

JAVA Gestion d'une Bibliothèque

Gestion d'une Bibliothèque:

Réaliser une application Java orienté e objet permettant de gérer une petit e bibliothèque en console.

L'application permet d'ajouter, recher cher, afficher et supprimer des livres.

Classes à concevoir :

1. Classe Livre:

Créez une classe Livre ayant :

- •Trois attributs privés : id (entier), titre (chaîne), auteur (chaîne).
- •Un constructeur qui initialise tous les attributs.
- Les getters pour chaque attribut.
- •Une redéfinition de la méthode toString() pour afficher les détails du livre.

2. Classe Bibliotheque:

- •Un attribut de type LinkedList<Livre> pour stocker la liste des livres.
- •Les méthodes suivantes :
 - •ajouterLivre(Livre livre)
 - •afficherLivres()
 - •recherLivreParId(int id) qui retourne un objet Livre ou null.
 - •supprimerLivreParId(int id) qui retourne un booléen selon succès ou échec.

Classe Main:

- •Un menu interactif en console avec les options suivantes :
 - •1. Ajouter un livre
 - •2. Afficher tous les livres
 - •3. Rechercher un livre par ID
 - •4. Supprimer un livre par ID
 - •0. Quitter

solution

```
public class Livre {
   private int id;
   private String titre;
   private String auteur;
    public Livre(int id, String titre, String auteur) {
        this.id = id; this.titre = titre; this.auteur = auteur;}
    public int getId() { return id; }
    public String getTitre() { return titre; }
    public String getAuteur() { return auteur;}
     @Override
   public String toString() {
        return "ID: " + id + ", Titre: " + titre + ", Auteur: " + auteur; }
```

```
import java.util.LinkedList;
public class Bibliotheque {
    private LinkedList<Livre> livres;
    public Bibliotheque() {
        livres = new LinkedList<>();
    public void ajouterLivre(Livre livre) {
        livres.add(livre);}
    public void afficherLivres() {
        if (livres.isEmpty()) {
            System.out.println("Aucun livre trouvé.");
        } else {
            for (Livre 1 : livres) {
                System.out.println(1);}
```

```
public Livre rechercherLivreParId(int id) {
    for (Livre 1 : livres) {
        if (l.getId() == id) {
            return 1; }
    return null;
public boolean supprimerLivreParId(int id) {
    Livre livre = rechercherLivreParId(id);
    if (livre != null) {
        livres.remove(livre);
        return true;
    return false;}
```

```
import java.util.Scanner;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    Bibliotheque biblio = new Bibliotheque();
    int choix:
    do {
       System.out.println("\n=== MENU BIBLIOTHÈQUE ===");
       System.out.println("1. Ajouter un livre");
       System.out.println("2. Afficher les livres");
       System.out.println("3. Rechercher un livre par ID");
       System.out.println("4. Supprimer un livre par ID");
       System.out.println("0. Quitter");
       System.out.print("Votre choix:");
       choix = scanner.nextInt();
```

```
switch (choix) {
         case 1:
            System.out.print("ID:");
            int id = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine();
            System.out.print("Titre:");
            String titre = scanner.nextLine();
            System.out.print("Auteur:");
            String auteur = scanner.nextLine();
            biblio.ajouterLivre(new Livre(id, titre, auteur));
            System.out.println("Livre ajouté.");
            break;
```

```
case 2:
  System.out.println("\nListe des livres :");
  biblio.afficherLivres();
  break;
case 3:
  System.out.print("ID du livre à rechercher : ");
  int idRecherche = scanner.nextInt();
  Livre livreTrouve = biblio.rechercherLivreParId(idRecherche);
  if (livreTrouve != null) {
     System.out.println("Livre trouvé : " + livreTrouve);
  } else {
     System.out.println("Livre introuvable.");
    break;
```

case 4:

```
System.out.print("ID du livre à supprimer : ");
  int idSupp = scanner.nextInt();
  if (biblio.supprimerLivreParld(idSupp)) {
    System.out.println("Livre supprimé.");
  } else {
    System.out.println("Livre non trouvé.");
  break;
case 0:
  System.out.println("Fin du programme.");
  break;
```

```
default:
            System.out.println("Choix invalide !");
    } while (choix != 0);
    scanner.close();
```