progresos y apoyar a los demás cuando ha sido necesario. Esto ha creado un ambiente colaborativo y productivo. Además, la asignación de tareas basada en las fortalezas de cada miembro ha permitido que todos puedan contribuir de la mejor manera posible en las áreas donde tienen más experiencia. |