

Exercice 1

Écrire un algorithme qui permet d'afficher le message Bonjour. _

Exercice 2

Écrire un algorithme permettant de saisir deux nombres et d'afficher leur produit.

Exercice 3

Écrire un algorithme qui permet d'échanger le contenu de deux entiers A et B saisis par l'utilisateur. et afficher ces entiers après l'échange. _

Exercice 4

Écrire un algorithme qui permet d'afficher si un nombre entier saisi au clavier est pair ou impair. _

Exercice 5

Écrire un algorithme qui permet d'afficher le plus grand de trois entiers saisis au clavier.

Exercice 6

Écrire un algorithme qui permet d'évaluer une note saisi au clavier (si la note supérieur à 10 alors il affiche validé sinon non validé (NB: la note comprise entre 0 et 20).

Exercice 7

Écrire un algorithme qui demande deux nombres m et n à l'utilisateur et l'informe ensuite si le produit de ces deux nombres est positif ou négatif. On inclut dans le programme le cas où le produit peut être nul. _

Exercice 8

Écrire un algorithme qui permet de calculer la valeur absolue d'un entier saisi par l'utilisateur. _

Exercice 9

Écrire un algorithme qui permet de calculer la moyenne de trois entiers saisis par l'utilisateur. _

Exercice 10

Une boutique propose à ces clients, une réduction de 15% pour les montants d'achat supérieurs à 200 dh. Écrire algorithme permettant de saisir le prix total HT et de calculer le montant TTC en prenant en compte la réduction et la TVA=20%. _

Exercice 11

Le centre de photocopie facture 0,25 DH pour les 10 premières photocopies, 0,20 DH les vingt suivantes et 0,10 DH au-delà. Ecrire un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir le nombre de photocopies effectuées et qui affiche la facture correspondante. _

Exercice 12

Écrire algorithme qui demande l'âge d'un enfant et permet d'informer de sa catégorie sachant que les catégories sont les suivantes:

"poussin de 6 a 7 ans"

"pupille de 8 a 9 ans "

"minime de 10 a 11 ans "

" cadet après 12 ans ". _

Exercice 13

Écrire un algorithme permettant d'afficher le mois en lettre selon le numéro saisi au clavier. (Si l'utilisateur tape 1 le programme affiche janvier, si 2 affiche février, si 3 affiche mars...) _

Exercice 14

Écrire un algorithme qui permet d'afficher le message "Bonsoir" 10 fois. Utilisant la boucle Tant Que. _

Exercice 15

Écrire un algorithme permettant de calculer la somme $S = 1+2+3+...+ 10$. Utilisant la boucle Tant Que. _

Exercice 16

Écrire un algorithme permettant de calculer la somme $S=1+2+3+...+ N$, où N saisi par l'utilisateur. Utilisant la boucle Tant Que. _

Exercice 17

Écrire un algorithme qui permet d'afficher le message "bonjour" 10 fois . Utilisant la boucle Pour. _

Exercice 18

Écrire un algorithme qui permet de calculer la somme $S=1+2+3+...+ 10$. Utilisant la boucle Pour. _

Exercice 19

Écrire un algorithme qui permet de calculer la somme $S=1+2+3+4+....+ N$. où N saisi au clavier par l'utilisateur. Utilisant la boucle Pour. _

Exercice 20

Écrire un algorithme qui permet d'afficher la table de multiplication de 5. Utilisant la boucle Pour. _

Exercice 21

Écrire un algorithme qui permet d'afficher la table de multiplication d'un entier saisi par l'utilisateur, Utilisant la boucle Pour. _

Exercice 22

Écrire un algorithme qui permet d'afficher "Bonjour" 10 fois. utilisant la boucle Répéter Jusqu'à. _

Exercice 23

Écrire un algorithme qui calcule la somme $S= 1+2+3+...+ 10$. Utilisant la boucle Répéter Jusqu'à. _

Exercice 24

Écrire un algorithme qui affiche la table de multiplication de 8. Utilisant la boucle Répéter Jusqu'à. _

Exercice 25

Écrire un algorithme permettant de saisir 10 entiers et de les stocker dans un tableau nommé Tableau, puis les afficher. _

Exercice 26

Écrire un algorithme permettant de saisir 10 notes et qui affiche la moyenne de ces notes. _

Exercice 27

Écrire un algorithme permettant de saisir 10 entiers et qui affiche le maximum de ces entiers. _

Exercice 28

Écrire un algorithme permettant de saisir 10 entiers dans un tableau, et de calculer le nombre d'occurrences d'un élément N dans ce tableau. Où N saisi par l'utilisateur. _

Exercice 29

Écrire un algorithme permettant de saisir 10 entiers dans un tableau et de trier ce tableau par ordre croissante. puis affiche ce tableau après le tri. _

Exercice 30

Écrire un algorithme permettant de calculer le factoriel d'un entier saisi par l'utilisateur. par exemple N = 7 le factoriel de 7 égal à $1*2*3*4*5*6*7=5040$.

Exercice 31

Écrire un algorithme permettant d'afficher les nombres paires compris entre 0 et N, où N saisi par l'utilisateur.

Exercice 32

Écrire un algorithme qui permet de calculer la somme d'entiers impaires de 1 jusqu'à un entier N saisi par l'utilisateur. Exemple N=8 Somme = $1+3+5+7=16$.

Exercice 33

Écrire un algorithme qui permet de calculer le plus grand diviseur commun entre deux entiers saisis par l'utilisateur. Par exemple: M= 15 et N=10 PGCD (15 , 10) = 5 .

Exercice 34

Ecrire un algorithme qui permet d'afficher un triangle d'entiers, selon un entier saisi par l'utilisateur. Exemple N=4

1

22

333

4444