



Oubine PERRIN

Recherche d'un stage de fin d'étude de 6 mois à partir de février 2021 dans les domaines de
User Experience Design
et
Data Analyst



06 février 1998



06 51 92 10 76



oubine.perrin@gmail.com



13 rue des Frères Chausson
Asnières-Sur-Seine 92600

Langues

Coréen: courant

Anglais: expérimenté C1

Espagnol: bases B2

Logiciels

Unity, Git, Visual Studio,
Photoshop, Illustrator, Excel,
Sketch, Figma.

Activités

Artistique

Dessin, peinture, aquarelle,
musique

Sportive

Course à pied, natation

FORMATIONS

2016-2021 Ingénieur informatique

UTC - Université de Technologies de Compiègne, France
Génie Informatique

automne 2018 Semestre Erasmus

OAMK - Oulu University of Applied Sciences, Finlande
Spécialisation en technologies du web

été 2016 Baccalauréat Scientifique

LFS - Lycée Français de Séoul, Corée
Mention Très Bien, option Mathématiques, option Art Plastique

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

printemps 2019 Stage assistant ingénieur de recherche de 6 mois

Médialab - Sciences-Po Paris

Projet Péristyle, analyse stylistique de l'espace médiatique numérique français

- Développement d'un projet de recherche en python
- Utilisation de méthode de traitement automatique de langage
- Utilisation de méthode de machine learning (PCA, scikit learn, R)
- Etude et analyse des résultats et visualisation de données

été 2017 Stage Ouvrier de 2 mois

Etablissement André Cros - Grenoble

- Entretien et location matériel pour le BTP
- Accompagnement d'un ouvrier dans son travail quotidien
- Intervention dans des chantiers pour la mise en place de matériel

PROJETS

2020 Projet de Eye Tracking

Développement d'un environnement virtuel pour mesurer la charge cognitive, le stress, la fatigue visuelle. Développement de 3 tests d'oculométrie, d'un hub de repos et de 4 variations des tests. Equipe de 4 étudiants

Travail bibliographique, Unity, C#, SDK tobii, tests utilisateurs

2020 Directrice Artistique de la 8ème édition de l'Imaginarium Festival

Festival étudiant ayant accueilli 13 000 festivaliers en 2019, 80 étudiants organisateurs. Supervision des équipes chargées du graphisme, de la décoration, de la programmation et de la communication (40 personnes)

2019-2020 Projets de réalité virtuelle

La planète aux souvenirs, développement environnement 3D immersif et artistique. Unity, C#, HTC Vive, travail d'équipe

2018 Développement d'une application web

Application de gestion collaboratives des dépenses. Implémentation de la base de données et du modèle MVC.

HTML, ASP.NET MVC, PostgreSQL

2017 Création de l'association Compiègne en Transition

Association qui vise à recréer des circuits courts et des échanges au sein de la ville.

COMPETENCES

INFORMATIQUE

Théorique Recherche opérationnelle, optimisation combinatoire, structures de données, calcul formel et algorithmes, analyse numérique, architectures de réseaux informatiques

Langages C, Python, C#, C++, JavaScript, R, HTML/PHP/CSS

Bases de Données UML, MySQL, NoSQL, PostgreSQL, Microsoft SQL Server

SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

2016 - 2018 Parcours **HuTech** - Humanité et Technologies

Ce cursus en parallèle du cursus scientifique classique d'entrée à l'UTC et amène des connaissances supplémentaires en SHS. Le but de cette formation est de développer une vision de l'ingénierie qui hybride la technique et les sciences humaines grâce à des enseignements dans les domaines suivants: **Histoire des Techniques, Philosophie, Philosophie du travail, Analyse de la valeur** etc. Ces enseignements allient à la fois des travaux de dissertation et de recherche bibliographique.