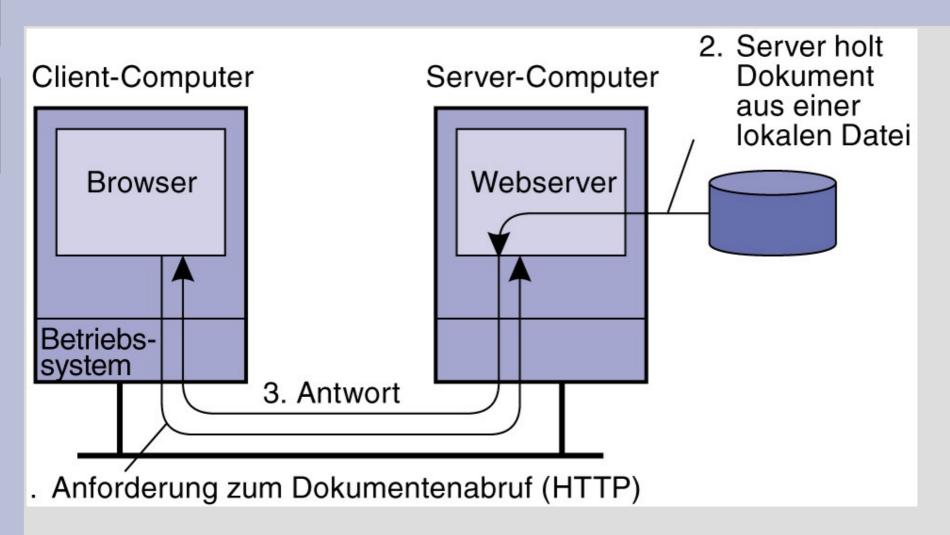
Datenbank - API

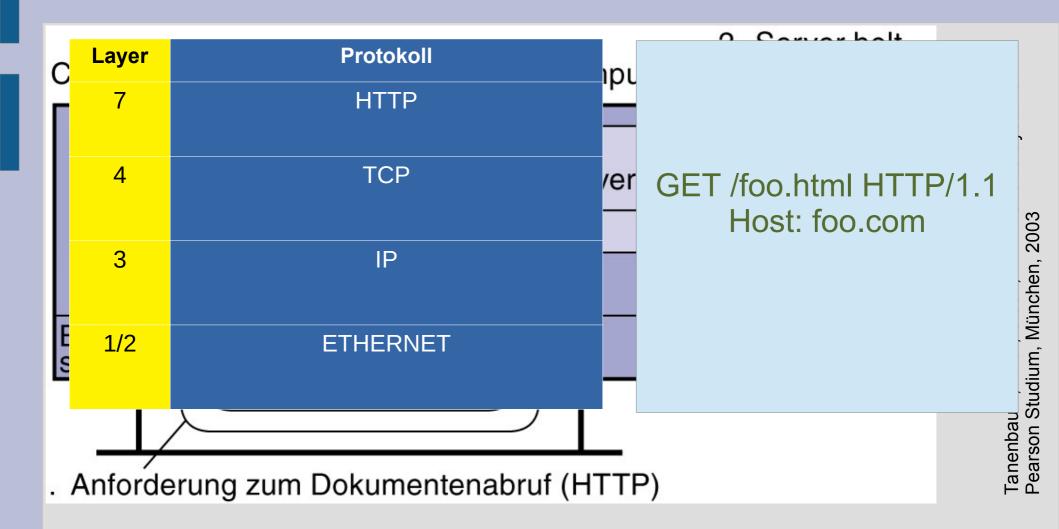
Und wie nun zum Browser verbinden?

Website

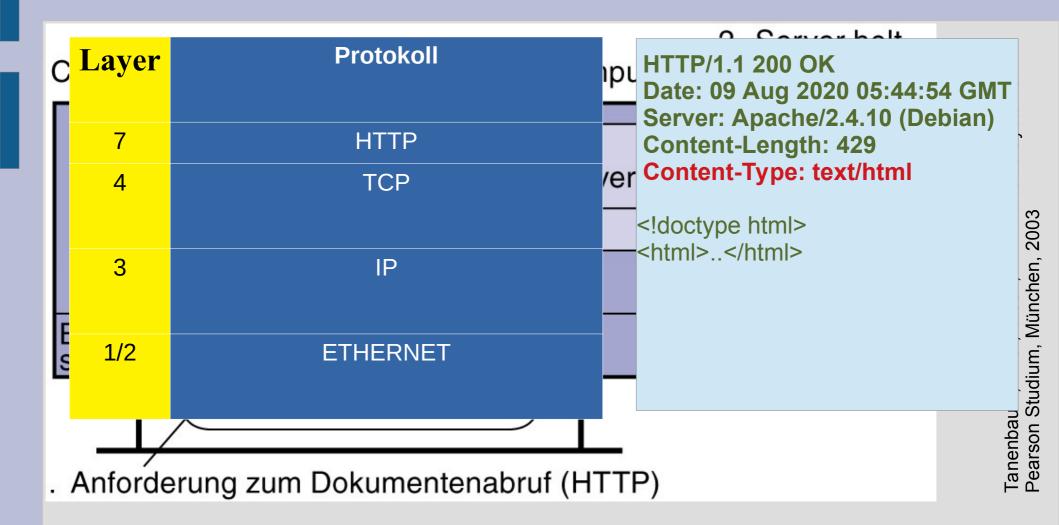


Bsp: GET /foo.html HTTP/1.0

Website

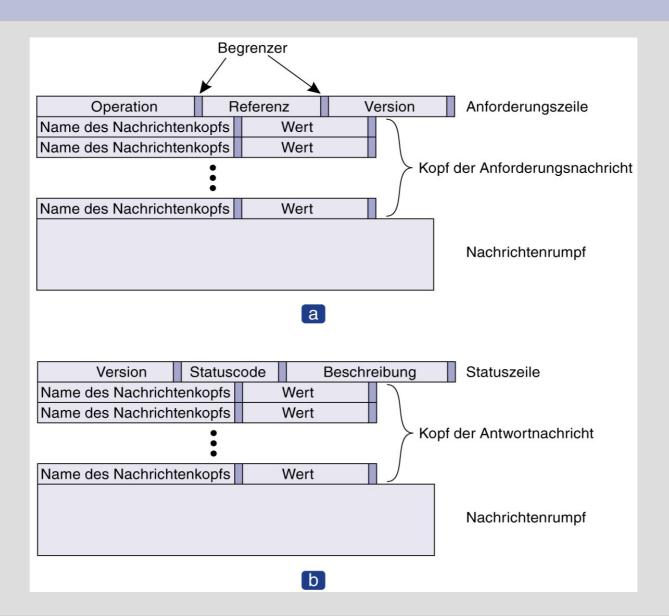


Website

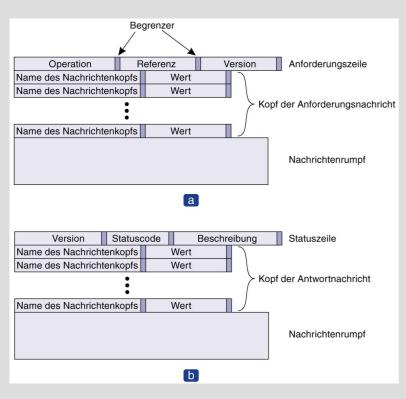


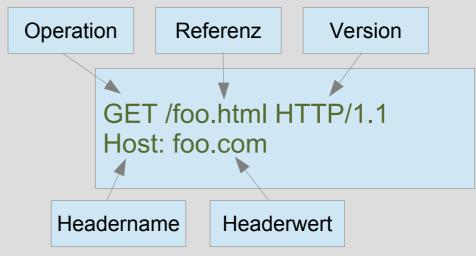
Tanenbaum, A. S.; Steen, M.v.: Verteilte Systeme. Pearson Studium, München, 2003

HTTP-Protokoll Request(a) vs Rssponse(b)



HTTP-Protokoll Request vs Response



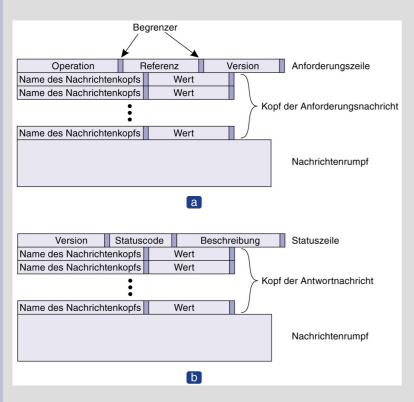


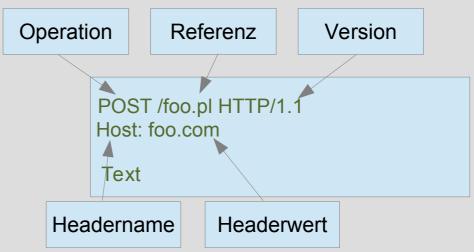
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache/2.4.10
Content-Length: 429
Content-Type: text/html

<!doctype html>
<html>..</html>

Tanenbaum, A. S.; Steen, M.v.: Verteilte Systeme. Pearson Studium, München, 2003

HTTP-Protokoll Request vs Response





HTTP

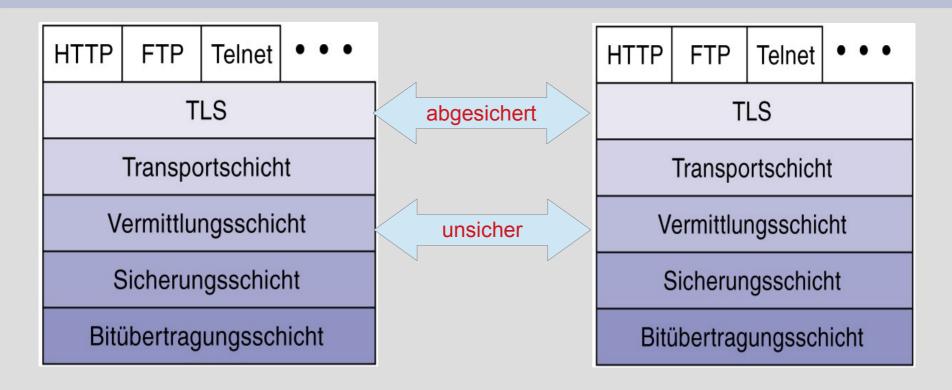
Das war der "Trivialfall":

- → Statische Dokumente abrufen
- → Hochladen ginge auch mittels PUT

Interessanter: Dynamisches HTTP ergo Einbinden von Programmen, und damit unseren Skripten mit Datenbank-API.

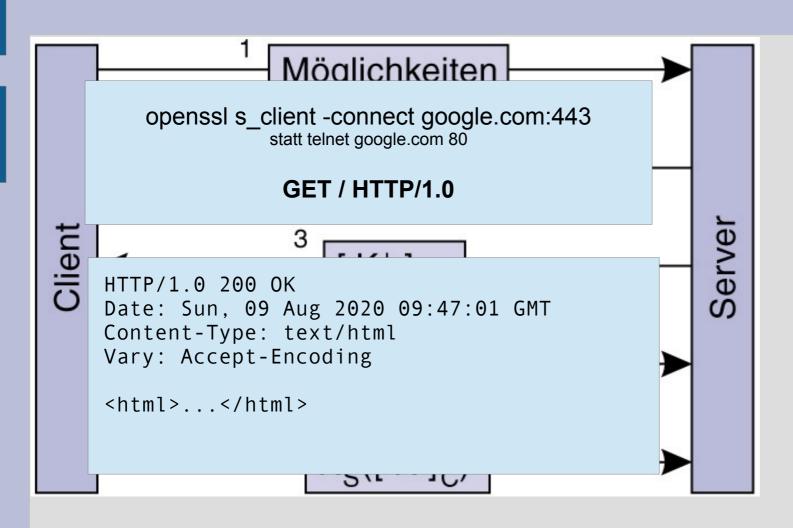
HTTP wird zum Transportprotokoll jenseits statischer Webseiten.

Extra: Sicherheit mit TLS



Tanenbaum, A. S.; Steen, M.v.: Verteilte Systeme. Pearson Studium, München, 2003

TLS Authentifizierung "Debugging"



S.; Steen, M.v.: Verteilte Systeme. Pearson Studium, München, 2003 Tanenbaum, A.

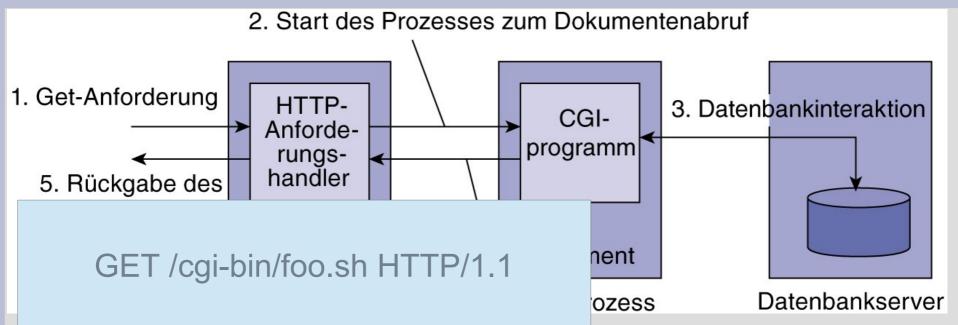
HTTP Zwischenfazit

Wir haben mit HTTP / HTTPS ein Transportprotokoll, um Webapplikationen zu realisieren.

Schwerpunkt hier: Webapplikationen mit Datenbank-API

GET /cgi-bin/foo.sh HTTP/1.1

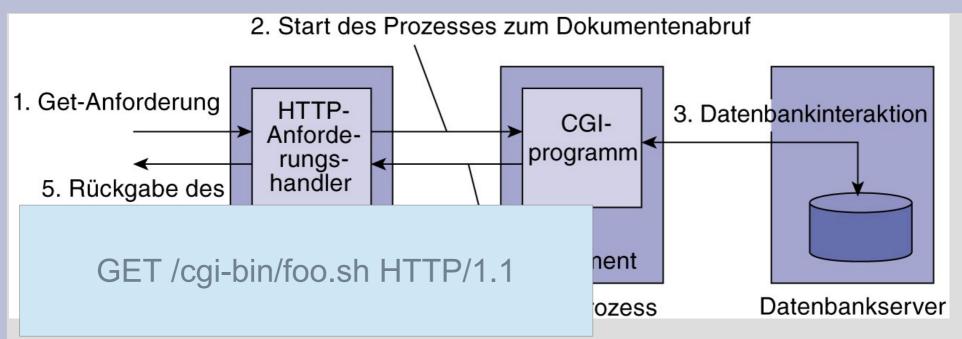
BASICS CGI-Programme



foo.sh:

#!/bin/sh
echo content-type: text/html
echo
echo FOO

CGI-Programme



foo.sh:

#!/bin/sh
echo content-type: text/html
echo
echo FOO

Stdout wird umgeleitet und im Browser angezeigt.

S.; Steen, M.v.: Verteilte Systeme. Tanenbaum, A. S.; Steen, M.v.: Ve Pearson Studium, München, 2003

CGI

Standard CGI ist unsicher und langsam

- → besser Module / FastCGI
- → Aber es zeigt das Prinzip aller Frameworks
 - → Code aufrufen (mit Argumenten)
 - → Ergebnis entgegennehmen

CGI

Stdout zum Webbrowser umleiten? So geht das:

Standard-CGI kann man mit ein paar Zeilen C realisieren

```
newsock = accept(sock, . . .);
f = fdopen(newsock, "r+"); //Der Kanal zum Browser

p = popen("./foo.sh", "r");
fgets(12, 255, p);
pclose(p);

fprintf(f, "HTTP 200 OK\ncontent-type: text/html\n\n%s", 12);
```

CGI

1 stdout zum Webbrowser umleiten? So geht das:

Standard-CGI kann man mit ein paar Zeilen C realisieren

```
foo.sh könnte das CGI-Skript sein.

p = popen("./foo.sh", "r");

fgets(12, 255, p);

pclose(p);

Und die folgenden Codezeilen sind ein
Mini-Webserver. Sie öffnen das Skript,
führen es aus und leiten seine Ausgaben
auf eine TCP-Socket weiter.

newsock = accept(sock, . . .);

f = fdopen(newsock, "r+"); //Der Kanal zum Browser

fprintf(f, "HTTP 200 OK\ncontent-type: text/html\n\n%s", 12);
```

CGI Argumente übertragen: Basics

```
23
ok
<form method="post" action="http://fert.de:42235">
<input type="text" name="x" value="23"</pre>
<input type="text" name="y" value="42">
<input type="submit" value="ok</pre>
</form>
POST / HTTP/1.1
Host: xxx.tld
Content-Length: 9
Content-Type: application/x-www-urlencoded
x = 23 & y = 42
```

HTML

HTTP

CGI Argumente übertragen

```
23
ok
<form method="post" action="http://fert.de:42235">
                                                          HTML
<input type="text" name="x" value="23"</pre>
<input type="text" name="y" value="42">
<input type="submit" value="ok</pre>
</form>
                                                           HTTP
POST / HTTP/1.1
Host: xxx.tld
Content-Length: 9
                                                              Server-Code
Content-Type: application/x-www-urlencoded
                             newsock = accept(sock, ...);
x = 23 & y = 42
                             f = fdopen(newsock, "r+"); //Der Kanal zum Browser
                             // read header
                             // read cgi content
                             // parse cgi content x=23&y=42
```

Datenbank - API: CGI - In/Out mit PHP

```
<?php
$servername = "dbserv.ba-nitsch.de";
= "db_uebung";
$column = $_POST["column"];
$sql = "select $column from test";
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);
$sql = "select $column from test";
$result = $conn->query($sql);
?>
```

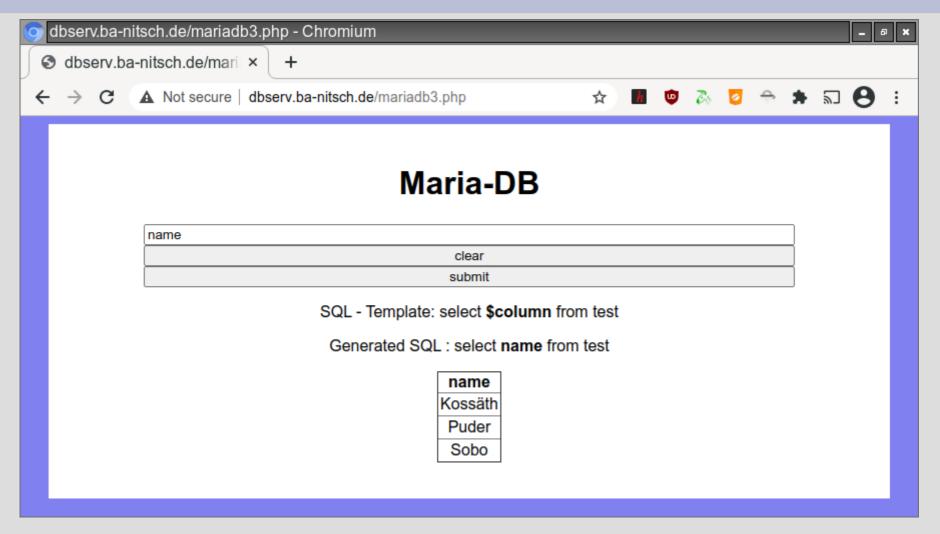
Datenbank - API

Das funktioniert im Prinzip, Aber...

Gefahr von SQL-Injections

Datenbank - API: CGI - In/Out mit PHP

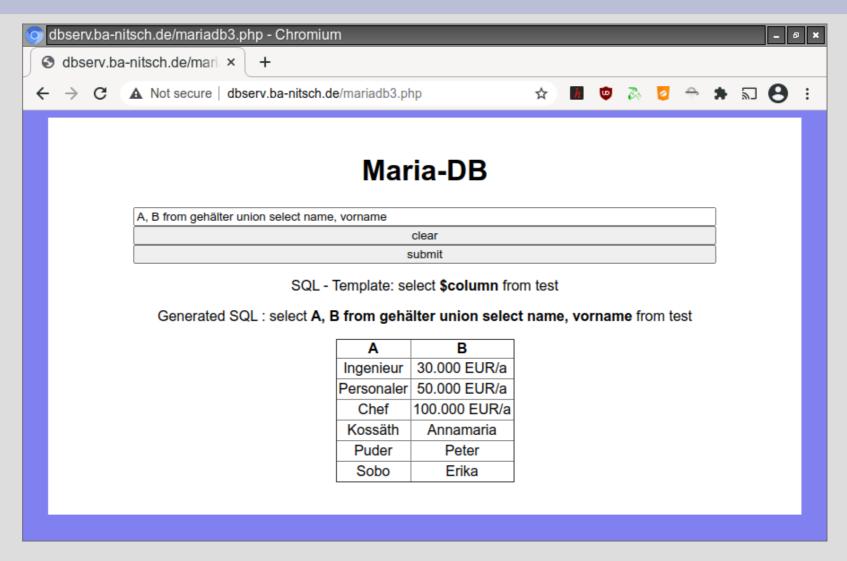
```
<?php
$servername = "dbserv.ba-nitsch.de";
= "db uebung";
$column = $_POST["column"];
$sql = "select $column from test";
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);
$sql = "select $column from test";
$result = $conn->query($sql);
?>
```



HTML-Formular mit Eingabefeld füe den Spaltenamen, hier wurde "name" eingegeben.

```
<?php
$dbname
              = "db uebung";
$column = $_POST["column"];
$sql = "select $column from test";
$conn = new mysqli($servername, $username, $password, $dbname);
$sql = "select $column from test";
$result = $conn->query($sql);
?>
```

Bei Nutzereingabe \$column="A, B from gehälter union select name, vorname" ist nichts mehr ok



```
<?php

$spalte = $_POST["column"];
...

$sql = "select `$column` from test";
...
?>

Gegenma&nahme1: Backquotes
```

Nun ergibts sich als SQL-String:

select `A, B from gehälter union select name, vorname` from test

```
<?php
$spalte = $mysqli -> real_escape_string($_POST['column']);
$sql = "select `$column` from test";
?>
    Gegenmaßnahme2: SQL-Escapes
```

"SQL-Escapes" ersetzen alle "gefährlichen" Eingaben, die als SQL-Befehle missbraucht werden könnten.

```
<?php
$column = $_POST['column'];
$stmt = $dbh→prepare("select :column from test;
$stmt->bindParam(':column', $column);
$stmt->execute();
?>
               Gegenmaßnahme 3:
     Prepared Statements mit Platzhaltern
```

Datenbank - API

Zwischenfazit:

Wir wissen nun, wie CGI im Prinzip funktioniert und worauf wir beim Prüfen der Argumente achten müssen.

Bleibt noch: Seitenaktualisierung ohne Reload-Button

Webdienste ohne Nachladen der Seiten (synchrones AJAX)

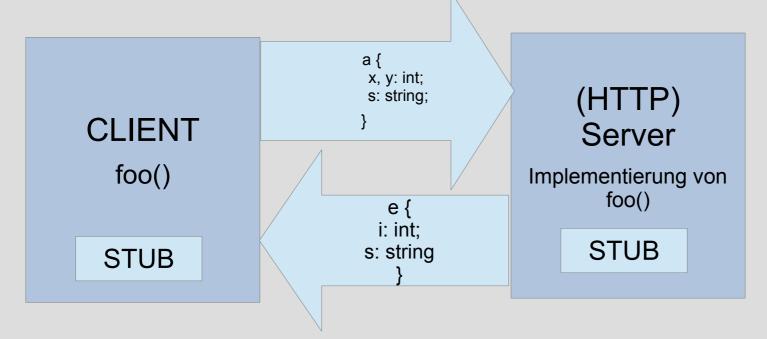
```
//Der Browser ist der Client und die Clientsprache ist Javascript
function foo() {
    var service = new XMLHttpRequest();
    service.open("GET", "/cgi-bin/mathworker?fc=add&x=1&y=2", false);
    service.send(null);
    var text = service.responseText;
    document.getElementById("res").innerHTML = text;
<body>
<div id="res"></div>
</body>
```

Webdienste ohne Nachladen der Seiten (asynchrones Ajax)

```
function foo() {
    var service = new XMLHttpRequest();
     service.open("GET", "/cgi-bin/mathworker?fc=add&x=1&y=2", true);
     service.onreadychange = foo_done;
     service.send(null);
}
function foo done() {
   var text = service.responseText;
   document.getElementById("res").innerHTML = text;
<body>
<div id="res"></div>
</body>
```

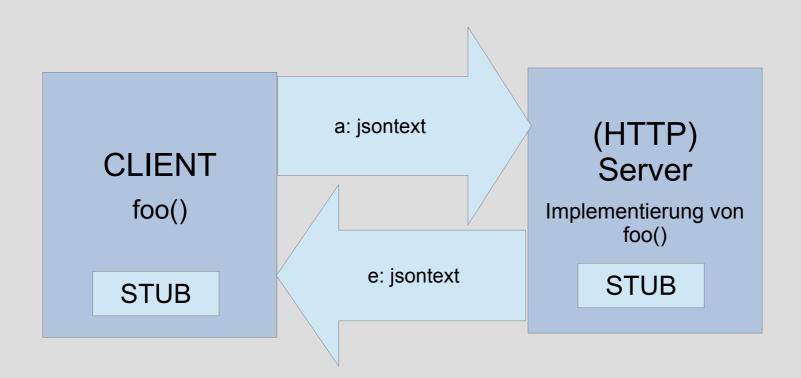
Webdienste und AJAX

- → Schon viel erreicht: RPC Calls im Browser inkl. Refresh
- → allerdings haben wir hier immer noch einfache Datentypen (Strings).
- → Oft will man aber komplexe Daten als Argumente übergeben und als Ergebnis bekommen ("Objekte")



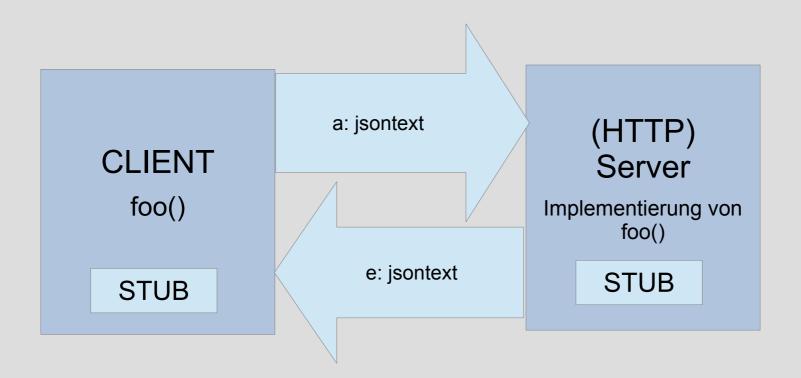
Webdienste und AJAX

→ Um Objekte zu übertragen, muss man sie serialisieren.
Das geht z.B. mit JSON oder auch XML



Webdienste und AJAX

- → Mittels JSON / XML kann man auch viel komfortabler Funktionen aufrufen
- → XML-RPC, Soap usw: Erste komfortable Frameworks



Zusammenfassung

- (1) HTTP als Transportprotokoll inkl TLS als Sicherheitsschicht
- (2) CGI als Grundlage für Web-RPC
- (3) Mechanismen für Parameterübergabe, Sicherheit
- (4) Objektrealisierung mit JSON / XML
- (5) Ausblick: High-Level-Frameworks: XML-RPC