

REBOOT CIToyEN.EXE

Guide de survie et d'émancipation :
Éducation Permanente & Communs Numériques

- > SYSTEM LOADED...
- > CHECKING PRIVILEGES...
- > ACCESS GRANTED.
- > INTEL: MANUEL D'AUTODÉFENSE INTELLECTUELLE ACTIF.

ERROR 404: ESPRIT CRITIQUE NOT FOUND

LE GLITCH : ÉDUCATION BANCAIRE



Concept : Le savoir est 'déversé' dans des élèves passifs.

Résultat : Inhibe la créativité, nourrit le fatalisme, naturalise la domination. (Source : Paulo Freire).

LE PIÈGE : NOURRIR LA BÊTE

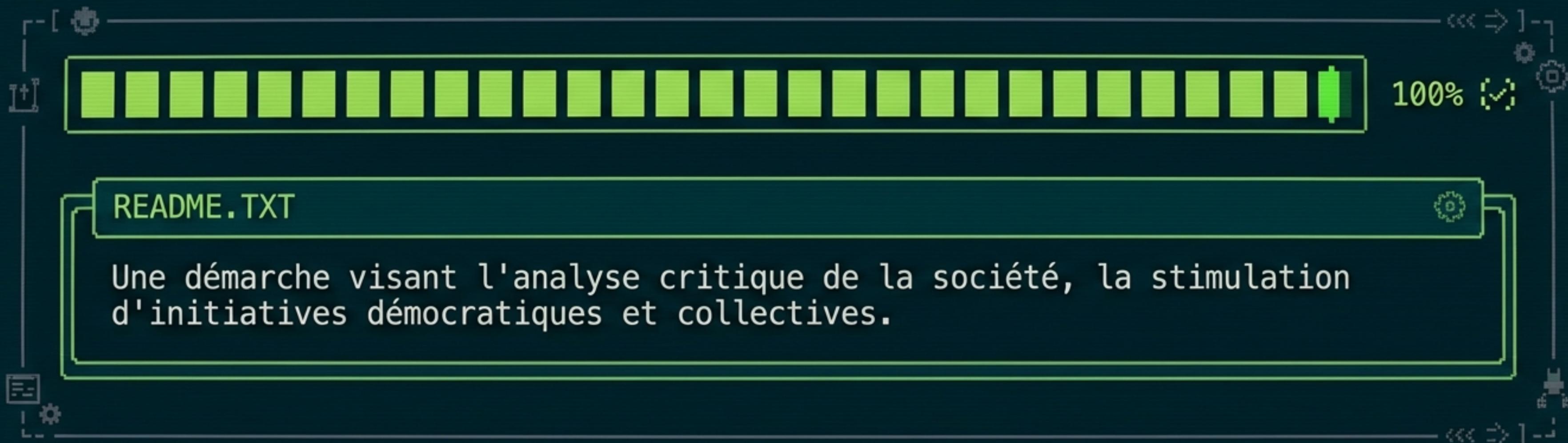


Concept : Capitalisme de Surveillance.

Description : De réceptacles passifs à gisements de données.

Stat : L'attention humaine est une commodité monétisable.

INSTALLING PATCH: EDUCATION_PERMANENTE

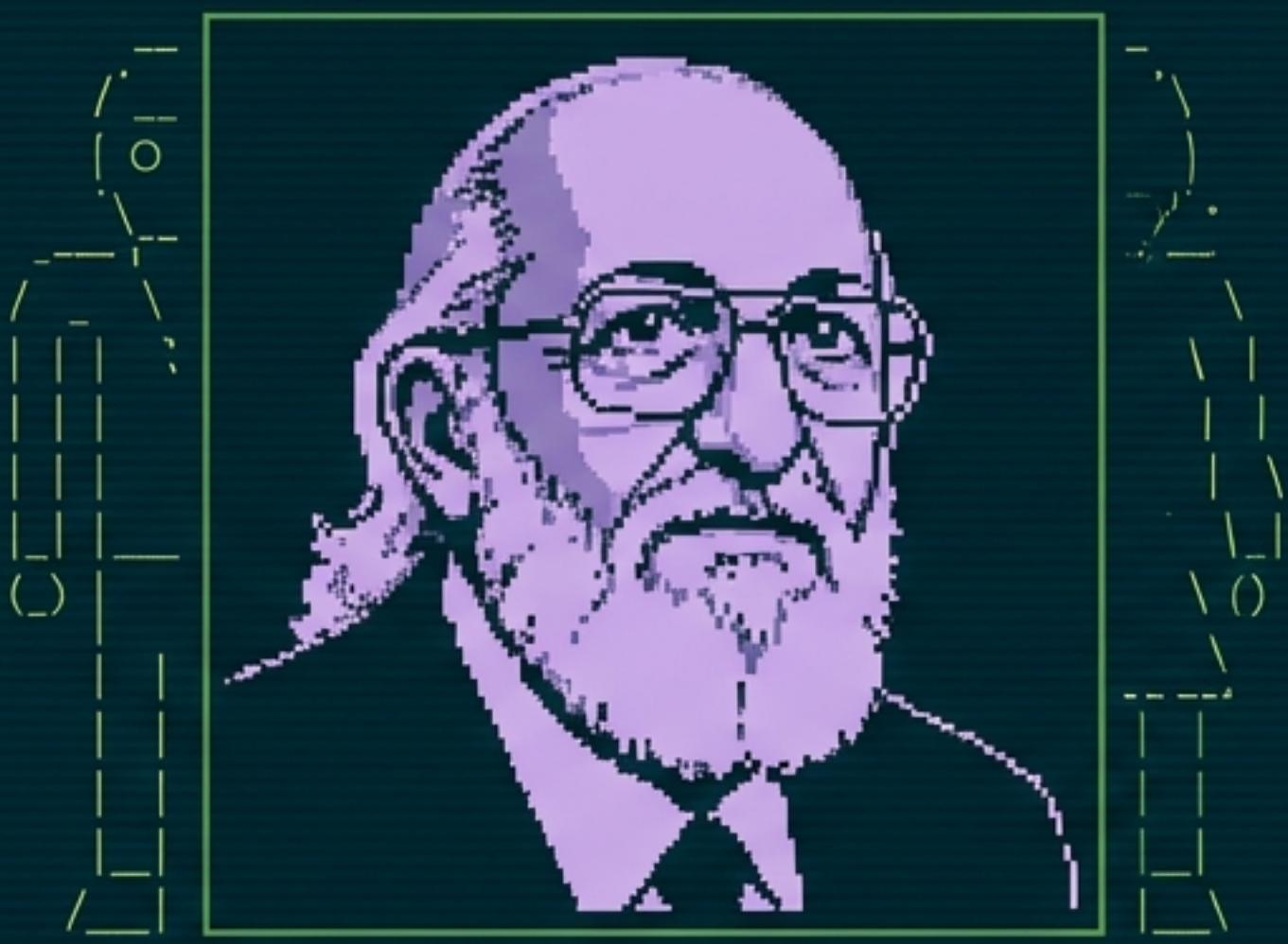


SYSTEM CONFIG

- > SCOPE : Tout au long et au large de la vie (Lifelong & Lifewide).
- > OBJECTIVE : Passer de 'Objet de l'histoire' à 'Sujet de l'histoire'.
- > METHOD : Comprendre pour agir. Transformer l'indignation en action.

STATUS: Ceci n'est pas une simple formation continue. C'est une reconquête de soi.

> THE ARCHITECT: PAULO FREIRE



[CHARACTER STATS]

NAME: Paulo Freire

CLASS: Pédagogue / Philosophe

SPECIAL ABILITY: Conscientização
(Conscientisation)

[SOURCE CODE (CITATION)]

"Personne n'éduque autrui, personne ne s'éduque seul, les hommes s'éduquent entre eux, par l'intermédiaire du monde."

[SYSTEM UPGRADE]

Remplacer la relation verticale (Professeur > Élève) par une relation dialogique (Éducateur-élève <-> Élève-éducateur).

WARZONE: LE CHAMP DE BATAILLE NUMÉRIQUE

[THREAT CARD: SURVEILLANCE]



Des 'Cabinets noirs' de Richelieu aux algorithmes de la NSA (PRISM). Infrastructure conçue pour l'interception.

[THREAT CARD: ASYMÉTRIE]



Intensité numérique : 95% des grandes entreprises vs 34% des PME/Citoyens.

[THE ENEMY: L'ALGORITHME OPAQUE]



Il décide ce que vous voyez, enferme dans des niches d'opinion et polarise le débat (ex: Guerre narrative au Sahel).

[DEFINITION]

Ressource produite, gérée et gouvernée par une communauté selon des règles partagées.

RIVAL (Pâturage)



▼ DEPRECIATION

NON-RIVAL (Connaissance)



MULTIPLICATION

La connaissance ne s'épuise pas quand on la partage. Elle se multiplie.

[INVENTORY]



Knowledge
(Wikipédia)



Cartography
(OpenStreetMap)



Code
(Linux)



Nutrition
(Open Food Facts)

MISSION : Réappropriation des moyens de production de l'information.

[TOOL: RSS (REALLY SIMPLE
SYNDICATION)]



Fonction :
Programmer sa propre information pour ne pas être programmé.

Avantage : Accès direct aux sources, sans filtre algorithmique.

[TOOL: OPEN SOURCE]



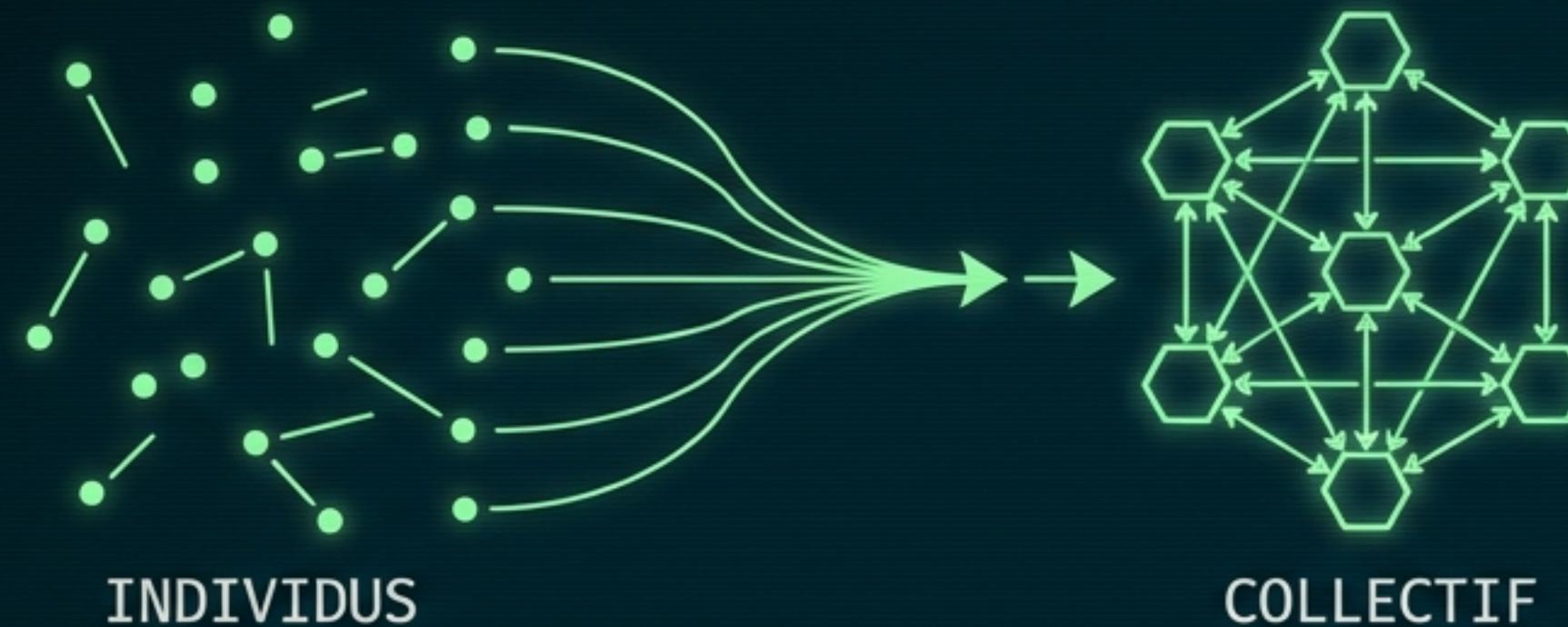
Philosophie :
Transparence, sécurité, propriété communautaire.

Action :
Utiliser Obsidian (Markdown) comme 'Second Cerveau' pour structurer sa pensée.

LEGACY: De la presse alternative papier aux communs numériques. Le combat reste le même.

> MULTIPLAYER MODE: INTELLIGENCE COLLECTIVE

[SERVER MAP]



L'émanicipation **individuelle** passe par la **conscientisation**. L'émanicipation **collective** nécessite l'**organisation**.

[HUBS (TIERS-LIEUX)]

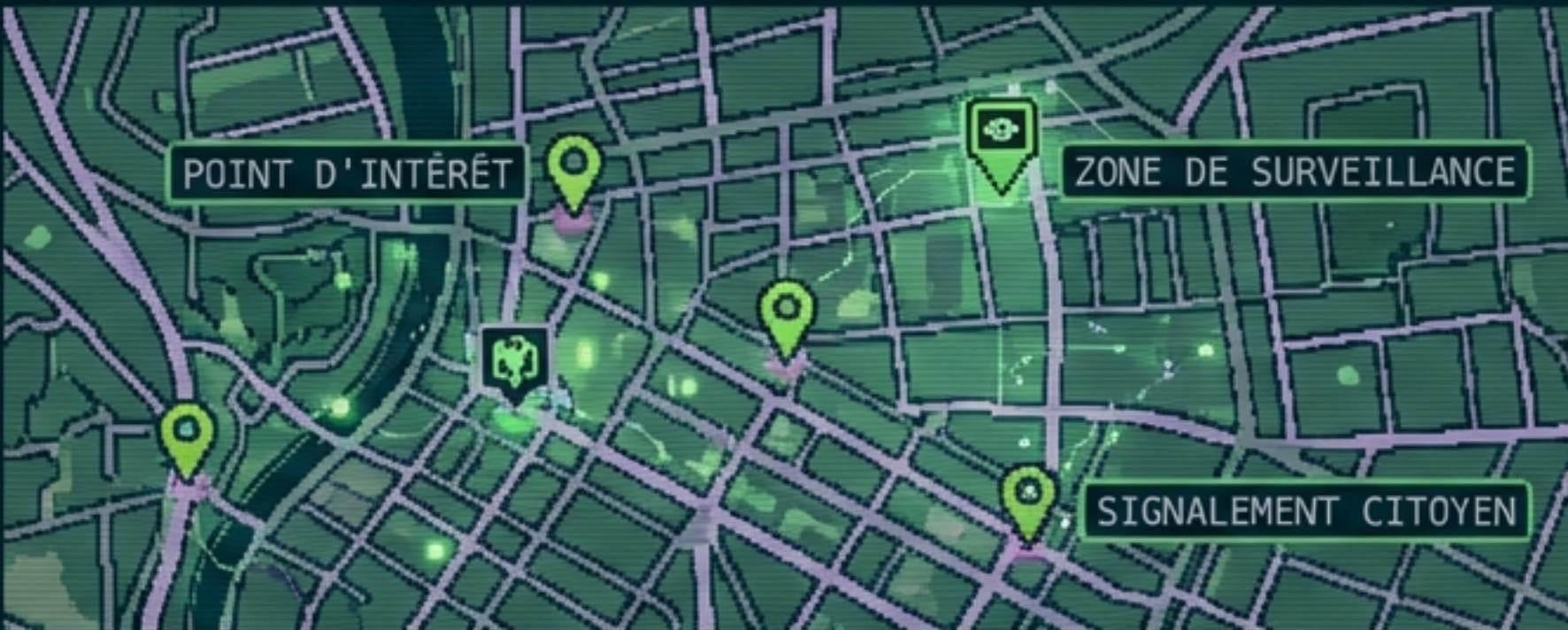
- FabLabs / Hackerspaces
- Bibliothèques
- Repair Cafés (Espaces pour ralentir et co-construire)

Mechanism Flowchart

INDIGNATION INDIVIDUELLE → ANALYSE COLLECTIVE → TRANSFORMATION SOCIALE

QUOTE: "Il n'est pas de mode d'emploi pré-formaté. Il faut s'organiser."

> WALKTHROUGH A: INTELLIGENCE CIVILE



[MISSION LOG 1: OPÉRATION: SAINT-ÉTIENNE SOUS SURVEILLANCE]

Action : Cartographie participative des caméras de surveillance urbaine.



Objectif : Rendre visible le dispositif de contrôle.



[MISSION LOG 2: OPÉRATION: MOBILISÉ]

Action : Signaler les problèmes urbains via OpenStreetMap.



Objectif : Urban Repair & Counter-Data.



Le citoyen devient capteur et producteur de données pour challenger le narratif officiel.

[SYSTEM READY: 2024-01-01]

> WALKTHROUGH B: EMPOUVOIREMENT (HACK_YOUR_FUTURE)



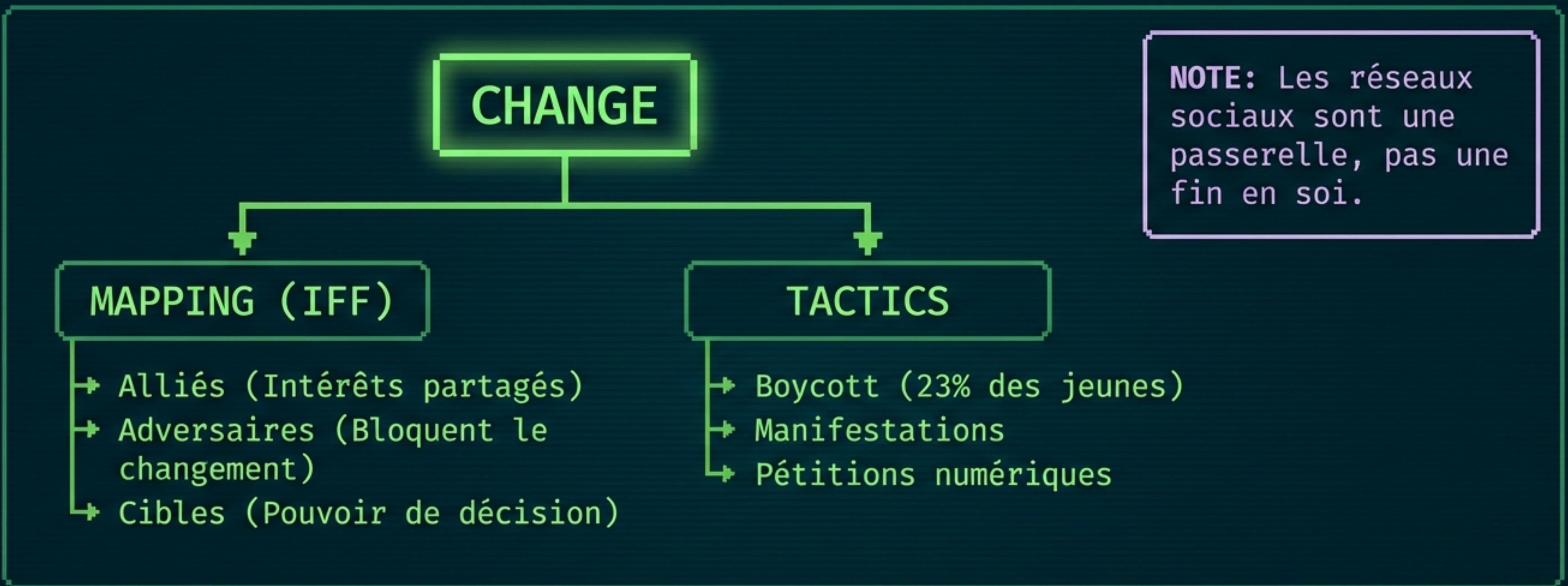
> MISSION: Coding Skills for Refugees
TARGET: Réfugiés et nouveaux arrivants
(Vulnérabilité numérique).

> METHOD: Learning by Doing
(Apprendre en faisant).
Développement Full-Stack.

> RESULTS:
 – Insertion professionnelle rapide.
⇒ – Transformation : Vulnérabilité → Capacité d'action (**Agency**).

Combler la fracture
numérique par
l'éducation populaire.

> STRATEGY GUIDE: LE PLAIDOYER



Theory of Change (ToC) :
Schématiser le chemin critique.

[THREAT DETECTED]

- ⚠️ > Désinformation & Fake News
- ⚠️ > Confusion Fait/Opinion
- ⚠️ > Influence étrangère
(ex: Opérations au Sahel)

DEFENSE PROTOCOLS

- ✓ **TOOL:** Faky (RTBF) - Vérification collaborative.
- ✓ **SKILL:** Éducation aux Médias - Comprendre le biais, vérifier la source.

CRITICAL PROTOCOL: Distinguer le vrai du faux est une compétence civique de base. La liberté d'expression implique un devoir de vérité.

> INVENTORY: VOTRE ÉQUIPEMENT

- [] SWITCH BROWSER : Passez à Firefox (Mozilla).
- [] CONTRIBUTE : Corrigez une page Wikipédia ou une carte OpenStreetMap.
- [] SECURE : Installez un bloqueur de pub et gérez vos données.
- [] JOIN : Adhérez à une association d'Éducation Permanente locale.
- [] LEARN : Formez-vous à l'intelligence collective (Débat mouvant).

Utiliser et enrichir les communs vous positionne comme co-constructeur, non simple consommateur.



1. L'Éducation Permanente est un laboratoire d'innovation sociale.
2. Le numérique est soit un outil d'asservissement, soit un territoire d'émancipation.

PROGRAM OR BE PROGRAMMED.

Ne laissez pas la technologie décider pour vous. Rejoignez la résistance cognitive.
Soyez le 'Hacker' de votre propre vie.

> SOURCE_CODE / CREDITS ■

```
/ROOT/SOURCES/
| -- /legislation/decret_EP_2003
| -- /theory/paulo_freire_pedagogy
| -- /intel/guide_plaidoyer_citoyen
| -- /commons/wikipedia_osm_framasoft
| -- /reports/OCDE_education_2025
| -- /tools/kit_citoyen
```

GENERATED BY: [Expert Designer Name]
BASED ON: Provided Intelligence Dossier
STATUS: SESSION TERMINATED. _