

# Aplicaciones Distribuídas en Internet

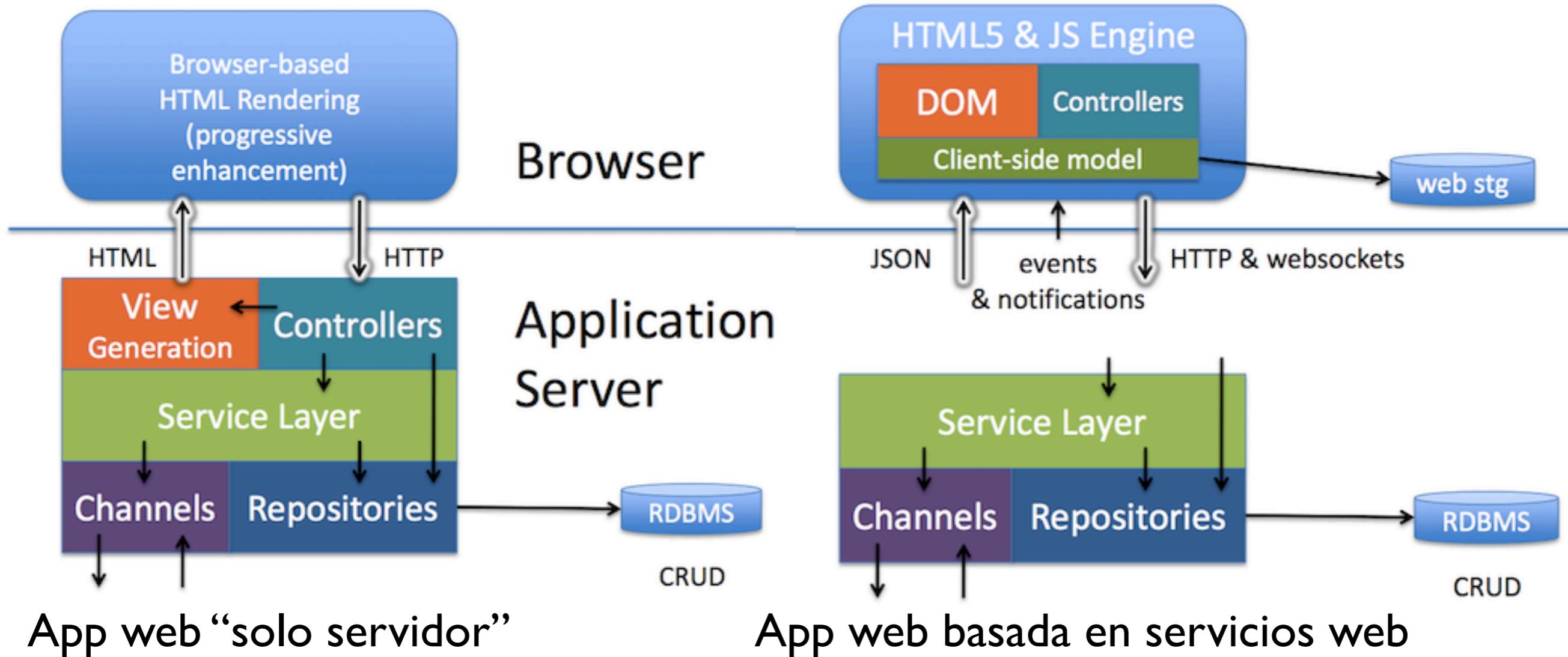
Presentación y normas básicas 2024/25  
Otto Colomina Pardo - otto@dccia.ua.es

1. Contenidos
2. Evaluación

# 1. Contenidos

# La asignatura

Desarrollo de aplicaciones web basadas en **servicios**. El servidor ofrece un **API remoto** al que accede la aplicación cliente en el navegador, que será una **Single Page Application**



# Bloques del temario

## 1. Backends web (aprox. 3 semanas)

- HTTP y aplicaciones web
- *Backend* en la nube
- APIs web (REST, GraphQL, tiempo real, ...)
- Autenticación en APIs web

Backend

## 2. Aplicaciones web en el cliente (aprox. 7 semanas)

- Javascript en clientes web. Eventos . API DOM
- Comunicación con el servidor
- Arquitecturas de apps web en el cliente
- Frameworks JS en el cliente

Frontend escritorio

## 3. Aplicaciones web en dispositivos móviles (aprox. 3 semanas)

- Introducción. APIs JS en dispositivos móviles
- PWAs

Frontend móviles

# Prácticas y duración aproximada

- Prácticas **evaluables**

1. Diseño e implementación del backend (aprox. 3 semanas)
2. Aplicaciones web en el cliente con Javascript estándar (2 semanas)
3. Aplicaciones web en el cliente con Frameworks JS (4 semanas)
4. Aplicaciones web en dispositivos móviles (2 semanas)

- Sesiones **guiadas**

- Introducción a Javascript
- Backends en la nube
- Introducción a las apps web con JS estándar
- Introducción a frameworks JS de escritorio (Vue)

# Asignaturas relacionadas

## Cursos anteriores

- Herramientas Avanzadas para el Desarrollo de Aplicaciones  
*Desarrollo de aplicaciones web en .NET*
- Sistemas distribuidos  
*APIs REST*

## Itinerario

- Ingeniería Web  
*Lenguaje de modelado web. Desarrollo de aplicaciones web*
- Metodologías y Tecnologías de Integración de Sistemas  
*Servicios web SOAP y REST*

## 2. Evaluación

# Evaluación

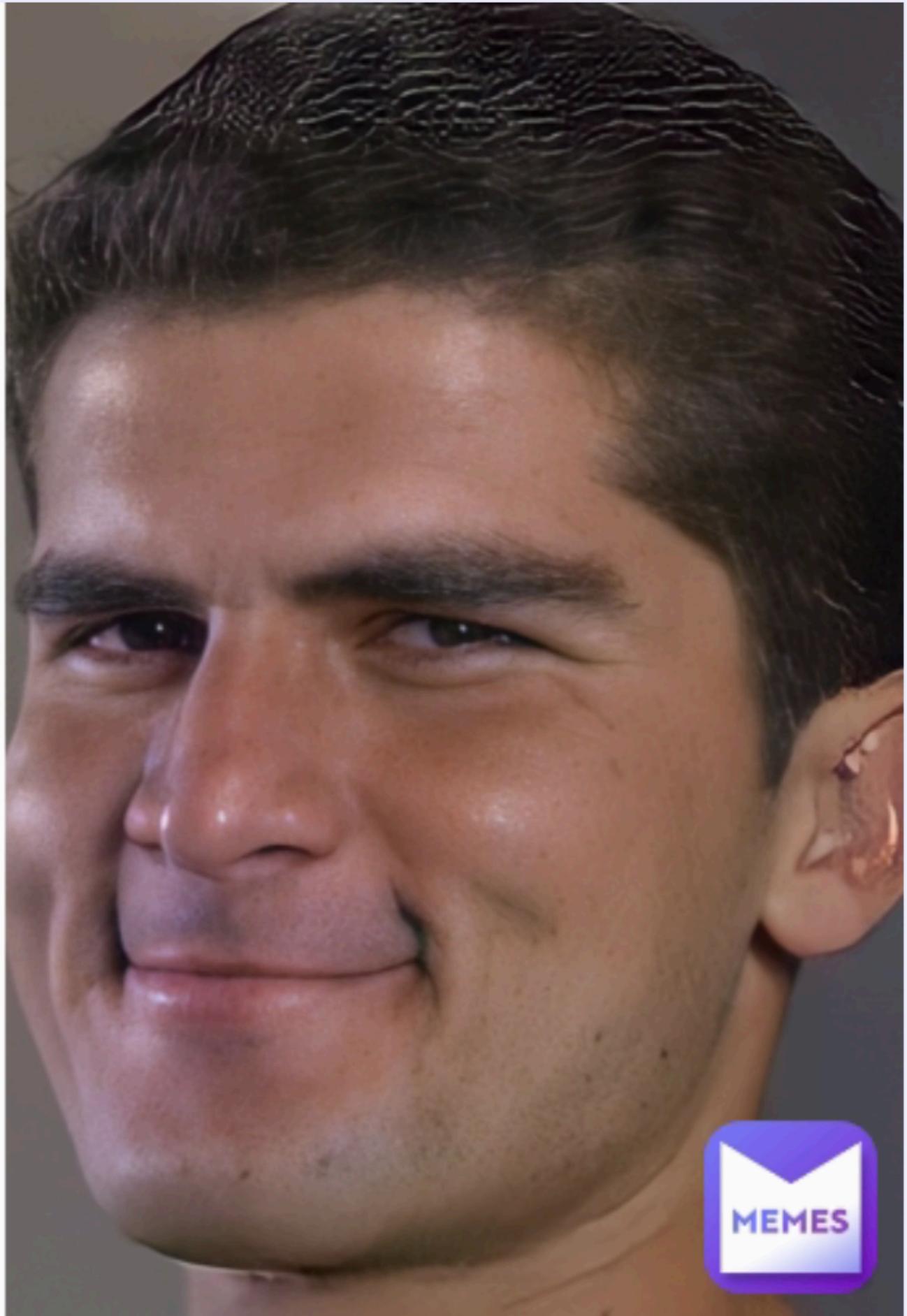
- **Prácticas** (60%) (*compensable >=4*)
- **Trabajos grupales** (10%)
- **Examen** (30%) (*compensable >=4*)

# Prácticas (60%)

*(La ponderación de cada práctica es aproximadamente proporcional al tiempo dedicado en la asignatura)*

- Backend 30%
- JS estándar 15%
- Intro a frameworks JS en escritorio 35%
- Móviles 20%

Me (Assigning Homework):  
Please do not use ChatGPT  
Le Students:





Pablo Picasso, "Las señoritas de Avignon", 1907



Pablo Picasso, "La primera comunión", 1896

# Trabajos en grupo (10%)

- Trabajos sobre **temas complementarios o que no se pueden ver en profundidad** en la asignatura
- A desarrollar idealmente en **grupos de 2-4 personas.**
- Debería tener una parte de **conceptos** y otra **práctica tipo tutorial/demo**, aunque podría haber trabajos totalmente teóricos
- **Entregable** del trabajo: **video** y **documento**
- Se publicará en el moodle
  - Una lista de posibles temas, aunque podéis proponer los vuestros
  - Un baremo de evaluación (p. ej. Se valorarán más los trabajos con parte práctica, con video, ...)

# Examen (30%)

- Examen **teórico/práctico** a realizar al final del cuatrimestre
- Parte **práctica (con ordenador, sin LLM :)**: añadir alguna funcionalidad a una app web (parte del cliente y parte del servidor) con las tecnologías y herramientas usadas en clase

Podréis consultar cualquier tipo de documentación siempre que sea *offline* (*no habrá conexión a Internet*)