



Ayudantía 1 Estructura de datos

Profesor: Sebastián Sáez San Juan

Ayudante: Fernando Andrés Zamora Carrasco

1. Responda a las siguientes preguntas sobre punteros.
 - a) Explique qué es un puntero y cómo se declara en C. Proporcione un ejemplo.
 - b) Describa la diferencia entre un puntero y una variable normal. ¿Qué ventajas ofrece el uso de punteros?
 - c) Explique qué es la aritmética de punteros y cómo se puede utilizar para recorrer un array.
 - d) ¿Qué es un puntero nulo y cuándo se debe utilizar?
2. Escriba el código apropiado para resolver los siguientes ejercicios
 - a) Escriba un programa en C que declare un puntero a un entero, asigne un valor a esa variable a través del puntero e imprima el valor y la dirección de memoria.
 - b) Escriba un programa en C que utilice punteros para intercambiar los valores de dos variables.
 - c) Escriba un programa en C que utilice un puntero para recorrer un array y calcular la suma de sus elementos.

RESPUESTAS

1. si.
2. no.
3. prueba.