ДЗ: Сетевое взаимодействие Pod, сервисы

Выполнение ДЗ | План работы

Данное задание выполняется в minikube, версии не ниже 1.0.0. Для MacOS рекомендуется использовать драйвер VM HyperKit (подключение описано тут)

Файлы манифестов для заданий "без звездочки" доступны на GitHub здесь.

Не забудьте про ведение файла (README) и оформление PR.

Работа выполняется в ветке (kubernetes-networks).

Выполнение ДЗ | План работы

Работа с тестовым веб-приложением

- Добавление проверок Pod
- Создание объекта Deployment
- Добавление сервисов в кластер (ClusterIP)
- Включение режима балансировки IPVS

Выполнение ДЗ | План работы

Доступ к приложению извне кластера

- Установка MetalLB в Layer2-режиме
- Добавление сервиса (LoadBalancer)
- Установка Ingress-контроллера и прокси ingress-nginx
- Создание правил (Ingress)

- Откройте файл с описанием Pod из предыдущего ДЗ (kubernetesintro/web-pod.yml)
- Добавьте в описание пода readinessProbe (можно добавлять его сразу после указания образа контейнера):

```
1 ...
2 spec:
3 containers:
4 - name: web
5 image: thatsme/web:1.2
6 # --- BEGIN ---
7 readinessProbe: # Добавим проверку готовности
8 httpGet: # веб-сервера отдавать
9 path: /index.html # контент
10 port: 80
11 # --- END ---
```

• Запустите наш под командой kubectl apply -f web-pod.yml

```
$ kubectl apply -f web-pod.yml
pod/web created
```

• Теперь выполните команду kubectl get pod/web и убедитесь, что под перешел в состояние Running

```
$ kubectl get pod/web
NAME READY STATUS RESTARTS AGE
web 0/1 Running 0 5m47s
```

Теперь сделайте команду kubectl describe pod/web (вывод объемный, но в нем много интересного)

• Посмотрите в конце листинга на список Conditions :

```
Conditions:
Type Status
Initialized True
Ready False
ContainersReady False
PodScheduled True
```

Также посмотрите на список событий, связанных с Pod:

```
Warning Unhealthy 27h (x19 over 28h) kubelet, minikube Readiness probe failed: Get http://172.17.0.4:80/index.html: dial tcp 172.17.0.4:80: connect: connection refused
```

Из листинга выше видно, что проверка готовности контейнера завершается неудачно. Это неудивительно - веб-сервер в контейнере слушает порт **8000** (по условиям первого ДЗ).

Пока мы не будем исправлять эту ошибку, а добавим другой вид проверок: livenessProbe.

• Самостоятельно добавьте в манифест проверку состояния вебсервера. Например, так:

```
livenessProbe:
  tcpSocket: { port: 8000 }
```

Запустите Pod с новой конфигурацией

Вопрос для самопроверки:

1. Почему следующая конфигурация валидна, но не имеет смысла?

```
livenessProbe:
    exec:
    command:
        - 'sh'
        - '-c'
        - 'ps aux | grep my_web_server_process'
```

2. Бывают ли ситуации, когда она все-таки имеет смысл?

Создание Deployment

Скорее всего, в процессе изменения конфигурации Pod, вы столкнулись с неудобством обновления конфигурации пода через kubectl (и уже нашли ключик ——force).

В любом случае, для управления несколькими однотипными подами такой способ не очень подходит. Создадим **Deployment**, который упростит обновление конфигурации пода и управление группами подов.

- Для начала, создайте новую папку (kubernetes-networks) в вашем репозитории
- В этой папке создайте новый файл (web-deploy.yaml)

Создание Deployment

Начнем заполнять наш файл-манифест для Deployment:

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: web  # Название нашего объекта Deployment
spec:
  replicas: 1  # Начнем с одного пода
  selector:  # Укажем, какие поды относятся к нашему Deployment:
  matchLabels:  # — это поды с меткой
   app: web  # аpp и ее значением web
  template:  # Теперь зададим шаблон конфигурации пода
```

Теперь в блок template: можно перенести конфигурацию Pod из web-pod.yaml, убрав строки apiVersion: v1 и kind: Pod.

! Будьте внимательны с отступами!

Создание Deployment | Пример

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
   name: web
spec:
   replicas: 1
   selector:
     matchLabels:
        app: web
template:
        ... ommitted PodSpec from web-pod.yaml ...
```

Полный пример можно взять в этом Gist

Создание Deployment

• Для начала удалим старый под из кластера:

```
kubectl delete pod/web --grace-period=0 --force
```

• И приступим к деплою:

```
cd kubernetes-networks/
kubectl apply -f web-deploy.yaml
```

• Посмотрим, что получилось:

kubectl describe deployment web



Создание Deployment | Результат

```
1 Name:
                         web
 2 Namespace:
                         default
 3 CreationTimestamp:
                         Tue, 16 Jul 2019 18:36:42 +0300
 4 Labels:
                         <none>
 5 Annotations:
                         deployment.kubernetes.io/revision: 1
                         kubectl.kubernetes.io/last-applied-configuration: ...omitted...
 7 Selector:
                         app=web
                         1 desired | 1 updated | 1 total | 0 available | 1 unavailable
 8 Replicas:
 9 StrategyType:
                         RollingUpdate
10 MinReadySeconds:
11 RollingUpdateStrategy: 25% max unavailable, 25% max surge
12 Pod Template:
                  ... omitted ...
13 Conditions:
     Type Status Reason
15
16
    Available
                          MinimumReplicasUnavailable
                   False
     Progressing
                          ReplicaSetUpdated
                   True
18 OldReplicaSets: <none>
19 NewReplicaSet: web-5bc6b958c5 (1/1 replicas created)
20 Events:
     Type
            Reason
                              Age
                                    From
                                                          Message
     Normal ScalingReplicaSet 5m12s deployment-controller Scaled up replica set web-5bc6b958c5 to 1</none>
```

Создание Deployment

- Поскольку мы не исправили ReadinessProbe, то поды, входящие в наш **Deployment**, не переходят в состояние Ready из-за неуспешной проверки
- На предыдущем слайде видно, что это влияет на состояние всего **Deployment** (строчка **Available** в блоке **Conditions**)
- Теперь самое время исправить ошибку! Поменяйте в файле webdeploy.yaml следующие параметры:
 - Увеличьте число реплик до 3 (replicas: 3)
 - Исправьте порт в readinessProbe на порт 8000
- Примените изменения командой kubectl apply -f web-deploy.yaml

Deployment | Самостоятельная работа

- Теперь проверьте состояние нашего **Deployment** командой **kubectl** describe deploy/web
 - Убедитесь, что условия (Conditions) **Available** и **Progressing** выполняются (в столбце *Status* значение **true**)
- Добавьте в манифест (web-deploy.yaml) блок strategy (можно сразу перед шаблоном пода)

```
strategy:
  type: RollingUpdate
  rollingUpdate:
    maxUnavailable: 0
  maxSurge: 100%
```

Deployment | Самостоятельная работа

- Попробуйте разные варианты деплоя с крайними значениями maxSurge и maxUnavailable (оба 0, оба 100%, 0 и 100%)
- За процессом можно понаблюдать с помощью kubectl get events -watch или установить (kubespy) и использовать его (kubespy trace deploy)

```
$ kubespy trace deploy web
[ADDED extensions/v1beta1/Deployment] default/web
   Rolling out Deployment revision 2
   🗶 Deployment is failing; 0 out of 0 Pods are available: [MinimumReplicasUnavailable] Deployment does not have minimum availability.
   X Rollout has failed; controller is no longer rolling forward: [ProgressDeadlineExceeded] ReplicaSet "web-5f94444bbb" has timed out progressing
ROLLOUT STATUS:
- [Current rollout | Revision 2] [ADDED] default/web-5f94444bbb
   Waiting for ReplicaSet to attain minimum available Pods (0 available of a 1 minimum)
      - [ContainersNotReady] web-5f94444bbb-8nhdg containers with unready status: [web]
- [Previous ReplicaSet | Revision 1] [ADDED] default/web-58464fb5c9
   Waiting for ReplicaSet to scale to 0 Pods (3 currently exist)
       - [ContainersNotReady] web-58464fb5c9-8v775 containers with unready status: [web]
      - [ContainersNotReady] web-58464fb5c9-6kv7h containers with unready status: [web]
       - [ContainersNotReady] web-58464fb5c9-txqwp containers with unready status: [web]
```

Создание Service

Для того, чтобы наше приложение было доступно внутри кластера (а тем более - снаружи), нам потребуется объект типа **Service**. Начнем с самого распространенного типа сервисов - **ClusterIP**.

- ClusterIP выделяет для каждого сервиса IP-адрес из особого диапазона (этот адрес виртуален и даже не настраивается на сетевых интерфейсах)
- Когда под внутри кластера пытается подключиться к виртуальному IPадресу сервиса, то нода, где запущен под меняет *адрес получателя* в сетевых пакетах на *настоящий адрес пода*.
- Нигде в сети, за пределами ноды, виртуальный **ClusterIP** не встречается.

Cluster IP удобны в тех случаях, когда:

- Нам не надо подключаться к конкретному поду сервиса
- Нас устраивается случайное расределение подключений между подами
- Нам нужна стабильная точка подключения к сервису, независимая от подов, нод и DNS-имен

Например:

- Подключения клиентов к кластеру БД (multi-read) или хранилищу
- Простейшая (не совсем, *use IPVS, Luke*) балансировка нагрузки внутри кластера

Итак, создадим манифест для нашего сервиса в папке kubernetesnetworks.

Файл (web-svc-cip.yaml):

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: web-svc-cip
spec:
   selector:
    app: web
   type: ClusterIP
ports:
   - protocol: TCP
    port: 80
    targetPort: 8000
```

• Применим изменения: kubectl apply -f web-svc-cip.yaml



• Проверим результат (отметьте назначенный CLUSTER-IP):

- Подключимся к BM Minikube (команда minikube ssh) и затем sudo –i):
 - Сделайте curl http://<CLUSTER-IP>/index.html работает!
 - Сделайте (ping <CLUSTER-IP>) пинга нет
 - o Сделайте arp -an, ip addr show нигде нет ClusterIP
 - Сделайте <u>iptables --list -nv -t nat</u> вот где наш кластерный IP!

- Нужное правило находится в цепочке **KUBE-SERVICES**
- Затем мы переходим в цепочку **KUBE-SVC-.....** здесь находятся правила "балансировки" между цепочками **KUBE-SEP-.....**
 - SVC очевидно Service
- В цепочках **KUBE-SEP-....** находятся конкретные правила перенаправления трафика (через DNAT)
 - SEP Service Endpoint

Подробное описание можно почитать тут или перейти на IPVS, там чуть понятнее))

Итак, с версии 1.0.0 Minikube поддерживает работу (kube-proxy) в режиме IPVS. Попробуем включить его "наживую".

При запуске нового инстанса Minikube лучше использовать ключ — extra-config и сразу указать, что мы хотим IPVS

- Включим IPVS для <mark>kube-proxy</mark>, исправив **ConfigMap** (конфигурация Pod, хранящаяся в кластере)
 - Выполните команду kubectl ——namespace kube—system edit configmap/kube—proxy
 - Или minikube dashboard (далее надо выбрать namespace kube-system), Configs and Storage/Config Maps)

• Теперь найдите в файле конфигурации kube-proxy строку mode:

11 11

```
apiVersion: v1
     data:
        config.conf: |-
          apiVersion: kubeproxy.config.k8s.io/v1alpha1
 5
          . . .
          iptables:
 6
 8
          ipvs:
 9
          kind: KubeProxyConfiguration
10
11
          metricsBindAddress: 127.0.0.1:10249
         mode: ""
12
13
          nodePortAddresses: null
14
          . . .
```

• Измените значение mode с пустого на ipvs и добавьте параметр strictARP: true и сохраните изменения

```
ipvs:
    strictARP: true
mode: "ipvs"
...
```

• Теперь удалим Pod c kube-proxy, чтобы применить новую конфигурацию (он входит в DaemonSet и будет запущен автоматически)

```
kubectl --namespace kube-system delete pod --selector='k8s-app=kube-proxy'
```

Описание работы и настройки IPVS в K8s. Причины включения strictARP описаны тут

- После успешного рестарта (kube-proxy) выполним команду minikube ssh и проверим, что получилось
- Выполним команду iptables --list -nv -t nat в ВМ Minikube
- Что-то поменялось, но старые цепочки на месте (хотя у них теперь 0 references) (2)
 - **kube-proxy** настроил все по-новому, но не удалил мусор
 - Запуск kube-proxy --cleanup в нужном поде тоже не помогает

kubectl --namespace kube-system exec kube-proxy-<pod> kube-proxy -cleanup</pod>

Полностью очистим все правила (iptables):

• Создадим в ВМ с Minikube файл /tmp/iptables.cleanup

```
*nat
-A POSTROUTING -s 172.17.0.0/16 ! -o docker0 -j MASQUERADE

COMMIT

*filter

COMMIT

*mangle

COMMIT
```

- Применим конфигурацию: iptables-restore /tmp/iptables.cleanup
- Теперь надо подождать (примерно 30 секунд), пока kube-proxy восстановит правила для сервисов
- Проверим результат (iptables --list -nv -t nat



- Итак, лишние правила удалены и мы видим только актуальную конфигурацию
 - **kube-proxy** периодически делает полную синхронизацию правил в своих цепочках)
- Как посмотреть конфигурацию IPVS? Ведь в ВМ нет утилиты ipvsadm?
 - В ВМ выполним команду toolbox в результате мы окажется в контейнере с Fedora
 - Теперь установим (ipvsadm):

```
dnf install -y ipvsadm && dnf clean all
```



• Выполним <u>ipvsadm — list — n</u> и среди прочих сервисов найдем наш:

• Теперь выйдем из контейнера toolbox и сделаем ping кластерного IP:

```
$ ping -c1 10.106.18.171
PING 10.106.18.171 (10.106.18.171): 56 data bytes
64 bytes from 10.106.18.171: seq=0 ttl=64 time=0.277 ms
--- 10.106.18.171 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 0.227/0.227/0.277 ms
```

Итак, все работает. Но почему пингуется виртуальный IP?

Все просто - он уже не такой виртуальный. Этот IP теперь есть на интерфейсе kube-ipvs0:

Также, правила в **iptables** построены по-другому. Вместо цепочки правил для каждого сервиса, теперь используются хэштаблицы (ipset). Можете посмотреть их, установив утилиту **ipset** в **toolbox**.

Paбота с LoadBalancer и Ingress

MetalLB позволяет запустить внутри кластера L4-балансировщик, который будет принимать извне запросы к сервисам и раскидывать их между подами. Установка его проста:

```
kubectl apply -f
https://raw.githubusercontent.com/metallb/metallb/v0.9.3/manifests/namespace.yaml
kubectl apply -f
https://raw.githubusercontent.com/metallb/metallb/v0.9.3/manifests/metallb.yaml
kubectl create secret generic -n metallb-system memberlist ---from-
literal=secretkey="$(openssl rand -base64 128)"
```

! В продуктиве так делать не надо. Сначала стоит скачать файл и разобраться, что там внутри

Проверьте, что были созданы нужные объекты:

```
$ kubectl --namespace metallb-system get all
NAME
                                       STATUS
                                                RESTARTS
                               READY
                                                          AGE
pod/controller-547d466688-27zlb
                               1/1
                                      Running
                                                          34h
pod/speaker-bc84g
                               1/1
                                       Running
                                                0
                                                          34h
                       DESTRED CURRENT READY UP-TO-DATE AVAILABLE NODE SELECTOR
NAME
AGE
daemonset.apps/speaker 1 1 1 1
                                                               <none>
34h
NAME
                                              AVAILABLE
                          READY
                                  UP-TO-DATE
                                                         AGF
deployment.apps/controller
                          1/1
                                                         34h
NAME
                                     DESIRED
                                              CURRENT
                                                       READY
                                                              AGE
replicaset.apps/controller-547d466688
                                                               34h</none>
```

Теперь настроим балансировщик с помощью ConfigMap

• Создайте манифест (metallb-config.yaml) в папке (kubernetes-networks):

```
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
   namespace: metallb-system
   name: config
data:
   config: |
    address-pools:
    - name: default
        protocol: layer2
        addresses:
        - "172.17.255.1-172.17.255.255"
```

- В конфигурации мы настраиваем:
 - Режим L2 (анонс адресов балансировщиков с помощью ARP)
 - Создаем пул адресов 172.17.255.1 172.17.255.255 они будут назначаться сервисам с типом LoadBalancer
- Теперь можно применить наш манифест: kubectl apply -f metallb-config.yaml
- Контроллер подхватит изменения автоматически

- Сделайте копию файла web-svc-cip.yaml в web-svc-lb.yaml и откройте его в редакторе.
- Измените имя сервиса и его тип на LoadBalancer

```
apiVersion: v1
     kind: Service
     metadata:
 4
       name: web-svc-lb
 5
     spec:
       selector:
 6
         app: web
8
       type: LoadBalancer
       ports:
 9
         - protocol: TCP
10
11
           port: 80
           targetPort: 8000
12
```

• Примените манифест

• Теперь посмотрите логи пода-контроллера MetalLB (подставьте правильное имя!)

```
$ kubectl --namespace metallb-system logs pod/controller-XXXXXXXX-XXXXXX

... omitted ...

{ "caller":"main.go:49","event":"startUpdate","msg":"start of service update","service":"default/web-svc-lb","ts":"2019-07-19T00:38:52.200615669Z"}

{ "caller":"service.go:88","event":"ipAllocated","ip":"172.17.255.2","msg":"IP address assigned by controller","service":"default/web-svc-lb","ts":"2019-07-19T00:38:52.201979269Z"}

{ "caller":"main.go:93","event":"serviceUpdated","msg":"updated service object","service":"default/web-svc-lb","ts":"2019-07-19T00:38:52.220374969Z"}

{ "caller":"main.go:95","event":"endUpdate","msg":"end of service update","service":"default/web-svc-lb","ts":"2019-07-19T00:38:52.220477069Z"}
```

• Обратите внимание на назначенный IP-адрес (или посмотрите его в выводе kubectl describe svc web-svc-lb)

- Если мы попробуем открыть URL

 http://cour_LB_address>/index.html
 , то... ничего не выйдет.
- Это потому, что сеть кластера изолирована от нашей основной ОС (а ОС не знает ничего о подсети для балансировщиков)
- Чтобы это поправить, добавим статический маршрут
 - В реальном окружении это решается добавлением нужной подсети на интерфейс сетевого оборудования
 - Или использованием L3-режима (что потребует усилий от сетевиков, но более предпочтительно)

Найдите IP-адрес виртуалки с Minikube. Например так:

```
$ minikube ssh
 1
         Welcome to Minikube VM!
     $ ip addr show eth0
 3
 4
     2: eth0: <br/> <br/> troadcast, multicast, up, lower_up> mtu 1500 qdisc pfifo_fast
   state UP group default glen 1000
     link/ether 26:a8:d8:89:c2:39 brd ff:ff:ff:ff:ff
     inet 192.168.64.4/24 brd 192.168.64.255 scope global dynamic eth0
         valid_lft 54714sec preferred_lft 54714sec
    inet6 fe80::24a8:d8ff:fe89:c239/64 scope link
9
10
         valid lft forever preferred lft
   forever</broadcast,multicast,up,lower_up>
```

• Добавьте маршрут в вашей ОС на IP-адрес Minikube:

```
$ sudo route add 172.17.255.0/24 192.168.64.4
Password:
add net 172.17.255.0: gateway 192.168.64.4
```

DISCLAIMER:

Добавление маршрута может иметь другой синтаксис

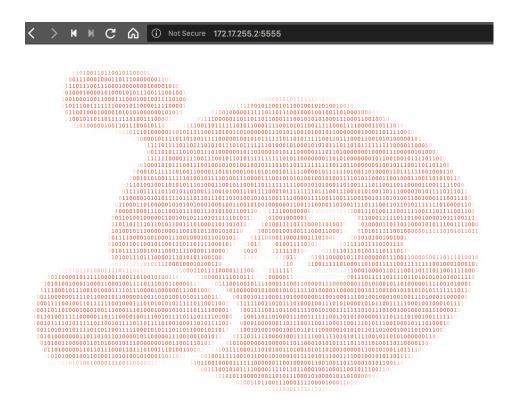
(например, ip route add 172.17.255.0/24 via 192.168.64.4) в ОС Linux)

или вообще не сработать (в зависимости от VM Driver в Minkube).

В этом случае, не надо расстраиваться - работу наших сервисов и манифестов можно проверить из консоли Minikube, просто будет не так эффектно.

P.S. - Самый простой способ найти IP виртуалки с minikube - minikube ip

Если все получилось, то можно открыть в браузере URL с IP-адресом нашего балансировщика и посмотреть, как космические корабли бороздят просторы вселенной.



Если пообновлять страничку с помощью Ctrl-F5 (т.е. игнорируя кэш), то будет видно, что каждый наш запрос приходит на другой под. Причем, порядок смены подов - всегда один и тот же.

Так работает IPVS - по умолчанию он использует r (Round-Robin) балансировку.

К сожалению, выбрать алгоритм на уровне манифеста сервиса нельзя.
 Но когда-нибудь, эта полезная фича появится

Доступные алгоритмы балансировки описаны здесь и здесь

Задание со 😭 | DNS через MetalLB

- Сделайте сервис LoadBalancer, который откроет доступ к CoreDNS снаружи кластера (позволит получать записи через внешний IP). Например, nslookup web.default.cluster.local 172.17.255.10
- Поскольку DNS работает по TCP и UDP протоколам учтите это в конфигурации. Оба протокола должны работать по одному и тому же IP-адресу балансировщика.
- Полученные манифесты положите в подкаталог ./coredns



Теперь, когда у нас есть балансировщик, можно заняться Ingressконтроллером и прокси:

- неудобно, когда на каждый Web-сервис надо выделять свой IP-адрес
- а еще хочется балансировку по HTTP-заголовкам (sticky sessions)

Для нашего домашнего задания возьмем почти "коробочный" ingressnginx от проекта Kubernetes. Это "достаточно хороший" Ingress для
умеренных нагрузок, основанный на OpenResty и пачке Lua-скриптов.

• Установка начинается с основного манифеста:

```
kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/ingress-
nginx/master/deploy/static/provider/baremetal/deploy.yaml
```

• После установки основных компонентов, в инструкции рекомендуется применить манифест, который создаст **NodePort** -сервис. Но у нас есть MetalLB, мы можем сделать круче.

Можно сделать просто minikube addons enable ingress, но мы не ищем легких путей

Создадим файл nginx-lb.yaml с конфигурацией LoadBalancer - сервиса (работаем в каталоге kubernetes-networks):

```
kind: Service
apiVersion: v1
metadata:
 name: ingress-nginx
 namespace: ingress-nginx
 labels:
    app.kubernetes.io/name: ingress-nginx
    app.kubernetes.io/part-of: ingress-nginx
spec:
  externalTrafficPolicy: Local
 type: LoadBalancer
  selector:
    app.kubernetes.io/name: ingress-nginx
    app.kubernetes.io/instance: ingress-nginx
    app.kubernetes.io/component: controller
 ports:
    - { name: http, port: 80, targetPort: http }
    - { name: https, port: 443, targetPort: https }
```

- Теперь применим созданный манифест и посмотрим на IP-адрес, назначенный ему MetalLB
- Теперь можно сделать пинг на этот IP-адрес и даже **curl**

Если видим страничку 404 от OpenResty (или Nginx) - значит работает! 🤞



Подключение приложение Web к Ingress

- Haш Ingress-контроллер не требует (Cluster IP) для балансировки трафика
- Список узлов для балансировки заполняется из ресурса Endpoints нужного сервиса (это нужно для "интеллектуальной" балансировки, привязки сессий и т.п.)
- Поэтому мы можем использовать headless-сервис для нашего вебприложения.
- Скопируйте (web-svc-cip.yaml) в (web-svc-headless.yaml
 - измените имя сервиса на **web-svc**
 - o добавьте параметр (clusterIP: None)

Создание Headless-сервиса

```
1 apiVersion: v1
2 kind: Service
3 metadata:
    name: web-svc
5 spec:
    selector:
7 app: web
  type: ClusterIP
   clusterIP: None
10 ports:
11
      - protocol: TCP
12
        port: 80
        targetPort: 8000
13
```

• Теперь примените полученный манифест и проверьте, что **Cluster IP** для сервиса **web-svc** действительно не назначен

Создание правил Ingress

Теперь настроим наш ingress-прокси, создав манифест с ресурсом Ingress (файл назовите web-ingress.yaml):

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
 name: web
  annotations:
    nginx.ingress.kubernetes.io/rewrite-target: /
spec:
 rules:
 - http:
      paths:
      - path: /web
        backend:
          serviceName: web-svc
          servicePort: 8000
```

Создание правил Ingress

Примените манифест и проверьте, что корректно заполнены **Address** и **Backends**

```
1 $ kubectl describe ingress/web
3 Name:
          web
4 Namespace: default
             172.17.255.1
5 Address:
6 Default backend: default-http-backend:80 (<none>)
7 Rules:
   Host Path Backends
10
11
          /web
               web-svc:8000 (172.17.0.11:8000,172.17.0.12:8000,172.17.0.3:8000)
12 Annotations:
13
     kubectl.kubernetes.io/last-applied-configuration: ... omitted ...
     nginx.ingress.kubernetes.io/rewrite-target: /
14
                                               <none></none></none>
15 Events:
```

Создание правил Ingress

- Теперь можно проверить, что страничка доступна в браузере (http://<LB_IP>/web/index.html)
- Обратите внимание, что обращения к странице тоже балансируются между Родами. Только сейчас это происходит средствами nginx, а не IPVS

Задания со 😭 l Ingress для Dashboard

Добавьте доступ к kubernetes-dashboard через наш Ingress-прокси:

- Сервис должен быть доступен через префикс (/dashboard).
- Kubernetes Dashboard должен быть развернут из официального манифеста. Актуальная ссылка есть в репозитории проекта.
- Написанные вами манифесты положите в подкаталог ./dashboard

Задания со 😭 | Canary для Ingress

Реализуйте канареечное развертывание с помощью ingress-nginx:

- Перенаправление части трафика на выделенную группу подов должно происходить по HTTP-заголовку.
- Документация тут
- Естественно, что вам понадобятся 1-2 "канареечных" пода.
- Написанные манифесты положите в подкаталог ./canary

Проверка ДЗ

- Результаты вашей работы должны быть добавлены в ветку **kubernetes- networks** вашего GitHub репозитория **<YOUR_LOGIN>_platform**
- В **README.md** рекомендуется внести описание того, что сделано
- Создайте Pull Request к ветке **master** (описание PR рекомендуется заполнять)
- Добавьте метку (kubernetes-networks) к вашему PR

Проверка ДЗ

- После того как автоматизированные тесты проверят корректность выполнения ДЗ, необходимо сделать merge ветки **kubernetes-networks** в master и закрыть PR
- Если у вас возникли вопросы по ДЗ и необходима консультация преподавателей после прохождения автотестов добавьте к PR метку Review Required и не мерджите PR самостоятельно

Проверка ДЗ

Структура репозитория после выполнения домашнего задания:

```
— kubernetes-intro
   web-pod.yaml
L kubernetes-networks
      - canary
     - coredns
       L____
      - dashboard
     metallb-config.yaml
   — nginx-lb.yaml
   web-deploy.yaml
   web-ingress.yaml
   web-svc-cip.yaml
   web-svc-headless.yaml
   web-svc-lb.yaml
```