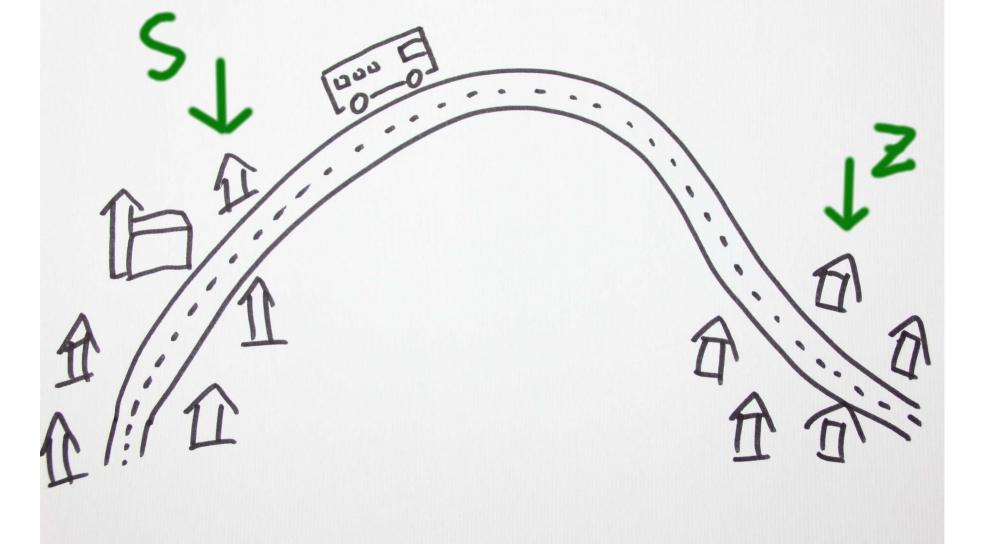
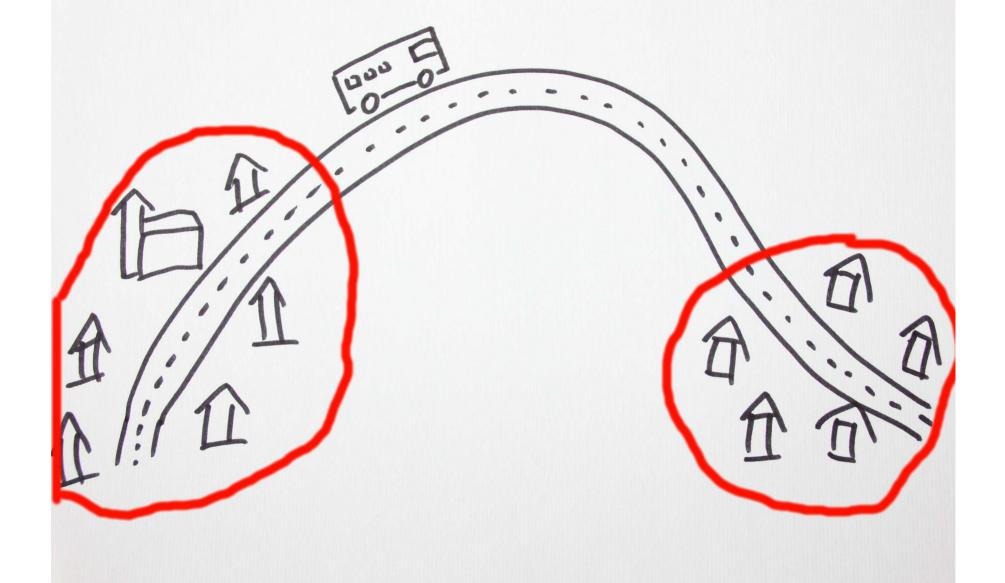
#### Clusterbildung von Geoobjekten im Straßennetz

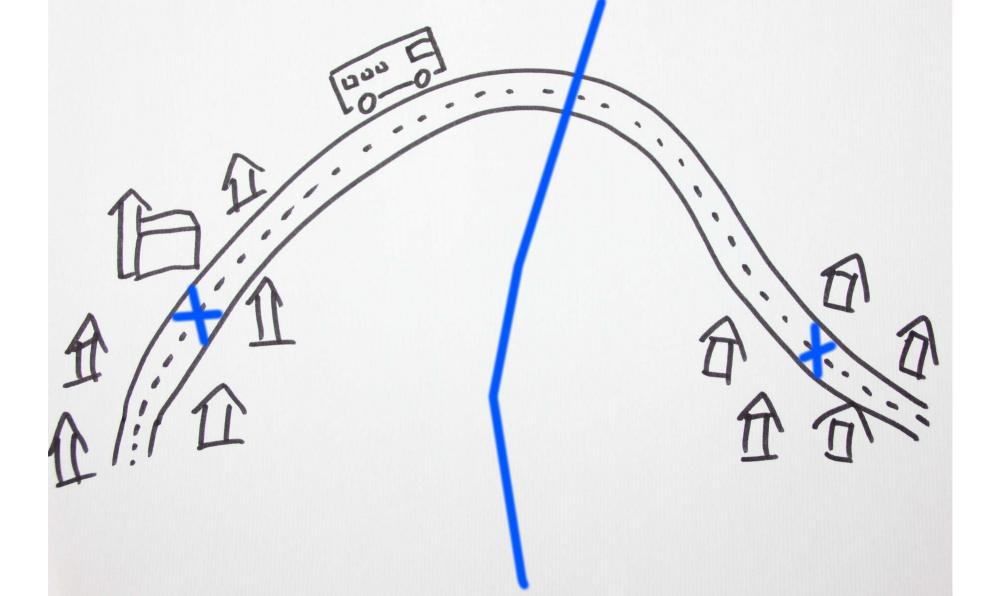
#### Überblick

- Problemstellung
- Beispiel: Clustern in der Ebene
- Ideen / Vorüberlegung
- Datenquellen / Tools
- Geoobjekte Aggregation (kurz GOA)

#### Problemstellung







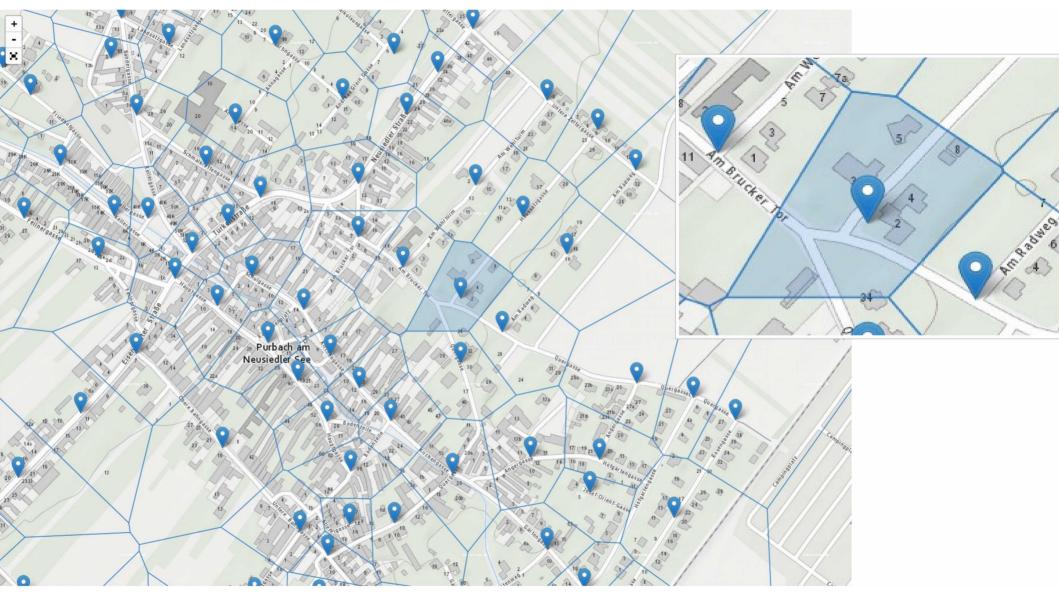
## Gesetzliche Rahmenbedingungen

"Um mehr Rechtssicherheit zu erreichen, sollten Auflösungsschwellen, ab denen, bei Personenbeziehbarkeit eines Datums, eine persönlichkeitsrechtliche Relevanz gegeben ist, für die gängigen Georeferenzierungen abgestimmt werden. Keine Schutzbedürftigkeit könnte aus datenschutzrechtlicher Sicht bestehen bei [..] mindestens auf vier Haushalte aggregierten Informationen"

D. B. des Inneren. Dritter GeoFortschrittsbericht der Bundesregierung, 2012

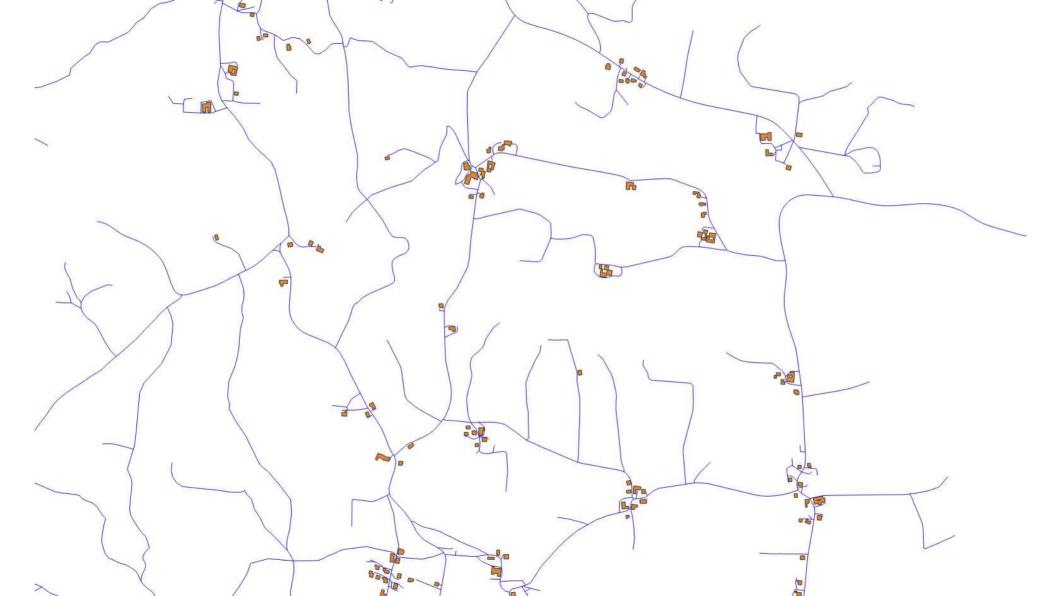
### Problemstellung

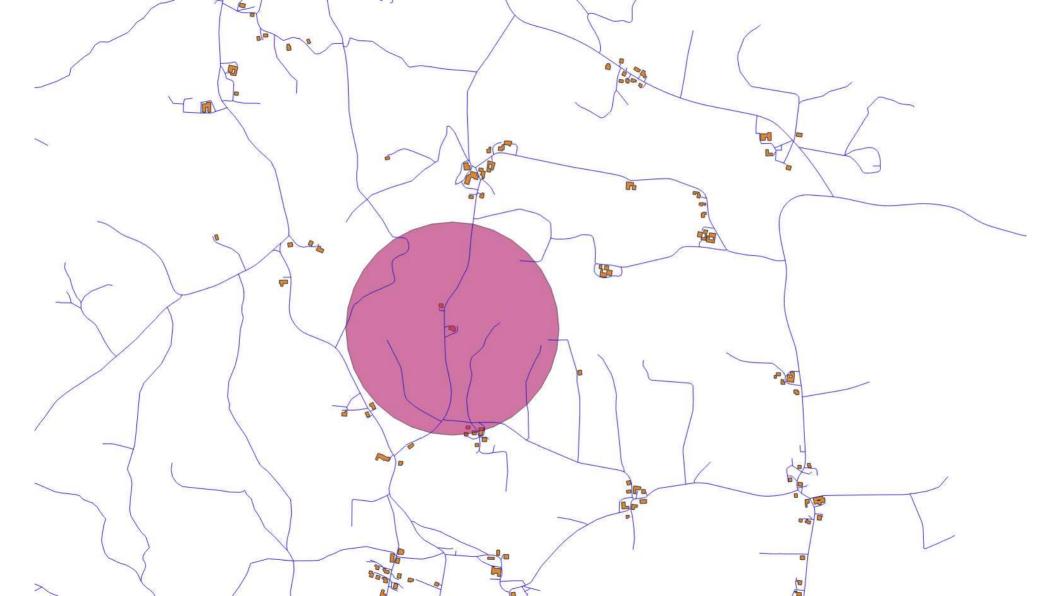
- Einteilung der Ebene in Territorien
- Jedes Territorium wird durch ein Zentrum repräsentiert
- Jedes Territorium muss eine Mindestanzahl an Geoobjekten beinhalten (a-Anonymität als untere Schranke)
- NB: Distanzen der Geoobjekte zu den entsprechenden Zentren sollen minimiert werden ("minsum" Kompaktheit)

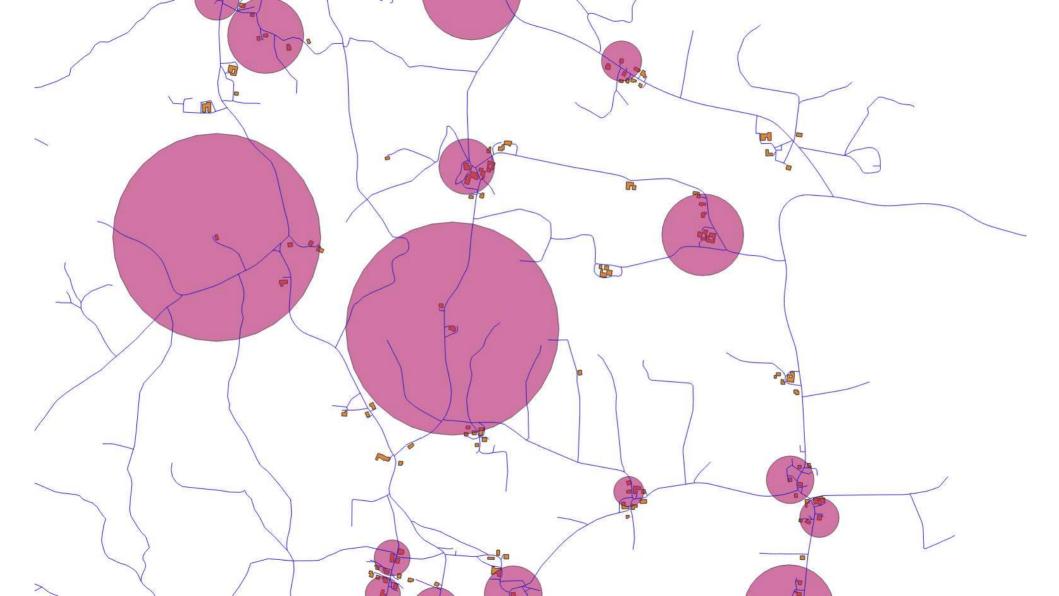


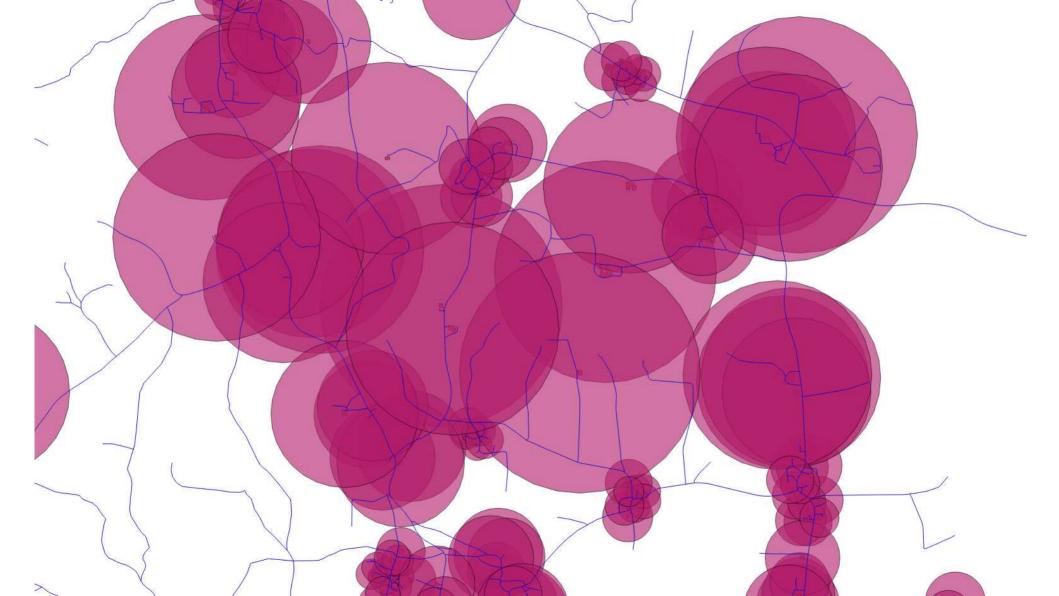
Clustern in der Ebene

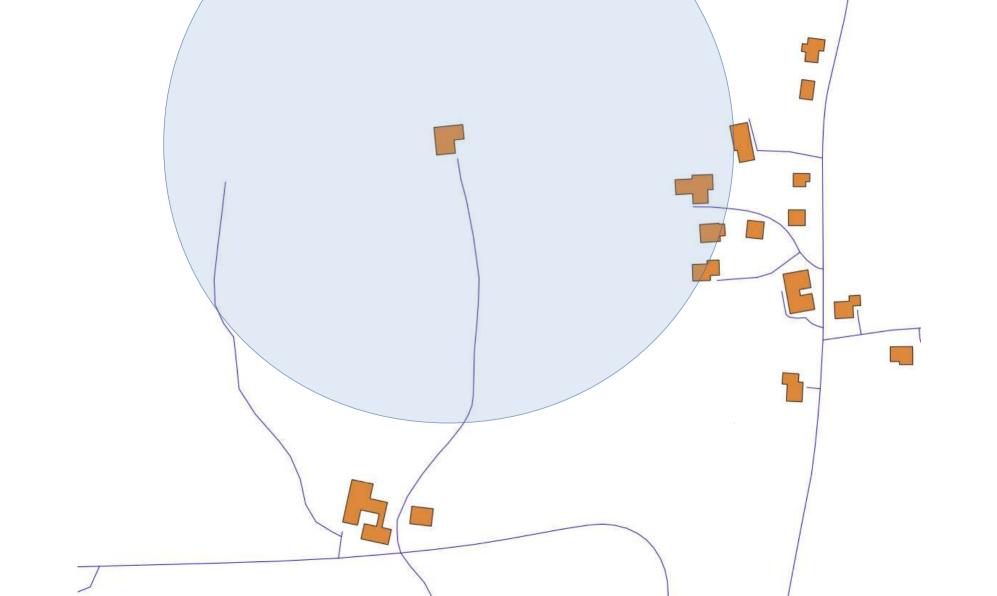
Similarty Partitioning nach Güting





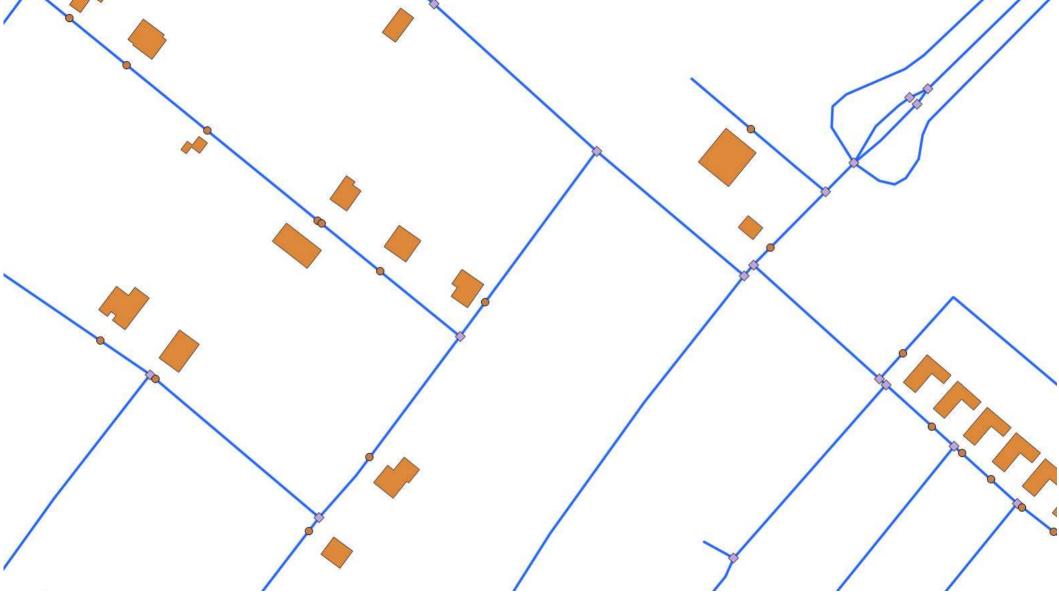


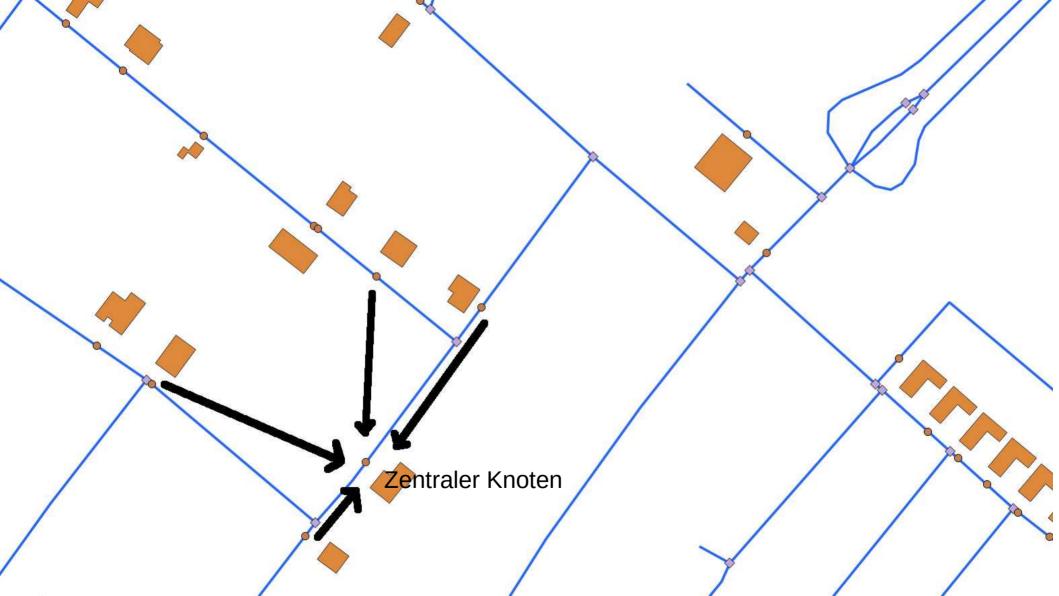




## Ideen / Vorüberlegung

- Straßennetz einbinden
- Auswahl optimieren für bessere Lösungen
- Einbinden von Residuen





Geoobjekte + Strapennetz > GSD-Graph Territorien

### Datenquellen / Tools











#### Testdatensätze

	Neukirchen	Purbach	Wien 15ter
Anz. Knoten	1956	1280	3880
Anz. Kanten	2151	1473	4209
Graph Dichte [ppm]	1125	1799	559
Anz. Geoobjekte	792	622	3158
Anz. Kreuzungen $(deg > 2)$	746	406	528
Anz. unechter Kreuzungen $(deg = 2)$	418	252	194
durchschnittlicher Grad von Kreuzungen	3.04	3.11	3.32
Straßennetz [km]	134.13	161.89	77.42

Tab. 2: Eckdaten der Testdatensätze

# GOA Algortihmus (vereinfacht)

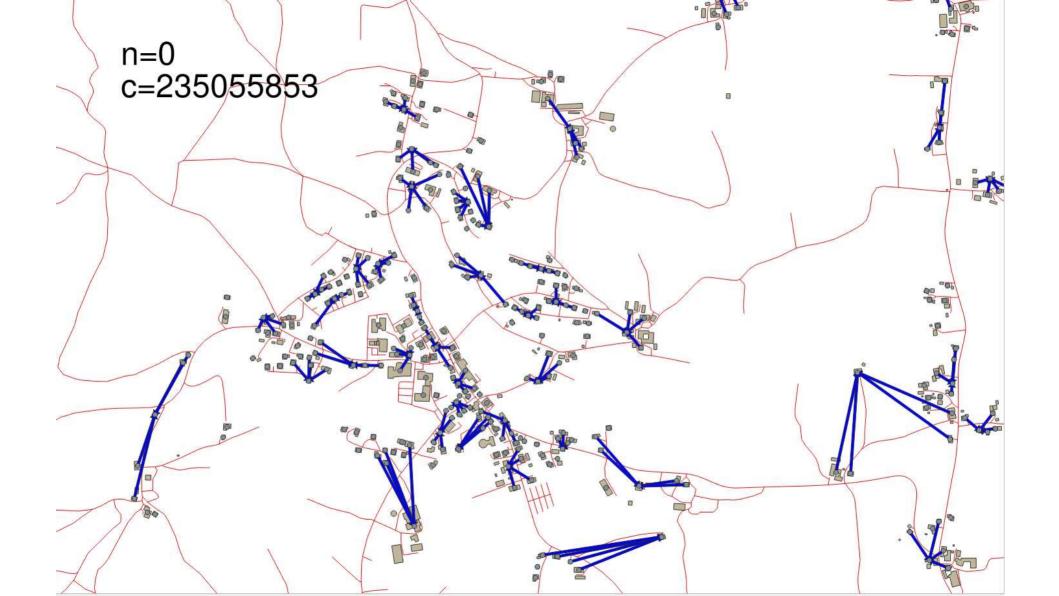
- 1. Teilgraphen finden
- 2. Eindeutig bestimmte TG auswählen
- 3. GA zur optimierten Auswahl von TG
- 4. Residuen zuordnen
- 5. Zentren neu berechnen
- 6.Territorien in der Ebene erstellen.

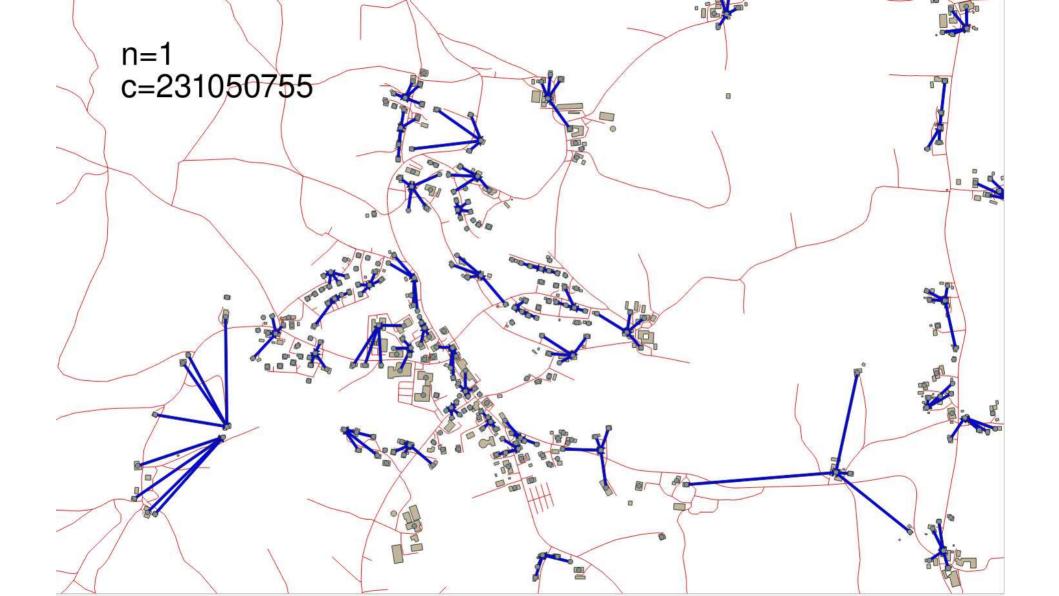
#### KNN im Graph

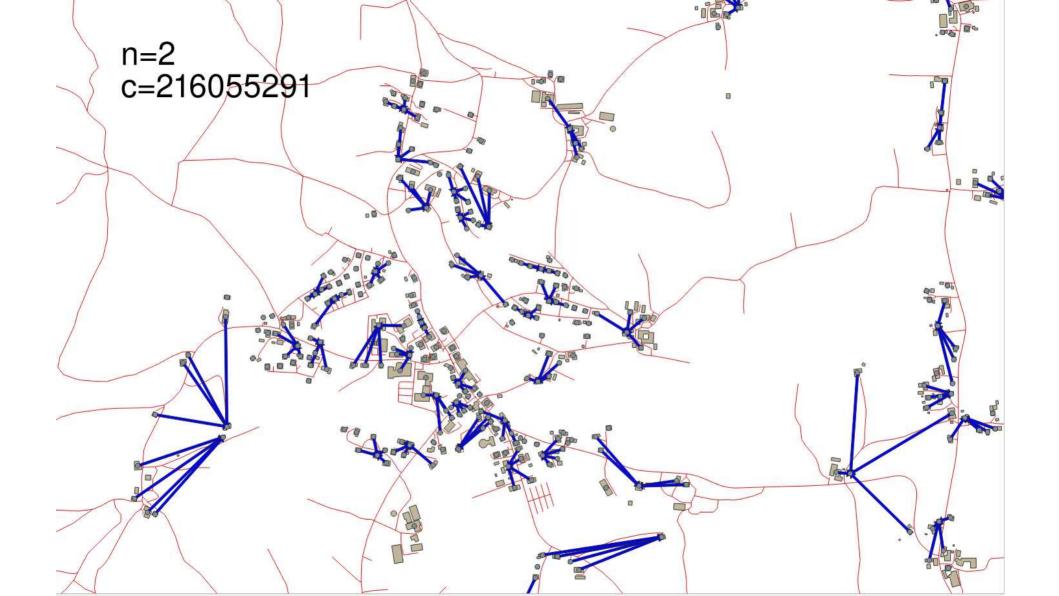
- Geodesic Knn
- Eingangsdaten: kantengewichteter Graph mit gelabelte und ungelabelte Knoten
- Ausgangsdaten: Listen der kNN aus der Menge der gelabelten Daten für alle Knoten (+Distanzen)
- Algorithmus: Dijkstra-artig mit gleichzeitigem Start an allen gelabelten Knoten.

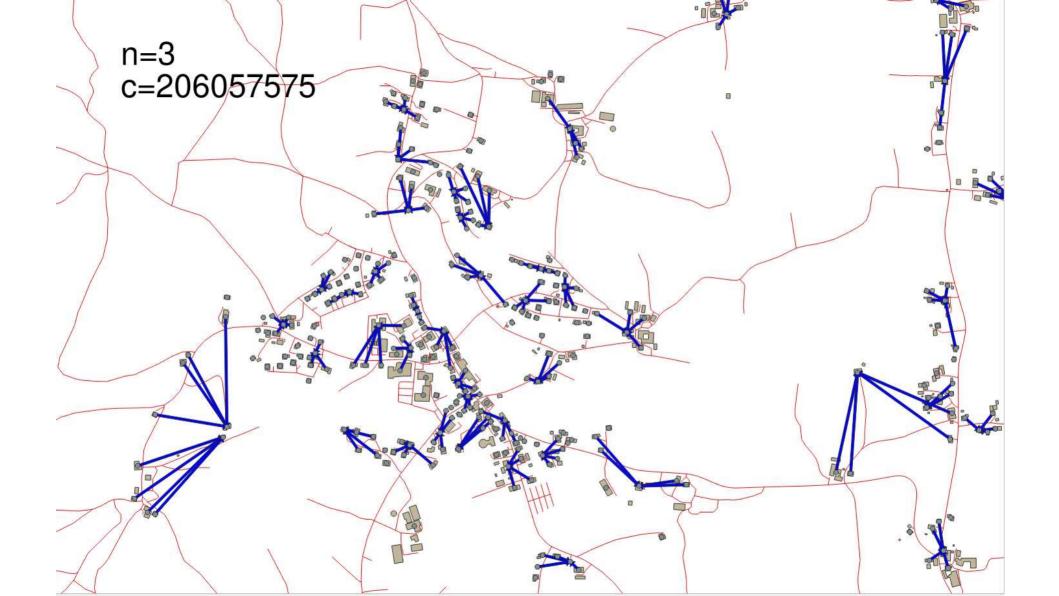
## GA zur Auswahl der Teilgraphen

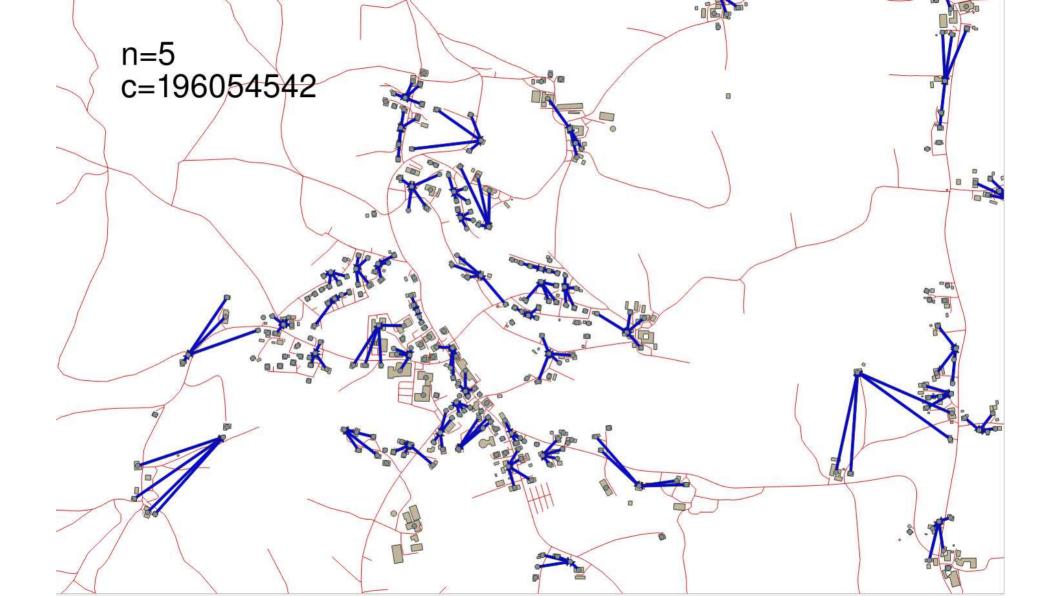
- Lösungsvektor s = [ 0 0 1 0 1 0 0 1 ... 0 ]
- Population p = 100; Runden n = 100
- Tournament Selection
- 50:50 Crossover
- Bereinigungschritt
- Elitism

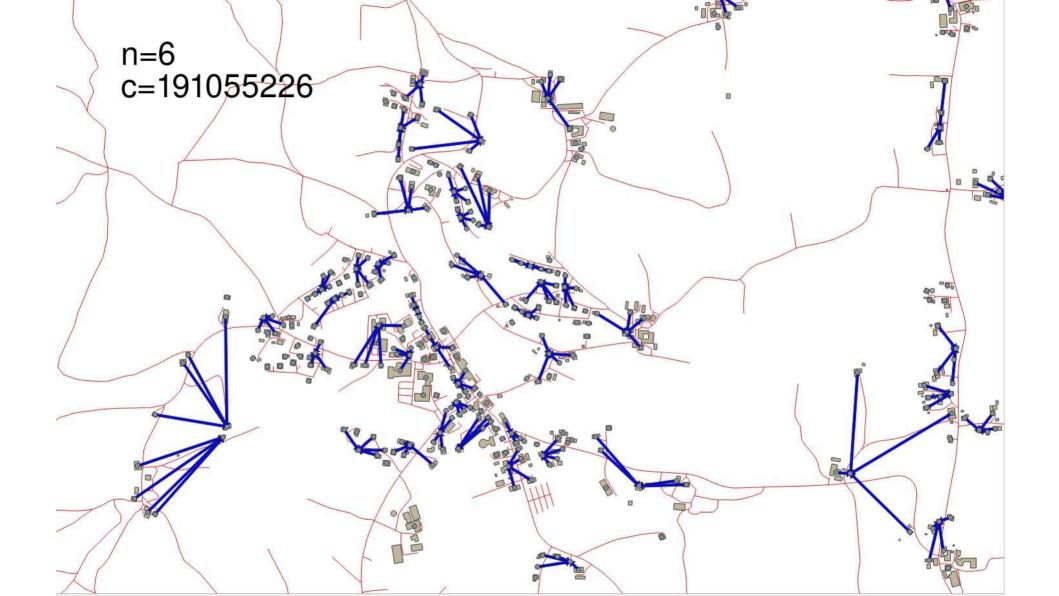


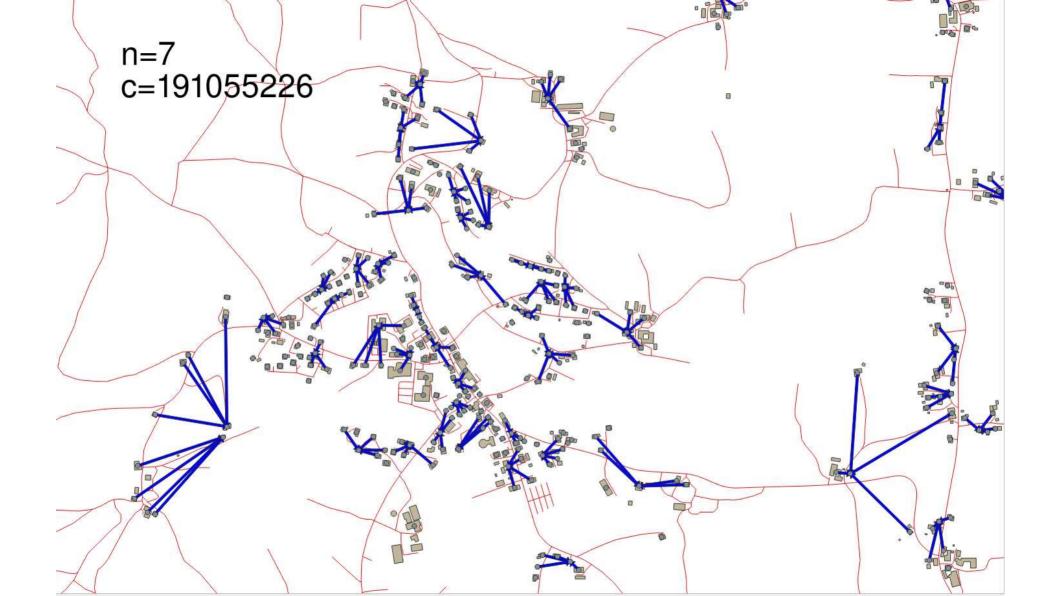


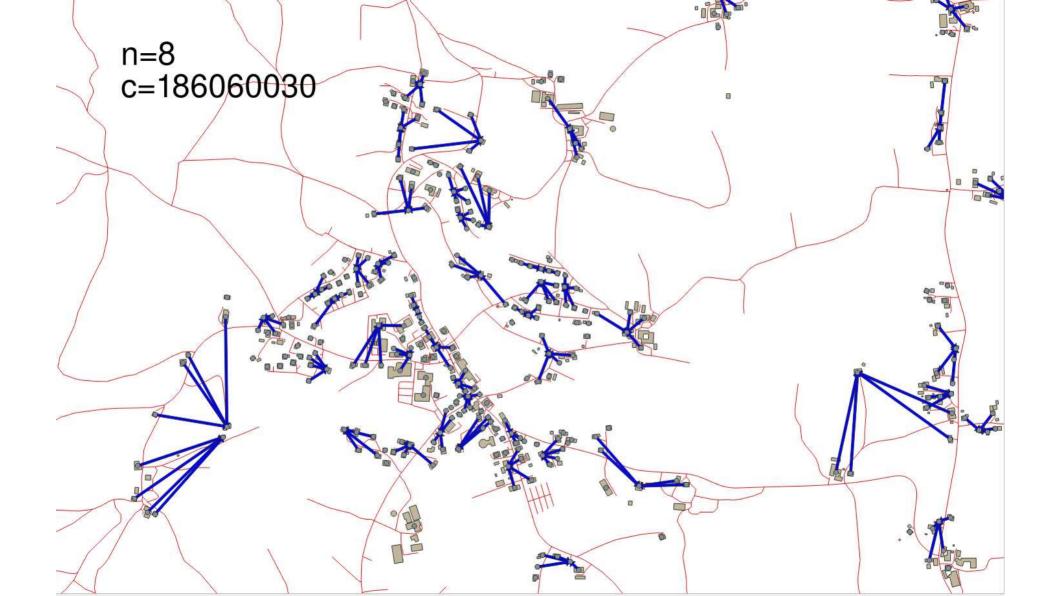


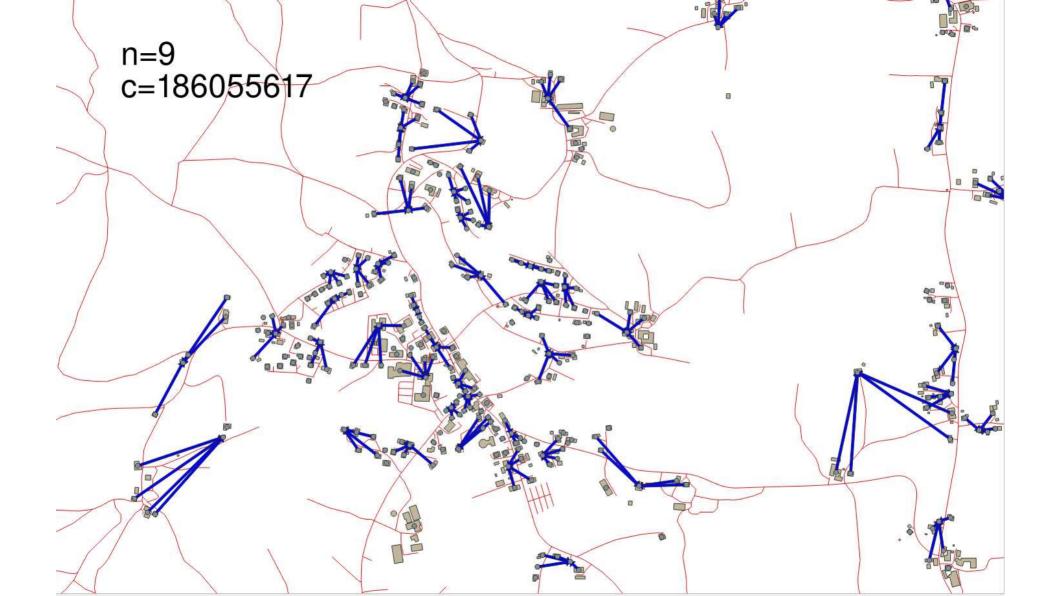


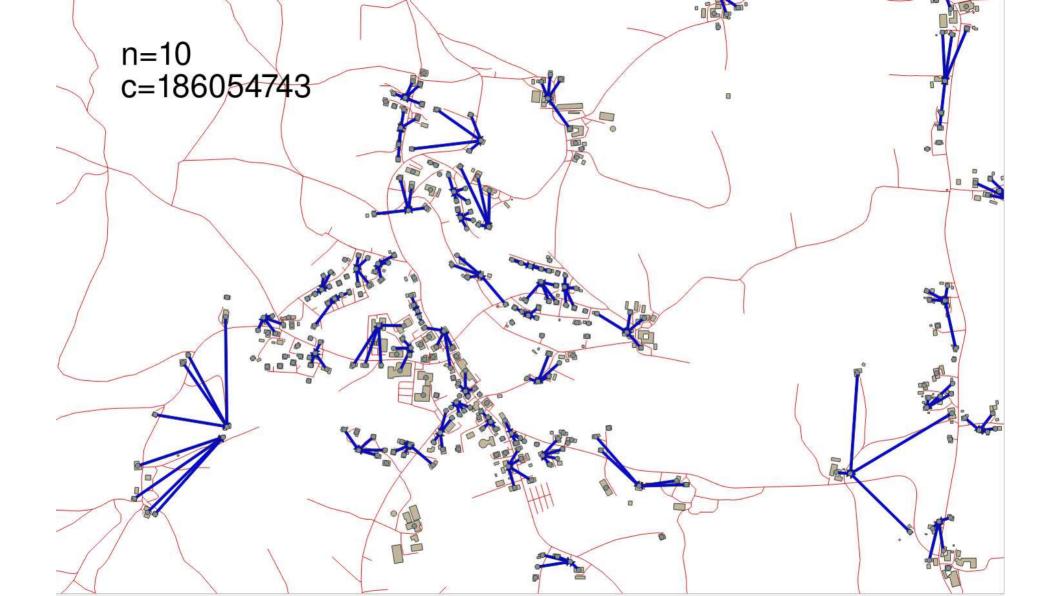


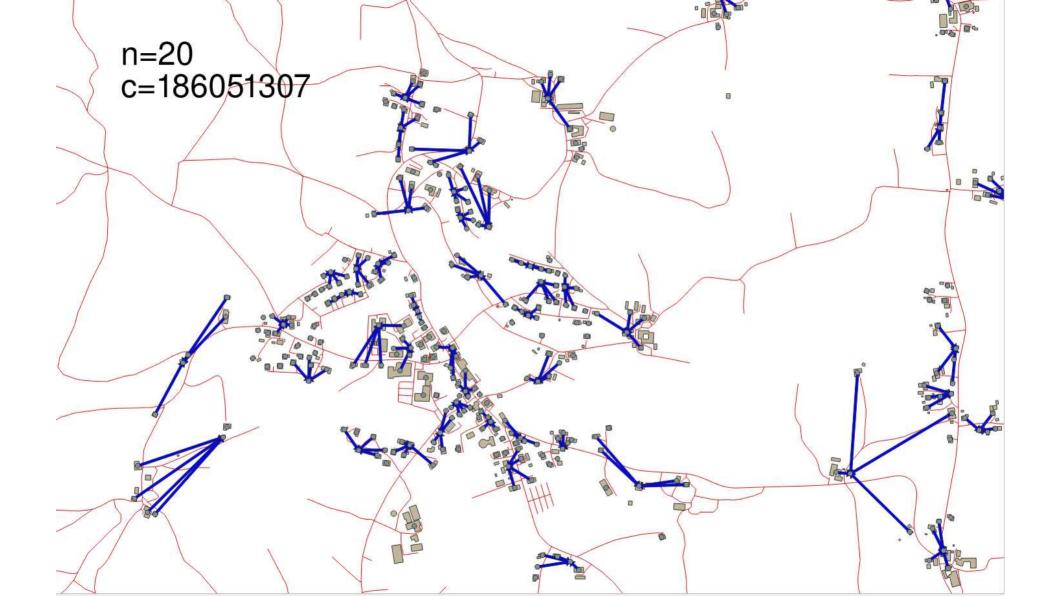


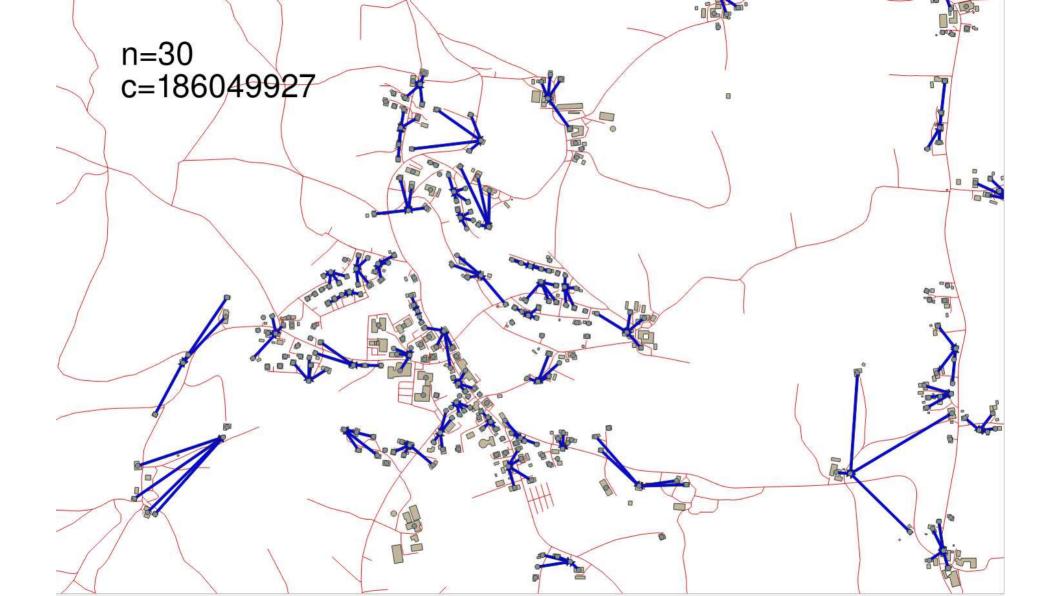


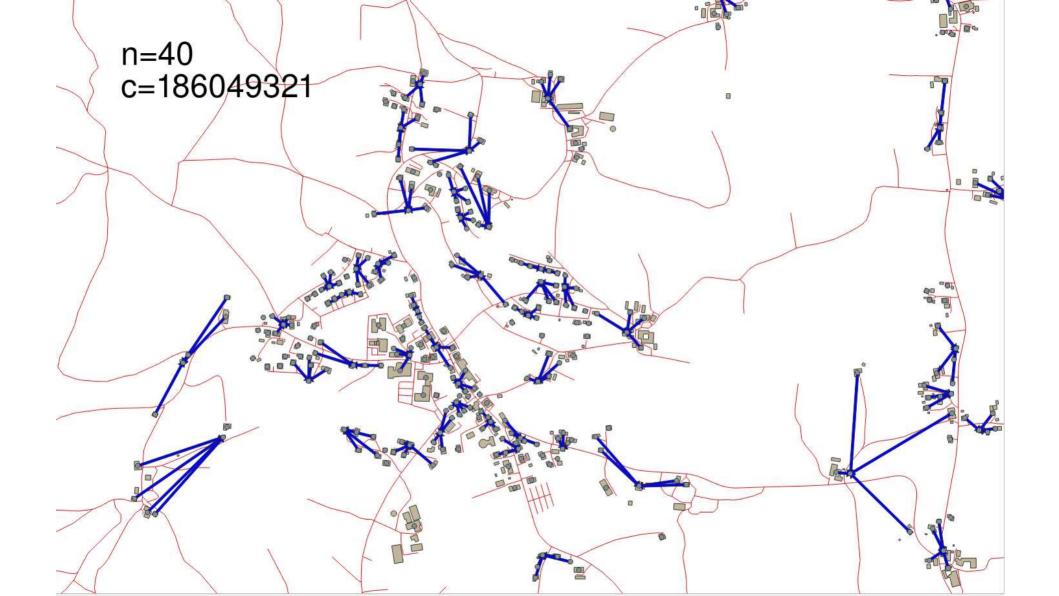


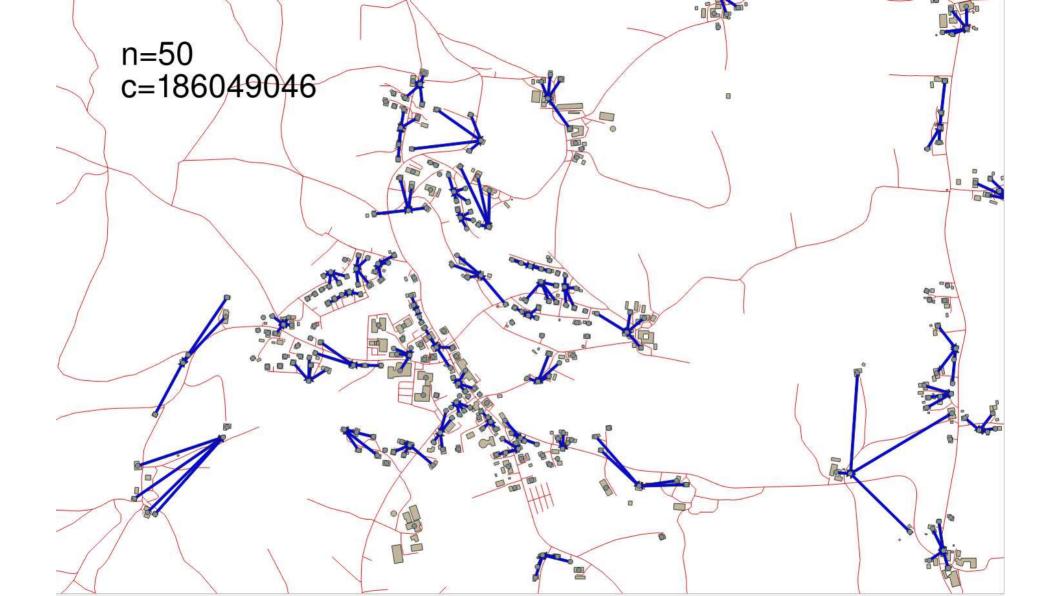


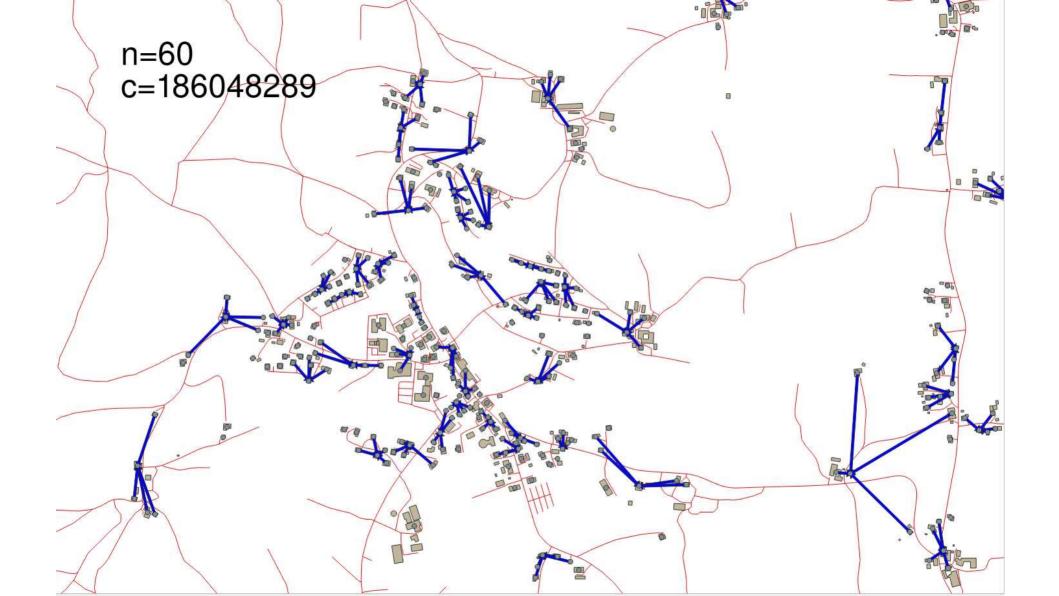


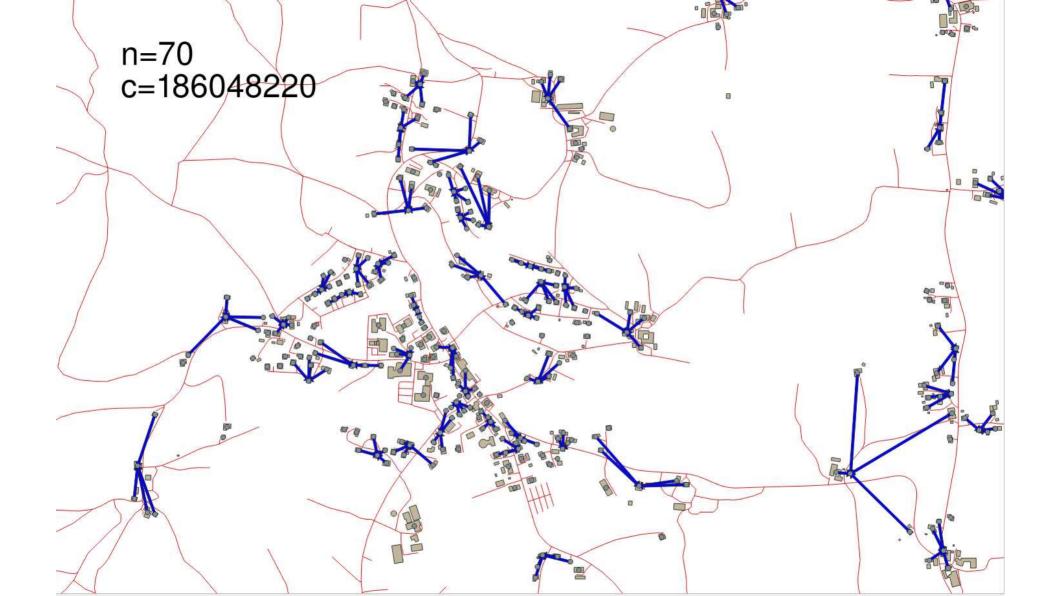


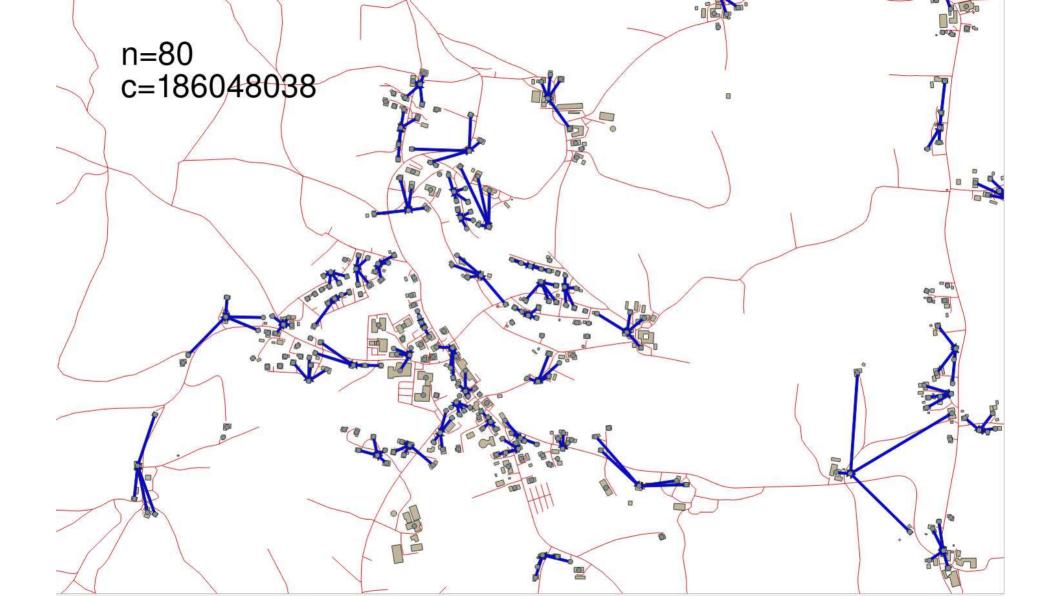


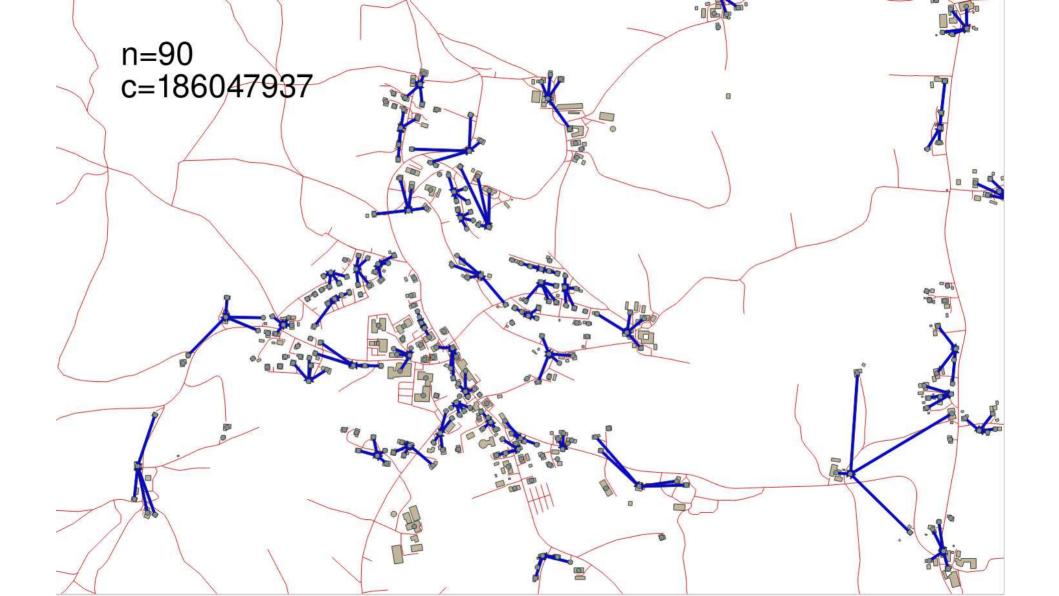


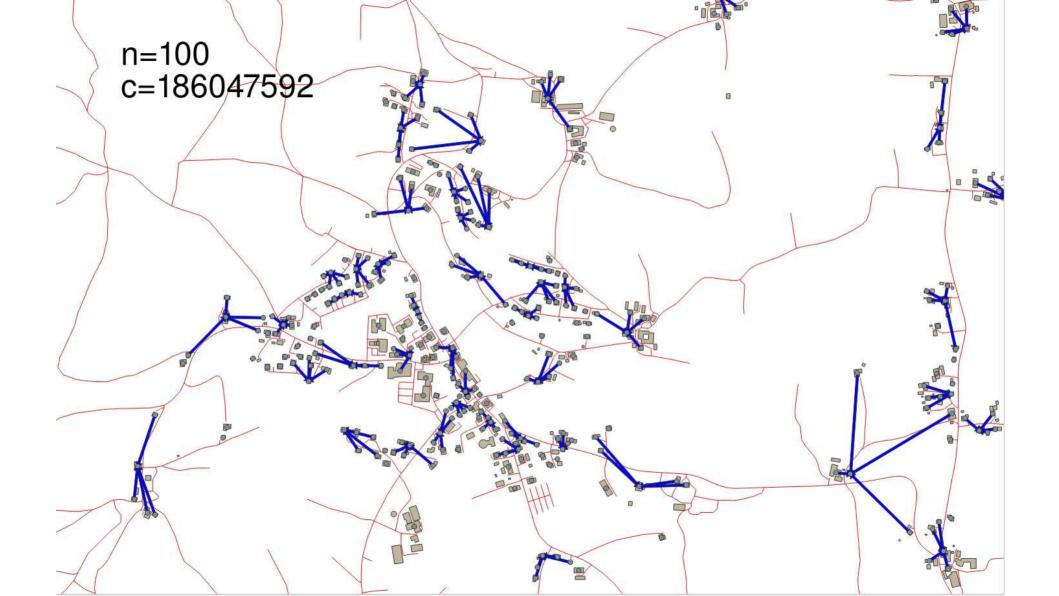


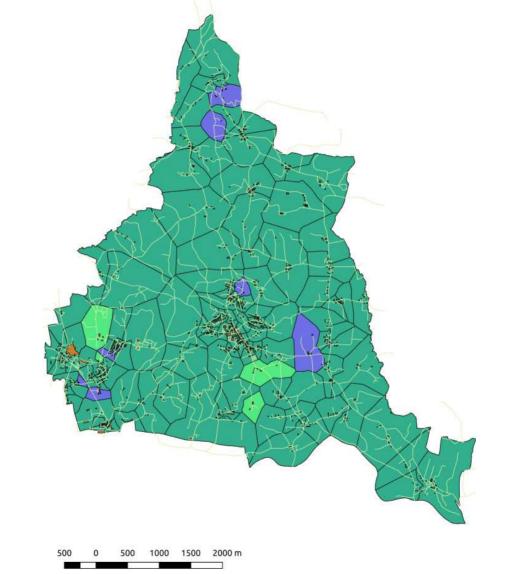












	Neukirchen	Purbach	Wien 15ter
geodesic kNN [s]	1.287	0.706	3.329
Select Sets [s]	0.004	0.003	0.017
GA Select [s]	17.042	13.809	195.134
Residuals [s]	0.001	0.001	0.004
Recals Centers (central vertex) [s]	0.425	0.238	1.247
Steal Nodes [s]	0.003	0.002	0.018
Recalc Centers (minsum) [s]	0.402	0.201	1.246
GOA Total Time [s]	19.180	14.970	201.039

Tab. 6: Laufzeit von runGOA.py