

ADRIEN DEBADIER

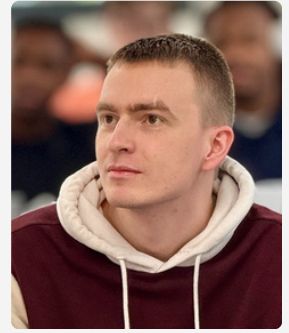
ETUDIANT DEVELOPPEUR | ALTERNANCE

18/04/2000 | Rouen | adriendebadier@hotmail.com | 0667573378

Linkedin : <https://www.linkedin.com/in/adriendebadier>

Portfolio : <https://otomight.github.io>

Github : <https://github.com/otomight>



FORMATIONS

Zone01 Normandie : Full-stack

Juin 2024 - Juin 2027

3W Academy : Jeux vidéo, Unity

Juin 2023 - Décembre 2023

École 42 Paris : Développement bas niveau

2020 - 2022

EXPÉRIENCES

Stage chez Zone01 pour le développement d'un outil de gestion interne

26 Juin 2025 - 5 Juillet 2025

Stage d'une semaine chez ACE (devenu une branche d'Attineos)

2015

COMPÉTENCES

Langages et notions

★★★★☆ Avancé

Typescript/Javascript/Node, Git, Go, Discord bot

★★★★☆ Compétent

React/Next, .Net / C# Unity, Docker, Python, Bash, Rust, MySQL, PostgreSQL, SQLite, Linux, Rust

Développement Web

- Projets web dont un forum et un réseau social en Go React/Next.

Manipulation et création d'API REST / RPC

- Création d'API REST/RPC inspiré du format de google pour un projet de réseau social.
- Bots Discord à l'aide des API discord.py et discord.js.
- Liste de films et séries sur Google Sheet / GCP avec automatisation à l'aide de l'API TMDB.

DevOps / Sys Admin

- Automatisation avec scripts Bash ou Python sur Linux (dont installateur de .Applmage)
- Conteneurisation avec Docker.
- Maîtrise de Git (commandes avancées, organisation, fixes, GitHub Flow, bonnes pratiques ...).
- Base de CI/CD (tests unitaires, découverte des outils Jenkins et GitHub Actions)
- Création de serveur avec plusieurs services (SSH, reverse proxy, DNS)

Manipulation de base de données

- Base de données PostgreSQL et SQLite utilisés avec et sans ORM.

Développement bas-niveau

- Projets d'école en Rust et C dont la reprogrammation de wget (websocket, openssl ...).

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Langues** : Anglais avancé.
- Certifications** : Unity Certified Associate : Game Developer (janvier 2024)