

Ayudantía 2 Estructura de datos

Profesores: Sebastián Sáez, Diego Ramos

Ayudantes: Diego Duhalde, Benjamín Wiedmaier, Fernando Zamora

Preparación para Prueba 1

1. Lenguaje C

- 1.1. ¿Qué es el operador sizeof? ¿Cómo se utiliza?
- 1.2. ¿Qué es la aritmética de punteros? Proporcione un ejemplo.
- 1.3. Explique la diferencia entre pasar un argumento por valor y pasar un argumento por referencia.
- 1.4. Explique la diferencia entre una variable local y una variable global.
- 1.5. ¿Cual es la diferencia entre & y * en C?
- 1.6. Indique la diferencia central entre la memoria estática (stack) y la memoria dinámica (heap).

2. Punteros

- 2.1. ¿Qué es un puntero? ¿Cuál es la diferencia entre un puntero y una variable normal?
- 2.2. ¿Qué es un puntero nulo? ¿Para qué se utiliza?
- 2.3. ¿Qué es la aritmética de punteros? Proporcione un ejemplo.
- 2.4. Suponga que p es un puntero de tipo float que almacena la dirección 0x845b342c0. ¿A qué dirección corresponde el puntero p + 3?

3. Complejidad temporal y espacial

3.1. Ordene las complejidades en notación Θ :

i.	n^2	$r \cdot \log n$	ix.	$n^2 + n^3$
ii.	n^3	i. $n \log n$	х.	$n^3 + n^2$
iii.	n vi	i. $n^2 \log n$	xi.	$n^3 + n$
iv.	1 viii	i. $n^2 + n$	xii.	$n^3 + n^2 + n$

- 3.2. ¿Cuál es la complejidad temporal de la siguiente función? Justifique su respuesta.
- 3.3. ¿Cuál es la complejidad temporal y espacial de la siguiente función? Justifique su respuesta.

4. Recursión

4.1. Escribe una función recursiva en C que calcule el n-ésimo término de la secuencia de Fibonacci. La secuencia de Fibonacci se define de la siguiente manera:

$$F(0) = 0, \quad F(1) = 1$$

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2), \text{ para } n \ge 2$$

El programa debe solicitar al usuario un número entero n y mostrar el n-ésimo término de la serie.

4.2. Ejecute la función anterior con argumento n igual a 6, indicando todas las llamadas recursivas a la función Fibonacci y que retorna cada llamada.