# **ADRIEN DEBADIER**

# **DEVELOPPEUR JUNIOR | ALTERNANCE**

18/04/2000 | Rouen | adriendebadier@hotmail.com | 0667573378

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/adriendebadier

Portfolio: https://otomight.github.io Github: https://github.com/otomight



#### **FORMATIONS**

ZoneO1 Normandie: Full-stack

Juin 2024 - Juin 2027

3W Academy : Jeux vidéo, Unity Juin 2023 - Décembre 2023

École 42 Paris : Développement bas niveau 2020 - 2022

# COMPÉTENCES

#### Développement bas-niveau

• Projets en C dont la reprogrammation de wget (websocket, openssl ...).

#### **Automatisation**

• De multiples petits scripts Bash dont un installateur d'application sous format .Applmage sur Linux.

#### Développement logiciel

 Projet d'application en Python avec le framework QT permettant l'affichage des logs d'un tchat avec des outils de filtrage.

#### Programmation orientée objet

- Projets jeux vidéo avec Unity.
- Jeu vidéo de type shoot'em up sur navigateur en pur HTML / Typescript.

#### **Développement Web**

• Projets web avec serveur en Go couplé à du Typescript, dont un forum.

#### Configuration de serveurs

• Configurations de serveurs Ubuntu Server et Raspbian, firewall, SSH (clé seulement), WakeOnLan, gestion des logs ainsi que des scripts de démarrage pour les applications.

# Manipulation d'API REST

- Bots Discord à l'aide des API discord.py et discord.js.
- Liste de films et séries sur Google Sheet / GCP avec l'ajout automatique des données à l'aide d'un programme Javascript et de l'API TMDB.

### Manipulation de base de données

Base de données SQL pour un forum ainsi que pour des bots Discord.

#### Langages et notions

★★★★☆ Avancé C, Go, Git, Typescript/Javascript/Node, Discord bot

★★★☆☆ Compétent Python, Bash, C# Unity, Java, SQL, Docker, Linux, HTML, CSS

# INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Langues : Anglais avancé.
- Certifications: Unity Certified Associate: Game Developer (janvier 2024)