Projektisuunnitelma

Lan projekti

versio 1.0

Tekijät: Otto Kujala

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tredu | Datanomi | 4 Opintojakso |
| Tekijä: | | Tulostettu: 7.4.2017 |
| Jakelu: | | |
|  | | |
|  | | |
| Dokumentin tila: Valmis tarkastukseen | | Muokattu: 7.4.2017 |

**Versiohistoria**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versio | Päiväys | Tekijät | Selite (muutokset, korjaukset...) |
| 1.0 | 6.4.2017 | Otto Kujala | Alkuperäinen versio |

### Sisällysluettelo

[Sisällysluettelo 2](#_Toc479324983)

[Tausta 3](#_Toc479324984)

[Tehtävä 3](#_Toc479324985)

[Tavoite 3](#_Toc479324986)

[Rajaus 3](#_Toc479324987)

[Ympäristö 4](#_Toc479324988)

[Organisaatio 5](#_Toc479324989)

[Työvaiheet 6](#_Toc479324990)

[Osatehtävät ja aikataulu 6](#_Toc479324991)

[Kustannukset 6](#_Toc479324992)

[Työmenetelmät 6](#_Toc479324993)

[Riskit ja niihin varautuminen 7](#_Toc479324994)

### Tausta

Koulun lan pelitapahtuma.

### Tehtävä

* Suunnittele ja toteuta toimiva retkenvarauspalvelu yritykselle
* Yritys tarvitsee www-palvelun, jossa täyttää ainakin seuraavat vaatimukset:
  + yritys myy elämyksiä ja sivun tulee olla houkutteleva sekä toteutuksen ammattimainen
  + yrityksellä ei ole logoa eli sen suunnittelu kuuluu toimeksiantoon
  + sivun tulee olla käytettävissä erilaisilla laitteilla eli responsiivinen, se testataan uusimman Chromen kehittäjän työkalujen emulaattorilla laitteilla iPad sekä Samsung Galaxy S5, sen tulee olla validia html5:a
  + noudattaa tekijänoikeutta eli kuvat ja tekstit ovat itse otettuja/kirjoitettu ja mahdolliset osatehtävät

### Tehtävä

### Tulostavoitteet

### Rajaukset

### Ympäristö

Ohjelmiston käyttäjien, ympäristön, ja rekisteröinnin kohteet kaaviona.



#### **Työntekijät ja asiakkaat: laite- ja ohjelmistoympäristö**

### Työvaiheet

### Osatehtävät ja aikataulu

#### **Osatehtäväluettelo**

#### **Aikataulu**

### Henkilöresurssit ja projektin organisaatio

### Kustannukset

### Työmenetelmät, kuvaaminen ja tiedottaminen

#### **Dokumentit**

#### **Tallennukset**

#### **Kokoontumiset**

#### **Tiedottaminen**

### Riskit ja keskeyttämiskriteerit

#### **Henkilöstöön liittyvät riskit**

#### **Laitteisiin liittyvät riskit**

#### **Hallintaan liittyvät riskit**

#### **Keskeyttäminen**

### Laatu

### Liitteet

### Organisaatio



### Työvaiheet



### Osatehtävät ja aikataulu

🡨 Tuplaklikkaa avataksesi

### Kustannukset

Kustannuksia ei ole.

### Työmenetelmät

Käytettävät ohjelmat

* Notepad++
* Office -paketti
* WordPress
* Photoshop

Työt tallennetaan jaettuun kansioon OneDrivessa.

Jasmine sihteerinä vastaa projektikansiosta, sitten kun se on ajankohtaista. Antti ja Otto vastaavat koodauksesta. Satu säätää WordPressilla ja suunnittelee sivuston ulkoasua.

Ryhmä kokoontuu viikoittain Leenan Asiointipalvelunprojektin tunneilla.

### Riskit ja niihin varautuminen

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Riski** | **Vakavuus** | **Toden-näköisyys** | **Ensioire** | **Miten välttää** | **Miten selviytyä riskin toteutuessa** |
| **Poissaolot** | 4 | 2 | Työ ei etene | Älä hanki poissaoloja | Tee töitä muualla, myös kotona |
| **Aika** | 3 | 3 | Aikataulusta jätättäminen | Tee töitä enemmän, tarvittaessa kotona | Tee töitä muualla, ja enemmän |
| **Tiedostojen häviäminen** | 5 | 1 | Tiedostojen katoaminen | Varmuuskopioi kaikki tiedostot heti kun luot ne | Tee työ uudestaan |
| **Tehtävän vaikeus** | 2 | 3 | Työn teko tökkii, koska sitä ei osata tehdä | Ota selvää kaikista työn vaiheista etukäteen | Kysy neuvoa opettajalta |
| **Kaikki eivät tee hommia** | 4 | 2 | Osa hommista jää tekemättä ja tulee kiire | Pistetään kaikki hommiin | Puhua asiasta opettajan ja koko ryhmän kanssa |
| **Etätöiden epäonnistuminen** | 4 | 3 | Porukka ei osallistu etätunneille | Osallistu etätunneille | Tee etätunnit vapaa-ajalla |