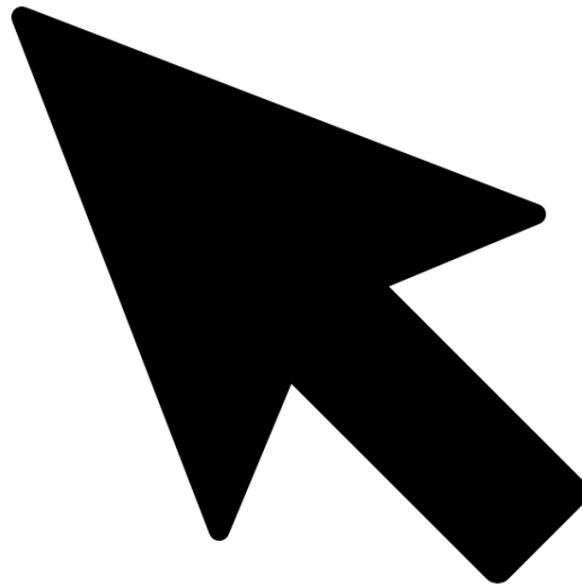


Aula de Inteligencia Artificial

Gestión de eventos



Eventos

Interacción

Ratón y teclado

Códigos ejemplo proyecto AulaIA_Eventos

- Dibujaenimagen
- PulsayMantieneBotonRaton
- MarcaRecuadroenImagenySalva

Eventos

Ratón

```
def raton_clc(evento, x, y, flags, params):  
    if evento == cv2.EVENT_LBUTTONDOWN:  
        print("Botón izquierdo")  
        cv2.circle(imagen, (x, y), 20, (random.randint(0, 255),  
random.randint(0, 255), random.randint(0, 255)), cv2.FILLED)  
        cv2.imshow("Imagen", imagen)
```

```
# Ventana visualización  
cv2.namedWindow("Imagen")  
cv2.setMouseCallback("Imagen", raton_clc)
```

Eventos

Teclado

```
key = cv2.waitKey(1)  
if key == 27:  
    break
```

Tarea

Anotar recuadros de las imágenes presentes en una carpeta

Combinar ejemplo lectura de archivo, con marcado y salvado a archivo de texto

