ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1.

"Среда программирования С++. Разработка и документирование консольных приложений. Классы".

ЗАДАЧА 1 (индивидуальное задание).

Объект автоматизации – предметная область типа "Неарифметический класс", например, СТУДЕНТ, ГРУППА, ТОВАР, ПРАЙС, КНИГА, РЕЙС, МАРШРУТ и т.п.

Для заданной предметной области следует разработать класс. Он должен в итоговом варианте содержать следующие члены.

- 1. 2-3 свойства-атрибута (один массивного типа).
- 2. Три конструктора (по одному каждого типа).
- 3. Методы, достаточные для установки и получения свойств объекта класса (например, TO_SET(), TO_SHOW() и т.п.).
- 4. Три перегруженных оператора (операторы типа "=", а также двуместный и одноместный операторы).

ЗАДАЧА 2 (индивидуальное задание).

Объект автоматизации – предметная область типа "Арифметический класс", например, класс для обработки и хранения трех значений целого типа; класс для обработки и хранения одного значения вещественного и двух значений целого типа; класс для обработки и хранения значения комплексного типа; класс для обработки и хранения значений вектора и т.п.

Для заданной предметной области следует разработать класс аналогично ЗАДАЧЕ 2.