**Compilateur – Persistance des objets**

**Cahier de charges du projet**

# Dates

**Date du document :** 27 novembre 2015 **Début du projet :** 27 novembre 2015 **Fin du projet :** ??? 2016

# Informations

**Etudiants :** Di Stasio Leonardo & Assunçao Jeshon  
**N° de groupe :** 2  
**Professeur :** Tièche François

# Introduction

En programmation, il est très fréquent de devoir lier notre projet à une base de données.  
La plupart du temps, la manière de faire la plus propre est de créer des classes relatives à nos tables afin de pouvoir faire un lien entre notre application et une base de données. Cependant, il faut créer « à la main » une table dans la base de données (ce qui peut engendrer des erreurs).

# But

Le but de ce projet est donc de créer un compilateur qui reçoit en input une classe JAVA et qui retourne en output, le code SQL permettant de créer la table et ses champs.

Etant donné que la sortie du compilateur n’est que du code SQL, l’utilisateur pourra donc toujours le modifier à la main afin d’affiner certains détails avant de l’exécuter sur son serveur SQL.

# Objectifs

Objectifs principaux :

* Générer du code SQL permettant la création de tables d’attributs

Objectifs secondaires :

* Permettre la liaison entre classes (clefs étrangères). *P.ex : Une classe « magasin » et une classe « Article », il y a de grandes chances que la classe « Article » contienne une référence sur la classe « Magasin ».*