



玩RPG遊戲  
帶給我的工作思維  
顏勝豪 Otto

# 人為什麼要工作？

OT

## 人為什麼要工作？



人們工作有許多原因。主要原因之一是為了維持生計。工作能提供人們賺取收入，以購買生活所需的物品和服務。工作還能提供人們社會地位和尊嚴，以及給予他們身心滿足感。工作還能提供人們機會學習新技能和知識，並增強他們的專業能力。



此外，工作還能為社會做出貢獻。人們的工作可以產生有用的產品或服務，並為社會創造價值。通過工作，人們能夠幫助滿足社會的需求，並參與建設更美好的社會。

總的來說，工作是人類生活中不可或缺的一部分。它能為人們帶來財務收益、社會地位、身心滿足感和學習機會，以及幫助人們做出貢獻。



在稻盛和夫看來，工作對於人的根本意義就是：它能夠陶冶人格、磨礪心志，讓靈魂變得更崇高、更美好。



## 職場社畜人森



## 沒有靈魂的通勤日常

# 思維決定行為，行為決定結果



# 若把職涯分為三個階段，第一個10年找到職業甜蜜區





# 第一階段

## 尋找職業甜蜜區



- 學技能
- 累經驗
- 打基礎



從 A 到 A+



熱愛的

擅長的

社會  
需要

對什麼事業  
充滿熱情？

什麼方面  
可以做到  
頂尖？

經濟引擎  
靠什麼來  
驅動？







市4超王  
SUPER PLATING

麥卡貝

對

# #找到熱愛的工作



這集好好笑好感動❤️  
這就是所謂的熱情🔥  
十七年都沒厭倦過👏  
每天都比昨天更好👍

## やればできる！

📍一日廣島燒🇯🇵

吳思賢 Ben Wu 「臺灣影視歌三棲全方位男藝人」  
「選擇的勇氣」 The valor of choice

聶雲 Dennis Nieh 「臺灣男藝人」  
「成功的失敗者」 The winning loser

曾雅妮 Ya Ni Tseng 「世界高爾夫球球后」  
「不完美的揮竿」 Swing to imperfection

劉震紳 CM Liu 「VOGUE/GQ董事總經理」  
「雜誌 起死回生」 The Rebirth of Magazines

林明慧 DJ Noodles 「DJ | 音樂製作人」  
「穿”樂”的力量」 The Power of DJ Music

王克瑞 Kurtis Wang 「嚮御國際董事長」  
「沒錯，但對嗎？」 You are right, is it?

陳芳雯 Annie Chen 「樂奕診所院長」  
「健康的不要不藥」 You are your own doctor

李信男 Nobu Lee 「蘭餐廳行政主廚」  
「三色豆的逆襲」 A counterattack of “frozen mixed vegetables”

林哲瑋 Che Wei Lin 「巧偶花藝·設計 創辦人」  
「花以載情」 Flower-Unspoken Feelings

蔡瑋倫 William Tsai 「C-Cubed CEO」  
「NFT 虛實整合你的社交圈」  
NFT phigitalizes your social network





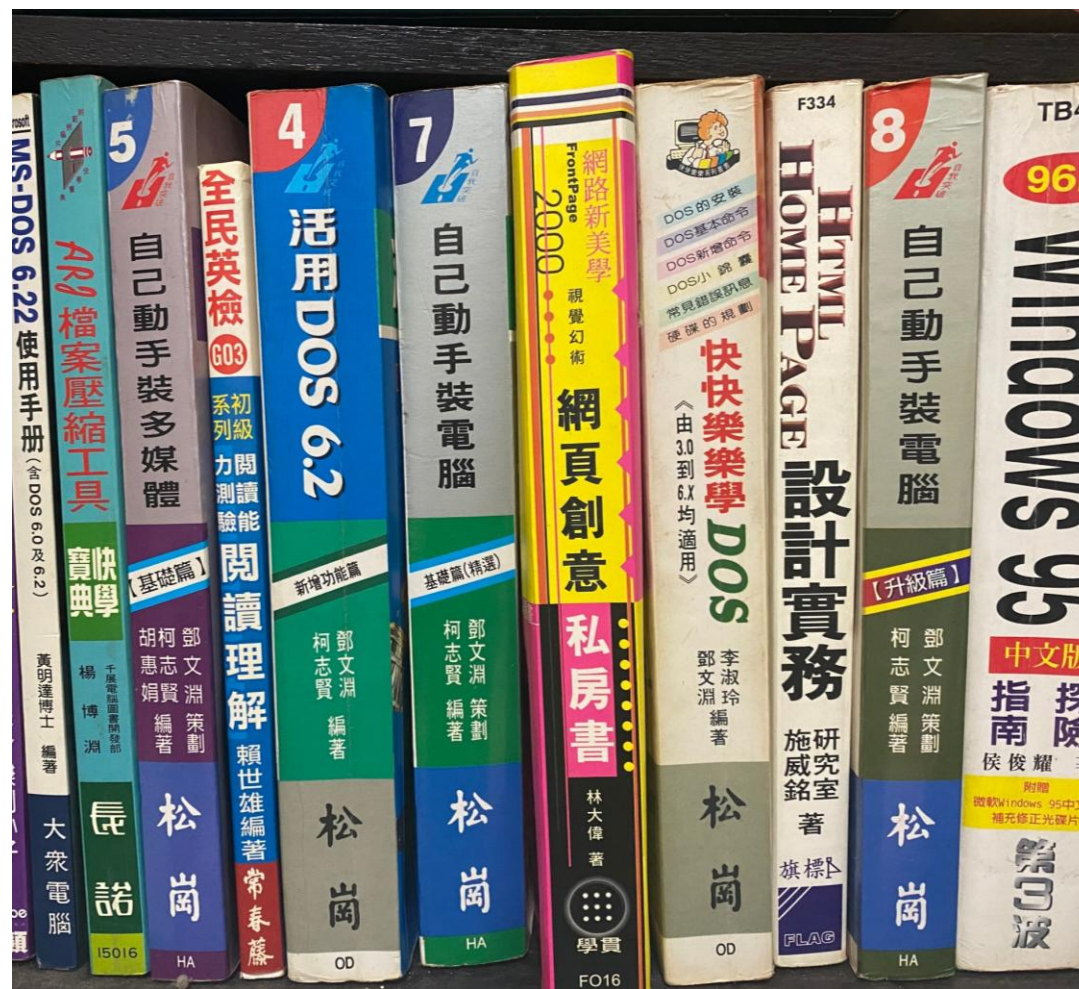
我從國小二年開始就很愛打電動



# 國中第一次接觸到電腦，暑假第一次打工去做工人助理



# 高一在校刊發表「Internet是蝦米」，自己動手裝電腦





大學就讀資管系，學習C、C++，學的不好，  
玩RO，寫RO外掛，燃起我對寫程式的興趣


```
17 string sInput;  
18 int iLength, iN;  
19 double dblTemp;  
20 bool again = true;  
  
21 while (again) {  
22     iN = -1;  
23     again = false;  
24     getline(cin, sInput);  
25     system("cls");  
26     stringstream(sInput) >> dblTemp;  
27     iLength = sInput.length();  
28     if (iLength < 4) {  
29         again = true;  
30         continue;  
31     } else if (sInput[iLength - 3] != '.') {  
32         again = true;  
33         continue;  
34     } while (++iN < iLength) {  
35         if (isdigit(sInput[iN])) {  
36             continue;  
37         } else if (iN == (iLength - 3)) {  
38             continue;  
39         }  
40     }  
41     // ...  
42 }
```

# C Programming

至少在大學時期找到興趣

最近是否被一陣《仙境傳說》(RO)的回鍋潮給洗版了呢？

2016年3月，台灣《仙境傳說》的代理商遊戲新幹線宣布台灣的代理權將轉回韓國原廠Gravity (GNJOY) 營運，結束了長達13年的代理。



後來資應所畢業退伍後，找一份自己有興趣的工作，  
不管是大公司或小公司

|      | 適合大公司的人      | 適合小公司的人        |
|------|--------------|----------------|
| 升遷制度 | 想要成為領導的人     | 不介意是否成為領導的人    |
| 培訓制度 | 喜歡接受完整培訓制度的人 | 喜歡自學的人         |
| 人力配置 | 喜歡與人團隊合作的人   | 喜歡獨立完成作業的人     |
| 行政效率 | 喜歡工作節奏穩定的人   | 追求快速執行的人       |
| 領導文化 | 喜歡工作有制度與條理   | 喜歡發現問題，並提出意見的人 |

# 經歷10年2家小型SI公司歷練後，進入國泰集團 從技術人員→管理者 (管理了四個團隊)

財星全球500強企業 鴻海等9家台企上榜

鉅亨網 | 08月03日



美國《財星雜誌》最新公布的全球前 500 大企業 (Fortune Global 500) 榜單當中，美國零售巨擘沃爾瑪 (WMT-US) 蟬聯榜首，台灣企業則有 9 家公司上榜，順位最高的是排名第 20 名的鴻海 (2317-TW)，擠進前

美國《財星雜誌》(Fortune)2022 全球前 500 大企業榜單揭曉，美國零售巨擘沃爾瑪 (WMT-US) 蟬聯榜首，台灣有 9 家公司上榜，排名最前面的是第 20 名的鴻海 (2317-TW)。

財星雜誌公布最新全球前 500 大企業榜單，沃爾瑪蟬聯榜首，第 2 名是亞馬遜 (AMZN-US)，第 3 到第 5 名都是中國企業，分別是國家電網、中國石油 (601857-CN) 和中國石化 (600028-CN)，在接下來的第 6 到第 10 名分別為沙烏地阿美石油公司、美國蘋果 (AAPL-US)、德國福斯、中國建築集團 (601668-CN) 和美國 CVS Health(CVS-US)。

國人最關心的，莫過於有哪幾家台灣公司上榜，除了前述的第 20 名的鴻海之外，其他還有第 225 名的台積電 (2330-TW)、第 311 名的和碩 (4938-TW)、第 317 名的仁寶 (2324-TW)、第 349 名的廣達 (2382-TW)、**第 376 名的國泰金 (2882-TW)**、第 440 名的富邦金 (2881-TW)、第 462 名的緯創 (3231-TW)，以及第 475 名的中油等共 9 家公司。





A man and a woman are standing outdoors in a park-like setting, facing each other and talking. The woman, on the left, has blonde hair and is wearing a light pink coat over a pink top and blue jeans, with a grey and white patterned scarf. The man, on the right, has short dark hair and is wearing a dark grey coat over a white shirt and a grey scarf. They are both looking at each other. The background shows bare trees and a body of water under a cloudy sky. A person is sitting on the grass in the distance on the left.

工作上可以讓你一直練習處理人的問題，學會處理家庭的問題

# 工作也讓我更自信，參與演講、媒體專訪、Podcast



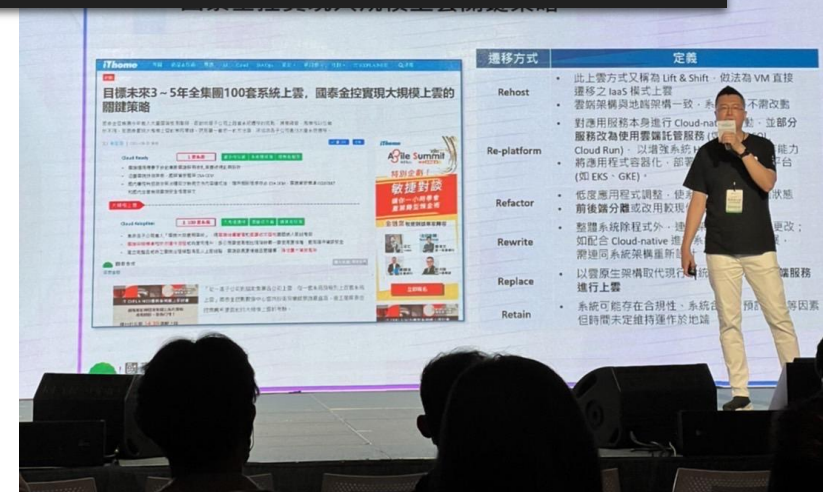
在稻盛和夫看來，工作對於人的根本意義就是：它能夠陶冶人格、磨礪心志，讓靈魂變得更崇高、更美好。

## Cloud Native Enterprise

07月26日 13:30 - 14:00 星期二 2F 201DE

### 金融業於雲端轉型過程中應用系統大規模上雲策略

2021年我們啟動第一階段的雲端轉型計畫，基於 MVC (Minimum Viable Cloud) 策略應用系統等大規模上雲構建採取不同策略。我們將介紹整個雲端遷移過程中所使用的規劃與設計大規模應用系統上雲策略，並提供一個金融業符合資安與合規要求之雲端策





[illegible]



# 玩RPG遊戲帶給我的工作思維2

天下武功、唯快不破、敏捷不是快，是快速回應變化

Agility



韌性

# 玩RPG遊戲帶給我的工作思維3

樂於學習、樂於分享

OpenKore / openkore Public

Search Sign in Sign up

Notifications Fork 1k Star 1.1k

Code Issues 82 Pull requests 22 Actions Projects 5 Wiki Security Insights

master 34 branches 0 tags Go to file Code

About

A free/open source client and automation tool for Ragnarok Online

openkore.com

game bot automation ai perl mmo mmorpg ragnarok

Readme View license 1.1k stars 229 watching 1k forks

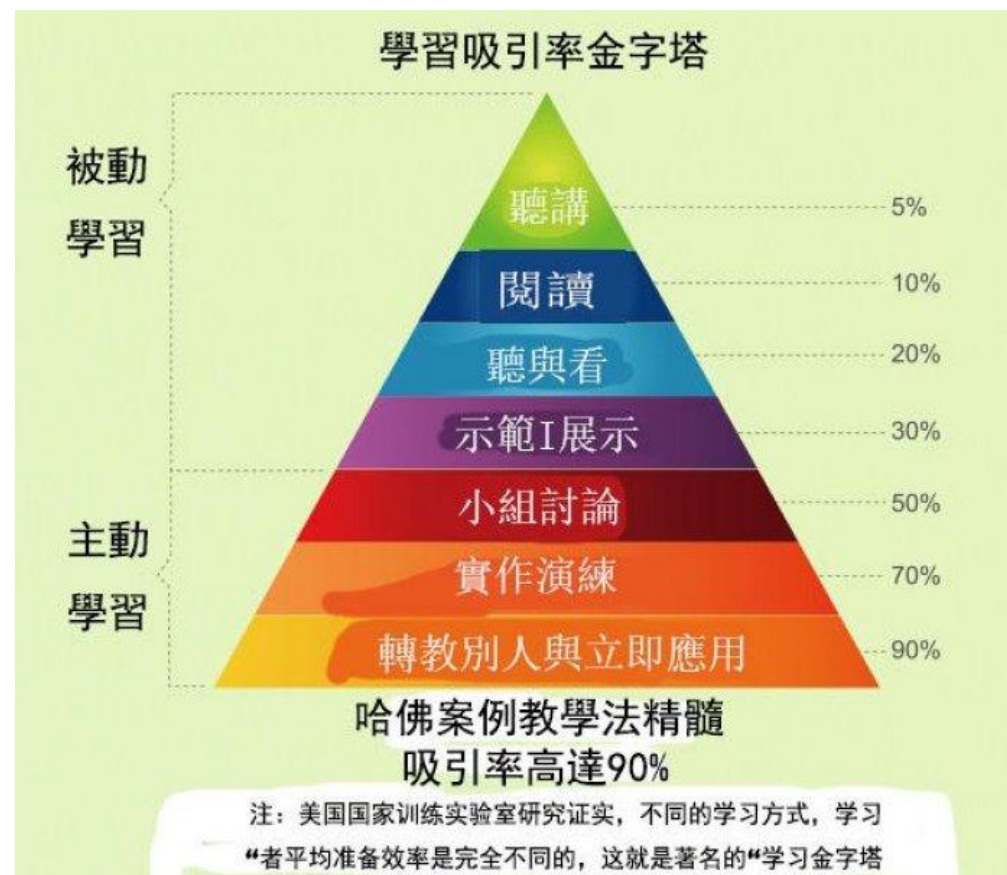
Releases

No releases published

Packages

No packages published

|                    |   |                  |                |
|--------------------|---|------------------|----------------|
| Henrybk            | Fix bugged actor moved packet again (#3675)                 | 599babb on Oct 8 | 12,884 commits |
| .github            | updating ubuntu versions for github actions (#3603)         | 4 months ago     |                |
| control            | add clientSight_removeBeyond (#3667)                        | 2 months ago     |                |
| fields             | [jRO] Support (#3515)                                       | 4 months ago     |                |
| plugins            | Fix macro_block subcall (#3658)                             | 3 months ago     |                |
| script-launcher    | update github actions (#3356)                               | last year        |                |
| src                | Fix bugged actor moved packet again (#3675)                 | 2 months ago     |                |
| tables             | fix: update two tables (#3664)                              | 2 months ago     |                |
| tools              | Merge remote-tracking branch 'refs/remotes/OpenKore/mast... | 5 years ago      |                |
| .editorconfig      | update github actions (#3356)                               | last year        |                |
| .gitignore         | add DUMP.txt to .gitignore (#3526)                          | last year        |                |
| Distfiles          | update makedist.sh (#3536)                                  | last year        |                |
| LICENSE            | Fix again T.T   | 4 years ago      |                |
| LegacyChangelog.md | Removing junk line in LegacyChangelog.md                    | 4 years ago      |                |
| Makefile           | update github actions (#3356)                               | last year        |                |



# 點滿證照技能樹，雲端運算課程選好 RPG開始 5 階段練功

## 獲取AWS認證

### 專業級

兩年使用 AWS 雲設計和運營解決方案並對其進行故障排除的綜合經驗

### 助理級

一年使用 AWS 雲解決問題和實施解決方案的經驗

### 基礎

六個月的基礎 AWS 雲和行業知識



## 基於角色打造的學習路徑





# 當「Cloud」取代「Data」成為關鍵科技...

## 雲端大鬧人才荒！如何加速職涯跳轉、成為搶破頭的雲端人才？

● Amazon Web Services 2023-03-01



議題標籤

分享本文



全球工作型態因疫情以及數位浪潮影響持續變化，然而雲端產業持續看好，即使全球經濟持續震盪，據 Enterprise Strategy Group 最新報告指出，**75% 受訪企業仍計畫在未來 2 年內增加超過 20% 的雲端相關職缺<sup>(1)</sup>**；搜尋台灣人力銀行平台也有數千個相關職缺在向人才招手。

企業鬧雲端人才荒，擁有雲端技能的人才一躍成為職場新寵兒，個人該如何把握未來十年大計，跨足雲端領域盡早在雲端產業找到自己的定位？

為此，我們特別邀到多位產業專家分別從企業與個人觀點，為正在探索雲端的求職、轉職人才提供方向。

## 當「Cloud」取代「Data」成為關鍵科技，人才在哪裡？

根據勤業眾信 (Deloitte) 所做的產業調查，幾乎所有產業都希望在未來三年快速提升在雲端上的應用跟服務，在聚焦與數位轉型相關的關鍵科技調查<sup>(2)</sup>報告中，**「Cloud」也在今年首次取代「Data」拿下第一**，勤業眾信風險諮詢服務部資深執行副總經理林彥良認為，出現這樣的轉變是因為企業開始意識到不論是 OT (Operational Technology)、5G 還是其他創新技術，只要有

AD



未來



### Hard Skills 硬技能 (雲端技術工程師)

1. 雲端基礎架構知識 ( Cloud infrastructure knowledge )
2. 虛擬化技術 ( Virtualization technology )
3. 容器化技術 ( Containerization technology )
4. 自動化運維工具 ( Automation and DevOps tools )
5. 程式語言 ( Programming languages )
6. 資安與風險管理知識 ( Security and risk management knowledge )
7. 大數據與人工智慧 ( Big data and AI )
8. 網路架構與設計 ( Network architecture and design )
9. 跨平台整合與部署能力 ( Cross-platform integration and deployment )
10. 高可用性與彈性擴展技術 ( High availability and scalability technologies )

### Soft Skills 軟技能

1. 溝通能力 ( Communication skills )
2. 團隊合作 ( Teamwork )
3. 問題解決能力 ( Problem-solving )
4. 創造力 ( Creativity )
5. 主動性 ( Initiative )
6. 人際關係 ( Interpersonal skills )
7. 領導力 ( Leadership )
8. 時間管理 ( Time management )
9. 彈性與適應力 ( Flexibility and adaptability )
10. 情商 ( Emotional intelligence )

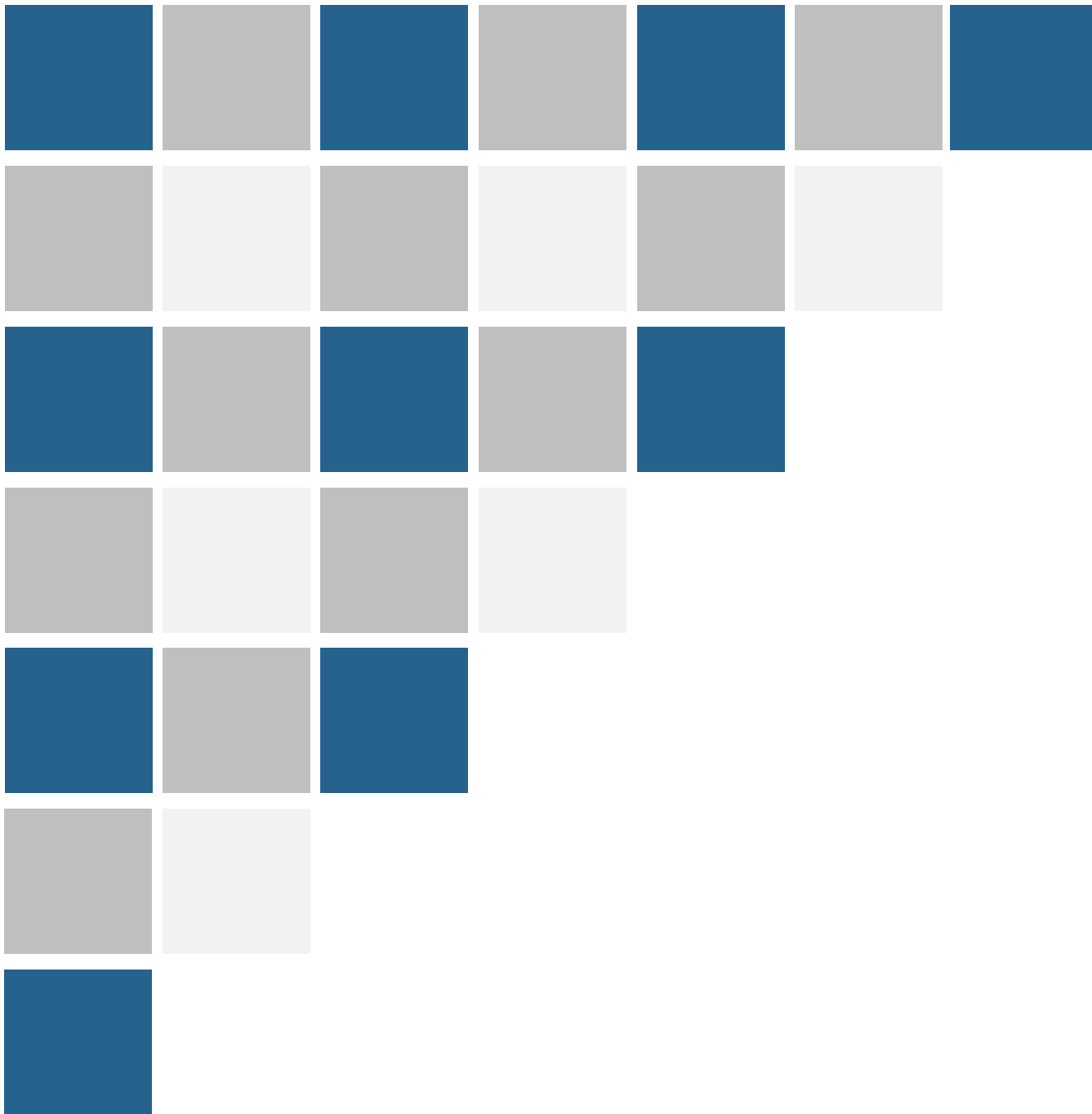
個人思考基於Hard and Soft Skills · 個人成長曲線

### AIGC時代來臨

- 職務與職務間的差異愈小
- 職務分工愈趨模糊
- Hard Skills將大幅由AI取代
- 但是 Hard Skills 不是不重要了，而是與AI協作過程中的重要基礎

現在





**One more thing.**