

ADRIEN DEBADIER

RECHERCHE ALTERNANCE

DEVELOPPEUR JUNIOR

18/04/2000 | Rouen | adriendebadier@hotmail.com | 0667573378

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/adriendebadier>

Portfolio : <https://otomight.github.io>

Github : <https://github.com/otomight>

FORMATIONS

Zone01 Normandie : Full-stack

Juin 2024 - Juin 2027

3W Academy : Jeux vidéo, Unity

Juin 2023 - Décembre 2024

École 42 Paris : Développement bas niveau

2020 - 2022

COMPÉTENCES

Développement bas-niveau

- Projets en C dont la reprogrammation de wget (websocket, openssl ...).

Automatisation

- De multiples petits scripts Bash dont un installateur d'application sous format .Applimage sur Linux.

Développement logiciel

- Projet d'application en Python avec le framework QT permettant l'affichage des logs d'un tchat avec des outils de filtrage.

Programmation orientée objet

- Projets jeux vidéo avec Unity.
- Jeu vidéo de type shoot'em up sur navigateur en pur HTML / Typescript.

Développement Web

- Projets web avec serveur en Go couplé à du Typescript, dont un forum.

Configuration de serveurs

- Configurations de serveurs Ubuntu Server et Raspbian, firewall, SSH (clé seulement), WakeOnLan, gestion des logs ainsi que des scripts de démarrage pour les applications.

Manipulation d'API REST

- Bots Discord à l'aide des API discord.py et discord.js.
- Liste de films et séries sur Google Sheet / GCP avec l'ajout automatique des données à l'aide d'un programme Javascript et de l'API TMDB.

Manipulation de base de données

- Base de données SQL pour un forum ainsi que pour des bots Discord.

Langages et notions

★★★★☆ Avancé C, Go, Git, Typescript / Javascript, Discord bot

★★★★☆ Compétent Python, Bash, C# Unity, SQL, Docker, Linux, HTML, CSS

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

• **Langues** : Anglais avancé.

• **Certifications** : Unity Certified Associate : Game Developer (janvier 2024)