

# Lexique UML

## Diagramme de Cas d'Utilisations

**Diagramme de Cas d'Utilisation** : représentation graphique de l'ensemble des fonctionnalités attendues par un système, des acteurs extérieurs au système et des relations qui unissent acteurs et fonctionnalités.

**Cas d'Utilisation** : fonctionnalité traduisant une série d'action et d'interaction permettant à un acteur d'atteindre un but.

Symbole employé : un Ovale

**Acteur** : rôle tenu par un utilisateur ou système externe au système concerné. Un utilisateur peut prendre différents rôles selon les interactions avec le système.

Symbole employé : un bonhomme bâton

**Acteur primaire** : acteur pour lequel le cas d'utilisation est essentiel et constitue un objectif à atteindre.

**Acteur secondaire** : acteur pour lequel l'accomplissement du cas d'utilisation ne constitue pas un objectif, malgré son interaction avec ce cas d'utilisation

**Association** : lien entre un acteur et un cas d'utilisation décrivant les possibilités d'interaction de l'acteur avec le système.

Symbole employé : un simple trait reliant acteur et fonctionnalité.

Aussi : possibilité d'utiliser une simple flèche allant de l'Acteur Primaire vers le Cas d'Utilisation, et du Cas d'Utilisation vers l'Acteur Secondaire.

**Généralisation (entre Cas d'Utilisation)** : relation décrivant un Cas d'Utilisation comme une spécialisation d'un Cas d'Utilisation de base (qualifié de Cas Abstrait). Le Cas spécialisé hérite de la même description que le Cas Abstrait, mais est plus spécifique.

Symbole employé : une flèche pleine à tête blanche allant du Cas spécialisé vers le Cas abstrait

**Généralisation (entre Acteur)** : relation décrivant le partage de fonctionnalités entre deux Acteurs. Un premier Acteur, héritant d'un second Acteur, a accès aux fonctionnalités de ce dernier (mais la réciproque n'est pas vraie).

Symbole employé : une flèche pleine à tête blanche allant du premier Acteur vers le second Acteur dont il partage les fonctionnalités.

**Inclusion** : relation décrivant une obligation entre un premier Cas d'Utilisation et un second Cas d'Utilisation représentant une sous-fonction du premier. Pour accomplir le premier Cas d'Utilisation, il est nécessaire d'accomplir le second. Ainsi, le premier Cas d'Utilisation inclut le second Cas.

Symbole employé : flèche en pointillée allant du premier Cas d'Utilisation vers le second Cas d'Utilisation, et annotée de « include ».

**Extension** : relation décrivant une option entre un premier Cas d'Utilisation et un second Cas d'Utilisation activable lorsqu'un acteur se trouve à une étape du premier Cas d'Utilisation. Ainsi, le second Cas d'Utilisation étend le premier Cas.

Symbole employé : flèche en pointillée allant du second Cas d'Utilisation vers le premier Cas d'Utilisation, et annotée de « extend ».