

Résumé PHP

Fonctionnalité	Description et Exemple
Commentaires	Les commentaires permettent d'ajouter des notes explicatives dans le code sans être exécutés. <code>// Commentaire sur une ligne</code> <code>/* Commentaire sur plusieurs lignes */</code>
Affichage de texte	echo et print sont utilisés pour afficher du texte ou des variables. <code>echo "Bonjour le monde!";</code> <code>print "Bonjour!";</code>
Variables	Les variables stockent des données et sont précédées du symbole \$. <code>\$nom = "Jean";</code> <code>\$age = 25;</code>
Concaténation	La concaténation permet de combiner des chaînes de caractères ou des variables. <code>echo "Nom: " . \$nom . ", Age: " . \$age;</code>
Tableaux	Les tableaux stockent plusieurs valeurs dans une seule variable. <code>\$fruits = ["Pomme", "Banane", "Orange"];</code> <code>echo \$fruits[0]; // Affiche "Pomme"</code>
Tableaux associatifs	Les tableaux associatifs utilisent des clés nommées pour accéder aux valeurs. <code>\$personne = ["nom" => "Jean", "age" => 25];</code> <code>echo \$personne["nom"]; // Affiche "Jean"</code>
Conditions (if/else)	Les conditions permettent d'exécuter du code en fonction d'une expression booléenne. <code>if (\$age > 18) { echo "Majeur"; } else { echo "Mineur"; }</code>
Boucles (for)	Les boucles for répètent un bloc de code un nombre spécifié de fois. <code>for (\$i = 0; \$i < 5; \$i++) { echo \$i; } // Affiche 0 1 2 3 4</code>
Boucles (foreach)	Les boucles foreach parcourent chaque élément d'un tableau. <code>foreach (\$fruits as \$fruit) { echo \$fruit; } // Affiche chaque fruit</code>
Fonctions	Les fonctions encapsulent du code réutilisable. <code>function direBonjour(\$nom) { return "Bonjour, " . \$nom; }</code> <code>echo direBonjour("Jean"); // Affiche "Bonjour, Jean"</code>
Inclusion de fichiers	include et require permettent d'inclure des fichiers PHP. require génère une erreur fatale si le fichier est manquant. <code>include 'header.php';</code> <code>require 'config.php';</code>
Superglobales	Les superglobales sont des variables prédéfinies accessibles partout dans le script. <code>\$_GET, \$_POST, \$_SESSION, \$_COOKIE, etc.</code>
Traitement des formulaires	Les formulaires HTML peuvent envoyer des données via GET ou POST. Exemple avec GET : <code><form action="traitement.php" method="get"></code> <code><input type="text" name="nom"></code> <code><input type="submit"></code>

	<pre> </form> Dans traitement.php : \$nom = \$_GET['nom']; echo "Bonjour, " . \$nom; Exemple avec POST : <form action="traitement.php" method="post"> <input type="text" name="nom"> <input type="submit"> </form> Dans traitement.php : \$nom = \$_POST['nom']; echo "Bonjour, " . \$nom; </pre>
Sessions	<p>Les sessions stockent des données utilisateur entre les pages.</p> <pre> session_start(); \$_SESSION['utilisateur'] = "Jean"; echo \$_SESSION['utilisateur']; // Affiche "Jean" </pre>
Cookies	<p>Les cookies stockent des données sur le navigateur de l'utilisateur.</p> <pre> setcookie("utilisateur", "Jean", time() + 3600); echo \$_COOKIE['utilisateur']; // Affiche "Jean" </pre>
Manipulation de chaînes	<p>PHP offre des fonctions pour manipuler les chaînes de caractères.</p> <pre> echo strlen("Bonjour"); // Affiche 7 echo strpos("Bonjour", "j"); // Affiche 3 </pre>
Manipulation de dates	<p>Les fonctions de date permettent de formater et manipuler des dates.</p> <pre> echo date("Y-m-d H:i:s"); // Affiche la date actuelle echo time(); // Affiche le timestamp actuel </pre>
Gestion des erreurs	<p>Les exceptions permettent de gérer les erreurs de manière structurée.</p> <pre> try { // code } catch (Exception \$e) { echo \$e->getMessage(); } </pre>
Classes et objets	<p>Les classes sont des modèles pour créer des objets.</p> <pre> class Utilisateur { public \$nom; } \$user = new Utilisateur(); \$user->nom = "Jean"; </pre>
Héritage	<p>L'héritage permet à une classe d'étendre les propriétés et méthodes d'une autre classe.</p> <pre> class Admin extends Utilisateur { public \$role = "admin"; } </pre>
Interfaces	<p>Les interfaces définissent des contrats que les classes doivent implémenter.</p> <pre> interface iUtilisateur { public function getNom(); } </pre>
Traits	<p>Les traits permettent de réutiliser des méthodes dans plusieurs classes.</p> <pre> trait Loggable { public function log(\$msg) { echo \$msg; } } </pre>
Manipulation de fichiers	<p>PHP permet de lire, écrire et manipuler des fichiers.</p> <pre> \$file = fopen("fichier.txt", "r"); echo fread(\$file, filesize("fichier.txt")); </pre>

Base de données (MySQLi)	MySQLi est une extension pour interagir avec les bases de données MySQL. <code>\$conn = new mysqli("localhost", "user", "pass", "db");</code> <code>\$result = \$conn->query("SELECT * FROM users");</code>
Base de données (PDO)	PDO est une abstraction pour travailler avec plusieurs types de bases de données. <code>\$pdo = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=db", "user", "pass");</code> <code>\$stmt = \$pdo->query("SELECT * FROM users");</code>
Fonctions anonymes (closures)	Les fonctions anonymes sont des fonctions sans nom, souvent utilisées comme callbacks. <code>\$addition = function(\$a, \$b) { return \$a + \$b; };</code> <code>echo \$addition(2, 3); // Affiche 5</code>
Générateurs	Les générateurs permettent de générer des séquences de valeurs à la volée. <code>function genereNombres() { for (\$i = 0; \$i < 5; \$i++) { yield \$i; } }</code> <code>foreach (genereNombres() as \$nombre) { echo \$nombre; }</code>
Namespaces	Les namespaces organisent le code en espaces de noms pour éviter les conflits. <code>namespace MonProjet;</code> <code>class MaClasse {}</code>
Autoloading	L'autoloading charge automatiquement les classes sans require. <code>spl_autoload_register(function (\$class) { include \$class . '.php'; });</code>

opérateurs en PHP

Type d'opérateur	Opérateur	Description	Exemple
Arithmétiques	+	Addition	<code>\$a = 5 + 3; // \$a vaut 8</code>
	-	Soustraction	<code>\$a = 5 - 3; // \$a vaut 2</code>
	*	Multiplication	<code>\$a = 5 * 3; // \$a vaut 15</code>
	/	Division	<code>\$a = 6 / 3; // \$a vaut 2</code>
	%	Modulo (reste de la division)	<code>\$a = 5 % 3; // \$a vaut 2</code>
	**	Exponentiation (PHP 5.6+)	<code>\$a = 2 ** 3; // \$a vaut 8</code>
Affectation	=	Affectation simple	<code>\$a = 5; // \$a vaut 5</code>
	+=	Ajoute et affecte	<code>\$a += 3; // équivaut à \$a = \$a + 3</code>
	-=	Soustrait et affecte	<code>\$a -= 3; // équivaut à \$a = \$a - 3</code>
	*=	Multiplie et affecte	<code>\$a *= 3; // équivaut à \$a = \$a * 3</code>
	/=	Divise et affecte	<code>\$a /= 3; // équivaut à \$a = \$a / 3</code>

	%=	Modulo et affecte	\$a %= 3; // équivaut à \$a = \$a % 3
	**=	Exponentiation et affecte (PHP 5.6+)	\$a **= 3; // équivaut à \$a = \$a ** 3
	.=	Concatène et affecte	\$a = "Bon"; \$a .= "jour"; // \$a vaut "Bonjour"
Comparaison	==	Égalité (valeur)	5 == "5"; // true
	===	Égalité stricte (valeur et type)	5 === "5"; // false
	!= ou <>	Différence (valeur)	5 != "5"; // false
	!==	Différence stricte (valeur ou type)	5 !== "5"; // true
	<	Inférieur à	5 < 10; // true
	>	Supérieur à	5 > 10; // false
	<=	Inférieur ou égal à	5 <= 5; // true
	>=	Supérieur ou égal à	5 >= 10; // false
	<=>	Opérateur de comparaison combiné (PHP 7+)	5 <=> 3; // 1 (5 > 3) 5 <=> 5; // 0 (5 == 5) 5 <=> 7; // -1 (5 < 7)
Logiques	&& ou and	ET logique	true && false; // false
Concaténation	.	Concatène deux chaînes	\$a = "Bon" . "jour"; // \$a vaut "Bonjour"
Incrémentation /Décrémentation	++	Incrémente une variable de 1	\$a = 5; \$a++; // \$a vaut 6
	--	Décrémente une variable de 1	\$a = 5; \$a--; // \$a vaut 4
Ternaire	?:	Opérateur ternaire (condition ? valeur_si_vrai : valeur_si_faux)	\$a = (5 > 3) ? "Vrai" : "Faux"; // \$a vaut "Vrai"
Type	instanceof	Vérifie si un objet est une instance d'une classe	\$a = new MaClasse(); \$a instanceof MaClasse; // true

Explications supplémentaires :

1. **Opérateurs arithmétiques** : Utilisés pour les calculs mathématiques de base.
2. **Opérateurs d'affectation** : Permettent d'assigner des valeurs à des variables, souvent combinés avec d'autres opérations.
3. **Opérateurs de comparaison** : Comparer des valeurs ou des types de données.
4. **Opérateurs logiques** : Utilisés pour combiner des conditions.
5. **Opérateur de concaténation** : Combine des chaînes de caractères.

6. **Opérateurs d'incrément/décrément** : Augmentent ou diminuent une valeur de 1.
7. **Opérateur ternaire** : Permet de simplifier des conditions if-else.
8. **Opérateur d'exécution** : Exécute des commandes système.
9. **Opérateur instanceof** : Vérifie le type d'un objet.

Manipulation des formulaires avec GET et POST :

GET

- La méthode GET envoie les données du formulaire via l'URL.
- Les données sont visibles dans l'URL et limitées en taille.
- Utilisé pour des requêtes non sensibles (comme des recherches).

Exemple :

Dans index.html

```
<form action="traitement.php" method="get">
    <input type="text" name="nom" placeholder="Votre nom">
    <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

Dans traitement.php :

```
$nom = $_GET['nom']; // Récupère la valeur du champ "nom"
echo "Bonjour, " . htmlspecialchars($nom); // Sécurise l'affichage
```

POST

- La méthode POST envoie les données du formulaire dans le corps de la requête HTTP.
- Les données ne sont pas visibles dans l'URL et peuvent être plus volumineuses.
- Utilisé pour des données sensibles (comme les mots de passe).

Exemple :

Dans index.html

```
<form action="traitement.php" method="post">
    <input type="text" name="nom" placeholder="Votre nom">
    <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

Dans traitement.php :

```
$nom = $_POST['nom']; // Récupère la valeur du champ "nom"
echo "Bonjour, " . htmlspecialchars($nom); // Sécurise l'affichage
```