

## Tableaux et Matrices

1. Ecrire un programme C qui lit un entier  $n$ , puis  $n$  autres entiers positifs dans un tableau, l'affiche puis calcul la somme, le max, et le min de ses éléments.
2. Ecrire un programme C permettant de Comparer deux tableaux T1 et T2 de N entiers (remplis par l'utilisateur).
3. Créer des programmes en C qui permettent de chercher une valeur X (entré au clavier) dans un tableau d'entiers et compte le nombre de sa répétition.
4. Élaborer une matrice à deux dimensions, avec des composants entiers, par initialisation au moment de la déclaration.
5. Ecrire une routine pour lire une matrice à deux dimensions avec des composants entiers, et l'afficher après.
6. Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer deux matrices et après il calcule la multiplication de ces deux matrices.

Exemple :

-----

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1*1 + 2*3 + 3*5 & 1*2 + 2*4 + 3*6 \\ 4*1 + 5*3 + 6*5 & 4*2 + 5*4 + 6*6 \end{pmatrix}$$

BON COURAGE !!!