

ZAVRŠNI ISPIT IZ PREDMETA CS330 – Razvoj mobilnih aplikacija

Ispitni rok Septembar 2023

Praktičan deo – 30 poena

Kreirati mobilnu Android aplikaciju CS330SeptIspit po sledećim zahtevima:

- Aplikacija treba da dohvata informacije, snima podatke pomoću Mockoon servera
- Aplikacija treba da barata podacima koji su definisani u prilogu.
- Aplikacija treba da ima adekvatnu arhitekturu, odnosno raspodelu fajlova. To podrazumeva odvajanje delova aplikacije kao što su deo za rad sa API-jem, zajednički elementi, Repository, UI deo, itd.
- Aplikacija treba da ima sledeće funkcionalnosti:
 - Prikaz podataka sa API poziva (lista proizvoda za naručivanje)
 - Odabir elementa iz liste vodi korisnika u detalje o tom elementu
 - U detaljima elementa moguće naručivati taj proizvod povlačenjem slider-a i odabirom opcije za naručivanje.
 - Dugme sa koricom koje pokreće ekran sa prikazom naručenih artikala
- Aplikacija treba da ima izgled kao što je dato u prilogu. Za pravljenje definisanog izgleda treba koristiti priloženi fajl koji je export iz alata za generisanje Material desing-a.
- Treba definisati i sve korišćene tipografije, kao i oblike (nije problem ako se definiše više nego što se koristi).
- Aplikacija treba da koristi Retrofit, za komunikaciju sa Mockoon serverom.
- Aplikacija za svoj rad treba da koristi flow, liveData, state-ove i ostale elemente kao što e učilo na predmetu.
- Treba napisati bar jedan test koji proverava funkcionisanje logike (na primer računanje ukupno naručenih itema)
- Treba napisati bar 2 testa koji proveravaju postojanje elemenata na compose komponentama (svaki test treba da proverava drugu komponentu)
- Treba napisati bar 1 test koji pokazuje navigaciju (odabir komponente, aktiviranje navigacije, proverda da li na sledećem ekranu postoji potreban element)

NAPOMENA: Pomoćni fajlovi su u prilogu.

- Export iz Materijal design alata.
- Slike kako aplikacija treba da izgleda
- Json fajlovi koji predstavljaju Mococon data.
- Data class-e za podatke (Barbieltem i OrderItem)

Bodovanje:

- **Aplikacija mora da može da se pokrene da bi mogla da se boduje**
- Struktura fajlova, arhitektura aplikacije i podela koda po modulima/folderima -> 5 poena
- Implementacija Material design teme -> 2 poena
- Implementacija liste elemenata po datom dizajnu (compose) -> 2 poena
- Implementacija stranice sa detaljima elementa (compose) -> 4 poena
- Implementacija stranice sa order-ima (compose) -> 2 poena
- Navigacija između strana korišćenjem compose navigacije -> 4
- Implementacija koda za vezu sa API-jem, čitanje, dodavanje (upotreba flow-a) -> 5 poena
- Testovi koji proveravaju UI -> 2 poena
- Testovi koji proveravaju navigaciju -> 2 poena
- Testovi koji proveravaju logiku -> 2 poena



Pravila na ispitu:

- ☐ **Predviđeno vreme za rešavanje zadatka 120 min.**
- ☐ **Nije dozvoljeno komuniciranje tokom ispita**
- ☐ **Dozvoljeno je korišćenje Interneta.**
- ☐ **Svaki problem sa opremom treba prijaviti profesoru/asistentu, koji na osnovu toga mogu da produže ispit za max 30 min.**

Predmetni nastavnici:

Mateja Opačić & Dragomir Stanojević