

# **Sistema de Música**

**Nicole Aparecida Pavanello, Tamily Gracieli Ott**

Engenharia de Software/Sistemas de Informação  
Universidade da Região de Joinville (UNIVILLE) – Joinville, SC – Brazil

leandersonandre@univille.br, leandersonandre@univille.br

## **1. Introdução**

O sistema proposto é uma plataforma de streaming de música que visa oferecer aos usuários uma experiência semelhante à do Spotify, combinando uma ampla biblioteca musical, funcionalidades de personalização e interação social. O sistema permitirá que os usuários explorem, descubram e compartilhem músicas de forma fácil e intuitiva, utilizando tecnologias modernas para garantir um desempenho ágil e uma interface responsiva.

## **2. Requisitos Funcionais**

RF-01 O sistema deve permitir o cadastro de um novo usuário

RF-02 O sistema deve verificar a exclusividade do nome de usuário

RF-03 O sistema deve notificar o usuário caso o nome de usuário escolhido já esteja em uso

RF-04 As informações do perfil (nome, nome de usuário, foto e idioma) devem ser armazenadas de forma segura.

RF-05 O usuário deve ser capaz de acessar e editar suas informações de perfil a qualquer momento.

RF-06 O sistema deve permitir que o usuário pesquise músicas, artistas e álbuns por meio de palavras-chave.

RF-07 O sistema deve exibir sugestões em tempo real conforme o usuário digita na barra de pesquisa.

RF-08 A pesquisa deve apresentar uma lista de resultados correspondentes, incluindo músicas, artistas e álbuns relacionados à busca.

RF-09 O sistema deve permitir que o usuário crie uma nova playlist com um nome personalizado.

RF-10 O usuário deve poder adicionar e remover músicas da playlist

RF-11 O sistema deve permitir que o usuário renomeie sua playlist.

RF-12 O sistema deve permitir que o usuário personalize a capa da playlist.

RF-13 O sistema deve permitir o compartilhamento de playlists com outros usuários diretamente pelo aplicativo.

RF-14 O sistema deve permitir que o usuário encontre e siga outros usuários.

RF-15 O usuário deve receber atualizações sobre as atividades dos usuários seguidos, como criação de novas playlists e adição de músicas.

RF-16 O sistema deve fornecer recomendações de usuários com base nos gostos musicais semelhantes.

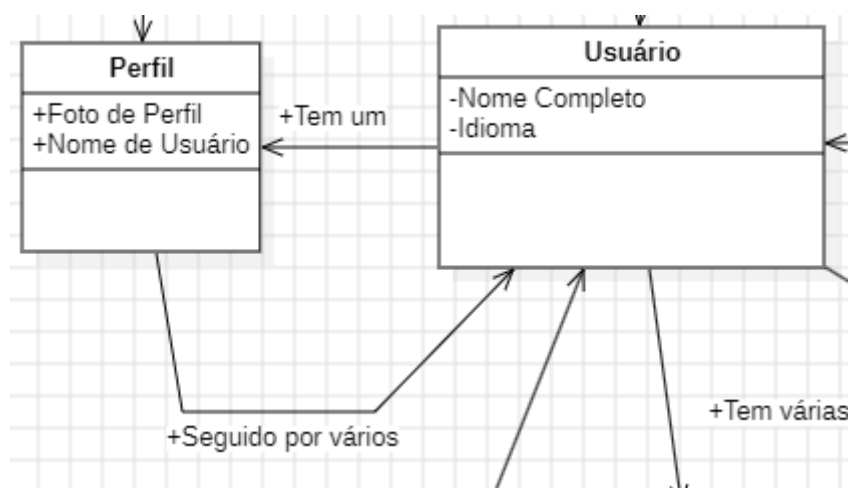
RF-17 O sistema deve permitir que o usuário compartilhe músicas e playlists por meio de redes sociais, mensagens ou links diretos.

RF-18 O sistema deve garantir que os destinatários possam acessar o conteúdo compartilhado diretamente pelo aplicativo.

RF-19 O sistema deve facilitar a navegação e reprodução do conteúdo compartilhado pelos amigos.

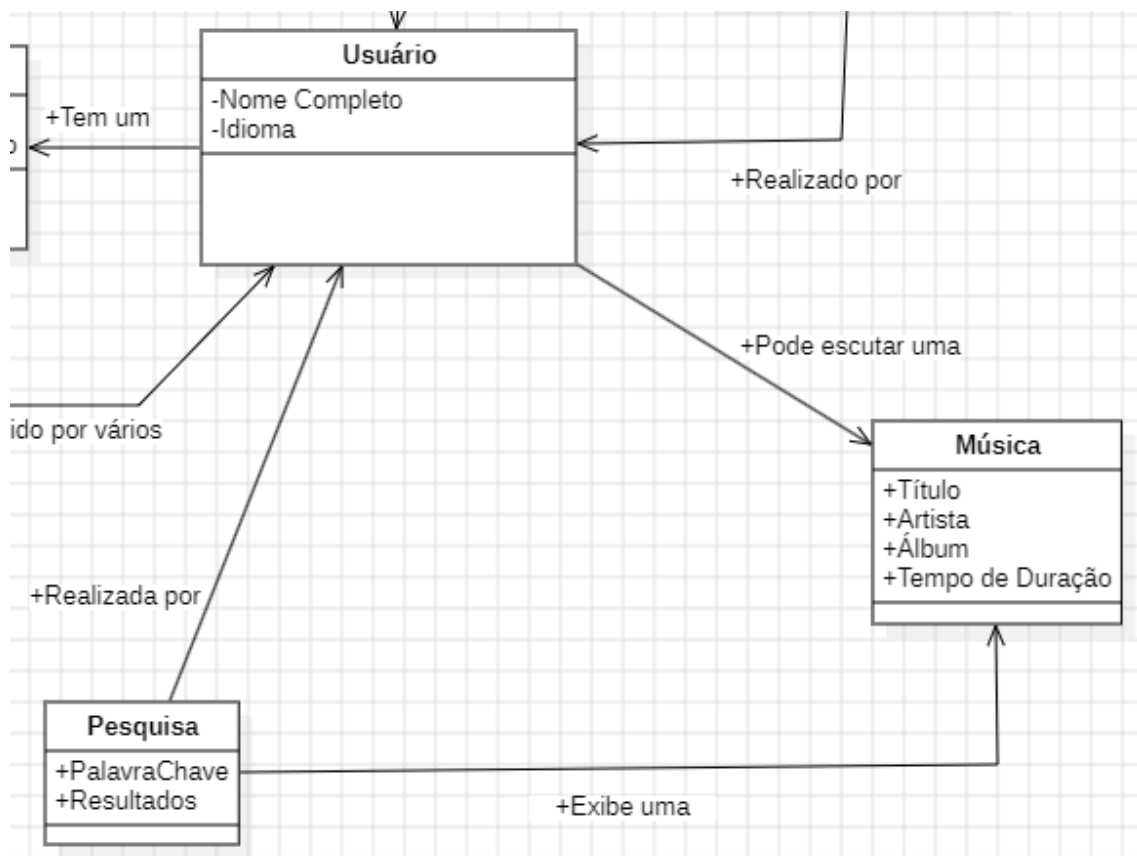
## 2.1. História de Usuário 01 – Cadastro de Usuário

Como um usuário do aplicativo de música, eu quero criar meu perfil facilmente, para que eu possa personalizar minha experiência musical desde o início. O usuário deve ser capaz de inserir seu nome completo, escolher um nome de usuário único, adicionar uma foto de perfil e selecionar seu idioma preferido. As informações devem ser salvas de forma segura e sem duplicidade, garantindo que eu possa acessá-las sempre que necessário. O sistema deve verificar a exclusividade do nome de usuário durante a criação do perfil, informando ao usuário caso o nome escolhido já esteja em uso.



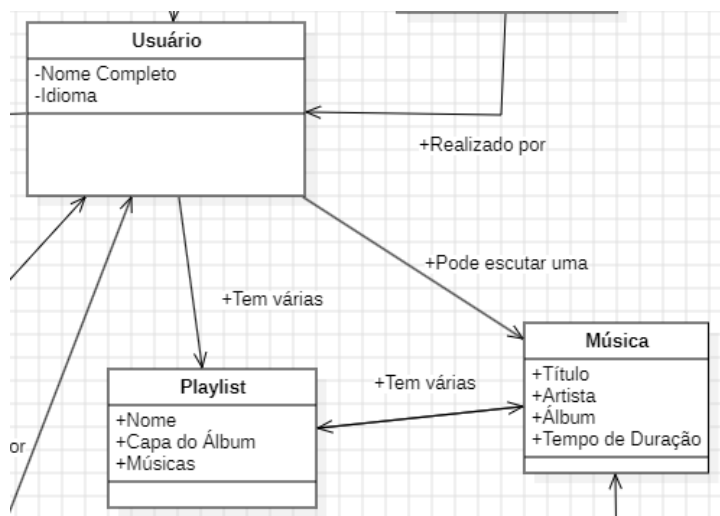
## 2.2. História de Usuário 2: Pesquisa de Música

Como um usuário do aplicativo de música, eu quero poder pesquisar músicas, artistas e álbuns, para que eu possa encontrar rapidamente o que quero ouvir. A pesquisa deve permitir que eu busque por palavras-chave, e o aplicativo deve sugerir resultados em tempo real, exibindo uma lista de músicas, artistas e álbuns correspondentes à minha busca e salvando ao histórico.



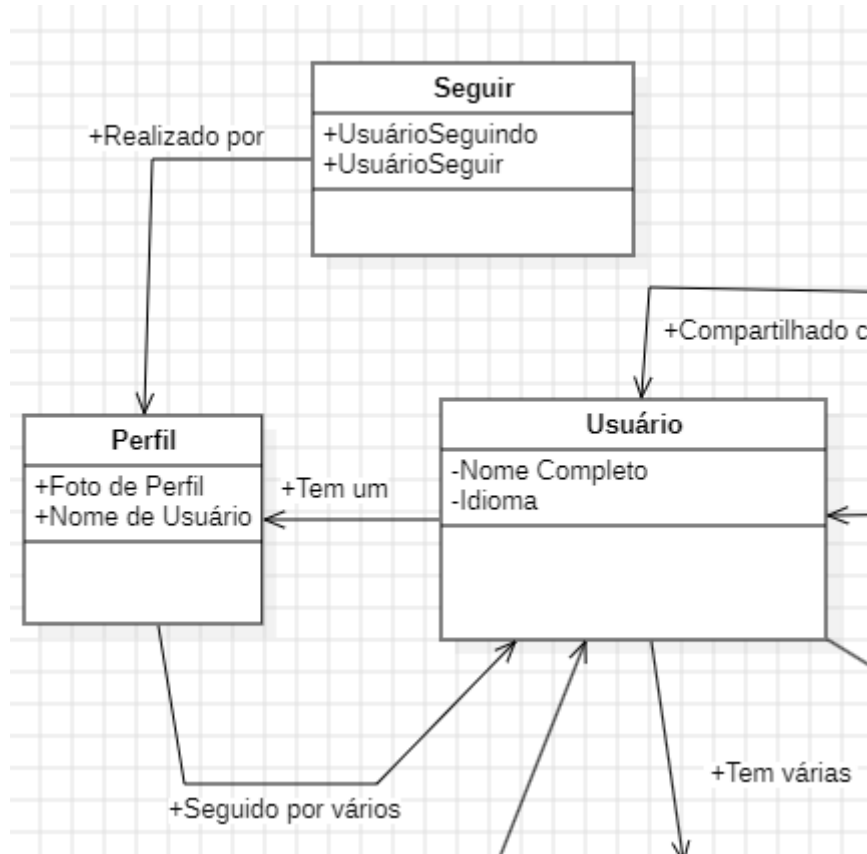
### 2.3. História de Usuário 3: Criação de Playlist

Como um usuário do aplicativo de música, eu quero criar minhas próprias playlists, para que eu possa organizar as músicas que mais gosto. O usuário deve poder adicionar músicas à playlist facilmente, renomeá-la e escolher uma capa personalizada. Além disso, deve ser possível compartilhar essa playlist com amigos diretamente pelo aplicativo.



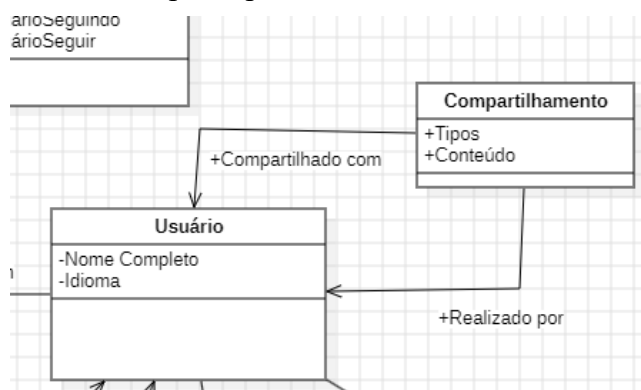
## 2.4. História de Usuário 4: Seguir Outros Usuários

Como um usuário do aplicativo de música, eu quero poder seguir outros usuários, para que eu possa ver suas atividades musicais e playlists. O aplicativo deve permitir que eu encontre e siga amigos ou usuários com gostos semelhantes, e eu devo receber atualizações sobre as novas playlists ou músicas que eles adicionarem.

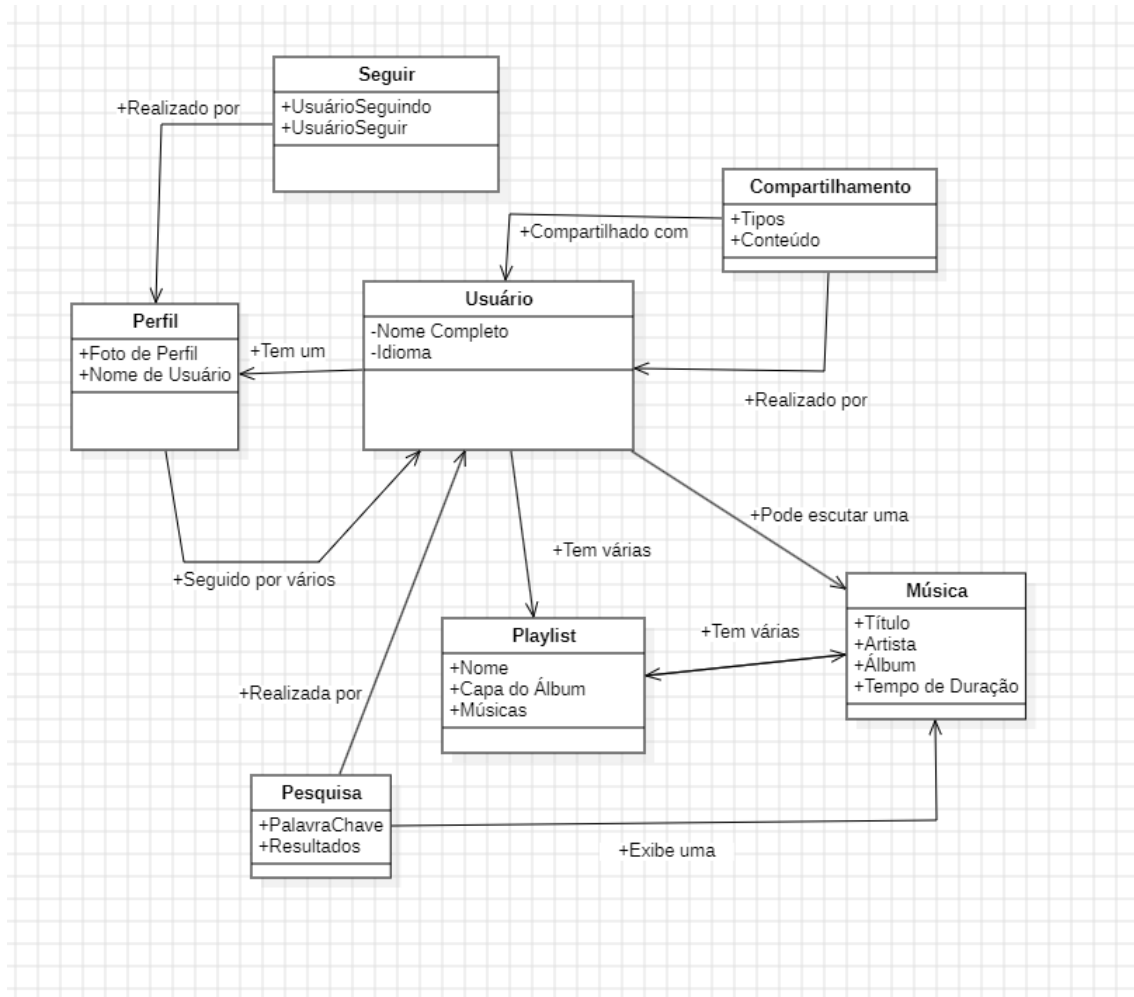


## 2.5. História de Usuário 5: Compartilhamento

Como um usuário do aplicativo de música, eu quero compartilhar músicas e playlists com meus amigos, para que possamos descobrir novas músicas juntos. O aplicativo deve fornecer opções para compartilhar por meio de redes sociais, mensagens ou links diretos. Além disso, deve ser fácil para os meus amigos acessarem o conteúdo compartilhado diretamente pelo aplicativo.



### 3. Diagram de Classes UML



#### 3.1. Entidade XOP

[https://github.com/ottfamily/sistemamusica\\_poo](https://github.com/ottfamily/sistemamusica_poo)

## 4. Banco de dados

