



План защиты

Цели проекта Что планировалось Используемые технологии Что получилось Схемы/архитектура Выводы

Цели проекта

1

Отработать знания, полученные в рамках курса, сделать проект на современном стеке технологий

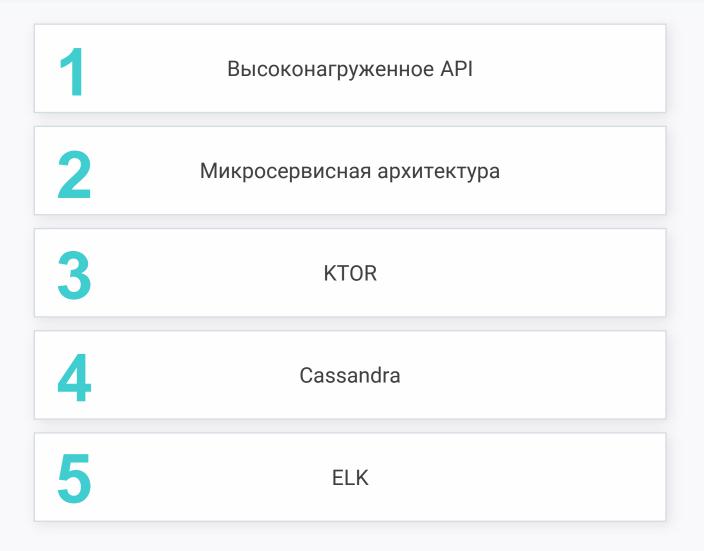
2

Изучить KTOR

3

Изучить различные технологии экосистемы Kotlin

Используемые технологии





Что получилось

```
🗸 📭 otuskotlin-202012-propertysale-ks ~/projects/edu/
> elk-stack
> gradle
> | ok-propertysale-be-app-kotless
> r ok-propertysale-be-app-ktor
> | ok-propertysale-be-app-spring
> nok-propertysale-be-app-spring-fu
> R ok-propertysale-be-common
> r ok-propertysale-be-logging
> | ok-propertysale-be-repository-cassandra
> | ok-propertysale-be-repository-in-memory
  e ok-propertysale-fe-common
> r ok-propertysale-mp-common
> 🐂 ok-propertysale-mp-pipelines
> | ok-propertysale-mp-pipelines-validation
> R ok-propertysale-mp-transport-ps
> rest
  gitattributes
  agitignore
  build.gradle.kts
  gradle.properties
  gradlew
```

gradlew.bat

🚅 settings.gradle.kts

LICENSE README.md

```
un main(args: Array<String>): Unit = io.ktor.server.netty.EngineMain.main(args)
DOptIn(ExperimentalTime::class)
un Application.module(
   testFlatRepo: IFlatRepository? = null,
   val authConfig by lazy { AuthConfig(environment, authOff) }
   featureAuth(authConfig)
   featureRest()
   val repoProdName by lazy {
       environment.config.propertyOrNull( path: "propertysale.repository.prod")
           ?.getString()?.trim()?.toLowerCase() ?: "cassandra"
   val flatRepoProd = when (repoProdName) {
       "cassandra" -> FlatRepositoryCassandra(
           keyspaceName = cassandraConfig.keyspace,
           hosts = cassandraConfig.hosts,
```

```
✓ src
 ∨ kotlin
   > config
   > controllers
   > a exceptions
   > a services
   > D utils
     # Application.kt
  > static
    application.conf

✓ 
☐ test

▼ Tu.otus.otuskotlin.propertysale.be.app.ktor

   > controllers
   > a validaton
  🚚 logback.xml
  puild.gradle.kts
  # README.md
```

```
ф# otuskotlin-202012-propertysale-ks
202012, Продажа Недвижимости, Сергей Кубатко

## Постановка задачи

Объявления - это статьи, которые публикуются пользователем в открытом доступе.

У объявления может быть выставлены характеристики объекта (цена, площадь и т.д. и т.д.),

а также возможность реагировать на объявление (личное сообщение, встреча, конференция, подписать договор).
```

Вывод и планы по развитию

Поставленные цели достигнуты

Kotlin молодой и перспективный ЯП

Более глубоко исследовать Kotlin в связке со Spring Boot

Научиться эффективно применять DSL и корутины



