## Практика 4

- 1. Написать функцию, вычисляющую n-ю частичную сумму ряда Телора (Маклорена) функции  $\exp{(x)}$  для произвольно заданного значения аргумента x. Сложность алгоритма должна иметь оценку O(n).
- 2. Написать функцию, вычиляющую значение  $\exp{(x)}$  с машинной точностью (с максимально возможной в арифметике с плавающей точкой).

Для ускорения счета воспользоваться тем, что любое вещественное число x=[x]+x, где [x] обозначает целую часть числа, а x - его дробную часть (для вычисления целой части числа можно воспользоваться встроенной функцией trunc). Тогда  $\exp{(x)}=e^{[x]}\exp{(x)}$ , и для вычисления  $e^{[x]}$  можно воспользоваться алгритмом быстрого возведения в степень.

- 3. Написать функцию, вычисляющую функцию Бесселя заданного целого неотрицательного порядка по ее ряду Тейлора с машинной точностью. Для этого сначала вывести соответствующую рекуррентную формулу, обеспечивающую возможность эффективного вычисления. Построить семейство графиков этих функций для нескольких порядков, начиная с нулевого порядка.
- 4. Реализовать алгорим, реализующий обратный ход алгоритма Жордана-Гаусса
- 5. Реализовать алгоритм, осуществляющий приведение матрицы матрицы к ступенчатому виду
- 6. Реализовать алгоритм, реализующий метод Жордана-Гаусса решение СЛАУ для произвольной невырожденной матрицы (достаточно хорошо обусловленной).

Матрицы большого размера генерировать с помощью встроенной функции randn. Число обусловленности матрицы можно вычислить с помощью функции cond из пакета LinearAlgebra (этот пакет изначально установлен в системе, его надо только импортировать с помощью using).

- 8. Написать функцию, возвращающую ранг произвольной прямоугольной матрицы (реализуется на базе приведения матрицы к ступенчатому виду).
- 9. Написать функцию, возвращающую определитель произвольной квадратной матрицы (реализуется на основе приведения матрицы к ступенчатому виду).