



Tecnologías para el Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



Sesiones 1 y 2: hola iOS. Primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones con Swift

La plataforma iOS



Kernel iOS/Hardware



Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



Capas de iOS. Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS



Capas de iOS. Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

- Seguridad
- Gestión de energía
- Control del hardware (bluetooth, dispositivos externos,...)
- ...

Programación optimizada para dispositivos móviles



Capas de iOS. Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

- Concurrencia
- Persistencia de datos
- Geolocalización
- ...

Persistencia de datos
Servicios de las plataformas móviles



Capas de iOS. Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

- Core Graphics (2D)
- OpenGL ES
- Core Animation
- Core Audio
- ...

Gráficos y multimedia
Videojuegos



Capas de iOS. Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

- Multi-touch
- UI
- Airdrop
- Mapkit
- iAd
- ...

Interfaz de usuario
Servicios de las plataformas móviles



Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



Lenguajes



Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



Lenguajes de programación



Objective-C



Swift



Lenguajes



Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



Herramientas



Lenguajes



Frameworks

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



IDE



Xcode

Utilidades



Instruments



iOS simulator



Herramientas



Lenguajes



Frameworks

Cocoa Touch

Media

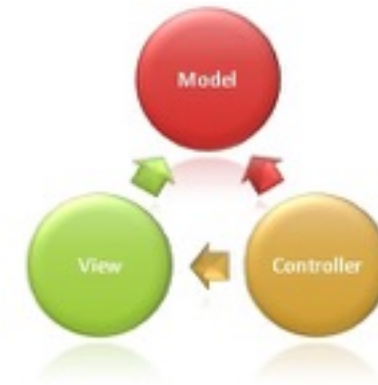
Core Services

Core OS

Kernel iOS/Hardware



Patrones de diseño



Herramientas



Lenguajes



Frameworks

Cocoa Touch

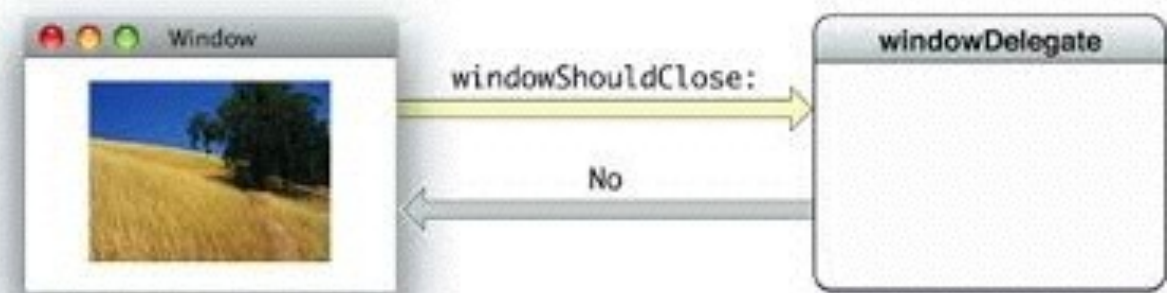
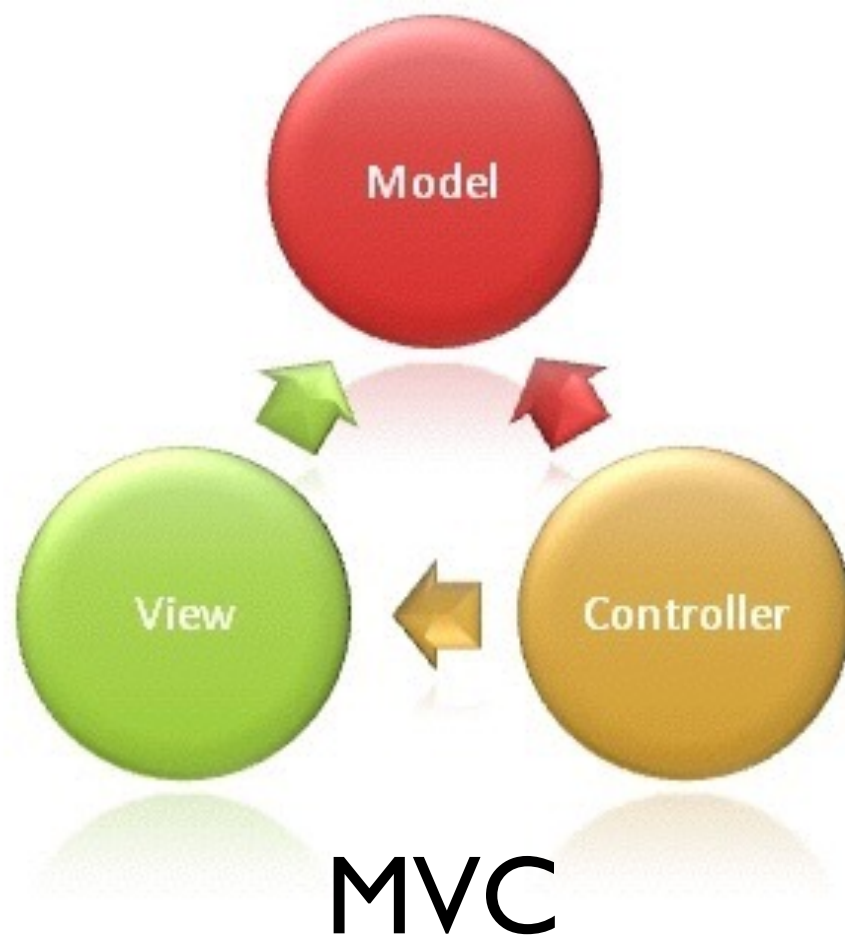
Media

Core Services

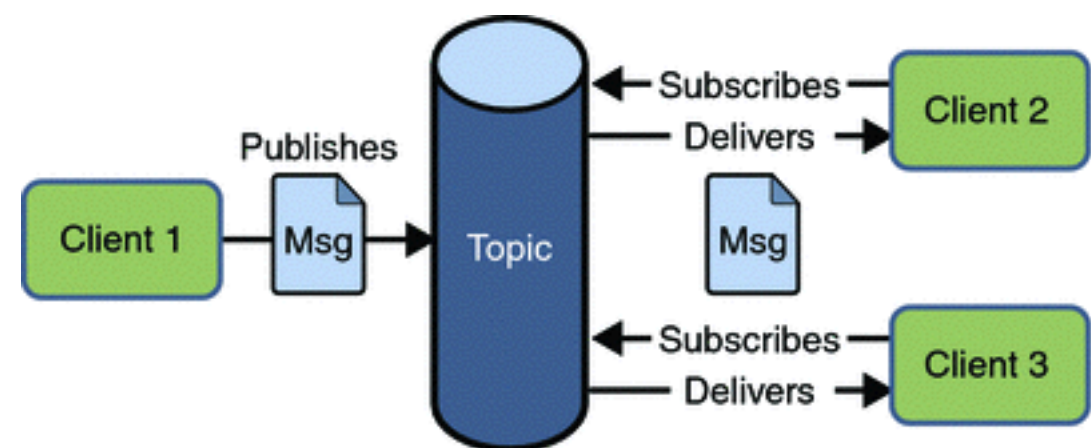
Core OS

Kernel iOS/Hardware

Patrones de diseño



Delegate



Publish/subscribe



¿Preguntas...?