**Assignation de tâche - Tests**

JEE - Projet

3ème année, DLM 2015 - 2016

# Dates

**Date du document :** 23 avril 2016  
**Début du projet :** ??? 2016  
**Remise des délivrables :** 29 avril 2016

# Informations

**Etudiant :** Di Stasio Leonardo & Assunçao Jeshon  
**Professeurs :** Ouerhani Nabil

# Introduction

Le but de ce projet est de développer un site web en J2EE à mettre à disposition de l’institut de recherche de l’HE-ARC. Il permettra d’avoir une vue d’ensemble sur la gestion des projets en cours ainsi que d’assigner des nouveaux assistants à différents projets.

Pour l’instant, le système se trouve sur un fichier Excel et il est parfois difficile de s’y retrouver. Il faut à chaque fois naviguer dans le document pour trouver de petites informations et qu’il faudra noter quelques parts au risque d’oublier entre-temps. Le site web permettrait de se retrouver plus facilement et d’avoir toutes les informations d’un projet sous les yeux.

Ce projet est développé en cours de J2EE avec une partie de qualité du logiciel. Ce document montrera les différents tests effectués et des résultats obtenus au cours de ce projet.

# Stratégie de tests

|  |  |
| --- | --- |
| Qualité du produit | Ce produit doit être capable d’afficher toutes les informations que l’on retrouve dans le fichier Excel.  Le but est de simplifier la recherche d’informations ainsi que la création de nouveaux projets et l’assignation aux différents assistants.  Il faut également que les informations soient limitées selon certains droits à disposition. |
| Objectifs de test | Les choses importantes à tester sont les limitations d’accès ainsi que les données à insérer dans le formulaire.  Il faut également tester la connexion des différents utilisateurs et voir si l’accès aux parties du site est bien sécurisé. |
| Périmètre de test | Nous effectuerons ici uniquement les tests système (essentiellement performance et sécurité) ainsi que les tests de validation (utilisation et fonctionnalités cité dans les objectifs de test).  Nous partons du principe que si les fonctionnalités sont validées, il n’y a pas de raison ici de tester les niveaux unités et intégration. |

# Plan de test

## Niveau de test

### Test système

Nous testerons deux aspects système de l’application web :

* **La sécurité** : l’application web inclus une gestion des utilisateurs ayant des droits attribués. Afin de tester la bonne sécurité du système nous créerons deux utilisateurs, un ayant les droit « ADMIN » et l’autre ayant les droits « USER ». De plus, nous testerons le site en mode « public » avec un utilisateur non-loggé.  
  Suite à ça, nous allons tester la sécurité en vérifiant que les différents utilisateurs respect les règles suivantes :

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ADMIN** | | **USER** | | **PUBLIC** | |
| **Accès** | **Droits** | **Accès** | **Droits** | **Accès** | **Droit** |
| Tout le site | Lecture/Ecriture sur toute la BDD | Tout le site | Lecture sur toute la BDD | Accueil | Aucun |

* **Les performances** : nous n’effectuerons pas réellement de tests de performance à proprement parler, cependant, durant toutes la durée de nos différents tests, nous resterons attentif au fait que l’application web doit répondre dans un laps de temps raisonnable.

### Test de validation

Nous testerons deux aspects de validation de l’application web :

* **L’ergonomie** : afin d’avoir un design acceptable, nous avons plaqué un framework CSS s’appelant « Materialize » par-dessus les pages générer par JEE. Nous vérifierons donc que toutes les pages de l’application web utilisent bien le framework CSS, nous testerons notamment :
  + Que le Responsive Design soit fonctionnel
    - Mini-menu
    - Largeur de la page adapté à la taille de l’écran
    - Div étant alignés verticalement passent en horizontal
  + Que tous les boutons respectent le framework
  + Que les formulaires respectent le framework
* **Les fonctionnalités** : plusieurs fonctionnalités essentielles sont à tester selon le tableau suivant :

|  |  |
| --- | --- |
| **Login** | Connecte l’utilisateur en fonction de ses droit, pour autant qu’il ait entré un login et un mot de passe correspondant à ce qui est stocké dans notre BDD |
| **Assistants** | Voir un résumé de tous les assistants, voir le détail d’un assistant, créer, modifier et supprimer un assistant. |
| **Groupes de compétences** | Voir un résumé de tous les GC, voir le détail d’un GC, créer, modifier et supprimer un GC. |
| **Assignation** | Voir un résumé de toutes les assignations, voir le détail d’une assignation, créer, modifier et supprimer une assignation. |
| **Projets** | Voir un résumé de tous les projets, voir le détail d’un projet, créer, modifier et supprimer un projet. |

## Stratégie de test

### Tests fonctionnels

### Test non-fonctionnels

## Processus de test

## Organisation

L’équipe de tests est composée de deux testeurs : Di Stasio Leonardo & Assunçao Jeshon, ayant chacun leurs tâches :

|  |  |
| --- | --- |
| **Assunçao Jeshon** | **Di Stasio Leonardo** |
| Rédiger la documentation de test |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Infrastructure

### Outils de test

* **Selenium** **IDE** – Extension de Firefox permettant d’enregistrer une suite d’actions qu’il sera possible de rejouer à volonté.
* **Apache JMeter** – Outil permettant de tester les performances d’une application en simulant des utilisateurs ainsi que d’enregistrer les temps de réponse. Il permet également d’enregistrer automatiquement le scénario afin de gagner du temps et de permettre son utilisation à large public.

### Environnement de test

Tous les tests seront effectués depuis le PC personnel des testeurs. L’application étant hébergé en local (localhost), voici donc la configuration des serveurs :

* Di Stasio Leonardo : … sur un OS Windows 8
* Assunçao Jeshon : Wamp Server 2.5 sur un OS Windows 7 Professionnel

Chaque test sera effectué sur 3 navigateurs différents :

* Internet Explorer v.11.0
* Google Chrome v.48.0
* Firefox v.43.0

# Spécification détaillées des tests

# Rapport d’exécution des tests

# Liste des bugs