

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kasus kehilangan barang seperti STNK , SIM , KTP dan surat – surat berharga bisa di katakan sering di lingkungan masyarakat . pihak kepolisian pun tidak melakukan tindak lanjut untuk menemukan barang yang hilang atau mencari orang yang menemukan nya . begitupun dengan masyarakat yang menemukan barang . misalkan masyarakat menemukan barang dan melaporkan barang ke kepolisian , pihak kepolisian hanya menyimpan barang tersebut sampai ada yang mencari, tidak ada tindak lanjut dari pihak kepolisian untuk mengembalikan barang yang di temukan kepada pemiliknya.

Sitem yang digunakan oleh pihak kepolisian masih menggunakan sistem *Offline* yang membuat system tersebut sangat merugikan kedua pihak . pihak korban diminta untuk mengantri dan memberikan laporan secara bergantian , misalkan seseorang melaporkan kehilangan sebuah dompet yang ada di dalam tas setelah mengantri panjang untuk di mintai keterangan pihak kepolisian meminta tas milik korban untuk menjadi barang bukti.

Oleh sebab itu , penulis berinisiatif membuat Sistem Informasi Kehilangan Barang Berbasis Web . Dengan adanya Sistem Informasi Kehilangan Barang Berbasis Web nanti akan membantu tugas kepolisisan , karena pihak kepolisian hanya tinggal memantau dan mencocokkan konfirmasi dari pihak yang kehilangan . apabila sudah cocok maka pihak kepolisisan akan memberi keterangan pengambilan barang . pihak kepolisian pun tidak harus report-repot , misalkan ada ktp yang hilang/ditemukan , pihak kepolisisan cukup menulis nya di aplikasi , tidak perlu memberi pengumuman ataupun lewat kertas yang di tempel.

### **1.2 Batasan Masalah**

Agar perancangan dan pembuatan sistem informasi ini diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diinginkan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut :

1. Penulisan ini hanya membahas aplikasi informasi kehilangan di lingkungan Masyarakat
2. Sistem informasi berbasis web akan dikerjakan dengan bahan Framework Laravel , PHP dengan MYSQL sebagai DBMS

### 1.3 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan karya ilmiah yang ingin dicapai adalah

1. Merancang dan membuat sistem informasi kehilangan yang bisa digunakan oleh semua masyarakat berbasis web
2. Menguji sistem yang di buat untuk mengetahui cara kerjanya
3. Memudahkan proses pelaporan barang yang hilang

### 1.4 Metodologi Penulisan

Metodologi yang digunakan pada penulisan ini dilakukan beberapa tahap :Pertama adalah melakukan studi pustaka untuk mengumpulkan data atau informasi dari berbagai jurnal,buku, literature, dan internet. Topik-topik yang dibahas yaitu tentang Pemrograman web menggunakan Laravel.

Selanjutnya adalah tahap perancangan sistem dengan menggunakan metode *SDLC (System Development Life Cycle)* teknik *waterfall*. Tahapan yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

#### A. Perencanaan

Tahap pertama yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi adalah sebuah perencanaan terstruktur. Pada tahap ini merencanakan konsep dasar dan tujuan pembuatan dari aplikasi.

#### B. Analisis

Pada fase ini, penulis melakukan analisis kebutuhan sistem yang dipakai oleh perancang. Analisis perangkat keras dan analisis perangkat lunak yang dibutuhkan pada saat pembuatan aplikasi ini, antara lain adalah :

Spesifikasi *software* komputer yang digunakan sebagai berikut:

1. Windows 10 64bit
2. XAMPP (MySQL dan Apache)
3. *Hypertext Preprocessor* (PHP)
4. Laravel
5. Web Browser

Selanjutnya dilakukan analisis kebutuhan fungsional aplikasi yaitu bagian paparan mengenai fitur-fitur yang akan dimasukkan kedalam aplikasi yang akan dibuat, sehingga maksud dari pembuatan aplikasi yang sudah dijabarkan sebelumnya dapat tercapai.

#### C. Perancangan

Pada tahap perancangan , penulis melakukan perancangan model sistem secara visual dengan Perancangan *Flowchart*, pengkodean (*coding*) program sesuai dengan rancangan *Flowchart* yang sudah dibuat.

#### D. Pembuatan

MySQL sebagai DBMS dan bahasa pemrograman dan PHP *Hypertext Proccession* untuk membuat halaman aplikasi analisis sentimen. Laravel sebagai Framework yang digunakan

#### E. Uji Coba dan Implementasi

Metode uji coba yang penulis gunakan dalam pengujian aplikasi tersebut adalah

1. Diuji dengan berbagai web browser seperti mozilla , google chrome dan internet explorer
2. Diuji diakses dari perangkat PC dan mobile (tablet dan hp)

## 1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan penulisan ilmiah ini terdiri dari 4 bab, yaitu:

Pada bagian pertama bagian ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah , tujuan penulisan, manfaat penulisan, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan.

Selanjutnya pada bagian kedua menjelaskan tentang perancangan *Website*, Konsep dasar Sistem Informasi, *Flowchart* , DFD, ERD, *Database Management System* (DBMS) , XAMPP, dan MySQL, *Hypertext Processor* (PHP), *Laravel Framework* .

Lalu pada bagian ketiga menguraikan tentang tahapan-tahapan yang dilakukan dalam melakukan perancangan dan implementasi aplikasi analisis sentimen serta menguraikan tentang tahapan-tahapan yang dilakukan dalam melakukan uji coba aplikasi pada ulasan sistem informasi laporan kehilangan barang.

Diakhiri dengan bab keempat, bagian ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dan saran dari penjelasan aplikasi analisis sentimen yang dibuat.